

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari uji coba dan berbagai penjelasan yang telah diuraikan dalam analisis dan perancangan aplikasi perpustakaan berbasis android pada SMK Negeri 3 Pangkalpinang yang telah dilakukan, dapat di ambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi perpustakaan dirancang dengan menggunakan metode prototype, dan dibuat menggunakan android studio sehingga menghasilkan aplikasi yang dapat mencari, meminjam dan mengembalikan buku.
2. Dengan adanya rancangan aplikasi perpustakaan yang berbasis android proses pelayanan perpustakaan dalam peminjaman, dan pengembalian buku bisa di akses kapan saja dan dimana saja tentu hal itu lebih singkat waktu dan efektif.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan hasil yang telah dilakukan, maka penulis memberikan saran yang mungkin dapat berguna dalam meningkatkan pengelolaan perpustakaan pada SMK Negeri 3 Pangkalpinang serta mampu meningkatkan kinerja sistem. Saran tersebut antara lain:

1. Diperlukanya sumber daya manusia yang mengerti akan sistem dan ahli tentang sistem informasi yang berbasis android.
2. Koordinasi dan kerja sama semua anggota dan petugas juga berperan dalam menentukan kinerja sistem.
3. Sebaiknya diadakan backup data guna untuk mencegah hal-hal yang tidak diinginkan terjadi seperti kehilangan data, dan lainnya.