

ABSTRACT

Lots of barbershops make people must be selective to choices a barbershop. Sometimes, people will be very helpful to choose a barbershop if supported by a system that can provide a complete information about the barbershop. This research using waterfall method and Dijkstra algorithm to produce a system that can show location of barbershop and also can determine the shortest path to barbershop location in Kota Pangkalpinang. From the results of testing of 10 respondents, the system has a success rate of 96%, so it can be concluded that the system worthy of community use. Further development, such as digital map is expected not only for Kota Pangkalpinang area and the information can be more complete.

Keywords: barbershop, geographic information system, Dijkstra algorithm, waterfall model

ABSTRAKSI

Menjamurnya tempat pangkas rambut membuat masyarakat harus cermat dalam memilih lokasi pangkas rambut. Adakalanya masyarakat akan sangat terbantu memilih tempat pangkas rambut jika didukung oleh sistem yang dapat memberikan informasi lengkap tentang pangkas rambut yang akan dituju. Dalam penelitian ini, digunakan metode *waterfall* dan algoritma Dijkstra untuk menghasilkan suatu sistem yang dapat menampilkan lokasi pangkas rambut dan juga dapat menentukan jalur terpendek ke lokasi pangkas rambut yang ada di Kota Pangkalpinang. Dari hasil pengujian terhadap 10 orang responden, sistem yang dibangun memiliki tingkat keberhasilan sebesar 96%, sehingga dapat disimpulkan bahwa sistem layak digunakan masyarakat. Pengembangan selanjutnya, seperti peta digital diharapkan bukan hanya untuk wilayah kota Pangkalpinang saja dan informasi yang disampaikan dapat lebih lengkap.

Kata Kunci: Pangkas rambut, sistem informasi geografis, algoritma Dijkstra, *waterfall*