

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ABSENSI
KARYAWAN BERBASIS WEB PADA MUSONG KOPITIAM**

LAPORAN KULIAH PRAKTEK



**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
ISB ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2022/2023**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

1. NIM : 1922500145
NAMA : Peri Supriyanto
2. NIM : 1922500165
NAMA : Lois Pratama
3. NIM : 1922500113
NAMA : Abdul Rahim

Judul KP : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ABSENSI
KARYAWAN BERBASIS WEB PADA MUSONG
KOPITIAM

Menyatakan bahwa Laporan Kuliah Praktek ini adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam Laporan Kuliah Praktek ini terdapat unsur plagiat, maka kami siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait hal tersebut.

Pangkalpinang, 07 Februari 2023

Nama

1. Peri Supriyanto
2. Lois Pratama
3. Abdul Rahim



Tanda tangan



**INSTITUT SAINS DAN BISNIS (ISB)
ATMA LUHUR
PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK**

Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi
Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang Studi : Strata 1
Judul : **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ABSENSI
KARYAWAN BERBASIS WEB PADA MUSONG
KOPITIAM**

	NIM	NAMA
1.	1922500145	PERI SUPRIYANTO
2.	1922500165	LOIS PRATAMA
3.	1922500113	ABDUL RAHIM

Menyetujui,
Pembimbing


Yuyi Andrika, S.Kom., M.Kom.
NIND 0212037801

Pangkalpinang, 07 Februari 2023

Pembimbing Lapangan,



Rian Dwi Cahyadi, S.Tr.T

Mengetahui,
Ketua Program Studi Sistem Informasi


Supardi, S.Kom., M.Kom.
NIDN-0219059501

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa:

1. Peri Supriyanto (1922500140)
2. Lois Pratama (1922500179)
3. Abdul Rahim (1922500200)

Telah melaksanakan kegiatan kuliah praktek dari 04 November 2022 sampai dengan 7 Februari 2023 dengan baik.

Nama Instansi : Musong Kopitiam
Alamat : Jl. Kapten Munzir No.19 RT.003/RW.003 Kelurahan Batin Tikal, Kecamatan Taman Kota Pangkalpinang Bangka Belitung.



Pembimbing Praktek
Tanggal, 07 Februari 2023

(Rian Dwi Cahyadi, S.Tr.T)

ABSTRAK

Musong Kopitiam merupakan sebuah caffe yang menjual berbagai makanan dan minuman terkini seperti madu murni asli hutan bangka, minuman jahe hangat, dan cemilan lainnya. Musong Kopitiam ini mempunyai bagian-bagian penting salah satunya pada bagian absensi karyawan. Proses absensi karyawan pada Musong Kopitiam ini mengalami suatu masalah yang dihadapi. Masalah absensi yang ada pada Musong Kopitiam ini masih menggunakan sistem absensi secara manual dengan cara mencatat dibuku absensi yang telah dibuat, sehingga dapat membuat kinerja karyawan menjadi tidak efektif dan efisien. Oleh karena itu, Musong Kopitiam merancang sebuah sistem informasi berbasis web untuk membantu mempermudah karyawan dalam melakukan absensi menjadi tertata, cepat, dan benar tanpa harus menggunakan sistem manual. Dalam mengembangkan sebuah sistem berbasis web ini menggunakan sebuah metode Rapid Application Development (RAD). Metode RAD dianggap cocok karena memiliki tahapan yang terstruktur, pengembangan sebuah sistem dilakukan secara singkat dengan memfokuskan pad siklus yang pendek, dan hasil yang dikembangkan dapat diketahui dengan waktu yang cepat tanpa harys menunggu waktu yang lama.

Kata Kunci : Caffe Musong, Absensi, Karyawan, RAD



KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat-Nya sehingga pembuatan laporan kuliah praktek dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Absensi Karyawan Berbasis Web Pada Musong Kopitiam” dengan Metode *Rapid Application Development* (RAD) dapat terselesaikan dengan baik. Selama proses penyusunan laporan kuliah praktek ini mendapatkan banyak bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, ucapan terima kasih ditujukan kepada :

1. Kepada Allah SWT yang telah memberikan kekuatan dan kemudahan sehingga laporan praktek ini dapat terselesaikan.
2. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
3. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc, selaku Rektor ISB Atma Luhur.
5. Bapak Ellya Helmud, M.Kom, selaku Dekan FTI ISB Atma Luhur.
6. Bapak Supardi, M.Kom, selaku Kaprodi Sistem Informasi.
7. Kepada Ibu Yuyi Andrika, S.Kom, M.Kom selaku dosen pembimbing kuliah praktek ini
8. Kepada Bapak Rian Dwi Cahyadi, S.Tr.T selaku Pembimbing Lapangan Kuliah Praktek.
9. Saudara dan sahabat-sahabatku terutama teman-teman angkatan 2019 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan Laporan Kuliah Praktek ini..

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Pangkalpinang, 07 Februari 2023

Peneliti

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK.....	
Error! Bookmark not defined.	
LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG.....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH	2
1.3 BATASAN MASALAH	2
1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN.....	2
1.5 SISTEMATIKA PENULISAN	3
BAB II	5
LANDASAN TEORI.....	5
2.1 TEORI PENDUKUNG UMUM	5
2.1.1 Definisi Perancangan	5
2.1.2 Definisi Sistem.....	5
2.1.3 Definisi Dasar Informasi.....	5

2.1.4	Definisi Dasar Informasi	5
2.1.5	Absensi	6
2.1.6	Karyawan	6
2.1.7	Website	6
2.1.8	Definisi RAD (Rapid Application Development)	6
2.1.9	Definisi UML	6
2.2	TINJAUAN TERDAHULU	7
2.3	RINGKASAN TINJAUAN	9
BAB III	11
TINJAUAN ORGANISASI	11
3.1	Sejarah Musong Kopitiam	11
3.2	Kegiatan Pada Musong Kopitiam	11
3.3	Struktur Organisasi Musong Kopitiam	12
3.4	Tujuan Dan Fungsi Yang terkait dalam Musong Kopitiam	12
3.5	Visi Dan Misi Musong Kopitiam	12
3.5.1	Visi	12
3.5.2	Misi	13
3.6	Lokasi Tempat Musong Kopitiam	13
BAB IV	17
PEMBAHASAN	17
4.1	Pemodelan Bisnis	17
4.2	Proses Bisnis	17
4.3	Activity Diagram	19
4.4	Analisa Dokumen Keluaran	23
4.5	Analisa Dokumen Masukan	24

4.6	Identifikasi Kebutuhan	25
4.7	Package Diagram.....	29
4.8	Use Case Diagram	30
4.9	Deskripsi Use Case Diagram.....	32
4.10	Entity Relationship Diagram (ERD)	38
4.11	Transformasi ERD Ke LRS.....	39
4.12	Logical Record Structure (LRS).....	39
4.13	Tabel	39
4.14	Spesifikasi Basis Data	41
4.15	Rancangan Struktur	45
4.16	Rancangan Layar	46
BAB V	55
PENUTUP	55
5.1.	Kesimpulan.....	55
5.2.	Saran	55
DAFTAR PUSTAKA	57



DAFTAR GAMBAR

GAMBAR 3.1.1	STRUKTUR ORGANISASI MUSONG KOPITIAM	12
GAMBAR 3.1.2	LOKASI MUSONG KOPITIAM.....	13
GAMBAR 3.1.3	MUSONG KOPITIAM.....	14
GAMBAR 3.1.4	MUSONG KOPITIAM.....	14
GAMBAR 3.1.5	MUSONG KOPITIAM.....	15
GAMBAR 4.1.1	PROSES PENDAFTARAN KARYAWAN	19
GAMBAR 4.1.2	PROSES PENGELOLA DATA KARYAWAN	20
GAMBAR 4.1.3	PROSES ABSENSI KARYAWAN	21
GAMBAR 4.1.4	PROSES PEMBUATAN LAPORAN.....	22
GAMBAR 4.1.5	PACKAGE DIAGRAM.....	29
GAMBAR 4.1.6	USE CASE MASTER.....	30
GAMBAR 4.1.7	USE CASE ABSENSI.....	31
GAMBAR 4.1.8	USE CASE LAPORAN.....	32
GAMBAR 4.1.9	ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM	38
GAMBAR 4.1.10	TRANSFORMASI ERD KE LRS	39
GAMBAR 4.1.11	LOGICAL RECORD STRUCTURE.....	39
GAMBAR 4.1.12	RANCANGAN STRUKTURE	45
GAMBAR 4.1.13	RANCANGAN LAYAR LOGIN KARYAWAN	46
GAMBAR 4.1.14	RANCANGAN LAYAR REGISTRASI KARYAWAN.....	46
GAMBAR 4.1.15	RANCANGAN LAYAR HOME KARYAWAN.....	47
GAMBAR 4.1.16	RANCANGAN LAYAR ABSENSI MASUK	47
GAMBAR 4.1.17	RANCANGAN LAYAR ABSENSI KELUAR.....	48
GAMBAR 4.1.18	RANCANGAN LAYAR LIHAT JADWAL	48
GAMBAR 4.1.19	RANCANGAN LAYAR LOGIN ADMIN	49
GAMBAR 4.1.20	RANCANGAN LAYAR REGIATRASI ADMIN	49
GAMBAR 4.1.21	RANCANGAN LAYAR HOME ADMIN.....	50
GAMBAR 4.1.22	RANCANGAN LAYAR DATA KARYAWAN	50
GAMBAR 4.1.23	RANCANGAN LAYAR DATA SHIFT	51
GAMBAR 4.1.24	RANCANGAN LAYAR DATA ABSENSI.....	51
GAMBAR 4.1.25	RANCANGAN LAYAR LIHAT JADWAL ADMIN.....	52

GAMBAR 4.1.26	RANCANGAN LAYAR AMBIL QR CODE.....	52
GAMBAR 4.1.27	RANCANGAN LAYAR SCAN QR CODE	53
GAMBAR 4.1.28	RANCANGAN LAYAR LAPORAN KEHADIRAN	53
GAMBAR 4.1.29	RANCANGAN LAYAR DETAIL KARYAWAN.....	54



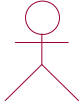


DAFTAR TABEL

TABEL 4. 1	KARYAWAN	40
TABEL 4. 2	BAGIAN	40
TABEL 4. 3	ABSENSI.....	40
TABEL 4. 4	JADWAL.....	40
TABEL 4. 5	MILIK.....	40








DAFTAR SIMBOL

Symbol Usecase Diagram


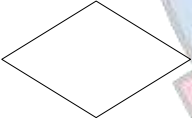

Gambar	Keterangan
	<i>Actor</i> menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna <i>software</i> aplikasi (<i>user</i>).
	<i>Usecase</i> menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.
	<i>Associations</i> menggambarkan hubungan antara <i>actor</i> dan <i>usecase</i> .

Symbol Activity Diagram

Gambar	Keterangan
	<i>Start Point</i> adalah simbol yang menyatakan awal dari aktivitas
	<i>End Point</i> adalah simbol yang menyatakan akhir dari aktivitas
	<i>Activity</i> adalah simbol yang menggambarkan aktivitas yang dilakukan pada sistem kerja

	<p>Swimlane menggambarkan pembagian atau pengelompokan berdasarkan tugas dan fungsi tersendiri</p>
	<p>Transition State menggambarkan hubungan antara dua <i>state</i>, dan <i>activity</i> ataupun antara <i>state</i> dan <i>activity</i></p>

Symbol Entity Relationship Diagram (ERD)

Gambar	Keterangan
	<p>Entitas merupakan objek-objek dasar yang terikat didalam sistem. Objek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal lainnya yang keterangan perlu disimpan di basis data</p>
	<p>Relationship merupakan kejadian yang menggambarkan hubungan antara dua atau lebih entitas</p>
	<p>Garis yang menghubungkan entitas dengan <i>relationship</i></p>
<p>1 1 1 M M N</p>	<p>Cardinality : <i>Ono to one</i> <i>One to Many</i> <i>Many to Many</i></p>