

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Di era yang sudah semakin canggih seperti saat ini perkembangan Teknologi dan Sistem Informasi sangat mempermudah pekerjaan dan kinerja manusia dalam aktifitasnya. Adanya perkembangan teknologi dan sistem informasi tersebut memungkinkan suatu instansi untuk memberikan layanan informasi menjadi lebih baik. Penggunaan teknologi informasi pada organisasi atau lembaga yang berskala kecil rata-rata hanyalah sebatas penggunaan komputer untuk pengetikan serta mendukung proses administrasi saja.

Dalam lembaga sosial seperti panti asuhan, perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi dapat dimanfaatkan untuk membuat suatu aplikasi berbasis *website* sebagai sarana informasi yang akan membantu segala kebutuhan dan permintaan terhadap informasi setiap individu melalui media-media yang diciptakan. Selain itu *website* lebih efektif dan efisien dalam menyebarkan informasi, bahkan penyebaran informasi bisa menyebar hingga ke seluruh penjuru dunia.

Sistem informasi berbasis *website* sangat dibutuhkan oleh lembaga- lembaga sosial seperti panti asuhan untuk membantu dalam menyebarkan informasi data administrasi yang dilakukan pada panti asuhan melalui internet. Karena dengan adanya *website* maka informasi akan lebih efektif dan lebih cepat dalam penyebarannya.

Sebagian besar panti asuhan memperoleh dana dari bantuan masyarakat dengan cara pengelola panti menyebarkan informasi melalui mulut ke mulut. Panti asuhan Al Khoiriyah merupakan salah satu panti asuhan yang sampai saat ini masih belum memiliki *website* resmi sehingga keberadaannya hanya diketahui oleh orang-orang tertentu saja. Hal ini menyulitkan bagi pihak panti untuk mengelola dana donatur untuk aktivitas dan kegiatan panti. Sementara dalam jangka panjang kebutuhan panti asuhan akan terus meningkat. Sudah seharusnya

diikuti dengan pemasukan finansial yang tercukupi. Sementara pengolahan dana donatur pada panti ini masih menggunakan sistem yang manual mulai dari pencatatan hingga pembuatan laporan dana donatur sehingga menyebabkan terjadinya masalah seperti kehilangan data atau terjadinya penumpukan berkas.

Dari latar belakang masalah tersebut penulis berkeinginan untuk membuat **“SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DANA DONATUR PADA PANTI ASUHAN AL KHOIRIYAH BERBASIS WEBSITE”** yang diharapkan dapat membantu pengurus dalam mengolah data dan memberikan segala informasi dan profil serta kegiatan yang dilaksanakan oleh panti asuhan kepada pengunjung sehingga dapat meningkatkan efisiensi dan efektifitas penyebaran informasi karena tidak terbatas oleh jarak, ruang dan waktu.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi pengolahan dana donatur pada panti asuhan Al Khoiriyah?
2. Bagaimana memberikan laporan-laporan dana donatur dengan tepat dan akurat?

1.3. Batasan Masalah

Pengembangan sistem layanan akses dana donatur pada panti asuhan Al Khoiriyah ini akan fokus pada beberapa hal berikut ini,

- a. Pengolahan data pengurus
- b. Pengolahan data donatur
- c. Pengolahan data donasi
- d. Pengolahan data kegiatan
- e. Menyediakan layanan aplikasi berbasis *website* yang mampu menyediakan *form* donasi

1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat rancangan sistem informasi pengolahan dana donatur pada panti asuhan Al Khoiriyah dimana jika diterapkan oleh pihak panti asuhan sistem informasi ini dapat memberikan kemudahan dalam pengelolaan data dana donatur yang ada pada panti asuhan.

1.4.2. Manfaat Penelitian

Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat merancang sebuah sistem terkomputerisasi yang dapat membantu mempermudah panti asuhan dalam melakukan pencatatan data dana donatur yang ada pada panti asuhan yang sebelumnya masih dilakukan secara manual.

1.5. Metodologi Penelitian

Dalam penyusunan penelitian ini untuk mencapai tujuannya digunakan beberapa metode penelitian yang mendukung yaitu :

1.5.1. Metodologi *Object-Oriented Analysis and Design (OOAD)*

OOAD adalah metode penelitian yang menganalisis kebutuhan dari sudut pandang kelas dan objek yang dihadapi dalam proses masalah yang memandu proses desain perangkat lunak berdasarkan kontrol sistem atau sistem di dunia tentunya.

1.5.2. Model *Framework For Application of System Thinking (FAST)*

Model pengembangan FAST merupakan model pengembangan sistem berurutan yang melalui tahapan penyediaan awal analisis masalah, analisis kebutuhan, desain logis, analisis keputusan, pelaksanaan dan tahap dukungan. Dengan menggunakan model FAST peneliti dapat menggabungkan beberapa dari metode pengembangan suatu sistem yang diterapkan dalam kerangka kerja untuk berbagai jenis proyek yang tentunya akan lebih mudah atau fleksibel.

1.5.3. Tools

Penelitian ini menggunakan *tools* UML atau *Unified Modeling Language* yang merupakan suatu bahasa yang membangun dan mendokumentasikan informasi dan juga digunakan dalam menghasilkan sebuah proses pembuatan perangkat lunak yang berupa sebuah model didalam suatu sistem perangkat lunak tersebut. UML terdiri dari : *Activity Diagram*, *Package Diagram*, *Usecase diagram*, *Diagram Sequence*, *Class Diagram*, dan *Deployment*.

