

**DESAIN DAN PUBLIKASI KORAN CS PADA  
PT. BANGKA MEDIA GRAFIKA**

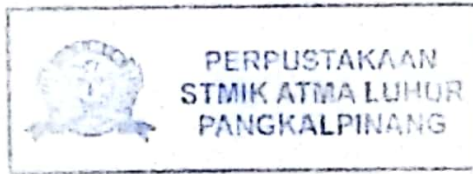
**LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK**

Oleh :

NIM	NAMA
1. 1322300022	Andiny Utari
2. 1322300032	Sri Wulandari
3. 1322300035	Windi Lestary

**NOMOR KKP : 001/KKP/SAL/SYF/JAN/2016**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
STMIK ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2015/2016**



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA  
DAN KOMPUTER ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG**

**PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK**

Program studi : Manajemen Informatika

Jenjang : Diploma III (3)

Judul : Desain Dan Publikasi Koran Pada PT. Bangka

Media Grafika

NIM	NAMA
1. 1322300022	Andiny Utari
2. 1322300035	Windi Lestary
3. 1322300032	Sri Wulandari

**Ketua Program Studi**

**Pangkalpinang, 13 Januari 2016**

**Manajemen Informatika**

**Dosen Pembimbing**

14/16  
/01

*Melati Suci*



*Syafrul Irawadi*

**(Melati Suci Mayasari, M.Kom)**

**( Syafrul Irawadi, M.Kom )**

## LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP

Dinyatakan bahwa :

- |                  |            |
|------------------|------------|
| 1. Andiny Utari  | 1322300022 |
| 2. Windi Lestary | 1322300035 |
| 3. Sri Wulandari | 1322300032 |

Telah selesai melaksanakan Kegiatan Kuliah Kerja Peraktek pada

Nama Instansi : PT. Bangka Media Grafika  
Alamat : Jl. Abdurahman Siddik No. 1 B

**Pembimbing Praktek**

**Tanggal : Januari 2016**

ha -  **MARIAN PAGI**  
**BANGKA POS**  
NGO & GA

**( Dahrul Ulum B )**

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayahnya kepada kita semua, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Kuliah Kerja Praktek ini yang merupakan penyerapan ilmu pengetahuan selama mengikuti perkuliahan. Laporan Kuliah Kerja Praktek yang penulis ambil dengan judul “Desain dan Publikasi Koran CS pada Bangka Media Grafika (Bangka POS)” merupakan persyaratan kelulusan jenjang Diploma III (D3) STMIK Atma Luhur Pangkalpinang. Penulis menyadari bahwa dalam secara materi maupun teknik penulisan karena pengalaman dan pengetahuan penulis masih sangat terbatas. Dalam menyusun laporan Kuliah Kerja Praktek ini penulis telah banyak mendapat bantuan dari berbagai pihak, karenanya penulis menyampaikan rasa terima kasih kepada :

1. Orang tua yang selalu memberikan dorongan dan dukungan dalam melaksanakan Kuliah Kerja Praktek (KKP).
2. Bapak Dr. Moedjiono, M. Sc selaku ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
3. Ibu Melati Suci Mayasari M.Kom selaku ketua program studi Manajemen Informatika.
4. Bapak Syafrul Irawadi, M.Kom, selaku dosen pembimbing KKP (Kuliah Kerja Praktek), yang telah banyak memberikan bimbingan dan pengarahan dalam penyusunan KKP ini.
5. Bapak Dahrul Ulum B yang telah membimbing selama penulis melaksanakan Kuliah Kerja Praktek (KKP) di Bangka Media Grafika.
6. Dosen-dosen yang telah mendidik dan memberikan ilmunya kepada penulis.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu dengan segala kerendahan hati penulis mohon maaf sedalam-dalamnya atas kekurangan dalam penyusunan. Harapan penulis semoga Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya bagi pembaca.

## DAFTAR GAMBAR

Gambar II. 1	: Struktur Organisasi.....	5
Gambar IV. 2	: Desain Koran.....	23

## DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 : Lembar Berita Acara Konsultasi Down Pembimbing KKP
- Lampiran 2 : Lembar Berita Acara Kunjungan KKP

## DAFTAR TABEL

Tabel 1	: Color meaning ( arti warna ) .....	21
Tabel 2	: Spesifikasi perangkat yang digunakan .....	14

## DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>i</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vi</b>
<b>BAB I. PENDAHULUAN</b>	
1. Latar Belakang .....	1
2. Tujuan Penulisan .....	2
3. Batasan Masalah Penelitian.....	2
4. Metode Penelitian.....	2
5. Sistematika Penulis .....	3
<b>BAB II. TINJAUAN ORGANISASI</b>	
1. Sejarah Bangka Media Grafika .....	4
2. Struktur Organisasi Bangka Pos .....	5
3. Penjelasan Unit Yang Menjadi Tempat Riset .....	13
<b>BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN</b>	
1. Spesifikasi Hardware.....	14
2. Spesifikasi Software .....	17
3. Current desain analisis.....	20
4. Konsep Desain Ajuan.....	20
a. Material.....	22
b. Biaya.....	22
<b>BAB IV. IMPLEMENTASI DESAIN</b>	
1. Implementasi desain.....	23
<b>BAB V. PENUTUP</b>	
1. Kesimpulan .....	35



2. Saran.....	35
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>36</b>