

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA BENGKEL AHAB JAYA ABADI PANGKALPINANG BERBASIS
WEBSITE**

LAPORAN KULIAH PRAKTEK



Oleh :

NIM	NAMA
1. 1922500014	RIDA ANGGRAINI
2. 1922500075	DERMA ANZENY

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
INSTITUT SAINS dan BISNIS ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2022/2023

LEMBAR PERYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

1. NIM : 1922500014
NAMA : Rida Anggraini

2. NIM : 1922500075
NAMA : Derma Anzeny

Judul : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENJUALAN PADA BENGKEL AHAB JAYA ABADI
PANGKAL PINANG BERBASIS WEBSITE

Menyatakan bahwa Laporan Kuliah Praktek ini adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan Kuliah Praktek ini terdapat unsur Plagiat, maka kami siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait hal tersebut.

Pangkalpinang, 31 Januari 2023

Nama

1. Rida Anggraini
2. Derma Anzeny

Tanda Tangan





INSTITUT SAINS DAN BISNIS

(ISB) ATMA LUHUR

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK

Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi
Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang Studi : Strata 1
Judul : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENJUALAN PADA BENGKEL AHAB JAYA ABADI PANGKAL
PINANG BERBASIS WEBSITE

NIM

1. 1922500014
2. 1922500075

NAMA

RIDA ANGGRAINI
DERMA ANZENY

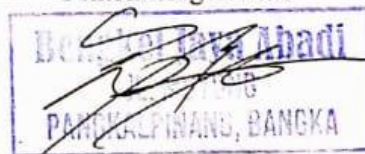
Menyetujui,
Pembimbing

Ellya Helmud, S.Kom., M.Kom.

NIDN. 0201027901

Pangkalpinang, 31 Januari 2023

Pembimbing Praktek



Boby Abraham

Mengetahui,

Ketua Program Studi Sistem Informasi

Supardi, S.Kom., M.Kom.

NIDN 0219059501

**LEMBAR PENGESAHAN
SELESAI KP**

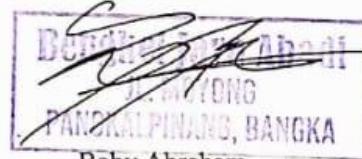
Dinyatakan bahwa :

- | | |
|-------------------|------------|
| 1. Rida Anggraini | 1922500014 |
| 2. Derma Anzeny | 1922500075 |

Telah melaksanakan Kegiatan Kuliah Praktek (KP) dari **10 Oktober 2022**
Sampaidengan **31 Januari 2023** dengan baik.

Nama Instansi : Bengkel Bubut Ahab Jaya Abadi
Alamat : Jl. Moyong, Pasir Garam, Kec. Pangkal Balam, Kota Pangkal
pinang, Kepulauan Bangka Belitung.

Pangkalpinang, 31 Januari 2023
Pembimbing Praktek



Boby Abraham

ABSTRAK

Bengkel Bubut Ahab Jaya Abadi berlokasi di Jl Moyong, Pasir Garam, Kec. Pangkal balam, Kota Pangkal Pinang. Bengkel Bubut Ahab Jaya abadi merupakan salah satu badan usaha yang bergerak dari tahun 1997 dalam bidang perbengkelan dan perbaikan kapal mulai dari mulai kapal Hisab hingga kapal pengangkut barang tak hanya itu mereka pun menjual berbagai jenis besi. Banyaknya jenis besi yang dibuat menjadi berbagai barang atau suku cadang dari perbaikan kapal tersebut. Untuk itu dibutuhkan sebuah sistem dimana laporan keuangan dapat diakses dengan mudah serta menghasilkan laporan yang cepat, tepat dan akurat. Dengan menggunakan metode pendekatan sistem berorientasi objek dan mengikuti tahap pengembangan sistem pada *Framework for the Applications of System Thinking (FAST)* akan dikembangkan sebuah sistem informasi *e-accounting* pengelolaan biaya proyek yang dapat membantu mengatasi permasalahan tersebut. Untuk mengatasi sistem manual tersebut, diperlukan suatu *website* berbasis *e-commerce* yang sangat sesuai untuk mendukung kemajuan dan perkembangan bisnis. Hasil penelitian ini berupa sistem informasi rancangan *e-commerce* berbasis *website*.

Kata Kunci : *E-commerce, website, online, Fast, Bengkel AJA, Besi.*



KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Kuliah Praktek (KP) pada Bengkel Ahab Jaya Abadi Jl. Moyong, Pasir Garam, Kec. Pangkal Balam, Kota Pangkal Pinang

Laporan ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat yang harus ditempuh untuk menyelesaikan jenjang strata satu (S1) Program Studi Sistem Informasi Institut Sains dan Bisnis (ISB) Atma Luhur Kota PangkalPinang.

Pada kesempatan ini penulis mengambil judul penelitian dalam penulisan laporan Kuliah Praktek (KP) adalah “ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA BENGKEL AHAB JAYA ABADI PANGKAL PINANG BERBASIS WEBSITE”

Penulis menyadari pula bahwa laporan Kuliah Praktek (KP) ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan berkat dan rahmat-nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan kuliah praktek ini.
2. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
3. Bapak Drs, Harry Sudjianto, MM, MBA Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc, selaku Rektor ISB Atma Luhur.
5. Bapak Ellya Helmud, S.Kom., M.Kom selaku Dekan FTI ISB Atma Luhur dan Dosen Pembimbing Kuliah Pratek (KP).
6. Bapak Supardi, S.Kom, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi ISB Atma Luhur
7. Bapak Bobby Abraham Selaku Pemilik Bengkel Ahab Jaya Abadi.
8. Karyawan Bengkel Ahab Jaya Abadi

9. Teman-teman seperjuangan Angkatan 2019 di ISB Atma Luhur.
10. Semua pihak yang telah membantu penulisan Laporan Kuliah Praktek (KP) ini serta teman-teman lain yang tidak bisa disebutkan satu persatu.

Peneliti menyadari bahwa Laporan Kuliah Praktek (KP) ini masih jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan. Karena itu kritik dan saran yang bersifat membangun akan senantiasa penulis terima dengan senang hati, sehingga berguna sebagai bahan masukan guna meningkatkan mutu dari Laporan Kuliah Praktek (KP) ini.

Akhir kata penulis berharap semoga laporan ni berguna bagi para pembaca umumnya dan teman-teman mahasiswa/mahasiswi ISB Atma Luhur .



Pangkalpinang, 31 Januari 2023

Penulis

DAFTAR SIMBOL

Simbol *Activity Diagram*



Start Point

Menggambarkan awal aktifitas



End Point

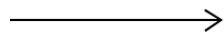
Menggambarkan akhir dari aktifitas



Activity

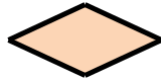
Menggambarkan proses bisnis

State Transition



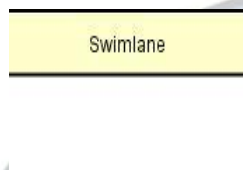
Menggambarkan aliran perpindahan kontrol

antara state



Decision

Menggambarkan keputusan/pilihan



SwimLane

Menggambarkan perpisahan aktifitas



Simbol *Use Case Diagram*

Actor



Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem.

Use Case

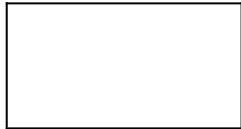
Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem sehingga penggunaan sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.

Association

Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *use case*

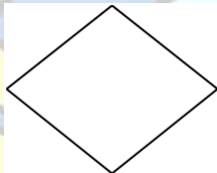
Simbol ERD (*Entity Relation Diagram*)

Entity



Menunjukkan objek-objek dasar yang terkait

dalam sistem



Relationship

Adalah hubungan yang terjadi antara satu atau lebih entity

Attribut/Property



Merupakan keterangan yang terkait pada

sebuah entitas



DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 3.1	Struktur Organisasi	17
Gambar 4.1	<i>Activity Diagram</i> Permintaan Suku Cadang	20
Gambar 4.2	<i>Activity Diagram</i> Penjualan Produk Secara Langsung	20
Gambar 4.3	<i>Activity Diagram</i> Perbaikan dan perawatan sepeda motor	21
Gambar 4.4	<i>Activity Diagram</i> Pencacatan Laporan Penjualan	21
Gambar 4.5	<i>Use Case Diagram</i> Berdasarkan Aktor Admin	26
Gambar 4.6	<i>Use Case Diagram</i> Berdasarkan Aktor User	26
Gambar 4.7	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	31
Gambar 4.8	Transformasi <i>Diagram</i> ERD ke <i>Logical Record Structure</i>	32
Gambar 4.9	<i>Logical Record Structure</i> (LRS)	33
Gambar 4.10	Rancangan Layar Halaman Utama Admin	40
Gambar 4.11	Rancangan Layar Halaman Login Admin	41
Gambar 4.12	Rancangan Layar Halaman Entry Produk	42
Gambar 4.13	Rancangan Layar Halaman Entry Katagori	43
Gambar 4.14	Rancangan Layar Halaman Entry Ekspedisi	44
Gambar 4.15	Rancangan Layar Halaman Entry Pembayaran	45

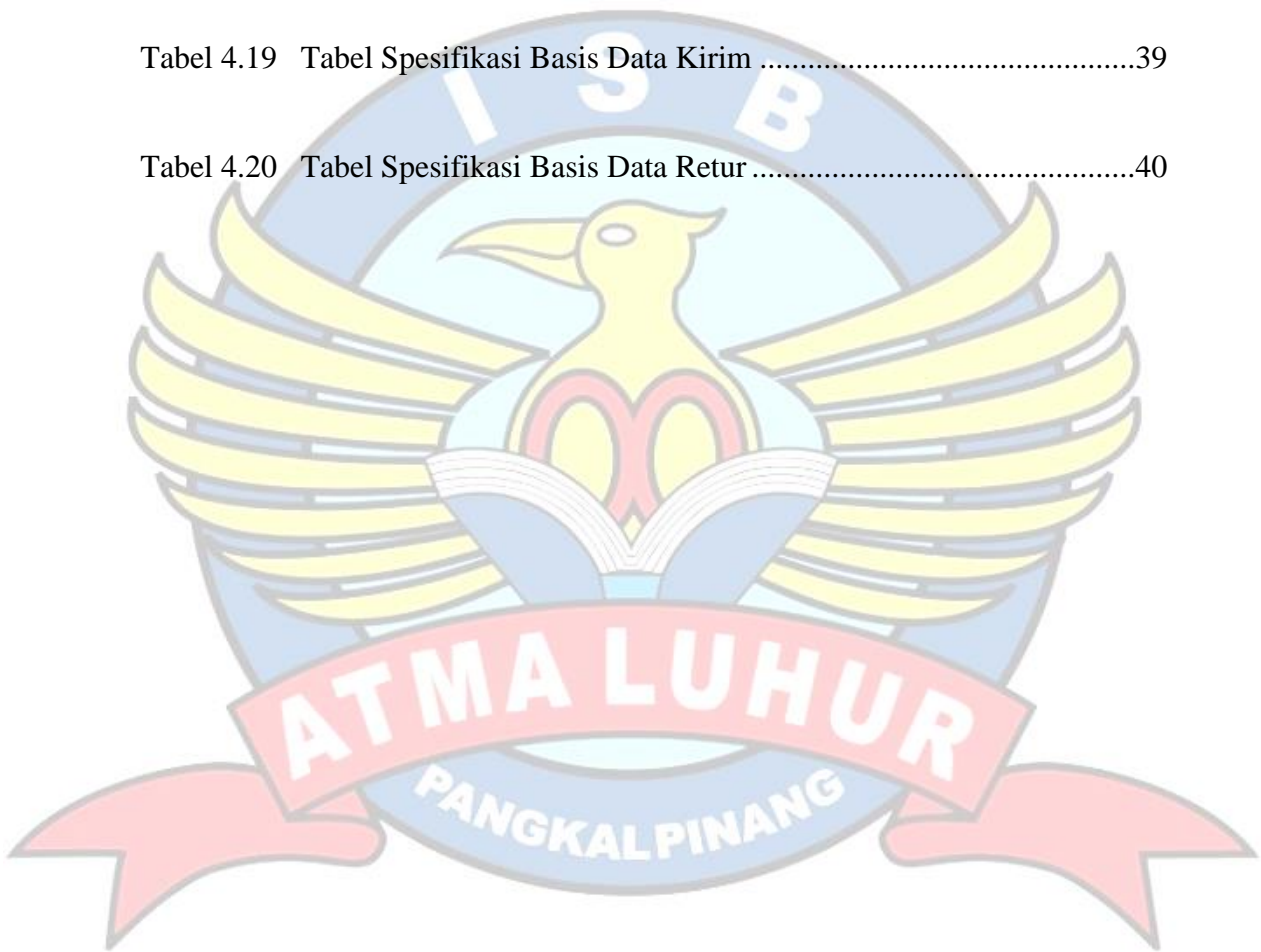
Gambar 4.16	Rancangan Layar Halaman Entry Laporan Penjualan.....	46
Gambar 4.17	Rancangan Layar Halaman Utama <i>User</i>	47
Gambar 4.18	Rancangan Layar Halaman Login <i>User</i>	48
Gambar 4.19	Rancangan Layar Halaman Entry Data Pelanggan.....	49
Gambar 4.20	Rancangan Layar Halaman Entry Pesanan.....	50
Gambar 4.21	Rancangan Layar Halaman Entry Retur	51
Gambar 4.22	<i>Sequence Diagram</i> Login Admin.....	52
Gambar 4.23	<i>Sequence Diagram</i> Entry Produk	53
Gambar 4.24	<i>Sequence Diagram</i> Entry Katagori.....	54
Gambar 4.25	<i>Sequence Diagram</i> Entry Ekspedisi	55
Gambar 4.26	<i>Sequence Diagram</i> Entry Pembayaran	56
Gambar 4.27	<i>Sequence Diagram</i> Entry Laporan Penjualan.....	57
Gambar 4.28	<i>Sequence Diagram</i> Login <i>User</i>	58
Gambar 4.29	<i>Sequence Diagram</i> Entry Data Pelanggan.....	59
Gambar 4.30	<i>Sequence Diagram</i> Entry Pesanan.....	60
Gambar 4.31	<i>Sequence Diagram</i> Entry Retur.....	61

DAFTAR TABEL

Halaman

Tabel 4.1	Tabel Pelanggan	33
Tabel 4.2	Tabel Pesanan.....	34
Tabel 4.3	Tabel Pembayaran.....	34
Tabel 4.4	Tabel Ekspedisi	34
Tabel 4.5	Tabel Ada	34
Tabel 4.6	Tabel Produk	35
Tabel 4.7	Tabel Katagori.....	35
Tabel 4.8	Tabel Admin.....	35
Tabel 4.9	Tabel Kirim	35
Tabel 4.10	Tabel Retur	35
Tabel 4.11	Tabel Spesifikasi Basis Data Pelanggan	36
Tabel 4.12	Tabel Spesifikasi Basis Data Pesanan	36
Tabel 4.13	Tabel Spesifikasi Basis Data Pembayaran	37
Tabel 4.14	Tabel Spesifikasi Basis Data Ekspedisi	37

Tabel 4.15	Tabel Spesifikasi Basis Data Ada	38
Tabel 4.16	Tabel Spesifikasi Basis Data Kategori	38
Tabel 4.17	Tabel Spesifikasi Basis Data Produk	38
Tabel 4.18	Tabel Spesifikasi Basis Data Admin	39
Tabel 4.19	Tabel Spesifikasi Basis Data Kirim	39
Tabel 4.20	Tabel Spesifikasi Basis Data Retur	40



DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

LAMPIRAN A : Keluaran Sistem Berjalan

Lampiran A-1 : Nota..... 66

Lampiran A-2 : Laporan Penjualan 67

LAMPIRAN B : Masukan Sistem Berjalan

Lampiran B-1 : Data Produk 69

Lampiran B-2 : Data Pelanggan 70

Lampiran B-3 : Data Pesanan..... 71

LAMPIRAN C : Bentuk Hasil Keluaran

Lampiran C-1 : Rancangan Laporan Penjualan..... 73

LAMPIRAN D : BERITA ACARA KOSULTASI 74

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR SIMBOL	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
DAFTAR ISI	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1. Latar Belakang Masalah	1
2. Rumusan Masalah.....	1
3. Batasan Masalah	2
4. Manfaat dan Tujuan Penulisan	2
5. Metode Penelitian	3
6. Metode Penelitian	4

BAB II LANDASAN TEORI

1. <i>E-commerce</i>	5
2. Model <i>fAST</i>	7
3. Metode Pengembangan Sistem	8
4. <i>Tool</i> Pengembangan Sistem	9
5. Perangkat Lunak Pendukung	12
6. Tinjauan Penelitian	14

BAB III TINJAUAN ORGANISASI

1... Sejarah Bengkel Bubut AJA.....	16
2... Struktur Organisasi Bengkel Bubut AJA.....	17
3... Tugas dan Wewenang.....	17
4... Visi dan Misi.....	18

BAB IV HASIL PENELITIAN

1... Analisa Proses Bisnis.....	19
2... <i>Activity Diagram</i>	20

3... Analisa Keluaran dan Masukan.....	22
4... <i>Use Case Diagram</i>	26
5... Rancangan Basis Data.....	31
6... Rancangan Layar.....	40
7... <i>Sequence Diagram</i>	52
BAB V PENUTUP	
1... Kesimpulan.....	62
2... Saran.....	62
DAFTAR PUSTAKA	64
LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN	65
LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN	68
LAMPIRAN C BENTUK HASIL KELUARAN	72
LAMPIRAN D BERITA ACARA KONSULTASI	74