

ABSTRAKSI

Permasalahan dari masyarakat penggemar futsal adalah kurang tersedianya informasi mengenai teknik dasar futsal yang dapat diakses tanpa harus terhubung dengan internet. Hal ini menyebabkan sebagian masyarakat kurang ahli dalam bermain futsal. Permasalahan tersebut dapat diatasi salah satunya dengan merancang aplikasi *mobile* pembelajaran teknik dasar futsal berbasis android yang dapat dioperasikan secara *offline*. Aplikasi ini memungkinkan pengguna memperoleh informasi teknik dasar futsal di mana dan kapan saja tanpa membutuhkan koneksi internet, karena informasi tersebut tersimpan di dalam *database* aplikasi itu sendiri. Informasi yang terdapat pada aplikasi yang akan dirancang berupa teori teknik-teknik dasar futsal beserta video *tutorial*-nya. Model pengembangan perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah model *waterfall*, sedangkan metode pengembangan perangkat lunak menggunakan metode berorientasi obyek. Pengembangan aplikasi didukung dengan menggunakan *tools* UML(*Unified Modelling Language*). Pengujian aplikasi dilakukan dengan model *black box*. Berdasarkan pengujian yang telah dilakukan, diketahui bahwa tidak terdapat *error* saat menjalankan fungsi-fungsi yang ada pada aplikasi yang dibuat. Dengan adanya aplikasi *mobile* berbasis android ini, memungkinkan penyampaian informasi teknik dasar futsal secara *offline* kepada pengguna menjadi lebih efektif dan efisien.

Kata Kunci : Futsal, Android, Aplikasi Mobile, Database, Aplikasi Pembelajaran