

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### A. Kesimpulan

Kuliah Kerja Praktik mengajarkan penulis banyak hal tentang dunia kerja. Selama melakukan riset di CV. Nofa Mitra Sarana, penulis mendapatkan pengalaman berharga tentang desain grafis, memikirkan konsep desain seperti apa yang menarik konsumen sehingga mereka dapat memanfaatkan desain tersebut sebagai media publikasi.

Berdasarkan hasil riset yang tertulis di bab-bab sebelumnya, penulis dapat menarik beberapa kesimpulan, yaitu :

1. Desain grafis sangat berkaitan dengan perancangan. Unsur-unsur yang digunakan dalam perancangan adalah bentuk, tekstur, garis, ruang, karakter, dan warna. Untuk itu, seorang desainer memerlukan konsep atau ide agar unsur-unsur perancangan tersebut dapat membuat suatu produk cetakan yang menarik.
2. Desain grafis digunakan sebagai media publikasi, yakni sarana untuk memperkenalkan diri atau lembaga kepada masyarakat. CV. Nofa Mitra Sarana adalah salah satu perusahaan yang akan membantu mempublikasikan produk-produk cetakan sesuai keinginan konsumen.
3. Desain yang diimplementasikan dengan baik akan membantu CV. Nofa Mitra Sarana dalam mempermudah pemasaran produk yang dihasilkan sehingga akan membuat perubahan yang lebih baik terhadap perusahaan tersebut.

## B. Saran

Sehubungan dengan laporan ini, penulis ingin memberikan beberapa saran kepada pihak CV. Nofa Mitra Sarana.

Saran untuk CV. Nofa Mitra Sarana :

- Semakin canggihnya teknologi membuat semakin ketatnya persaingan di dunia usaha. Sebaiknya lebih meningkatkan kualitas dengan menambahkan fasilitas khususnya peralatan computer, misalnya meng-upgrade sistem komputer baik hardware maupun software.
- CV. Nofa Mitra Sarana sebaiknya lebih meningkatkan profesionalisme kinerja karyawan. Kemudian pelayanan terhadap klien haruslah diutamakan.