

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN ONLINE FROZEN FOOD
BERBASIS WEB PADA UMKM MELLY SOSIS
PANGKALPINANG MENGGUNAKAN METODE FAST**

LAPORAN KULIAH PRAKTEK



Oleh :

NIM

NAMA

1922500140

WAHYU RAMADHAN

1922500179

WIRANTO

1922500200

MUHAMMAD NUGIE CESARIANTO

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
ISB ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2022/202

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

1. NIM : 1922500140
NAMA : Wahyu Ramadhan
2. NIM : 1922500179
NAMA : Wiranto
3. NIM : 1922500200
NAMA : Muhammad Nugie Cesarianto

Judul KP : SISTEM INFORMASI PENJUALAN ONLINE FROZEN
FOOD BERBASIS WEB PADA UMKM MELLY SOSIS
PANGKALPINANG MENGGUNAKAN METODE FAST

Menyatakan bahwa Laporan Kuliah Praktek ini adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam Laporan Kuliah Praktek ini terdapat unsur plagiat, maka kami siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait hal tersebut.

Pangkalpinang, 02 Februari 2023

Nama

1. Wahyu Ramadhan
2. Wiranto
3. Muhammad Nugie Cesarianto


Tanda tangan



INSTITUT SAINS DAN BISNIS (ISB)

ATMA LUHUR

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK

Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi
Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang Studi : Strata 1
Judul : **SISTEM INFORMASI PENJUALAN ONLINE
FROZEN FOOD BERBASIS WEB PADA UMKM
MELLY SOSIS PANGKALPINANG MENGGUNAKAN
METODE FAST**

	NIM	NAMA
1.	1922500140	WAHYU RAMADHAN
2.	1922500179	WIRANTO
3.	1922500200	MUHAMMAD NUGIE CESARIANTO

Menyetujui,
Pembimbing

Marini, S.Kom., M.Kom.
NIND 0212037801

Pangkalpinang, 02 Februari 2023
Pembimbing Lapangan,



Mengetahui,
Ketua Program Studi Sistem Infomasi

Supardi, S.Kom., M.Kom.
NIDN 0219059501

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa:

1. Wahyu Ramadhan (1922500140)
2. Wiranto (1922500179)
3. Muhammad Nugie Cesarianto (1922500200)

Telah melaksanakan kegiatan kuliah praktek dari 04 November 2022 sampai dengan 31 Januari 2023 dengan baik.

Nama Instansi : Toko Melly Sosis
Alamat : Jl. Depati Amir No. 35 C Melintang Rangkui Pangkal
Pinang Bangka Belitung.

Pembimbing Praktek
Tanggal, 31 Januari 2023



(Marmelly)

ABSTRAK

Melly Sosis merupakan salah satu UMKM yang menyediakan berbagai jenis kebutuhan Frozen Food. Melly Sosis pada saat ini masih dilakukan secara manual dalam penjualan berbagai jenis produk Frozen Food. Tujuan dari penulisan laporan ini ditujukan untuk mengembangkan proses bisnis yang bermanfaat dan juga memberikan kemudahan bagi user dimana teknologi internet semakin berkembang. Penjualan Online adalah Suatu proses transaksi melalui media online dimana seorang individu dengan kelompok lain mendapatkan kebutuhan dan keinginan mereka dengan membeli, menawarkan dan bertukar sesuatu yang mempunyai nilai atau harga. Frozen food adalah serangkaian proses pengawetan di dalam produk makanan dengan berbagai langkah untuk menghambat pembusukan serta memiliki batas waktu penyimpanan. Dengan dirancangnya web sistem penjualan online ini dapat memudahkan dalam bidang penjualannya, pencarian data akan lebih mudah dan cepat dalam pembuatan laporan tidak akan terjadi selisih atau kesalahan dalam menginput data dan harga barang. Dan lebih memudahkan untuk bertransaksi memesan produk yang ingin dibeli atau untuk mengetahui harga-harga dan kualitas produk, dengan adanya Web sistem penjualan ini dapat membantu memperlancar dan meningkatkan proses penjualan yang masih bersifat manual.

Kata Kunci : Penjualan Online, Frozen Food, Fast



KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat-Nya sehingga pembuatan laporan kuliah praktek dengan judul “Sistem Informasi Penjualan Online Frozen Food Berbasis Web Pada UMKM Melly Sosis Pangkalpinang Menggunakan Metode Fast” dapat terselesaikan dengan baik. Selama proses penyusunan laporan kuliah praktek ini mendapatkan banyak bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, ucapan terima kasih ditujukan kepada :

1. Kepada Allah SWT yang telah memberikan kekuatan dan kemudahan sehingga laporan praktek ini dapat terselesaikan.
2. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
3. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc, selaku Rektor ISB Atma Luhur.
5. Bapak Ellya Helmud, M.Kom, selaku Dekan FTI ISB Atma Luhur.
6. Bapak Supardi, M.Kom, selaku Kaprodi Sistem Informasi.
7. Kepada Ibu Marini, M.Kom selaku dosen pembimbing kuliah praktek ini.
8. Kepada Bapak Marmelly selaku pembimbing lapangan kuliah praktek ini.
9. Saudara dan sahabat-sahabatku terutama teman-teman angkatan 2019 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan Laporan Kuliah Praktek ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Pangkalpinang, 31 Januari 2023

Peneliti

DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PERNYATAAN	i
PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK.....	Error! Bookmar
LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP	ii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR SIMBOL	xi
LAMPIRAN	xv
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	2
1.4.1 Tujuan Penelitian	2
1.4.2 Manfaat Penelitian	2
1.5 Sistematika Penulisan	3
BAB II	4
LANDASAN TEORI	4
2.1 Pengertian Sistem Informasi	4
2.2 Penjualan Online	4

2.3 Pengertian UMKM.....	4
2.4 MySQL.....	5
2.5 Pengertian <i>Frozen food</i>	5
2.6 Pengertian Website.....	5
2.7 Model FAST (Framework for the Application of System Thinking)	5
2.8 Metode Berorientasi Objek	7
2.9 UML (Unified Modelling Language).....	8
2.10 ERD (Entity Relationship Diagram)	9
2.11 LRS (Logical Record Structure)	10
2.12 Tinjauan Penelitian Terdahulu	10
BAB III	14
ORGANISASI	14
3.1 Sejarah.....	14
3.2 Visi	15
3.3 Misi	15
3.4 Gambar Pendukung Organisasi.....	15
3.4.1 Struktur Organisasi.....	15
3.4.2 Tampak Halaman Depan Melly Sosis.....	16
3.4.3 Tampak Dalam Melly Sosis	16
3.5 Tugas dan Wewenang	17
3.5.1 Tugas	17
3.5.2 Wewenang.....	17
BAB IV	19
PEMBAHASAN	19
4.1 Analisa Sistem.....	19

4.1.1 Analisa Proses Bisnis Berjalan.....	19
4.1.2 Activity Diagram.....	20
4.1.3 Analisis Dokumen Sistem Berjalan	24
4.2 Analisa Kebutuhan.....	27
4.3 Analisa Sistem.....	29
4.3.1 Package Diagram	29
4.3.2 Use Case Diagram.....	30
4.3.3 Deskripsi Use Case	31
4.4 Rancangan Basis Data.....	37
4.4.1 ERD (Entity Relationship Diagram)	37
4.4.2 Transformasi ERD ke LRS	38
4.4.3 LRS (Logical Record Structure)	39
4.4.4 Tabel.....	40
4.4.5 Spesifikasi Basis Data	42
4.5 Deployment Diagram.....	47
4.6 Sequence Diagram	48
BAB V	57
PENUTUP	57
5.1 Kesimpulan	57
5.2 Saran.....	57
DAFTAR PUSTAKA	59
LAMPIRAN-A.....	61
LAMPIRAN-B	63

DAFTAR GAMBAR

		Halaman
Gambar 3.1	Struktur Organisasi Melly Sosis	15
Gambar 3.2	Tampak Halaman Depan Melly Sosis	16
Gambar 3.3	Tampak Dalam Melly Sosis.....	16
Gambar 4.1	<i>Activity diagram</i> Proses Pencatatan Biaya Pengiriman	20
Gambar 4.2	<i>Activity diagram</i> Proses Pendataan Data Barang	21
Gambar 4.3	<i>Activity diagram</i> Proses Pencatatan Data Pelanggan.....	22
Gambar 4.4	<i>Activity diagram</i> Proses Proses Penjualan <i>Frozen Food</i>	23
Gambar 4.5	<i>Activity diagram</i> Proses Pencatatan Laporan Penjualan.....	24
Gambar 4.6	<i>Package Diagram</i>	29
Gambar 4.7	<i>Use Case Diagram</i> Penjualan Berdasarkan Aktor Kasir.....	30
Gambar 4.8	<i>Use Case Diagram</i> Penjualan Berdasarkan Aktor Pelanggan	31
Gambar 4.9	Rancangan <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	37
Gambar 4.10	Transformasi Diagram ERD ke LRS (<i>Logical Record Structure</i>).	38
Gambar 4.11	<i>Logical Record Structure</i> (LRS).....	39
Gambar 4.12	<i>Deployment Diagram</i>	47
Gambar 4.13	<i>Sequence Diagram</i> Buat Akun	48
Gambar 4.14	<i>Sequence Diagram</i> Login Kasir.....	49
Gambar 4.15	<i>Sequence Diagram</i> Login Pelanggan.....	50
Gambar 4.16	<i>Sequence Diagram</i> Entry Data Jenis <i>Frozen Food</i>	51
Gambar 4.17	<i>Sequence Diagram</i> Entry Biaya Pengiriman	52
Gambar 4.18	<i>Sequence Diagram</i> Lihat Pesanan	53
Gambar 4.19	<i>Sequence Diagram</i> Lihat Pembayaran.....	54
Gambar 4.20	<i>Sequence Diagram</i> Lihat & Cetak Laporan Penjualan.....	55
Gambar 4.21	<i>Sequence Diagram</i> Entry Konfirmasi Pembayaran.....	56




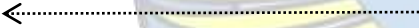
DAFTAR TABEL

		Halaman
Tabel 4.1	Tabel Kasir.....	40
Tabel 4.2	Tabel Pelanggan.....	40
Tabel 4.3	Tabel Pesanan	40
Tabel 4.4	Tabel Dapat.....	40
Tabel 4.5	Tabel Jenis Frozen Food	41
Tabel 4.6	Tabel Pembayaran.....	41
Tabel 4.7	Pengiriman	41
Tabel 4.8	Biaya Pengiriman.....	41
Tabel 4.9	Spesifikasi Basis Data Kasir	42
Tabel 4.10	Spesifikasi Basis Data Pelanggan	43
Tabel 4.11	Spesifikasi Basis Data Pemesan	43
Tabel 4.12	Spesifikasi Basis Data Jenis Frozen Food	44
Tabel 4.13	Spesifikasi Basis Data Dapat	45
Tabel 4.14	Spesifikasi Basis Data Biaya Pengiriman	45
Tabel 4.15	Spesifikasi Basis Data Pembayaran.....	46
Tabel 4.16	Spesifikasi Basis Data Pengiriman	46









DAFTAR SIMBOL

Symbol Usecase Diagram


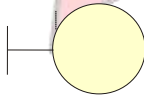


Gambar	Keterangan
	<i>Actor</i> menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna <i>software</i> aplikasi (<i>user</i>).
	<i>Usecase</i> menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.
	<i>Associations</i> menggambarkan hubungan antara <i>actor</i> dan <i>usecase</i> .
	<i>Extends</i> menspesifikasikan bahwa <i>usecase</i> target memperluas perilaku dari <i>usecase</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.

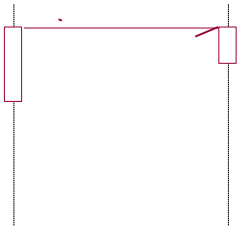
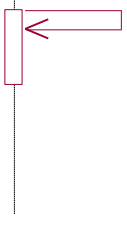

Symbol Activity Diagram

Gambar	Keterangan
	<i>Start Point</i> adalah simbol yang menyatakan awal dari aktivitas
	<i>End Point</i> adalah simbol yang menyatakan akhir dari aktivitas
	<i>Activity</i> adalah simbol yang menggambarkan aktivitas yang

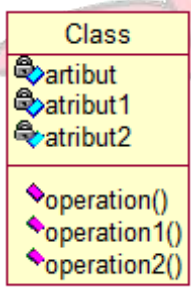
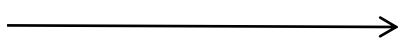
	dilakukan pada sistem
	Decision adalah simbol yang menggambarkan kondisi dari sebuah aktivitas yang bernilai benar atau salah
	Swimlane menggambarkan pembagian atau pengelompokkan berdasarkan tugas dan fungsi tersendiri
	Transition State menggambarkan hubungan antara dua <i>state</i> , dan <i>activity</i> ataupun antara <i>state</i> dan <i>activity</i>

Symbol Sequence Diagram


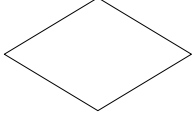

Gambar	Keterangan
	Actor menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem
	Boundary menggambarkan interaksi antar satu atau lebih <i>actor</i> dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak lain disekitarnya dan merupakan pembatas sistem dengan dunia luar
	Control mengatur aliran dari informasi untuk sebuah <i>scenario</i>
	Entity menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem

	(struktur data dari sebuah sistem)
	Object Message menggambarkan pesan atau hubungan antar objek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi
	Message to Self menggambarkan pesan atau hubungan objek itu sendiri, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi
	Object menggambarkan abstraksi dari sebuah entitas nyata atau tidak nyata yang informasinya harus disimpan

Symbol Class Diagram

Gambar	Keterangan
	Class merupakan penggambaran dari <i>class name</i> , <i>attribute</i> , <i>property</i> atau data dan <i>method</i> atau <i>function</i> atau <i>behavior</i>
	Asociation menggambarkan hubungan antara objek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih satu arah

Symbol Entity Relationship Diagram (ERD)

Gambar	Keterangan
	<p>Entitas merupakan objek-objek dasar yang terikat didalam sistem. Objek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal lainnya yang keterangan perlu disimpan di basis data</p>
	<p>Relationship merupakan kejadian yang menggambarkan hubungan antara dua atau lebih entitas</p>
	<p>Garis yang menghubungkan entitas dengan <i>relationship</i></p>
<p>1 1 1 M M N</p>	<p>Cardinality : <i>Ono to one</i> <i>One to Many</i> <i>Many to Many</i></p>



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A-1 Nota Pembelian.....	61
Lampiran A-2 Laporan Penjualan	62
Lampiran B-1 Data Barang	63
Lampiran B-2 Bukti Pembayaran.....	64

