



**DESAIN PUBLIKASI
DAN
TK HARAPAN KITA**

LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

OLEH :

- | | |
|----------------------|-----------------------|
| 1. 1322300054 | LISKA NOVIANTI |
| 2. 1322300053 | DIO ZULNIAR |

NO KKP : 002/KKP/SL/SMS/JUL/2016

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

**SEMESTER GENAP
TA. 2015/2016**



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Program Studi : Manajament Informatika
Jenjang : Diploma III (D3)
Judul : Desain Publikasi Pada TK. HARAPAN KITA

NIM	NAMA
1. 1322300054	Liska Novianti
2. 1322300053	Dio Zulniar

Ketua Program Studi
Manajemen Informatika,

(Hamidah, M.Kom)



Pangkalpinang, 26 Juli 2016
Dosen Pembimbing,

(Melati Suci Mayasari, M.Kom)



PEMERINTAH KABUPATEN BANGKA
SEKOLAH TAMAN KANAK – KANAK HARAPAN KITA
Jln. Balai No.3 Baturusa Kecamatan Merawang

Baturusa, 11 Juni 2016

Kepada Yth,

Biro Adm. Akademik dan

Kemahasiswaan

STMIK ATMA LUHUR

Di Pangkal Pinang

SURAT IZIN MAGANG

NO. 442/115/DIK/03/TK.HK/2016

Berdasarkan surat dari STMIK ATMA LUHUR PANGKAL PINANG Nomor : ,
Saya Kepala TK Harapan Kita :

Nama : JURIAH

Jabatan : Kepala Sekolah TK. HARAPAN KITA

Menerima Program Kuliah Kerja Praktek (KKP) atas nama :

No	Nama	Nim	Program Studi
1.	Liska Novianti	1322300054	(Manajemen Informatika D-3)
2.	Dio Zulniar	1322300053	(Manajemen Informatika D-3)

Demikianlah surat Izin Magang ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya. Dan atas kerjasamanya diucapkan Terima Kasih.

Kepala Sekolah



KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas segala kasih sayang serta rahmat dan hidayah-Nya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) yang berjudul "DESAIN PUBLIKASI PADA TK HARAPAN KITA".

Laporan ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat yang harus ditempuh untuk menyelesaikan program Studi Diploma III (D3) jurusan Manajemen Informatika di STMIK Atma Luhur pangkalpinang. Kegiatan ini mempunyai tujuan memberikan kesempatan belajar secara langsung kepada mahasiswa/mahasiswi sebelum terjun langsung ke dunia kerja, serta dapat digunakan sebagai studi banding terhadap teori-teori yang didapatkan selama masa perkuliahan.

Penulis menyadari bahwa dalam proses penulisan Laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini banyak mengalami kendala. Namun berkat bantuan, bimbingan, dan kerjasama dari berbagai pihak akhirnya penulis dapat menyelesaikan kendala-kendala yang dihadapi.

Untuk itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih dan penghargaan kepada Ibu Melati Suci Mayasari, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah dengan sabar, tekun, tulus dan ikhlas meluangkan waktu, tenaga, pikiran, memberikan bimbingan motivasi arahan dan saran-saran yang sangat berharga kepada penulis selama menyusun laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini. Selanjutnya ucapan terima kasih penulis sampaikan pula kepada:

1. Allah SWT beserta nabi Muhammad SAW, yang telah memberi rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Kuliah kerja Praktek (KKP) ini.
2. Kepada kedua orang tua tercinta yang selalu mendoakan dan memberikan dorongan baik moral maupun material dalam menyelesaikan laporan ini

3. Kepada Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang
4. Bapak Hamidah, M.Kom selaku ketua program studi Manajemenb Informatika
5. Ibu Melati Suci Mayasari, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah banyak meluangkan waktunya untuk memberikan pengarahan kepada saya
6. Ibu Juriah selaku Kepala Sekolah TK Harapan Kita
7. Para Staf Dosen dan seluruh karyawan STMIK Atma Luhur Pangkalpinang
8. Serta teman seperjuangan di Kampus STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan laporan ini jauh dari sempurna, untuk itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun sehingga berguna sebagai bahan masukan guna meningkatkan mutu dari laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini.

Akhir kata penulis berharap semoga laporan ini dapat berguna dan bermanfaat bagi yang membacanya, khususnya bagi penulis.

Pangkalpinang, Juli 2016

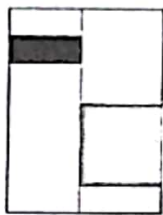
Penulis

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar II.1	9
Gambar III.1	17
Gambar III.2	18
Gambar III.3	18
Gambar III.4	19
Gambar III.5	20
Gambar III.6	21
Gambar III.7	22
Gambar IV.1	30
Gambar IV.2	31
Gambar IV.3	32
Gambar IV.4	33
Gambar IV.5	34
Gambar IV.6	35

DAFTAR SIMBOL

1. AXIAL



Elemen iklan diletakan berdasarkan sebuah sumbu yang diletakan pada posisi tertentu dihalaman iklan, dan pada metode ini akan ditimpakan banyak bagian yang kosong.

2. GROUP



Layout ini menggunakan sejumlah elemen berupa foto yang diletakan berkelompok dalam suatu titik konsentrasi pandang pada halaman iklan karena bertujuan untuk memberikan satu pusat perhatian.

3. BAND



Elemen iklan dipasang membentang seperti sabuk tapi letaknya membujur vertical dan memblocking materi setinggi halaman iklan.

4. PATH



Model ini menyebar materi, baik berupa foto maupun teks secara zig zag seluas halaman iklan.

5. T



Model kuno yang membentuk huruf T tetapi efektif dan masih banyak digunakan.

6. U



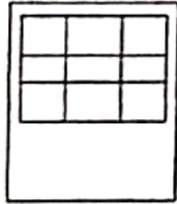
Metode iklan yang dipasang mengikuti huruf U.

7. GRID/SISTEM KOLOM



Model ini mirip dengan axial, tetapi letak dan ukuran elemen lebih memenuhi bidang iklan sehingga tidak banyak bidang yang kosong.

8. CHECKERBOARD/PAPANCATUR



Metode yang memasang elemen-elemen gambar/foto secara rapi menyerupai kotak-kotak papan catur dan cocok digunakan untuk elemen raster sama atau foto-foto yang sama

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR	i
DAFTAR GAMBAR	iii
DAFTAR SIMBOL	iv
DAFTAR ISI	v

BAB I PENDAHULUAN

1. Latar Belakang	1
2. Rumusan Masalah	2
3. Tujuan Penulisan	2
4. Batasan Masalah	3
5. Metode Penelitian	4
6. Sistematika Penulisan	6

BAB II TINJAUAN ORGANISASI

1. Tinjauan Organisasi	8
a. Sejarah TK Harapan Kita	8
2. Struktur Organisasi TK Harapan Kita	9
2. Spesifikasi Hardware	10
a. Teori Singkat Tentang Hardware	11
b. Spesifikasi Hardware yang Digunakan	12
c. Teori Singkat Kosep Design dan Hardware	14
3. Spesifikasi Teknologi Hardware	15
a. Teori Singkat Tentang Hardware	16
b. Software yang Akan Digunakan	16

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

1. Objek Penelitian.....	17
2. Analisis Objek.....	23
a. Majalah Prestasi Pendidikan TK Harapan Kita.....	23
b. Stationary TK Harapan Kita.....	23
3. Proposal Konsep Design.....	27
a. Observasi.....	27
b. Memilih Jenis dan Media Publikasi.....	27
c. Memutuskan Benda Publikasi.....	27
d. Membuat Sketsa Dasar (Blue Print).....	27
e. Mendesain.....	28
f. Pengoreksian.....	28
g. Melakukan Proses Cetak.....	28
h. Finishing.....	28
4. Konsep Design Ajuan.....	29

BAB IV IMPLEMENTASI DESAIN

1. Implementasi Bentuk Desain.....	30
------------------------------------	----

BAB V PENUTUP

1. Kesimpulan.....	36
2. Saran.....	37

DAFTAR PUSTAKA.....	38
----------------------------	-----------