

**DASHBOARD MONITORING PENJUALAN
PERALATAN RUMAH TANGGA BOLDe STORE
BANGKA MENGGUNAKAN GOOGLE DATA STUDIO
DENGAN MODEL EXTREME PROGRAMMING**

LAPORAN KULIAH PRAKTEK



Oleh :

NIM	NAMA
1. 1922500129	GUSTI DINDA PERMATA
2. 1922500090	FEINISA INDAH SARI

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
ISB ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2022/2023**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

1. NIM : 1922500129
NAMA : Gusti Dinda Permata

2. NIM : 1922500090
NAMA : Feinisa Indah Sari

Judul KP : DASHBOARD MONITORING PENJUALAN PERALATAN RUMAH TANGGA BOLDe STORE BANGKA MENGGUNAKAN GOOGLE DATA STUDIO DENGAN MODEL EXTREME PROGRAMMING.

Menyatakan bahwa Laporan Kuliah Praktek ini adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan kuliah praktek ini terdapat unsur plagiat, maka kami siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 6 Februari 2023

Nama :

1. Gusti Dinda Permata
2. Feinisa Indah Sari





**INSTITUT SAINS DAN BISNIS (ISB)
ATMA LUHUR**

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK

Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi

Program Studi : Sistem Informasi

Jenjang Studi : Strata 1

Judul : **DASHBOARD MONITORING PENJUALAN
PERALATAN RUMAH TANGGA BOLDe STORE
BANGKA MENGGUNAKAN GOOGLE DATA STUDIO
DENGAN MODEL EXTREME PROGRAMMING**

NIM
1. 1922500129
2. 1922500090

NAMA
GUSTI DINDA PERMATA
FEINISA INDAH SARI

Menyetujui,
Pembimbing

Dr. Hadi Santoso, S.Kom., M.Kom
NIDN 225067701

Pangkalpinang, 6 Februari 2023
Pembimbing Lapangan,



Mengetahui,
Ketua Program Studi Sistem Informasi

Supardi, S.Kom., M.Kom.
NIDN 0219059501

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa:

1. Gusti Dinda Permata (1922500129)
2. Feinisa Indah Sari (1922500090)

Telah melaksanakan kegiatan Kuliah Praktek dari **17 Oktober** sampai dengan **6 Februari 2023** dengan baik.

Nama Instansi : BOLDe STORE BANGKA

Alamat : Jl. Mayor Syafri Rahman No.11, Ps. Padi, Kec. Girimaya,
Kota Pangkal Pinang, Sumatera Selatan 33138

Pembimbing Praktek

Pangkalpinang, 6 Februari 2023



KATA PENGANTAR

Alhamdulillah puji dan syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan Laporan Kuliah Praktek yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi ISB ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan kuliah praktek ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan kuliah praktek ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah Subhanahu wata'ala atas rahmat-Nya yang tidak terhingga dan Baginda Nabi Muhammad Shallallahu 'alaihi wasallam yang telah menyampaikan petunjuk-Nya untuk kita semua.
2. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
3. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, ST., M.Sc, selaku Rektor ISB Atma Luhur.
4. Bapak Ellya Helmud, M.Kom, selaku Dekan FTI ISB Atma Luhur
5. Bapak Supardi, M.Kom, selaku Kaprodi Sistem Informasi
6. Bapak Dr. Hadi Santoso, S.Kom., M.Kom, selaku dosen pembimbing.
7. Bapak Arie Dwi Restu selaku wakil dari BOLDe Store Bangka
8. Kedua orang tua tercinta yang merupakan sumber inspirasi, semangat dan panutan dalam hidup.

Semoga semua jasa yang telah diberikan mendapat balasan dari Allah SWT.
Akhir kata penulis berharap semoga laporan kuliah praktek ini berguna bagi para pembaca umumnya.

Pangkalpinang, 6 Februari 2023

Penulis



ABSTRAK

PT BOLDe Indonesia adalah perusahaan yang memfokuskan diri pada produk-produk inovasi yang memudahkan aktivitas sehari-hari. Peralatan rumah tangga yang inovatif serta mempermudah dalam melakukan pekerjaan rumah yang saat ini diminati para ibu-ibu. PT BOLDe Indonesia mempunyai fokus pada penjualan peralatan rumah tangga yang inovatif. Pada monitoring penjualan, BOLDe store masih menggunakan microsoft excel dalam pembuatan laporan serta monitoring penjualan setiap hari, bulan, dan tahunnya sehingga dinilai kurang efisien, juga diharuskan mengirimkan laporan tersebut via whatsapp ke manager area yang berada diluar daerah Bangka (Jakarta). Dari permasalahan tersebut, Penulis berencana membuat dashboard monitoring data penjualan yang memiliki tampilan menarik dalam memonitor penjualan, juga dapat sekaligus mempermudah dalam menganalisa penjualan pada BOLDe Store yang dapat diakses dengan mudah oleh staff dan manajer meskipun terhalang oleh jarak. Dalam pembuatan dashboard monitoring ini penulis menggunakan Model XP (Extreme Programming) yang dinilai cocok dalam perancangan dashboard monitoring ini, karena cukup sederhana dan ringkas namun tetap efisien serta sesuai dengan kebutuhan dalam pembuatan program. Dashboard monitoring ini mempermudah Manajer dalam mengevaluasi penjualan pada BOLDe Store Bangka dalam bentuk visualisasi dengan tampilan yang menarik dan mudah dipahami, mempermudah Admin, Manajer dan BOD dalam melakukan monitoring secara online/realtime.

Kata Kunci : PT BOLDe Indonesia, Peralatan Rumah Tangga, Dashboard Monitoring, Extreme Programming (XP).

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR SIMBOL	xii
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.4.1. Tujuan Penelitian	3
1.4.2. Manfaat Penelitian	3
1.5. Sistematika Penulisan	3

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Dashboard	5
2.2. Pengertian Monitoring	5
2.3. Pengertian Penjualan	5
2.4. Peralatan Rumah Tangga	5
2.5. <i>Google Data Studio</i>	6
2.6. Model <i>Extreme Programming</i>	6
2.7. UML (<i>United Modelling Language</i>).....	6
2.7.1 <i>Use Case Diagram</i>	6
2.7.2 <i>Activity Diagram</i>	6
2.7.3 <i>Deployment Diagram</i>	6
2.8. <i>Database</i>	7
2.9. Tinjauan Pustaka.....	7

BAB III ORGANISASI

3.1. Profil	12
3.2. Sejarah Organisasi	12
3.3. Struktur Organisasi	14
3.4. Tugas dan Wewenang.....	14

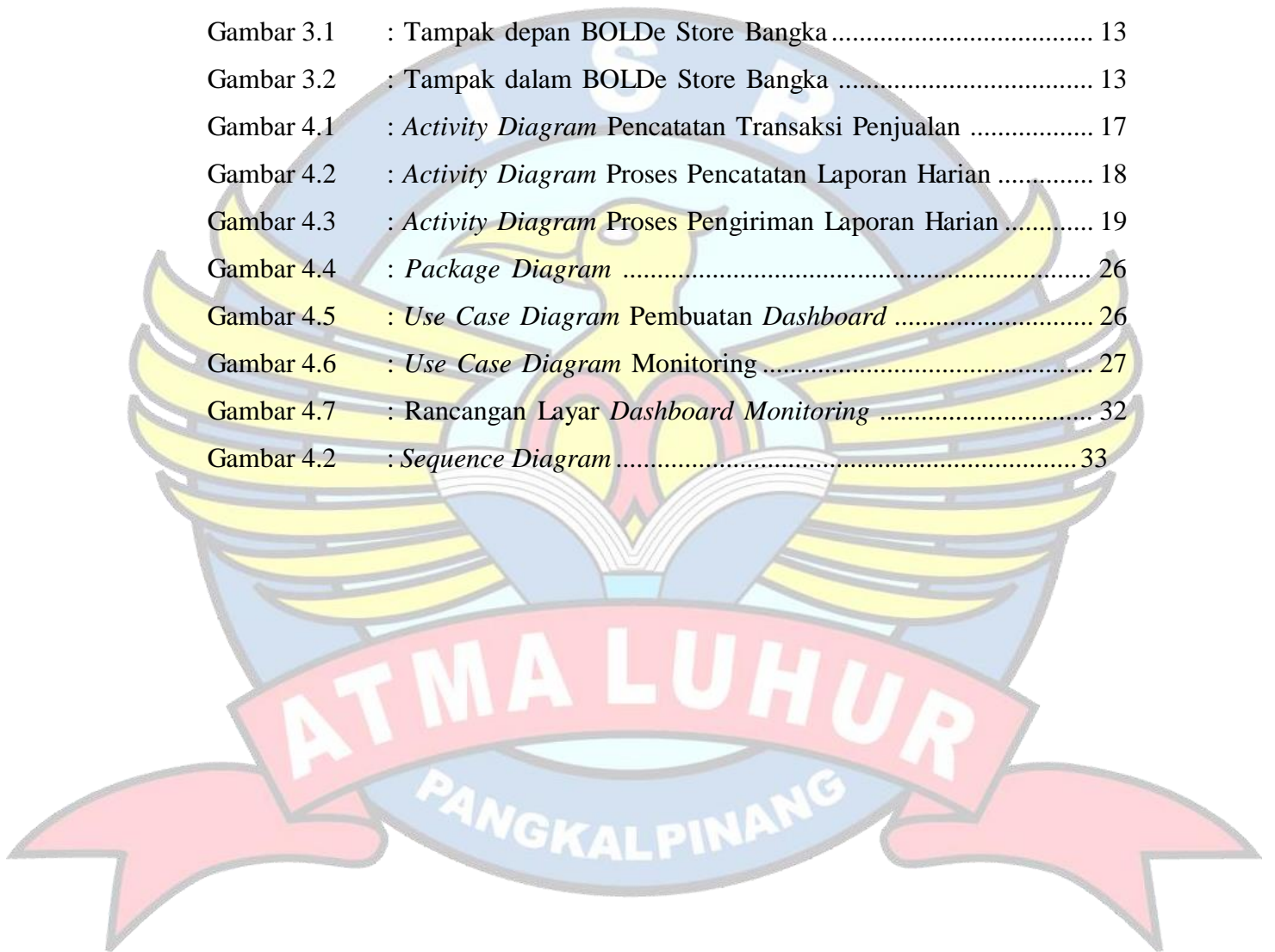
BAB IV PEMBAHASAN

4.1 Analisa Sistem Berjalan.....	16
4.1.1 Analisa Proses Bisnis	16
4.1.2 <i>Activity Diagram</i>	17
4.1.3 Analisa Keluaran	19
4.1.4 Analisa Masukan	22
4.1.5 Identifikasi Kebutuhan	24
4.1.6 <i>Package Diagram</i>	26

4.1.7	<i>Use Case Diagram</i>	26
4.1.7.1	<i>Use Case Diagram</i> Pembuatan Dashboard	26
4.1.7.2	<i>Use Case Diagram</i> Monitoring.....	27
4.1.8	Deskripsi <i>Use Case</i>	27
4.2	Rancangan Sistem Usulan	28
4.2.1	Rancangan Basis Data	28
4.2.1.1	Tabel	28
4.2.1.2	Spesifikasi Basis Data.....	28
4.2.2	Rancangan Antar Muka.....	30
4.2.2.1	Rancangan Keluaran.....	30
4.2.2.2	Rancangan Masukkan.....	31
4.2.2.3	Rancangan Keluaran.....	32
4.2.2.4	<i>Sequence Diagram</i>	30
BAB V PENUTUP		
5.1	Kesimpulan.....	34
5.2	Saran	34
DAFTAR PUSTAKA		35

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 : Tampak depan BOLDe Store Bangka	13
Gambar 3.2 : Tampak dalam BOLDe Store Bangka	13
Gambar 4.1 : <i>Activity Diagram</i> Pencatatan Transaksi Penjualan	17
Gambar 4.2 : <i>Activity Diagram</i> Proses Pencatatan Laporan Harian	18
Gambar 4.3 : <i>Activity Diagram</i> Proses Pengiriman Laporan Harian	19
Gambar 4.4 : <i>Package Diagram</i>	26
Gambar 4.5 : <i>Use Case Diagram</i> Pembuatan <i>Dashboard</i>	26
Gambar 4.6 : <i>Use Case Diagram</i> Monitoring	27
Gambar 4.7 : Rancangan Layar <i>Dashboard Monitoring</i>	32
Gambar 4.2 : <i>Sequence Diagram</i>	33



DAFTAR SIMBOL

Simbol *Activity Diagram*

1.1.



Start Point

Menggambarkan awal dari aktivitas.



End Point

Menggambarkan akhir dari aktivitas.

Activity

Menggambarkan suatu proses bisnis.



Fork

Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.



Decision

Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi.



State Transition

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara *state*.



Swimlane

Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan aktivitas berdasarkan *actor*.

Simbol Use Case Diagram



Actor

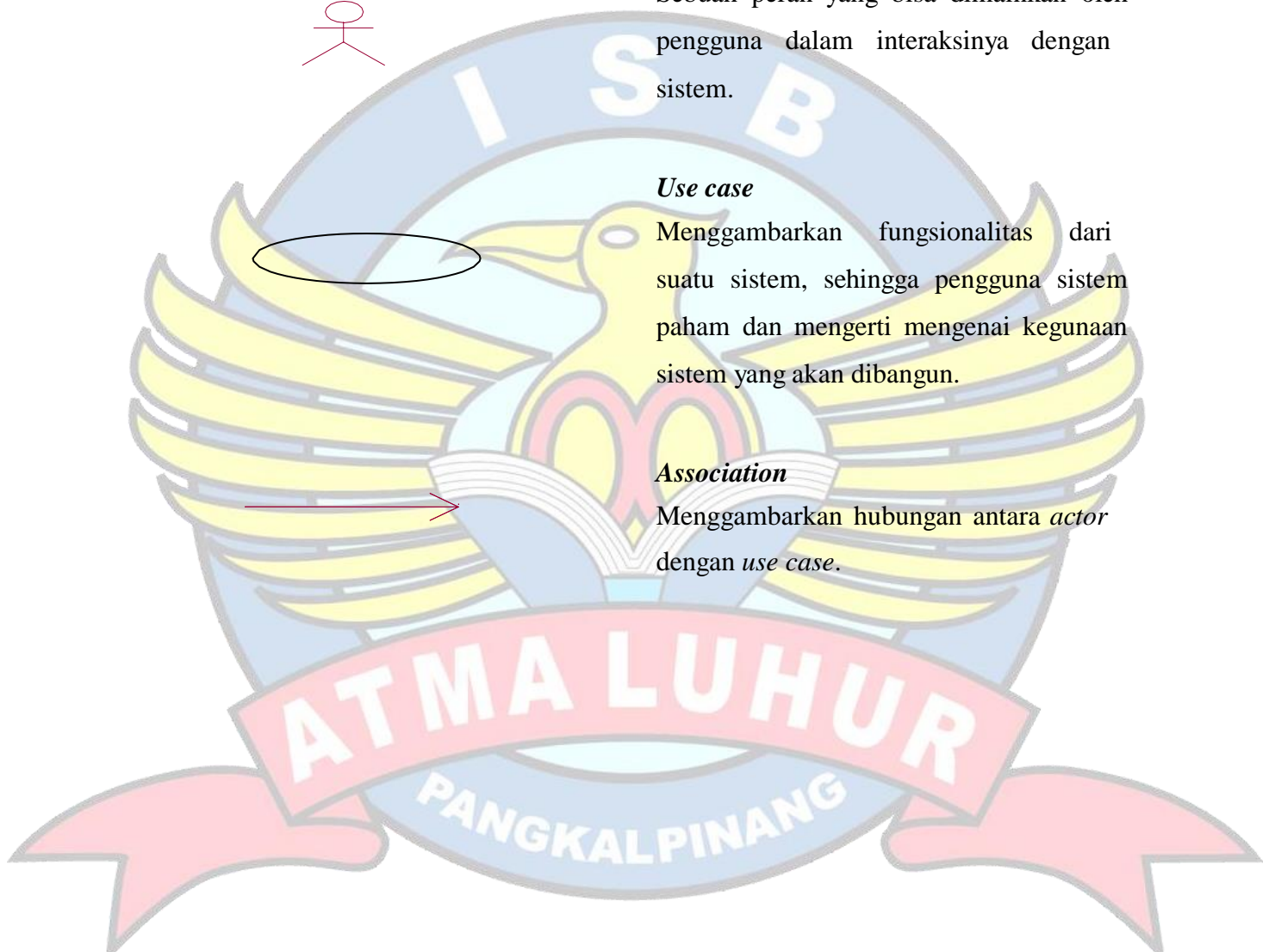
Sebuah peran yang bisa dimainkan oleh pengguna dalam interaksinya dengan sistem.

Use case

Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.

Association

Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *use case*.



Simbol ERD (*Entity Relationship Diagram*)



Entity

Menunjukkan objek-objek dasar yang terikat di dalam sistem. Objek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal lainnya yang keterangannya perlu disimpan di basis data.



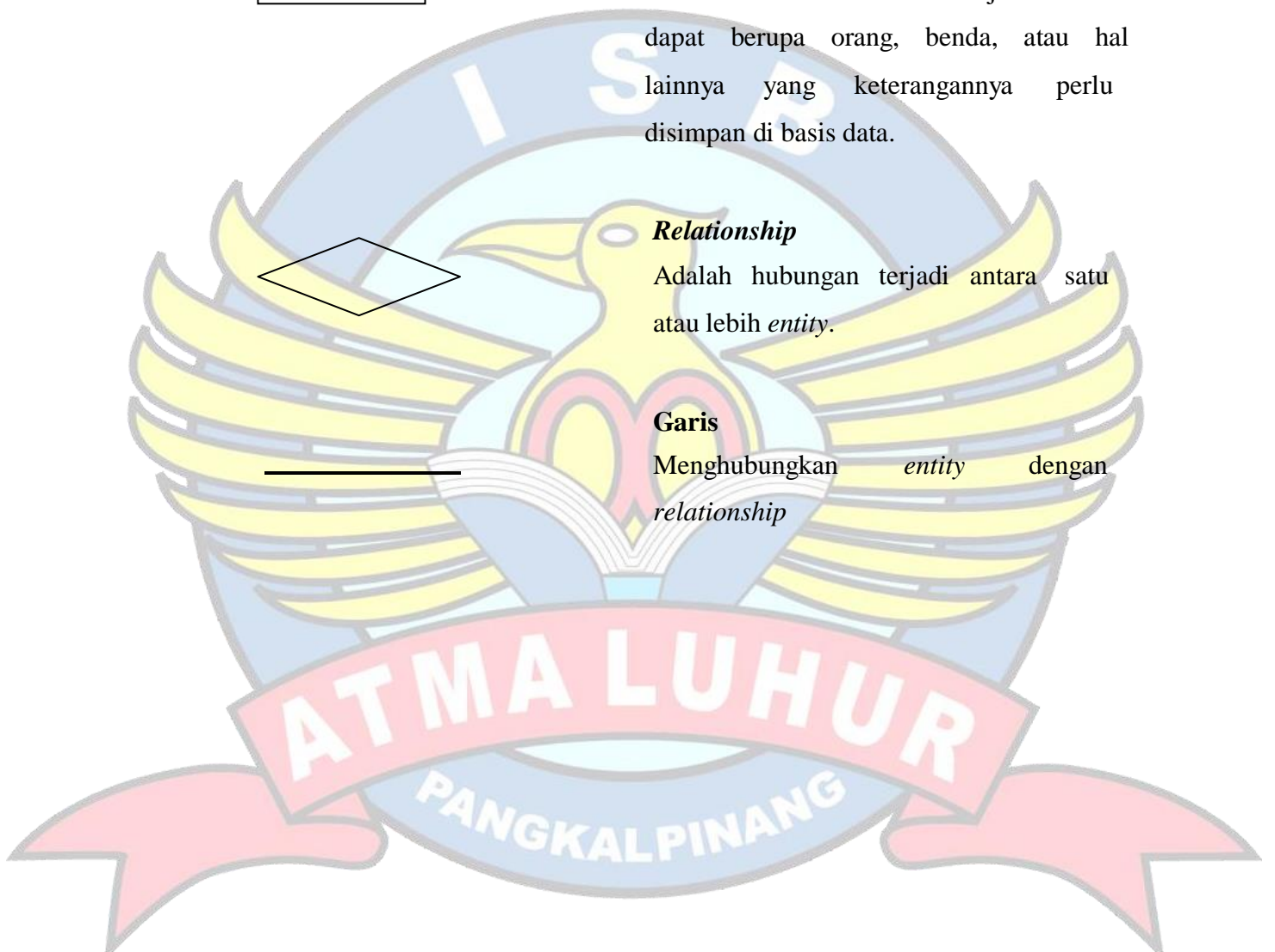
Relationship

Adalah hubungan terjadi antara satu atau lebih *entity*.



Garis

Menghubungkan *entity* dengan *relationship*



Simbol *Sequence Diagram*



Actor

Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem.



Entity

Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).



Boundary

Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih *actor* dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak lain disekitarnya dan merupakan pembatas sistem dengan dunia luar.



Control

Digunakan untuk mengontrol kelas dari form layar kelas *control*, mengkoordinasikan perilaku sistem dan menggambarkan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu kelas.

Message()



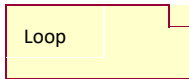
Object Message

Menggambarkan pengiriman pesan.



Message to Self

Sebuah objek yang mempunyai sebuah pesan kepada dirinya sendiri.



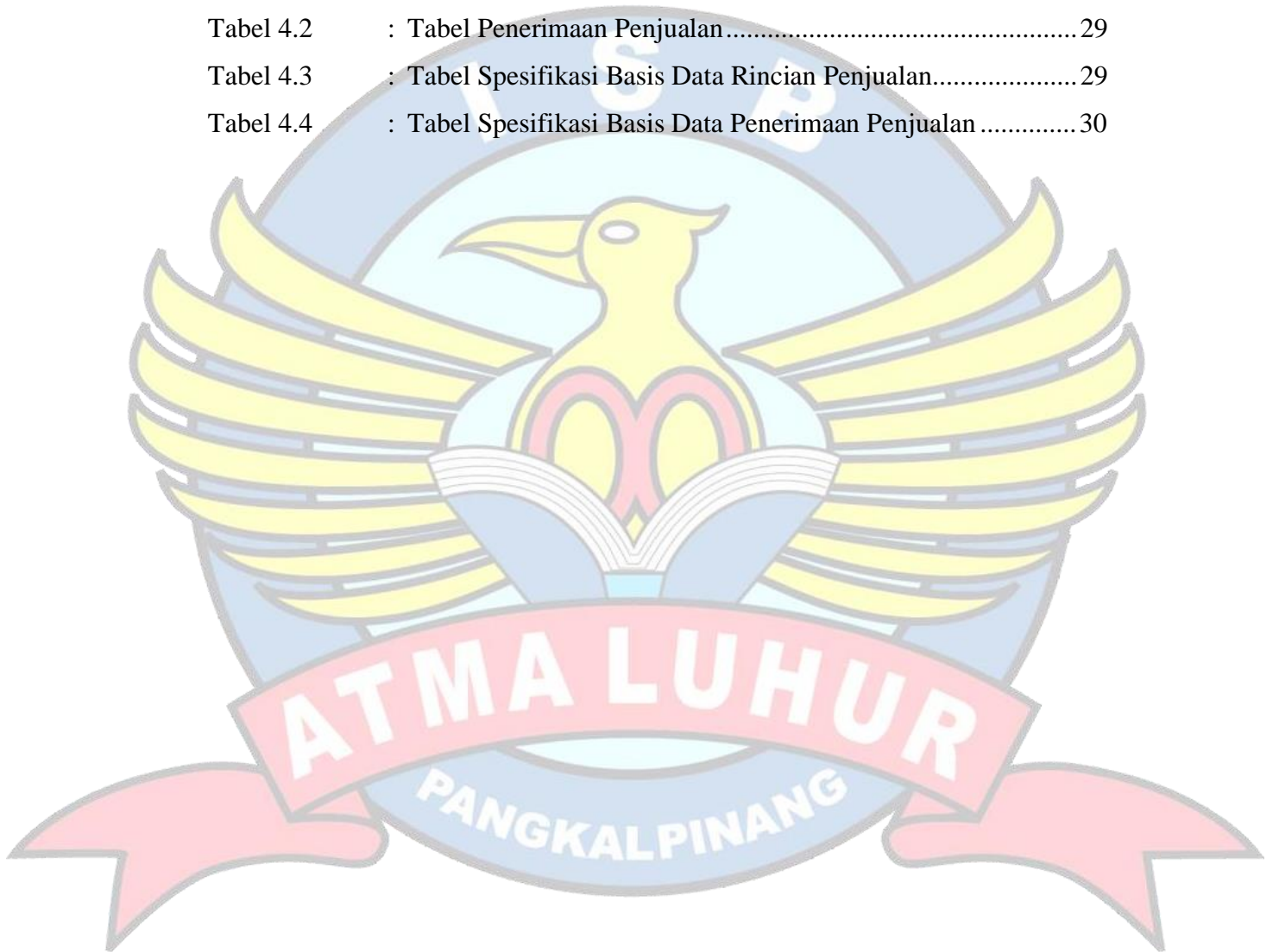
Loop

Menggambarkan perulangan dalam *sequence*.



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 : Tabel Tinjauan Pustaka	7
Tabel 4.1 : Tabel Rincian Penjualan	28
Tabel 4.2 : Tabel Penerimaan Penjualan	29
Tabel 4.3 : Tabel Spesifikasi Basis Data Rincian Penjualan.....	29
Tabel 4.4 : Tabel Spesifikasi Basis Data Penerimaan Penjualan	30



DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

LAMPIRAN A : DOKUMEN KELUARAN SISTEM BERJALAN

Lampiran A.1 : Laporan Rincian Penjualan BS Bangka...	38
Lampiran A.2 : Laporan Penerimaan Penjualan	38
Lampiran A.3 : Laporan Sales	39
Lampiran A.4 : Laporan Payment	40

LAMPIRAN B : DOKUMEN MASUKAN SISTEM BERJALAN

Lampiran B.1 : Data Penerimaan Penjualan	42
Lampiran B.2 : Data Rincian Penjualan BS Bangka.....	42
Lampiran B.3 : Data Struk Transaksi EDC.....	43
Lampiran B.4 : Data Catatan Penjualan	44

LAMPIRAN C : RANCANGAN DOKUMEN KELUARAN

Lampiran C.1 : Laporan Dashboard Penjualan	46
--	----

LAMPIRAN D : RANCANGAN MASUKAN SISTEM USULAN

Lampiran D.1 : Data Penerimaan Penjualan48

Lampiran D.2 : Data Rincian Penjualan BS Bangka48

LAMPIRAN E : KARTU KONSULTASI DOSEN PEMBIMBING50

LAMPIRAN F : LEMBAR BERITA ACARA KUNJUNGAN KP 52

