

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan dunia informasi saat ini sangat pesat, sehingga perusahaan perlu memanfaatkan teknologi informasi sebagai *database* untuk mengikuti perkembangan informasi di era globalisasi.

Teknologi informasi dapat dimanfaatkan untuk mendukung perkembangan penggunaan teknologi informasi di era globalisasi ini. Demikian pula perusahaan yang ingin mengembangkan usahanya dan sejahtera harus mengikuti perkembangan informasi dengan menggunakan alat bantu komputer yaitu komputer. Dengan adanya komputer sebagai pengolah data maka informasi yang dibutuhkan perusahaan dari berbagai daerah dapat terkomputerisasi.

Saat ini teknologi informasi terkomputerisasi sangat diperlukan dalam perkembangan kehidupan bisnis untuk mempercepat dan mempermudah pekerjaan, terutama informasi yang cepat dan akurat. Selain itu, pengolahan data penting untuk membuat data lebih bermanfaat. Fenomena era globalisasi ini adalah masih banyak perusahaan yang belum menggunakan teknologi informasi terkomputerisasi secara efektif untuk mendukung perkembangan bisnisnya.

Bagi perusahaan yang bergerak di bidang jasa, khususnya jasa komunikasi, kebutuhan akan tenaga kerja menjadi yang terdepan. Artinya, karyawan yang mengajukan cuti, baik cuti keagamaan, cuti sakit, cuti belajar, cuti melahirkan, maupun cuti haid, juga termasuk dalam kegiatan pengolahan data PT. Telkom Witel Bangka Belitung. Meskipun teknologi informasi telah diterapkan pada PT. Telkom Witel Bangka Belitung, namun pengguna masih menghadapi kendala. Misalnya pengisian yang tidak ada pilihannya, atau urutan pengisian informasinya terlalu sulit sehingga membutuhkan waktu yang lama untuk mengisi informasinya sehingga menyebabkan deadline hari libur terlewatkan dan pengolahan informasinya menjadi kacau.

Mengembangkan desain aplikasi yang baik membuat penggunaan aplikasi menjadi lebih mudah bagi pengguna tanpa harus memasukkan kembali informasi

karena kesulitan dalam menggunakannya. Selain itu, waktu yang dibutuhkan lebih cepat dan data yang dimasukkan lebih akurat.

Beberapa penelitian yang terkait dengan yang penulis lakukan, diantaranya : Penelitian Muhammad Anifa Pratama, John Friadi (2019), penelitian ini berjudul “Sistem Informasi Pengajuan Cuti Pegawai Berbasis Android Pada PT. Labtech Penta International Batam”[1]; Penelitian Imam Solikin, M. Soekarno Putra (2019), penelitian ini berjudul “Aplikasi Cuti Dosen Berbasis Android Pada Stebis Islam Darussalam”[2]. Penelitian Aris, Nini Santika, Silvia Suhendar (2021), penelitian ini berjudul “Implementasi Sistem Aplikasi Pengajuan Cuti Karyawan Berbasis Android Pada *Security Operation Management*”[3]; Penelitian Cahyani Budihartanti, Chairul Umam (2018), penelitian ini berjudul “Aplikasi Pengajuan Cuti Online Berbasis Android Pada PT. Panasonic Gobel Eco Solutions Sales Indonesia” [4]; Penelitian Ahmad Mahdiyan, Perani Rosyani (2022), Penelitian ini berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Pengajuan Cuti Karyawan Berbasis Android Pada PT. Surya Toto Indonesia Tbk” [5];

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka penulis membuat suatu aplikasi yang berjudul **“Perancangan Aplikasi Pengajuan Cuti Berbasis Android Pada PT. Telkom Witel Bangka Belitung”**.

1.2. Rumusan Masalah

Dengan latar belakang masalah di atas, maka rumusan masalah yang akan dikemukakan adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana proses Permohonan Cuti Karyawan PT. Telkom Witel Bangka Belitung menjadi lebih efektif dan efisien?
2. Bagaimana membangun aplikasi pengajuan cuti berbasis android di PT. Telkom Witel Bangka Belitung?

1.3. Tujuan Dan Manfaat Penulisan

Adapun tujuan penulisan laporan ini yaitu sebagai berikut :

1. Untuk mempermudah proses pengajuan cuti karyawan PT. Telkom Witel Bangka Belitung yang lebih efektif dan efisien, melalui perancangan aplikasi pengajuan cuti karyawan berbasis android.
2. Diharapkan mampu membantu pihak PT. Telkom Witel Bangka Belitung untuk memberi solusi yang tepat dalam kelancaran proses pengajuan cuti kerja karyawan dengan menggunakan Bahasa pemrograman Java.

Hasil laporan Kuliah Praktek ini diharapkan dapat memberikan manfaat bagi akademik, penulis dan perusahaan.

1.4. Batasan Masalah

Dengan rumusan masalah di atas penulis membatasi laporan kerja praktek untuk PT. Telkom Witel Babel mengarah kepada proses pengajuan cuti bagi karyawan PT. Telkom Witel Babel.

1.5. Metodologi Penelitian

Metode penelitian menggunakan model, metode dan alat bantu pengembangan sistem untuk mendukung pengembangan sistem.

1.5.1. Model Pengembangan Sistem

Dalam penelitian ini, penulis menggunakan metode *Waterfall* atau biasa disebut metode air terjun, sering disebut sebagai siklus hidup klasik (*class life cycle*).

1.5.2. Metode Pengembangan Sistem

Metodologi pengembangan menggunakan metode berorientasi objek merupakan struktur data dari bidang data metode bersama dengan interaksi, untuk merancang aplikasi dan program komputer.

1.5.3. Tools Pengembangan Sistem

Dalam pengembangan ini penulis menggunakan *tools* dan perancangan yaitu menggunakan *UML (Unified Modeling Language)*. *UML (Unified Modeling Language)* alat bantu yang digunakan berupa diagram yang secara grafis menjelaskan elemen-elemen yang termasuk dalam sistem yang akan dibuat. di dalam *UML tools* yang penulis gunakan adalah sebagai berikut :

1. Activity Diagram

Activity Diagram, untuk menggambarkan proses bisnis atau aktifitas yang sedang berjalan saat ini.

2. UseCase Diagram

UseCase Diagram, untuk menggambarkan interaksi antara sistem dengan para pemakai (user).

3. Class Diagram

Class Diagram, untuk menggambarkan kolaborasi dinamis antara sejumlah objek. Kegunaannya untuk menunjukkan rangkaian pesan yang dikirim antara objek juga interaksi antara objek, sesuatu yang terjadi pada titik tertentu pada eksekusi sistem.

4. Sequence Diagram

Sequence Diagram, untuk menggambarkan struktur statis class di dalam sistem. sebuah sistem biasanya mempunyai beberapa class diagram.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistem penulisan laporan perkuliahan dibagi menjadi lima bab untuk memudahkan pembahasan. Setiap bab merupakan satu kesatuan, yang rinciannya adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini penulis akan menguraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penulisan, batasan masalah, metodologi penulisan dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisi teori dasar yang mendukung penulisan kuliah peraktek yang mencakup metode atau teknik yang digunakan, teori permasalahan, uraian singkat perancangan aplikasi dan kerangka penyelesaian masalah.

BAB III ORGANISASI

Berisi tentang penjelasan sejarah singkat struktur organisasi, tugas dan wewenang struktur organisasi serta unit kegiatan yang ada ditempat riset penulis melakukan Kuliah Praktik.

BAB IV PEMBAHASAN

Menjelaskan tentang hasil dari perancangan aplikasi yang telah dilakukan dan konsep desain yang telah diajukan penulis.

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan mengenai apa saja yang telah dihasilkan serta saran-saran alternatif yang dapat diterapkan untuk menampung usulan supaya laporan Kuliah Praktek ini menjadi bermanfaat dan berguna serta dapat di sempurnakan pada waktu mendatang.

