

## Daftar Pustaka

- [1] Ardana, Dwi. “Penerapan Algoritma Dijkstra Pada Aplikasi Pencarian Rute Bus Trans Semarang”, 2016.
- [2] Sunarya, Rizky Damiri Putra, Budhi Irawan, Unang. “Aplikasi Pencari Rute Terpendek Menggunakan Algoritma Dijkstra Berbasis Android Untuk Pemetaan Rumah Sakit Di Kota Bandung”, 2013.
- [3] Saputro, Stevian Suryo. “Perancangan Aplikasi Gis Pencarian Rute Terpendek Peta Wisata Di Kota Manado Berbasis Mobile Web Dengan Algoritma Dijkstra”, 2013
- [4] Aris, Yonni. “Penerapan Algoritma Dijkstra Pada Aplikasi Pekanbaru Taksi Guide Pada Platform Android”, 2012.
- [5] Priatmoko, Shaga Bogas. “Algoritma Dijkstra Untuk Pencarian Jalur Terdekat Dan Rekomendasi Objek Pariwisata Di Pulau Bali”, 2008.
- [6] Safaat, Nazruddin H. ” *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan tablet PC Berbasis Android. Informatika. Bandung.*
- [7] Meier, Reto, 2009, *Professional Android Application Development*. Wiley Publishing, Inc: Canada.
- [8] Arie Prabawati. *Tutorial 5 Hari Membangun GUI dengan Java Netbeans*, 2010.
- [9] Nugroho, Adi. 2015. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Dengan*
- [10] Munir, Rinaldi. *Matematika Diskrit*. Edisi Ketiga. Bandung: Informatika, 2007.
- [11] Roger, Rick, John Lombardo, et al. *Android Application Development*. O’Reilly Media: USA, 2009.  
*Metodologi Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- [12] Munir, R., *Matematika Diskrit*, 4, 413-414, Informatika, Bandung, 2010.  
*Tablet PC berbasis android*”, Cetakan Pertama, Edisi Revisi, Informatika. Bandung, 2012.

- [13] Siang, J. J, Drs. 2006. Matematika Diskrit dan Aplikasinya pada Ilmu Komputer. Edisi 3. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- [14] Fowler, Martin. 2004. *UML Distilled Panduan Singkat Bahasa pemodelan Objek Standar, Edisi 3*. Andi Publishing, Yogyakarta.
- [15] Bassil, Youssef. *A Simulation Model for the Waterfall Software Development Life Cycle*. International Journal of Engineering & Technology (iJET), Vol. 2, No. 5, 2012, ISSN: 2049-3444.
- [16] Supriadi dan Nasution, Z. 2007. Sistem Informasi Geografis. Terbitan Pertama 2007. Medan: USUpress.
- [17] Google Maps. *Google Maps*. <https://developers.google.com/maps>. 2015.
- [18] Sfaat H.Nazruddin.2012.*Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC berbasis Android*.Informatika.Bandung
- [19] DeCoster (2012), *Pengertian java development kit* : <http://library.binus.ac.id>. Diakses pada tanggal 30 Maret 2017.
- [20] Susheti, Septi. 2009. *Panduan Menguasai Internet Yahoo! Dan Google*. Yogyakarta : Gava Media.
- [21] Fathansyah. 2007. *Buku teks Komputer Sistem Basis Data/Lanjutan*. Bandung : Informatika.
- [22] Nugroho, Adi. 2007. *Pemrograman Berorientasi Obyek*. Bandung : Informatika.
- [23] Kristanto, Andi. 2008. *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya Edisi Revisi*. Yogyakarta : Grava Media.