

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN JERSEY PRINTING DI
HNX APPAREL BERBASIS WEB**

LAPORAN KULIAH PRAKTEK



Oleh :

NIM

NAMA

1. 1922500189 HENA MITRIANI
2. 1922500192 ROKI ABDUL JALIL
3. 1922500193 JOHAN ALAMSYAH

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**ISB ATMA LUHUR
PANGKAL PINANG**

2022/2023

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN JERSEY PRINTING DI
HNX APPAREL BERBASIS WEB**

LAPORAN KULIAH PRAKTEK

Diajukan untuk Melengkapi Perkuliahan Praktek



Oleh :

NIM	NAMA
1. 1922500189	HENA MITRIANI
2. 1922500192	ROKI ABDUL JALIL
3. 1922500193	JOHANALAMSYAH

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
ISB ATMA LUHUR
PANGKAL PINANG
2022/2023**

Lembar Pernyataan

Yang bertanda tangan dibawah ini :

1. NIM : 1922500189
NAMA : Hena Mitriani

2. NIM : 1922500192
NAMA : Roki Abdul Jalil

3. NIM : 1922500193
NAMA : Johan Alamsyah

Judul KP :SISTEM INFORMASI PENJUALAN JERSEY PRINTING
DI HNX APPAREL BERBASIS WEB

Menyatakan bahwa Laporan Kuliah Praktek ini adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam Laporan Kuliah Praktek ini terdapat unsur plagiat, maka kami siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait hal tersebut.

Pangkalpinang, 12 Januari 2023

Nama

1. Hena Mitriani
2. Roki Abdul Jalil
3. Johan Alamsyah





**INSTITUT SAINS DAN BISNIS (ISB)
ATMA LUHUR**

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK

Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi

Program Studi : Sistem Informasi

Jenjang Studi : Strata 1

Judul : **SISTEM INFORMASI PENJUALAN JERSEY PRINTING
DI HNX APPAREL BERBASIS WEB**

	NIM	NAMA
1.	1922500189	HENA MITRIANI
2.	1922500192	ROKI ABDUL JALIL
3.	1922500193	JOHAN ALAMSYAH

Pangkalpinang, 25 Januari 2023

Menyetujui,

Pembimbing

Anisah, S.Kom, M.Kom
NIDN 0226078302

Pembimbing Lapangan,

Arif Sujiansyah, S.Kom

Mengetahui,

Ketua Program Studi Sistem Informasi

Supardi, S.Kom, M.Kom
NIDN 0219059501

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa :

- | | |
|---------------------|------------|
| 1. Hena Mitriani | 1922500189 |
| 2. Roki Abdul Jalil | 1922500192 |
| 3. Johan Alamsyah | 1922500193 |

Telah melaksanakan kegiatan Kuliah Praktek dari 24 Oktober 2022 sampai dengan 26 Januari 2023 dengan baik.

Nama Instansi : Toko Hnx Apparel
Alamat : Jl. Selan Depan Masjid Baitul Ma'ruf Kampung Asam
Pangkalpinang Bangka Belitung

Pangkalpinang, 25 Januari 2023
Pembimbing Praktek

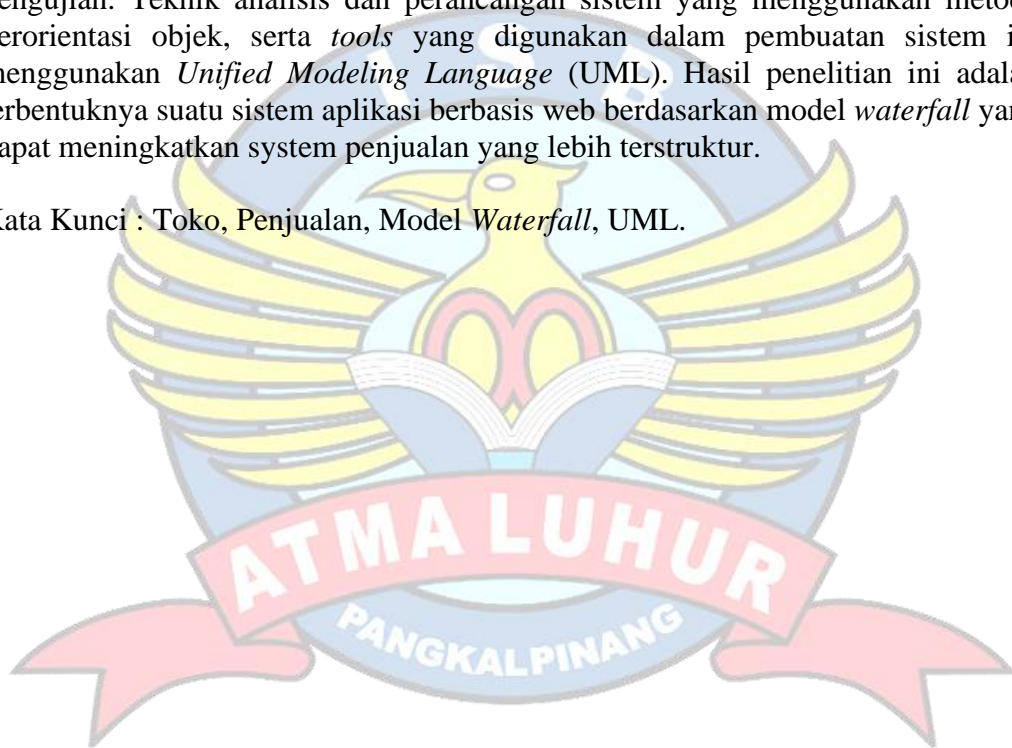

SUBLIMATION PRINTING BABEL

Arif Sujiansyah, S.Kom

ABSTRAK

Toko Hnx Apparel adalah salah satu toko yang menjual jersey printing. Dalam hal ini, proses penjualan yang ada di toko tersebut masih menggunakan sistem yang manual. Pengelolaan data yang berhubungan dengan penjualan masih didata secara manual, sehingga saat ingin mencari data-data yang terkait dengan penjualan membutuhkan waktu yang agak lama. Selain itu proses pembuatan laporan penjualan menggunakan kalkulator. Oleh karena itu, penulis memiliki inisiatif untuk membantu karyawan di toko tersebut untuk mempermudah karyawan dalam melakukan pengolahan data penjualan yang diperlukan dengan menggunakan model *Waterfall* yang memiliki 4 tahapan yaitu, tahap analisa kebutuhan perangkat lunak, tahap desain, tahap pembuatan kode program, tahap pengujian. Teknik analisis dan perancangan sistem yang menggunakan metode berorientasi objek, serta *tools* yang digunakan dalam pembuatan sistem ini menggunakan *Unified Modeling Language* (UML). Hasil penelitian ini adalah terbentuknya suatu sistem aplikasi berbasis web berdasarkan model *waterfall* yang dapat meningkatkan system penjualan yang lebih terstruktur.

Kata Kunci : Toko, Penjualan, Model *Waterfall*, UML.



KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunianya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan laporan kuliah praktek yang salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (SI) pada Program Studi Sistem Informasi ISB ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa penulisan laporan kp ini masih jauh dari kata sempurna. Karena itu kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan kp ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
3. Bapak Drs. Djaetun HS. yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc, selaku Rektor ISB Atma Luhur.
5. Bapak Ellya Helmud, M.Kom, selaku Dekan FTI ISB Atma Luhur.
6. Bapak Supardi, M.Kom, selaku Kaprodi Sistem Informasi.
7. Ibu Anisah, M.Kom, selaku dosen pembimbing .
8. Saudara dan teman-teman yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan kuliah praktek ini.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta Taufik-Nya, Aamiin.

Pangkalpinang, 25 Januari 2023

Penulis




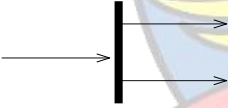
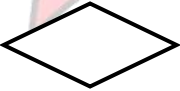
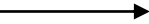
DAFTAR ISI

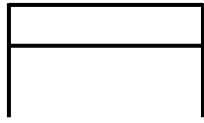
	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK	ii
LEMBAR PENEKSAHAN SELESAI RISET KP	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR SIMBOL	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.5 Model Penelitian	3
1.5.1 Model Pengembangan Sistem Development Life Cycle	3
1.5.2 Metode Pengembangan Sistem	3
1.5.3 Tools Pengembangan Sistem	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Sistem Informasi	5
2.2 Pengertian Penjualan.....	5
2.3 Pengertian Jersey.....	5
2.4 Pengertian Printing	5
2.5 Pengertian Berbasis Web	5
2.6 Hnx Apparel	6

2.7 Model Pengembangan Sistem Development Life Cycle.....	6
2.8 Defenisi Model Waterfall.....	6
2.9 Tools Pengembangan Sistem	7
2.10 Tinjauan Pustaka	8
BAB III ORGANISASI	11
3.1 Profil	11
3.2 Sejarah Organisasi.....	11
3.3 Struktur Organisasi	11
3.4 Tugas dan Wewenang	12
3.5 Gambar Tempat Riset.....	13
BAB IV PEMBAHASAN.....	14
4.1 Analisis.....	14
4.1.1 Analisis Sistem Berjalan	14
4.1.2 Activity Diagram.....	15
4.1.3 Analisis Dokumen Masukan	17
4.1.4 Analisis Dokumen Keluaran	18
4.1.5 Identifikasi Kebutuhan	19
4.1.6 Package Diagram.....	21
4.1.7 <i>Use Case Diagram</i>	21
4.1.8 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i>	22
4.2 Perancangan	25
4.2.1 Perancangan Basis Data.....	25
4.2.2 Rancangan Antar Muka	32
BAB V PENUTUP.....	44
5.1 Kesimpulan.....	44
5.2 Saran.....	45
DAFTAR PUSTAKA	46

DAFTAR SIMBOL

1. Simbol *Activity Diagram*

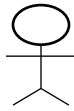
	<p><i>Start Point</i> Menggambarkan awal dari aktivitas.</p>
	<p><i>End Point</i> Menggambarkan akhir dari aktivitas.</p>
	<p><i>Activity</i> Menggambarkan suatu proses atau kegiatan bisnis.</p>
	<p><i>Fork</i> Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.</p>
	<p><i>Decision</i> Menggambarkan keputusan atau pilihan.</p>
	<p><i>State Transition</i> Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara <i>state</i>.</p>



Swimlane

Menggambarkan pemisahan atau pengelompokkan aktivitas berdasarkan *actor*.

2. Simbol Use Case Diagram



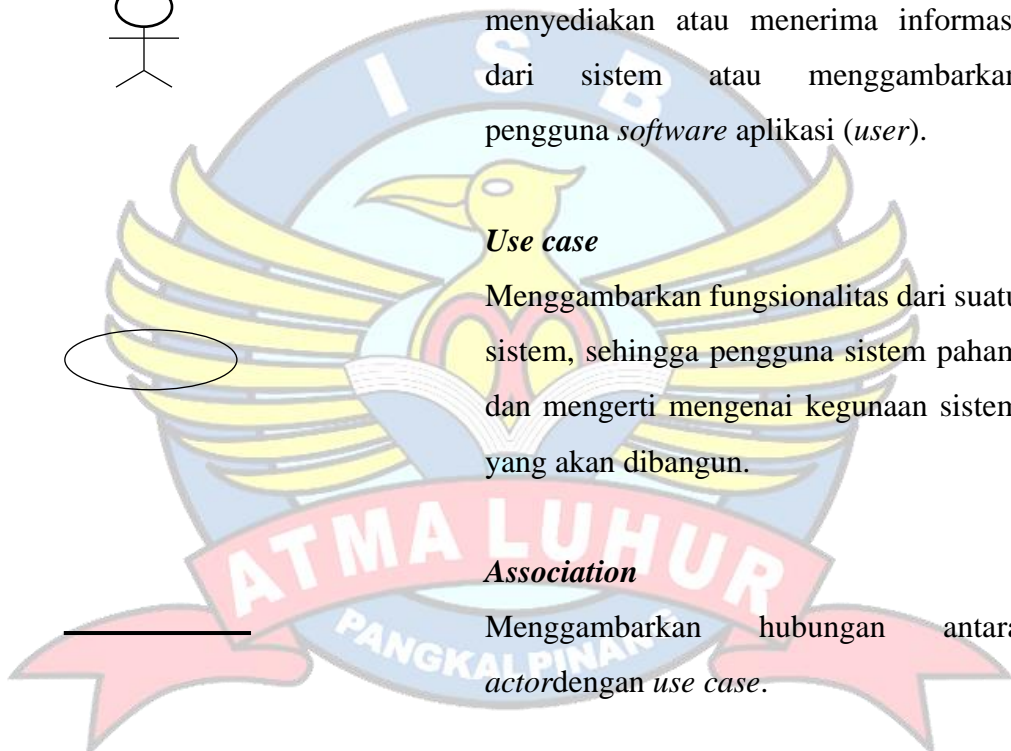
Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna *software* aplikasi (*user*).



Use case

Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.



Association

Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *use case*.

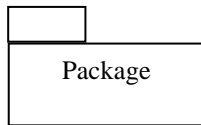


Include

Menggambarkan suatu *use case* termasuk didalam *use case* lain (diharuskan).



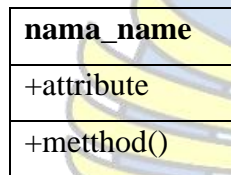
3. Simbol Package Diagram



Package

Package merupakan sebuah bungkus dari satu atau lebih kelas atau elemen diagram UML lainnya.

4. Simbol Class Diagram



Class Name

Menggambarkan kumpulan/himpunan objek-objek dengan atribut dan operasi yang sama.

Attribute

Adalah data yang dimiliki suatu dalam suatu kelas.

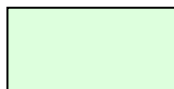
Method/Operasi

Sesuatu yang dapat dilakukan oleh sebuah kelas.

Association (Asosiasi)

Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan *multiplicity*.

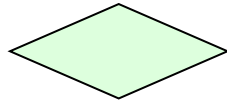
5. Simbol ERD (*Entity Relationship Diagram*)



Entity

Menunjukkan objek-objek dasar yang terikat didalam sistem. Objek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal

lainnya yang keterangannya perlu disimpan di basis data.



Relationship

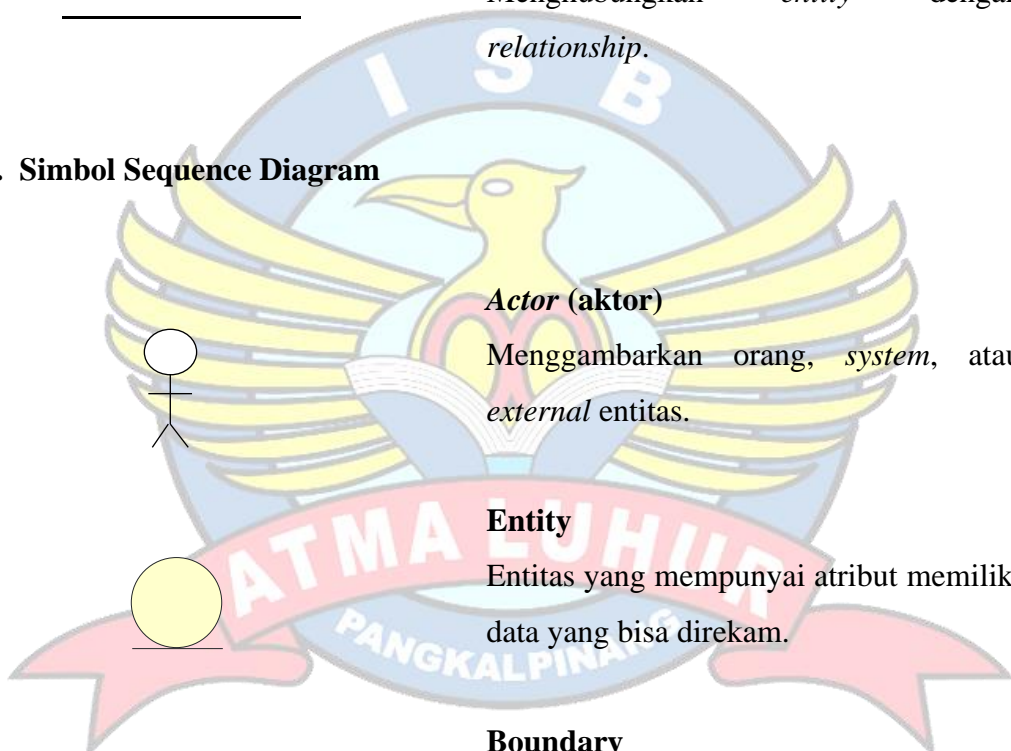
Adalah hubungan terjadi antara satu atau lebih *entity*.



Garis

Menghubungkan *entity* dengan *relationship*.

6. Simbol Sequence Diagram



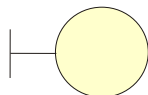
Actor (aktor)

Menggambarkan orang, *system*, atau *external* entitas.



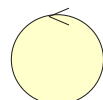
Entity

Entitas yang mempunyai atribut memiliki data yang bisa direkam.



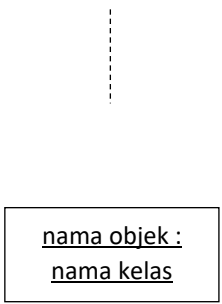
Boundary

Adalah untuk menghubungkan *user* dengan sistem.



Control

Untuk mengontrol aktifitas-aktifitas yang dilakukan oleh sebuah kegiatan.

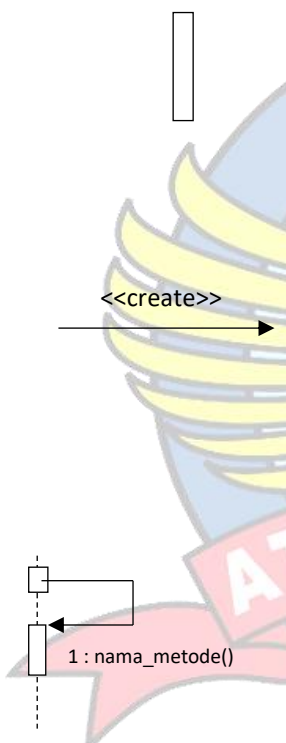


Lifeline (Garis Hidup)

Menyatakan kehidupan suatu objek.

Obyek (Objek)

Menyatakan suatu objek yang berinteraksi pesan.



Waktu Aktif

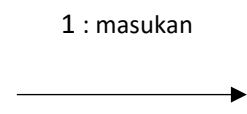
Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi.

Pesan tipe create

Menyatakan suatu objek membuat objek lain, arah panah mengarah pada objek yang dibuat.

Pesan tipe call

Menyatakan suatu objek memanggil operasi/ metode yang ada pada objek lain atau dirinya sendiri, arah panah mengarah pada objek yang memiliki operasi/ metode, karena ini memanggil operasi/ metode maka yang dipanggil harus ada pada diagram kelas sesuai dengan kelas objek yang berinteraksi.



Pesan tipe send

Menyatakan bahwa suatu objek mengirimkan data/ masukan/ informasi ke

objek lain, arah panah mengarah pada objek yang dikirim.



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	11
Gambar 3.2 Gambar Tempat Riset	13
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Proses Pendataan Barang.....	15
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Proses Pendataan Pelanggan.....	15
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Proses Pemesanan.....	16
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Proses Nota.....	16
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Laporan Penjualan.....	17
Gambar 4.8 <i>Package Diagram</i>	21
Gambar 4.9 <i>Use Case Diagram</i> Master.....	21
Gambar 4.10 <i>Use Case Diagram</i> Transaksi.....	21
Gambar 4.11 <i>Use Case Diagram</i> Laporan.....	22
Gambar 4.12 Entry Relationship Diagram (ERD).....	25
Gambar 4.13 Transformasi ERD ke LRS	25
Gambar 4.14 <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	26
Gambar 4.15 Struktur Tampilan Layar	32
Gambar 4.16 Rancangan Layar Form Login	33
Gambar 4.17 Rancangan Layar Halaman Utama.....	33
Gambar 4.18 Rancangan Layar Data Pelanggan.....	34
Gambar 4.19 Rancangan Layar Data Barang.....	34
Gambar 4.20 Rancangan Layar Pesanan.....	35
Gambar 4.21 Rancangan Layar Nota	35
Gambar 4.22 Rancangan Layar Pengiriman	36
Gambar 4.23 Rancangan Layar Cetak Data Laporan Penjualan.....	36
Gambar 4.24 Sequence Diagram Data Barang	39
Gambar 4.25 Sequence Diagram Data Pelanggan	40
Gambar 4.26 Sequence Diagram Data Pesanan.....	41
Gambar 4.27 Sequence Diagram Data Laporan Penjualan	42
Gambar 4.28 <i>Class Diagram</i>	43

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Tabel Pelanggan.....	26
Tabel 4.2 Tabel Pesanan	26
Tabel 4.3 Tabel Barang	27
Tabel 4.4 Tabel Nota.....	27
Tabel 4.5 Tabel Pengiriman	27
Tabel 4.6 Tabel Isi.....	27
Tabel 4.7 Struktur Tabel Pelanggan.....	28
Tabel 4.8 Struktur Tabel Pesanan	29
Tabel 4.9 Struktur Tabel Barang.....	29
Tabel 4.10 Struktur Tabel Nota.....	30
Tabel 4.11 Struktur Tabel Pengiriman.....	30
Tabel 4.12 Struktur Tabel Isi	31



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A-1 Data Pelanggan.....	49
Lampiran A-2 Data Pesanan	50
Lampiran A-3 Data Barang	51
Lampiran B-1 Nota	53
Lampiran B-2 Laporan Penjualan	54
Lampiran C-1 Data Pelanggan.....	56
Lampiran C-2 Data Pesanan.....	57
Lampiran C-3 Data Barang	58
Lampiran C-4 Data Pengiriman	59
Lampiran D-1 Nota	60
Lampiran D-2 Laporan Penjualan.....	61
Lampiran E-1 Surat Keterangan Riset	63
Lampiran F-1 Surat Persetujuan Riset	64
Lembar Berita Acara Konsultasi Dosen Pembimbing	65
Lembar Berita Acara Kunjungan KP	66

