

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Sutoyo.S., 2015, Penjelasan Tentang Bola Futsal Lengkap, <http://blogger-duniaolahraga.blogspot.co.id/2015/10/penjelasan-tentang-bola-futsal-lengkap.html?m=1>, diakses tgl 10 juni 2017
- [2] Febrian, S, 2013, Aplikasi Simulasi Teknik Sepakbola Berbasis Android, *skripsi*, Sistem Informasi, Univ. Komputer Indonesia, Bandung.
- [3] Aditama, H, 2014, Aplikasi Pembelajaran Sepakbola Berbasis Android, *Skripsi*, Jurusan Sistem Informasi, Univ. Gunadarma, Kota Depok .
- [4] Oktavianoro, C.M., 2014, Rancang Bangun Aplikasi Tutorial Teknik Dasar Sepakbola Berbasis Android, *Skripsi*, Jurusan Sistem Informasi, Univ. STIKOM, Bali .
- [5] Fadeli, O.R., 2016, Pembuatan Aplikasi Pembelajaran Teknik Dasar dan Strategi Permainan Bola Voli untuk Kegiatan Ekstrakurikuler Bola Voli(Studi Kasus di SMAN 1 Kaliwiro), *skripsi*, Jurusan Teknik Informatika, Univ. STMIK Amikom, Yogyakarta.
- [6] Pragusti, H, 2014, Aplikasi Pelatihan Teknik Dasar Bermain Bola Basket Berbasis Android, *Skripsi*, Jurusan Teknik Informatika, Univ. Gunadarma, Kota Depok .
- [7] Panyegar, G.T.,2011, Tinjauan Umum Futsal, <http://e-journal.uajy.ac.id/837/3/2TA12708.pdf>, diakses tgl 14 juni 2017
- [8] Bolong, Pc., 2011, Metode Pengembangan Sistem Sekuensial Linear, <http://pcbolong.blogspot.co.id/2011/04/metode-pengembangan-sistem-sekuensial.html?m=1>, diakses tgl 17 juni 2017
- [9] Sakur, S. B., 2010, *PHP 5 Pemrograman Berorientasi Objek: Konsep dan Implementasi*, Andi Publisher, Yogyakarta
- [10] Safaat, N., 2012, *Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*, Informatika, Bandung.

- [11] Nugroho, A., 2008, *Pemograman Java Menggunakan IDE Eclipse Callisto*, Andi Publisher, Yogyakarta.
  
- [12] Chandra, D., 2015, *Media Pembelajaran Olahraga Bola Basket Berbasis Mobile Android*, *skripsi*, Jurusan Sistem Informasi, Univ. Bina Darma, Palembang
  
- [13] Wiguna Arimbawa, I M.H., Buana, I K. S., dan Ratniasih, Ni L., 2015, *Aplikasi Pembelajaran Metode-Metode Dan Teknik Tenis Meja Berbasis Android*, *skripsi*, Jurusan Teknik Informatika ,Univ.STMIK STIKOM, Bali.
  
- [14] Muhaimin, Hardhienata, S. dan Chairunnas, A., 2015, *Aplikasi Pengenalan Teknik Dasar Karate Berbasis Android*. *skripsi*, Ilmu Komputer, Univ. Pakuan, Bogor.