

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pendidikan adalah pembelajaran pengetahuan, keterampilan, dan kebiasaan sekelompok orang yang diturunkan dari satu generasi ke generasi berikutnya melalui pengajaran, pelatihan, atau penelitian. Pendidikan sering terjadi di bawah bimbingan orang lain. Di tingkat Sekolah Menengah Atas khususnya di SMA Negeri 1 Namang, juga turut menerapkan metode belajar dalam kelas. Adapun hal yang berkaitan dengan pendidikan salah satunya adalah Jadwal Pelajaran pada masing-masing guru. Jadwal berperan penting dalam metode waktu belajar mengajar karna dari jadwal tersebut guru dapat mengatur jam mengajar di masing-masing kelas.

Dalam kehidupan sehari-hari pada umumnya guru terkadang kesulitan bahkan ada beberapa guru yang lupa untuk mengatur dan menepati kegiatan mengajar hariannya khususnya sering sekali jadwalnya berbenturan dengan kelas lain ataupun guru lainnya, untuk itu diperlukan sebuah aplikasi yang dapat membantu agenda jadwal guru sekaligus mengingatkan guru tersebut dimana pun dan kapan pun mereka berada bersama dengan smartphone mereka.

Berdasarkan permasalahan tersebut maka diperlukan suatu aplikasi digital yang harus lebih sistematis dan informatif seperti mengubah bentuk data dan media penyampaian informasi tidak lagi harus dalam bentuk kertas. Kehadiran smartphone android sebagai salah satu teknologi terbaru dibidang seluler diharapkan dapat membantu guru mengakses informasi jadwal dengan efektif dan efisien. Untuk itu akan dibuatnya aplikasi dengan fitur notifikasi yang berguna untuk mengingatkan pengguna dalam melaksanakan tugas serta dengan adanya android yang dimiliki oleh tiap-tiap guru dapat berguna untuk memperoleh jadwal secara real time nantinya.

Adapun penelitian-penelitian terdahulu dalam laporan penelitian ini, pada penelitian terdahulu ini dijadikan sebagai referensi dan bahan

penelitian bagi penulis. Penelitian Tri Wahyudi, Dadang Iskandar Mulyana , Sri Lestari, Vika Vitaloka Pramansah,Titi Silfia tahun 2022 mengenai “Sistem Informasi Pengingat Jadwal imunisasi Pada Anak Usia Dini Menggunakan Metode Scrum Berbasis Android”^[1]. Penelitian Bayu Eko Saputra tahun 2022 mengenai “Rancang Bangun Aplikasi Pengingat Kegiatan Harian Siswa-Siswi Bimbel As-Samba Berbasis Android”^[2]. Penelitian Muhammad Ainur Rony, Motika Dian Anggraeni tahun 2022 mengenai “Aplikasi Pengingat dan Pencatat Ibadah Berbasis Mobile Pada Perusahaan XXX”^[3]. Penelitian Nur Hikmah Maulida tahun 2021 mengenai “Aplikasi Daily Note pengingat kegiatan penting”^[4]. Penelitian Nur Amanah, Ahmad Khambali, Edy Subowo tahun 2020 mengenai “Sistem informasi pengingat jadwal imunisasi pada Puskesmas Karanganyat berbasis Web dan Android”^[5]. Penelitian Yulia Darnita, Muntahanah tahun 2021 mengenai “Rancangan bangun aplikasi Mobile Penjadwal perkuliahan dengan Firebase dengan Realtime Notification”^[6]. Penelitian Veri Ilhadi , Danil Ardiansyah , Muthmainnah tahun 2022 mengenai “Aplikasi Reminder jadwal Kegiatan Berbasis Mobile”^[7]. Penelitian Genta Primadana Edde1, Khairi Budayawan tahun 2021 mengenai “Pembuatan Aplikasi Reminder Jadwal Perkuliahan di Jurusan Teknik Eletronika Berbasis Android”^[8]. Penelitian Yansen , Ester Lumba tahun 2022 mengenai “Pengembangan Aplikasi Pengingat Jatuh Tempo Pembayaran Tagihan Berbasis Android”^[9]. Penelitian Nurul Aqilah, Muh. Fadel Arif1, Muh.Takdir Muslihi, Safaruddin tahun 2020 mengenai “Perancangan aplikasi mobile untuk notifikasi jadwal perkuliahan”^[10]. Penelitian Fitra Kurnia, Muhammad Fikry, Nurdiansyah tahun 2022 mengenai “Sistem Agenda Kegiatan Kepala Kantor Wilayah Kementerian Agama Provinsi Riau Berbasis Android”^[11]. Penelitian Rina Junita Basri, Siska Anraenia, Irawatia tahun 2021 mengenai “Perancangan Aplikasi Pengingat Jadwal Perkuliahan Menggunakan Metode Push Notification Berbasis Mobile”^[12]. Penelitian Holis Muchlis Sugianto, Asti Herliana tahun 2020 mengenai “Perancangan aplikasi Reminder dan Monitoring jadwal servis sepeda”^[13]. Penelitian Suwarti, Catriwati tahun

2022 mengenai “Aplikasi Pengingat jadwal dan tugas kuliah berbasis android”^[14].

Berdasarkan uraian permasalahan latar belakang kami berencana melakukan kuliah praktek yang berjudul “**Perancangan Aplikasi Pengingat Jadwal Mengajar Guru Berbasis Android Di SMA Negeri 1 Namang**”.

Hasil yang diharapkan pada penelitian ini dapat membantu Mengingat jadwal belajar mengajar di SMA Negeri 1 Namang agar menjadi efektif, dengan diterapkannya aplikasi pengingat jadwal mengajar guru di SMA Negeri 1 Namang.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan diatas, maka dapat dirumuskan beberapa permasalahan yang akan diselesaikan yaitu sebagai berikut:

1. Bagaimana cara memudahkan guru untuk mengingat Jadwal mengajar di SMA Negeri 1 Namang agar lebih mudah dan praktis ?
2. Bagaimana cara membuat rancangan aplikasi pengingat jadwal guru di SMA Negeri 1 Namang berbasis Android ?

1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.3.1 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah diatas, maka tujuan yang akan dicapai dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk membangun sistem pengingat jadwal guru di SMA Negeri 1 Namang
2. Untuk mempermudah guru dalam mengakses informasi jadwal dengan efektif dan efisien.

1.3.2 Manfaat Penelitian

Berdasarkan tujuan penelitian yang hendak dicapai, adapun manfaat penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Dapat mempermudah guru dalam mengetahui jadwal yang akan dilaksanakan dan berlangsung.
2. Dapat menghasilkan sebuah aplikasi pengingat jadwal mengajar untuk guru yang mengajar.

1.4 Batasan Masalah

Mengingat keterbatasan waktu, cakupan dan aktivitas, penelitian ini hanya membatasi mengenai :

1. Sistem yang dibangun tidak sampai pada implemementasi
2. Pembahasan tidak mencakup sistem pembelajaran siswa.
3. Ruang lingkup masalah ini membahas tentang pengingat jadwal mengajar guru di SMA Negeri 1 Namang.

1.5 Metodologi Penelitian

Metode penelitian yang digunakan penulis dalam laporan kuliah praktek di SMA Negeri 1 Namang menggunakan metode pengumpulan data dan metode pengembangan sistem sebagai berikut :

1. Perencanaan (Planning)

A. Studi Literatur

Penulis menggunakan metode Studi Literatur agar dapat mencari referensi dari permasalahan yang akan diteliti pada perpustakaan, skripsi, jurnal, e-book, dan internet sehingga dapat memudahkan dalam pembuatan sistem secara maksimal.

B. Survei

Survei ini dilakukan untuk mengumpulkan informasi data-data yang diperlukan dalam pengembangan sistem ini, dan teknik pengumpulan data nya sebagai berikut:

a. Observasi

Pengamatan ini dilakukan langsung ke tempat penelitian untuk mendapatkan informasi dan mengetahui cara sistem ini berjalan untuk mendapatkan data yang lebih lengkap dan akurat.

b. Wawancara

Wawancara ini sendiri dilakukan kepada salah satu guru di SMA Negeri 1 Namang untuk mendapatkan informasi dalam mengembangkan sistem ini.

C. Identifikasi

Penelitian ini dilakukan untuk mengetahui tentang permasalahan apa saja yang terdapat pada tempat penelitian tersebut, sehingga perlunya mengetahui yang dibutuhkan.

a. Proses Bisnis

Pada proses ini pentingnya mengetahui aktivitas bisnis dari masuk sampai keluarnya proses bisnis tersebut.

b. Activity Diagram

Pada proses ini memperlihatkan aktivitas dalam proses bisnis yang sedang berjalan.

2. Perancangan (Desain)

Dalam tahap ini akan dilakukan pemodelan secara visual sebagai perancangan sistem agar dapat menganalisa sesuai kebutuhan dengan menggunakan Unified Modelling Language (UML).

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dijalankan. Sistematika penulisan laporan kuliah praktek sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang permasalahan, rumusan masalah, tujuan, manfaat penelitian, batasan masalah, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas berbagai konsep dasar teori yang berkaitan dengan topik penelitian yang dilakukan agar berguna dalam proses analisis terhadap permasalahan penelitian-penelitian yang pernah dilakukan sebelumnya.

BAB III ORGANISASI

Bab ini berisi sejarah SMA Negeri 1 Namang, visi dan misi, struktur organisasi dan lainnya .

BAB IV PEMBAHASAN

Pada bab ini akan membahas secara rinci mengenai sistem sebagai jadwal mengajar guru yang sedang berjalan. Rancangan sistem ini terdiri dari struktur organisasi, tugas dan wewenang, analisis masalah sistem yang berjalan, analisis kebutuhan dari sistem yang diusulkan. Unified Modelling Language (UML) yang terdiri dari beberapa diagram antara lain: Use Case Diagram, Activity Diagram, Class Diagram, dan Sequence Diagram. Sedangkan untuk pemodelan basis data menggunakan Entity Relationship Diagram (ERD), Transformasi ERD ke LRS, Logical Record Structure (LRS), tabel, Spesifikasi Basis Data. Rancangan dokumen terdiri dari rancangan layar.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran-saran yang didapatkan dari materi pembahasan yang telah dibuat. Bab ini juga berisi kesimpulan yang telah dilakukan dalam pembuatan sistem, serta saran yang diusulkan untuk mengembangkan sistem lebih lanjut agar sistem yang dihasilkan menjadi lebih efektif dan efisien.