

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Josi, “Penerapan Metode Prototyping Dalam Membangun Website Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang),” *Jti*, vol. 9, no. 1, pp. 50–57, 2017.
- [2] N. I. Fitria, N. Putri, and P. Zahrani, “Literature Review Determinasi Infrastruktur Ti : Telekomunikasi, Internet Dan Brainware,” *JMPIS (Jurnal Manaj. Pendidik. dan Ilmu Sos.*, vol. 3, no. 2, pp. 561–572, 2022.
- [3] M. K. Taryana Suryana, “Fungsi Web Browser Memilih Aplikasi Editor HTML Text Editor Notepad ++,” *Repository.Unikom.Ac.Id*, pp. 1–9, 2020, [Online]. Available: https://repository.unikom.ac.id/68227/1/Materi_1_Pengenalan_HTML.pdf
- [4] O. Suryana, “Server dan Web Server,” *ResearchGate*, no. August, pp. 14–23, 2018.
- [5] Y. Firmansyah and J. Jamilah, “Implementasi Sdlc Waterfall Dalam Pembuatan Game Edukasi Perjuangan Indonesia”Hisotira” Menggunakan Rpg Maker Mv Berbasis Android,” *J. Khatulistiwa Inform.*, vol. 6, no. 2, pp. 178–185, 2018, doi: 10.31294/khatulistiwa.v6i2.162.

