

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENGGAJIAN KOPERASI SIMPAN PINJAM KARYA
BERSAMA LESTARI BERBASIS WEBSITE DENGAN
METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT**

LAPORAN KULIAH PRATEK



**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
ISB ATMALUHUR
PANGKALPINANG
2022/2023**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

1. NIM : 1922500062
NAMA : ANDIKA APRIANUS

2. NIM : 1922500086
NAMA : CLAUDIO KHELVIN

3. NIM : 1922500108
NAMA : RICKI TRI PUTRA

Judul KP : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENGGAJIAN KOPERASI SIMPAN PINJAM KARYA
BERSAMA LESTARI BERBASIS WEBSITE DENGAN
METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT

Menyatakan bahwa Laporan Kuliah Praktek ini adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam Laporan Kuliah Praktek ini terdapat unsur plagiat, maka kami siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait hal tersebut.

Pangkalpinang, 31 Januari 2023

Nama

Tanda Tangan

1. Andika Aprianus
2. Claudio Khelvin
3. Ricki Tri Putra





**INSTITUT SAINS DAN BISNIS (ISB)
ATMA LUHUR**

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK

Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi

Program Studi : Sistem Informasi

Jenjang Studi : Strata 1

Judul : **ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENGGAJIAN KOPERASI SIMPAN PINJAM KARYA
BERSAMA LESTARI BERBASIS WEBSITE DENGAN
METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT**

NIM	NAMA
1. 1922500062	ANDIKA APRIANUS
2. 1922500086	CLAUDIO KHEL VİN
3. 1922500108	RICKI TRI PUTRA

Pangkalpinang, 31 Januari 2023

Menyetujui,

Dosen-Pembimbing

Bambang Adiwinoto, S.Kom., M.Kom.

NIDN 0216107102

Pembimbing Praktek
Varian Wijaya, S.Kom.



Mengetahui,
Ketua Program Studi Sistem Informasi

Supardi, S.Kom., M.Kom.

NIDN 0219059501

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KULIAH PRAKTEK

Dinyatakan bahwa:

1. Andika Aprianus (1922500062)
2. Claudio Khelvin (1922500086)
3. Ricki Tri Putra (1922500108)

Telah melaksanakan kegiatan kuliah praktek dari 18 Oktober 2022 sampai dengan 31 Januari 2023 dengan baik.

Nama Instansi : KSP KOPDIT KABARI
Alamat : Jl. Ratna Raya (Semabung Baru), RT/RW 03/02,
Pangkalpinang, Bangka.

Tanggal, 31 Januari 2023

Pembimbing Praktek



Varian Wijaya,

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur dipanjangkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, akhirnya buku panduan Penyusunan Laporan Kuliah Praktek (KP) mahasiswa/i Jurusan Sistem Informasi ISB Atma Luhur diterbitkan sebagai acuan/pedoman dalam penyusunan laporan Kuliah Praktek dengan judul “**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penggajian Koperasi Simpan Pinjam Karya Bersama Lestari Berbasis Website Dengan Metode Rapid Application Development**”. Secara umum, buku panduan laporan penyusunan Kuliah Praktek (KP) ini diharapkan dapat menjadi rujukan bagi mahasiswa/i yang akan melaksanakan kegiatan kuliah praktek. Dalam menyusun laporan kuliah kerja praktek ini, penulis mendapat bantuan dan dukungan dari banyak pihak. Penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan kesempatan kepada penulis.
2. Bapak dan Ibu yang telah mendukung penulis baik secara mental maupun materi.
3. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Dr. Husni Teja Sakmana, S.T., M.Sc., Selaku Rektor ISB Atma Luhur.
5. Bapak Ellya Helmund, M.Kom., selaku Dekan FTI ISB Atma Luhur.
6. Bapak Supardi, M.Kom., selaku Kaprodi Sistem Informasi ISB Atma Luhur.
7. Bapak Bambang Adiwinoto, S.Kom., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing KP.
8. Ibu Yiyin Sumayanti selaku Manajer KSP KOPDIT KABARI dan Varian Wijaya, S.Kom., selaku Pembimbing Praktek.
9. Teman-teman angkatan 2019 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus membuat laporan kuliah praktek ini.

Pangkalpinang, 31 Januari 2023

Penulis

ABSTRAK

Every company must consider the welfare of their employees, especially the most important of the issue of employee payroll. Of course not easy if the company has a number of employees that much, it would require a computerized system that can help solve the problems in the payroll process. Koperasi Simpan Pinjam Karya Bersama Lestari (KSP KOPDIT KABARI) today require employee payroll information system that is good because the current Koperasi Simpan Pinjam Karya Bersama Lestari (KSP KOPDIT KABARI) just use the app Ms. Excel in the processing of employee data as well as the process of calculating each employee payroll and data storage is still a lack of archives and databases so that records pile up and difficult to search the data. The development method used in this study is a System Development Life Cycle (SDLC) and method Rapid Application Development (RAD). The study design used is descriptive method. It is expected the system of employee payroll information on Koperasi Simpan Pinjam Karya Bersama Lestari (KSP KOPDIT KABARI) built to help solve the existing problems resulting in the payroll process and in preparing payroll report becomes faster and easier.

Keywords : *KSP KOPDIT KABARI, System Development Life Cycle , Rapid Application Development*



ABSTRAK

Setiap perusahaan pasti memperhatikan kesejahteraan karyawannya, terutama yang terpenting adalah masalah penggajian karyawan. Tentu tidak mudah jika perusahaan memiliki jumlah karyawan yang banyak, maka dari itu diperlukan suatu sistem komputerisasi yang dapat membantu mengatasi permasalahan dalam proses penggajian. Koperasi Simpan Pinjam Karya Bersama Lestari (KSP KOPDIT KABARI) saat ini membutuhkan sistem informasi penggajian karyawan yang baik karena Koperasi Simpan Pinjam Karya Bersama Lestari (KSP KOPDIT KABARI) saat ini masih menggunakan aplikasi *Ms. Excel* dalam pengolahan data karyawan serta proses penghitungan gaji setiap pegawai dan penyimpanan data masih kurang di arsip dan database sehingga pencatatan menumpuk dan sulit untuk mencari data. Metode pengembangan yang digunakan dalam penelitian ini adalah Metodologi *System Development Life Cycle (SDLC)* dan Metode *Rapid Application Development (RAD)*. Diharapkan sistem informasi penggajian pegawai pada koperasi Koperasi Simpan Pinjam Karya Bersama Lestari (KSP KOPDIT KABARI) yang dibangun dapat membantu mengatasi permasalahan yang ada. sehingga proses penggajian dan pembuatan laporan penggajian menjadi lebih cepat dan mudah.

Keywords : *KSP KOPDIT KABARI, System Development Life Cycle , Rapid Application Development*



DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PERNYATAAN	ii
PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRATEK	iii
LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KULIAH PRAKTEK	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
DAFTAR SIMBOL	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan masalah	2
1.3. Tujuan Masalah	2
1.4. Manfaat dan Tujuan Penelitian	2
1.4.1 Tujuan Penelitian	2
1.4.2 Manfaat Penelitian	2
1.5. Metodologi Penelitian	3
1.5.1 Metodologi System Development Life Cycle (SDLC).....	3
1.5.2 Metode Rapid Application Development (RAD)	4
1.5.3 Tools	6
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Teori Pendukung Penelitian	9
2.1.1 Analisis	9

2.1.2 Perancangan	9
2.1.3 Sistem.....	9
2.1.4 Informasi	9
2.1.5 Penggajian	9
2.1.6 Koperasi Simpan Pinjam.....	10
2.1.7 Website	10
2.2. Teori pendukung untuk metode yang serupa	10
2.2.1 Metodologi System Development Life Cycle (SDLC).....	10
2.2.2 Metode Rapid Application Development (RAD)	12
2.2.3 Tools	14
2.3. Penelitian terdahulu yang serupa	15
BAB III ORGANISASI	
3.1. Penjelasan Instansi KSP KOPDIT KABARI	18
3.2. Sejarah Instansi KSP KOPDIT KABARI.....	18
3.3. VISI dan MISI KSP KOPDIT KABARI	20
3.4. Struktur Organisasi.....	20
3.5. Tugas dan Wewenang	21
3.6. Gambar KSP KOPDIT KABARI	23
BAB IV PEMBAHASAN	
4.1 Teori Pendukung Penelitian	26
4.1.1 Proses Bisnis	26
4.1.2 Activity Diagram	28
4.2 Analisa Dokumen.....	31
4.2.1 Analisa Dokumen Keluaran.....	31
4.2.2 Analisa Dokumen Masukan.....	31

4.3 Perancangan Sistem yang Diusulkan	32
4.3.1 Analisa Dokumen Masukan	33
4.3.2 Package Diagram	37
4.3.3 Use Case Diagram	37
4.3.4 Deskripsi Use Case Diagram	39
4.4 Rancangan Basis Data.....	41
4.4.1 Entity Relationship Diagram (ERD)	42
4.4.2 Transformasi ERD ke LRS	43
4.4.3 Logical Record Structure (LRS)	43
4.4.4 Tabel	44
4.4.5 Spesifikasi Basis Data	45
4.5 Rancangan Struktur	49
4.6 Rancangan Layar.....	50
4.7 Class Diagram	57
4.8 Sequence Diagram	58
4.8.1 Sequence Diagram Menu Login	58
4.8.2 Sequence Diagram Menu Entry Absensi	59
4.8.3 Sequence Diagram Menu Entry Karyawan	60
4.8.4 Sequence Diagram Menu Entry Gaji	61
4.8.5 Sequence Diagram Menu Entry Tunjangan	62
4.8.6 Sequence Diagram Menu Cetak Slip Gaji	63
4.8.7 Sequence Diagram Admin Cetak Laporan	64

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	65
----------------------	----

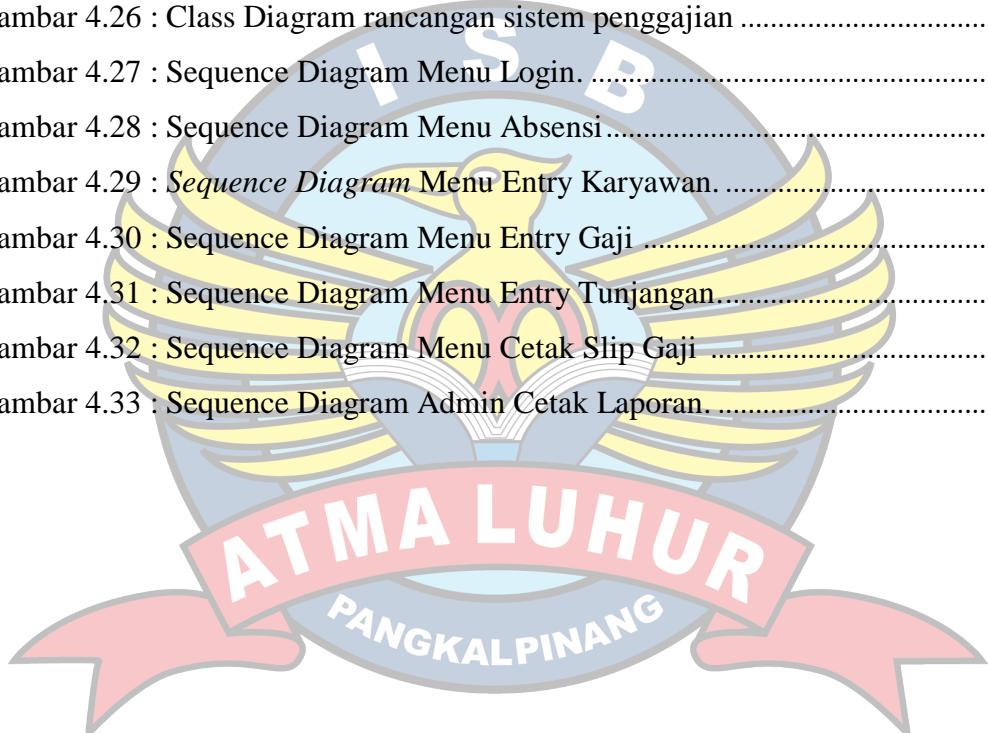
5.2 Saran.....	65
5.2.1 Teknis.....	65
5.2.2 Organisasi	66
DAFTAR PUSTAKA	67



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1.1 : Tahapan System Development Life Cycle	3
Gambar 1.2 : Tahap Rapid Application Development (RAD)	5
Gambar 2.1 : Tahapan System Development Life Cycle	11
Gambar 2.2 : Tahap Rapid Application Development (RAD)	13
Gambar 3.1 : Struktur Organisasi KSP KOPDIT KABARI.....	20
Gambar 3.2 : Foto KSP KOPDIT KABARI tampak depan.....	23
Gambar 3.3 : Foto tempat duduk KSP KOPDIT KABARI.....	23
Gambar 3.4 : Foto lantai kedua KSP KOPDIT KABARI..	24
Gambar 3.5 : Foto tempat tunggu KSP KOPDIT KABARI.....	24
Gambar 3.6 : Foto tempat kerja KSP KOPDIT KABARI.....	25
Gambar 3.7 : Foto tempat kerja KSP KOPDIT KABARI	25
Gambar 4.1 : Grafik Sistem Penggajian Karyawan.....	26
Gambar 4.2 : Proses Absensi Karyawan.....	28
Gambar 4.3 : Activity Diagram Proses Perhitungan Jam Kerja Karyawan	29
Gambar 4.4 : Proses pemberian gaji karyawan.....	30
Gambar 4.5 : Susunan Package Diagram.....	37
Gambar 4.6 : Use case Diagram Master.....	37
Gambar 4.7 : Use case Diagram Detail Absensi.....	38
Gambar 4.8 : Use case Diagram Laporan.....	38
Gambar 4.9 : ERD Rancangan Sistem Penggajian Karyawan.....	42
Gambar 4.10 : Transformasi Rancangan Sistem Penggajian ERD ke LRS.....	43
Gambar 4.11 : LRS Rancangan Sistem Penggajian	43
Gambar 4.12 : Rancangan Struktur	49
Gambar 4.13 : Rancangan Menu Login	50
Gambar 4.14 : Rancangan Menu Entry Utama Admin.....	50
Gambar 4.15 : Rancangan Menu Entry Absensi Karyawan	51
Gambar 4.16 : Rancangan Menu Entry Karyawan.....	51
Gambar 4.17 : Rancangan Menu Entry Gaji	52

Gambar 4.18 : Rancangan Menu Entry Tunjangan	52
Gambar 4.19 : Rancangan Menu Cetak Laporan.....	53
Gambar 4.20 : Rancangan Menu Utama Karyawan	53
Gambar 4.21 : Rancangan Tampilan Absensi Karyawan.....	53
Gambar 4.22 : Rancangan Menu Entry Absensi Karyawan	54
Gambar 4.23 : Rancangan Tampilan Absensi Karyawan.....	55
Gambar 4.24 : Rancangan Tampilan Menu Slip Gaji	55
Gambar 4.25 : Rancangan Cetak Slip Gaji.....	56
Gambar 4.26 : Class Diagram rancangan sistem penggajian	57
Gambar 4.27 : Sequence Diagram Menu Login.	58
Gambar 4.28 : Sequence Diagram Menu Absensi	59
Gambar 4.29 : <i>Sequence Diagram</i> Menu Entry Karyawan.	60
Gambar 4.30 : Sequence Diagram Menu Entry Gaji	61
Gambar 4.31 : Sequence Diagram Menu Entry Tunjangan.....	62
Gambar 4.32 : Sequence Diagram Menu Cetak Slip Gaji	63
Gambar 4.33 : Sequence Diagram Admin Cetak Laporan.	64



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 : Tabel Pengguna.....	44
Tabel 4.2 : Tabel Karyawan	44
Tabel 4.3 : Tabel Gaji	44
Tabel 4.4 : Tabel Tunjangan	44
Tabel 4.5 : Tabel Absensi.....	44
Tabel 4.6 : Tabel Spesifikasi Basis Data Pengguna	45
Tabel 4.7 : Tabel Spesifikasi Basis Data Karyawan.....	46
Tabel 4.8 : Tabel Spesifikasi Basis Data Gaji	46
Tabel 4.9 : Tabel Spesifikasi Basis Data Tunjangan.....	47
Tabel 4.10 : Tabel Spesifikasi Basis Data Absensi	48



DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

Lampiran 1 : Daftar Absensi KSP KOPDIT KAB	70
Lampiran 2 : Slip Gaji KSP KOPDIT KABARI	71
Lampiran 3 : Surat permohonan kuliah praktek.....	72
Lampiran 4 : Surat balasan kuliah praktek	73



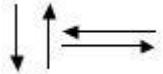
DAFTAR SIMBOL



Simbol start pada activity diagram



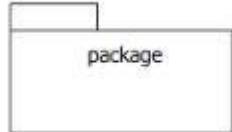
Simbol end pada activity diagram



Simbol connect pada activity diagram



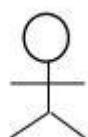
Simbol activity pada activity diagram



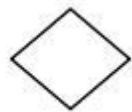
Simbol package diagram



Simbol user case pada use case diagram



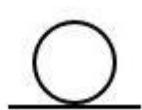
Simbol actor pada use case diagram



Simbol relationship pada erd diagram



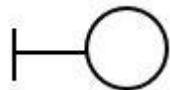
Simbol entity pada erd diagram



Simbol entity pada squeance diagram



Simbol control pada squeance diagram



Simbol boundary pada squeance diagram

