

**SISTEM INFORMASI PELAYANAN ADMINISTRASI  
KEPENDUDUKAN DI DESA KACE KABUPATEN BANGKA  
BERBASIS *WEB* MENGGUNAKAN METODE *WATERFALL***

**LAPORAN KULIAH PRAKTEK**



Oleh :

	<b>NIM</b>	<b>NAMA</b>
1.	1922500122	LAILATUL MARFU'AH
2.	1922500159	MARGIANA RAHAYU
3.	1922500174	ARISKA ALFITRI

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG**

**2022/2023**

## LEMBAR PERNYATAAN


Yang bertanda tangan di bawah ini :

1. NIM                                1922500122  
   Nama                             : LAILATUL MARFU'AH
2. NIM                                1922500159  
   Nama                             : MARGIANA RAHAYU
3. NIM                                1922500174  
   Nama                             : ARISKA ALFITRI

**Judul KP : Sistem Informasi Pelayanan Administrasi Kependudukan di Desa Kace Kabupaten Bangka Berbasis Web Menggunakan Metode *Waterfall***

Menyatakan bahwa Laporan Kuliah Praktek ini adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Kuliah Praktek ini terdapat unsur plagiat, maka kami siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait hal tersebut.

Pangkalpinang, 06 Februari 2023

- | Nama                 | Tanda Tangan  |
|----------------------|---|
| 1. LAILATUL MARFU'AH |  |
| 2. MARGIANA RAHAYU   |   |
| 3. ARISKA ALFITRI    |   |



## INSTITUT SAINS DAN BISNIS (ISB)

### ATMA LUHUR

#### PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK

Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi  
Program Studi : Sistem Informasi  
Jenjang Studi : Strata 1  
Judul : **Sistem Informasi Pelayanan Administrasi Kependudukan di  
Desa Kace Kabupaten Bangka Berbasis Web menggunakan  
Metode *Waterfall***

No.	NIM	NAMA
1.	1922500122	LAILATUL MARFU'AH
2.	1922500159	MARGIANA RAHAYU
3.	1922500174	ARISKA ALFITRI

Pangkalpinang, 06 Februari 2023

Pembimbing Lapangan,

Menyetujui,  
Pembimbing

Dr. Hadi Santoso, M.Kom  
NIDN 0225067701



Iskandar

Mengetahui,  
Ketua Program Studi Sistem Informasi



Supardi, M.Kom  
NIDN 0219059501

## LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa :

1. LAILATUL MARFU' AH (1922500122)
2. MARGIANA RAHAYU (1922500159)
3. ARISKA ALFITRI (1922500174)

Telah dinyatakan melaksanakan kegiatan Kuliah Praktek dari 26 Oktober 2022 sampai dengan 06 Februari 2023 dengan baik.

Nama Instansi : Kantor Desa Kace  
Alamat : Jl. Mansyur Amal. RT.002, Dusun IV, Desa Kace,  
Kec. Mendo Barat, Kab. Bangka.

Pembimbing Praktek

Pangkalpinang, 06 Februari 2023



## ABSTRAK

*Pendesaan Kace merupakan salah satu Pendesaan yang berada di Kecamatan Mendo Barat, Kota Bangka Barat, Provinsi Kepulauan Bangka Belitung yang telah resmi dijadikan sebagai salah satu Pendesaan di Kecamatan Mendo Barat Kota Bangka Barat pada tahun 1945. Setelah melakukan observasi ke Pendesaan Kace, proses kegiatan administrasi kependudukan sekarang sedang berjalan masih dilakukan secara manual, walaupun sudah berbantu komputer namun pemakaian aplikasinya masih sangat sederhana yaitu masih menggunakan paket aplikasi Microsoft Office seperti Microsoft Ms.Word dan Ms.Excel. Belum lagi masalah pencarian data yang telah diarsipkan ataupun tersimpan dalam folder komputer akan membutuhkan waktu yang cukup lama untuk mendapatkannya. Oleh karena itu, maka penulis akan merancang Sistem Informasi Administrasi Kependudukan Berbasis Web. Aplikasi yang dirancang pada sistem ini terdiri dari prnginputan data (Penduduk, KK, Surat Keterangan Pindah Keluar, Surat Keterangan Pindah Masuk, Surat Keterangan Kelahiran, Surat Keterangan kematian, Surat Keterangan Kurang Mampu), pencetakan Surat Keterangan Pindah Keluar, Surat Keterangan Pindah Masuk, Surat Keterangan Kelahiran, Surat Keterangan kematian, Surat Keterangan Kurang Mampu, Laporan Pendataan Penduduk. Sehingga pentingnya membuat program aplikasi administrasi kependudukan ini diharapkan dapat memberikan kemudahan dalam pencarian data, mengelola sumber data dan informasi serta dapat meningkatkan kinerja kelurahan dengan memanfaatkan peranan teknologi informasi yang maksimal, sehingga akan membuat proses pelayanan pada pendudukan akan lebih cepat, tepat, efektif dan efisien.*

**Kata Kunci:** Kantor Desa Kace, Aplikasi Sistem Informasi Kependudukan, WEBSITE

## KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan kuliah praktek berjudul **"Sistem Informasi Pelayanan Administrasi Di Desa Kace Kabupaten Bangka Berbasis Web Menggunakan Metode *Waterfall*"**.

Ada dibuatnya tujuan laporan ini adalah untuk membangun sistem informasi administrasi kependudukan untuk mempermudah karyawan kantor dalam mencari pelayanan administrasi.

Kuliah praktek merupakan salah satu mata kuliah yang wajib di tempuh di ISB Atma Luhur Pangkalpinang. Dengan selesainya laporan kuliah praktek ini tidak melepaskan dari bantuan banyak pihak yang telah memberikan masukan-masukan kepada penulis. Untuk itu penulis ini mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan karunia-Nya kepada kita semua.
2. Kedua orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan dalam bentuk moral maupun materi.
3. Bapak Drs. H. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur.
4. Bapak Drs. Harry Sudjianto, M.M., M.BA., selaku Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur.
5. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc., selaku Rektor ISB Atma Luhur.
6. Bapak Ellya Helmud, M.Kom., selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi ISB Atma Luhur.
7. Bapak Supardi, M.Kom., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi ISB Atma Luhur.
8. Bapak Dr. Hadi Santoso., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing.
9. Bapak Iskandar, selaku Pembimbing Lapangan.

Pangkalpinang, 06 Ferbruari 2023

Penulis



## DAFTAR ISI

Halaman

<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	<b>i</b>
<b>PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK</b> .....	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP</b> .....	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR SIMBOL</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xviii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Manfaat dan Tujuan Penulis.....	3
1.4.1 Manfaat .....	3
1.4.2 Tujuan .....	4
1.5 Metodologi Penelitian .....	5
1.6 Sistematika Penulis .....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	<b>8</b>
2.1 Definisi Sistem .....	8
2.2 Definisi Informasi .....	8



2.3	Definisi Pelayanan .....	9
2.4	Definisi Administrasi. ....	9
2.5	Definisi Kependudukan.....	10
2.6	Definisi Desa.....	10
2.7	Metode <i>Waterfall</i> .....	10
2.8	Pengertian Analisa Berorientasi Objek.....	11
<b>BAB III TINJAUAN ORGANISASI .....</b>		<b>23</b>
3.1	Profil Kantor Desa Kace .....	23
3.2	Sejarah Pemerintah Kaantor Desa Kace Periodik Masa Pemerintahan Desa Kace.....	24
3.3	Struktur Organisasi Kantor Desa kace .....	25
3.4	Tugas dan Wewenang Organisasi Desa Kace.....	26
3.5	Visi, Misi Dan Arah Kebijakan Pembangunan Desa Kace.....	31
<b>BAB IV PEMBAHASAN.....</b>		<b>35</b>
4.1	Proses Bisnis .....	35
4.2	<i>Activity Diagram</i> .....	38
4.3	Analisa Keluaran. ....	47
4.4	Analisa Masukan. ....	51
4.5	Identifikasi Kebutuhan.....	54
4.6	<i>Use Case</i> .....	56
4.7	Deskripsi <i>Use Case</i> .....	57
4.8	<i>Entity Relationship Diagram</i> .....	62
4.8.1	Transformasi ERD Ke LRS .....	63
4.8.2	LRS .....	64
4.9	Tabel.....	65
4.10	Spesifikasi Basis Data. ....	67

4.11 Rancangan Layar.....	73
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>79</b>
5.1 Kesimpulan .....	79
5.2 Saran.....	79
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>81</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>84</b>



## DAFTAR GAMBAR

	<b>Halaman</b>
Gambar 3. 1 Struktur Organisasi Kantor Desa Kace.....	25
Gambar 4. 1 Activity Diagram Pendataan Penduduk dan Kartu Keluarga .....	37
Gambar 4. 2 Activity Diagram Pembuatan Surat Keterangan Pindah Keluar .....	39
Gambar 4. 3 Activity Diagram Pembuatan Surat Keterangan Pindah Masuk. ....	41
Gambar 4. 4 Activity Diagram Pembuatan Surat Keterangan Kelahiran.....	42
Gambar 4. 5 Activity Diagram Pembuatan Surat Keterangan Kematian. ....	44
Gambar 4. 6 Activity Diagram Pembuatan Surat Keterangan Kurang Mampu. ....	45
Gambar 4. 7 Activity Diagram Pembuatan Laporan Pendataan Kependuduka ....	46
Gambar 4. 8 Use Case Diagram Master.....	58
Gambar 4. 9 Use Case Diagram Transaksi. ....	58
Gambar 4. 10 Use Case Diagram Laporan.....	59
Gambar 4. 11 Entity Relationship Diagram.....	65
Gambar 4. 12 Transformasi ERD ke LRS.....	66
Gambar 4. 13 LRS.....	67
Gambar 4. 14 Rancangan Layar Login Admin. ....	80
Gambar 4. 15 Rancangan Layar Menu Administrasi Kependudukan.....	81
Gambar 4. 16 Rancangan Layar Data Kependudukan. ....	82
Gambar 4. 17 Rancangan Layar Data Kartu Keluarga.....	83
Gambar 4. 18 Rancangan Layar Surat Keterangan Pindah Keluar .....	84
Gambar 4. 19 Rancangan Layar Surat Keterangan Pindah Masuk. ....	85
Gambar 4. 20 Rancangan Layar Surat keterangan kelahiran. ....	86
Gambar 4. 21 Rancangan Layar Surat Keterangan kematian. ....	87
Gambar 4. 22 Rancangan Layar Surat Keterangan Kurang Mampu.....	88
Gambar 4. 23 Rancangan Layar Surat Keterangan Laporan Kependudukan.....	89

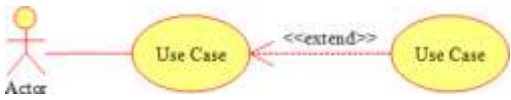
## DAFTAR TABEL

	<b>Halaman</b>
Tabel 4. 1 Penduduk.....	68
Tabel 4. 2 Punya.....	68
Tabel 4. 3 KK.....	69
Tabel 4. 4 SPKK.....	69
Tabel 4. 5 SPKM.....	69
Tabel 4. 6 SKL.....	70
Tabel 4. 7 SKM.....	70
Tabel 4. 8 SKKM.....	71
Tabel 4. 9 Penduduk.....	72
Tabel Spesifikasi Basis Data 4. 10 Punya.....	73
Tabel 4. 11 Spesifikasi Basis Data KK.....	74
Tabel 4. 12 Spesifikasi Basis Data SKPK.....	75
Tabel 4. 13 Spesifikasi Basis Data SKPM.....	76
Tabel 4. 14 Spesifikasi Basis Data SKL.....	77
Tabel 4. 15 Spesifikasi Basis Data SKM.....	78
Tabel 4. 16 Spesifikasi Basis Data SKKM.....	79



## DAFTAR SIMBOL

### 1. Simbol Use Case Diagram

No	Simbol	Keterangan
1		<p><b>Use case</b></p> <p>Gambaran fungsionalitas darisuatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.</p>
2		<p><b>Actor</b></p> <p>Sebuah sebuah entitas manusia atau mesin yang berinteraksi dengan sistem untuk melakukan pekerjaan-pekerjaan tertentu.</p>
3		<p><b>asociation</b></p> <p>Merupakan abtraksi berupa garis tanpa panah yang menghubungkan antara aktor dan <i>use case</i> atau <i>use case</i> dengan <i>use case</i>.</p>
4		<p><b>Include</b></p> <p>Menunjukkan bahwa suatu <i>use case</i> seluruhnya merupakan</p>

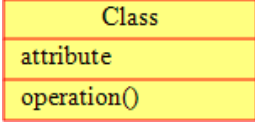
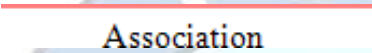
		fungsionalitas dari <i>use case</i> lainnya.
5		<p><b>Extend</b></p> <p>Menunjukkan suatu <i>use case</i> merupakan tambahan fungsional dari <i>use case</i> lainnya jika suatu kondisi terpenuhi.</p>

## 2. Simbol Activity Diagram


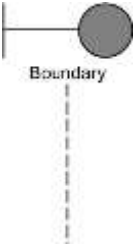
No	Simbol	Keterangan
1		<p><b>initial Node</b></p> <p>Merupakan simbol untuk memulai <i>Activity diagram</i>.</p>
2		<p><b>Activity Final Node</b></p> <p>Merupakan simbol untuk mengakhiri <i>Activity Diagram</i></p>
3		<p><b>Swimline</b></p> <p>Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan aktivitas berdasarkan <i>actor</i>.</p>

4		<p><b>Activity</b></p> <p>Activity juga merupakan proses komputasi atau perubahan kondisi yang bisa berupa kata kerja atau ekspresi.</p>
5		<p><b>expansion</b></p> <p>Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara activity.</p>
6		<p><b>Decision</b></p> <p>merupakan cara untuk menggabungkan ketika ada lebih dari 1 transisi yang masuk atau pilihan untuk mengambil keputusan.</p>
7		<p><b>fork (Percabangan)</b></p> <p>mempunyai 1 transisi masuk dan 2 atau lebih transisi keluar.</p>
8		<p><b>in (Penggabungan)</b></p> <p>mempunyai 2 atau lebih transisimasuk dan hanya 1 transisi keluar.</p>



### 3. Simbol Class Diagram

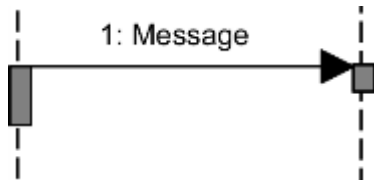


No	Simbol	Keterangan
1		<p><b>Class</b></p> <p>Himpunan dari object yang berbagi atribut dan operasi yang sama.</p>
2		<p><b>Sociation</b></p> <p>Merupakan abstraksi berupa garis tanpa panah yang menghubungkan antara <i>class</i>.</p>

### 4. Simbol Sequence Diagram

No	Simbol	Keterangan
1		<p><b>Actor</b></p> <p>Menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem.</p>
2		<p><b>Boundary</b></p> <p>Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih <i>actor</i> dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak</p>



		lain disekitarnya dan merupakan pembatas sistem dengan dunia luar.
3		<p><b>Control</b></p> <p>Menggambarkan “perilaku untuk mengatur atau kegiatan mengontrol”, mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.</p>
4		<p><b>Entity</b></p> <p>Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).</p>

5		<p><b>Message</b> Menggambarkan pesan/hubungan antar objek yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.</p>
6		<p><b>Self Message</b> pesan yang dikirim untuk dirinya sendiri.</p>
7		<p><b>Loop Message</b> Menggambarkan dengan sebuah <i>frame</i> dengan label <i>loop</i> dan sebuah kalimat yang mengindikasikan pengulangan.</p>



## DAFTAR LAMPIRAN

	<b>Halaman</b>
Lampiran A - 1 Surat Keterangan Kematian.....	84
Lampiran A - 2 Surat Keterangan Kurang Mampu.....	85
Lampiran A - 3 Surat Pengantar.....	86
Lampiran B - 1 Formulir KK .....	88
Lampiran B - 2 Formulir Perpindahan Data Penduduk. ....	89
Lampiran B - 3 Formulir Peristiwa Kependudukan.....	90
Lampiran C - 1 Surat Pengajuan Kuliah Praktek.....	92
Lampiran C - 2 Surat Balasan Pengajuan Kuliah Praktek .....	93
Lampiran D - 1 Kartu Bimbingan Dosen Pembimbing. ....	95
Lampiran D - 2 Kartu Bimbingan Tempat Praktek.....	96

