BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dinas Pendidikan Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Bangka mempunyai prasarana olahraga untuk digunakan oleh masyarakat serta memiliki tugas untuk melaksanakan berbagai penyelenggaraan kegiatan pemerintahan daerah diantaranya dalam bidang kepemudaan dan olahraga.

Dinas Pendidikan Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Bangka mengelola prasarana olahraga yaitu GOR Sang Depati, GOR OROM, Stadion OROM, Stadion Bina Satria, Lapangan Tenis Bina Satria, Kolam Renang Loka Tirta, Lapangan Voli Bina Karya.

Berdasarkan pengamatan dan penelitian yang dilakukan pada Dinas Pendidikan Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Bangka pada Bidang Kepemudaan dan Olahraga, kurang efisiannya pengelolaan sarana prasarana olahraga dikarenakan berbagai hal, diantaranya :

1. Kurangnya informasi prasarana seperti tarif penyewaan, fasilitas serta prosedur dan ketentuan penggunaan prasarana;
2. Pengguna kesulitan dalam melihat jadwal penggunaan prasarana yang kosong;
3. Staf kesulitan dalam mengelola data prasarana olahraga, masih menggunakan catatan manual;
4. Sering terjadi ketidaksesuaian pencatatan antara tiket yang terjual dengan laporan pendapatan daerah;

Berdasarkan hal tersebut, diperlukan sebuah Sistem Informasi yang dapat membantu instansi dan masyarakat dalam menyediakan informasi sarana prasarana yang dikelola oleh Dinas Pendidikan Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Bangka sehingga pengelolaan sarana prasarana olahraga dapat berjalan dengan efektif dan efisien. Oleh karena itu, diajukan penelitian dengan judul :

"SISTEM INFORMASI PELAYANAN PENYEWAAN SARANA PRASARANA OLAHRAGA BERBASIS WEB PADA DINAS PENDIDIKAN KEPEMUDAAN DAN OLAHRAGA KABUPATEN BANGKA"

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan masalah yang telah digambarkan pada Dinas Pendidikan Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Bangka diatas, dapat disimpulkan beberapa rumusan masalah diantaranya :

1. Bagaimana memfasilitasi pengguna dalam melihat informasi prasarana, tarif penyewaan, prosedur, ketentuan menggunakan prasarana, penyewaan, jadwal penggunaan dengan mudah?
2. Bagaimana memfasilitasi dalam melihat laporan data penyewaan prasarana olahraga dengan mudah?

1.3 Batasan Masalah

1. Sistem Informasi ini tidak membahas pengguna yang datang langsung untuk melakukan penyewaan venue.
2. Sistem Informasi ini tidak membahas pembatalan penyewaan venue yang sudah disewa atau dibayar.
3. Sistem Informasi ini tidak membahas pembayaran penyewaan dengan biaya yang dibayar dimuka atau pembayaran penyewaan setelah selesai disewa.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan

Merancang sistem informasi pelayanan penyewaan sarana prasarana olahraga berbasis web pada Dinas Pendidikan Kepemudaan dan Olahraga.

1.4.2 Manfaat

1. Memberikan informasi prasarana sehingga diharapkan membantu masyarakat dalam melihat prasarana, tarif, prosedur penyewaan dan ketentuan dalam menggunakan prasarana dengan mudah;
2. Memberikan layanan pengajuan prasarana sehingga diharapkan membantu masyarakat dalam melihat jadwal penggunaan yang kosong dan mengajukan penyewaan prasarana olahraga dengan mudah;
3. Memberikan informasi laporan sehingga diharapkan membantu instansi dalam melihat data penyewaan prasarana olahraga dengan mudah;

1.5 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan skripsi ini disusun dalam beberapa bab, masing – masing bab merupakan rangkaian sistematika dalam pengkajian materi, yang bertujuan untuk mempermudah dalam menelusuri alur pemikiran dan analisa penelitian. Dalam penelitian ini penulis menguraikan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini diuraikan tentang penjelasan umum dari permasalahan yang dibahas, yang meliputi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab landasan teori merupakan tinjauan pustaka yang menguraikan teori – teori yang mendukung dan mendasari pembahasan secara detail. Landasan teori berupa definisi – definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti. Bab ini juga dituliskan tentang *tools* yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan tentang model pengembangan perangkat lunak, metodologi penelitian, dan *tools* atau alat bantu dalam analisis dan perancangan sistem informasi.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang struktur organisasi, tugas, dan wewenang, analisis masalah sistem berjalan, analisis hasil solusi, analisis kebutuhan sistem usulan, analisis sistem dan proses pembuatan aplikasi.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari hasil analisa sistem, dan saran – saran sebagai ilmu pengetahuan mengenai sistem yang akan dibangun.