

## **BAB V**

### **PENUTUPAN**

Berdasarkan hasil pengembangan sistem yang telah penulis lakukan, penulis mencoba membuat suatu kesimpulan dan mengajukan beberapa saran yang berhubungan dengan pembahasan yang telah dikemukakan di bab sebelumnya.

#### **5.1 Kesimpulan**

Berikut ini kesimpulan yang dapat penulis jabarkan berdasarkan analisa, peerancangan, pengujian sistem yang dibangun berlandaskan teori yang digunakan antara lain :

1. Bagaimana mendesain sistem pemesanan yang berbasis *web* dan menerapkan *e-commerce* pada Basuh Sepatu
2. Dengan adanya sistem pemesanan berbasis *web* dalam hal ini penerapan *e-commerce* pada Basuh Sepatu sangat membantu pemilik dan karyawan dalam melayani konsumen di luar wilayah toko dan mempermudah customer untuk melakukan pemesanan jasa.
3. Tidak ada lagi kesalahan atau kehilangan dalam pencatatan data barang dan data konsumen pada sistem yang berjalan, karena sudah tersimpan didalam sistem yang terkomputerisasi.
4. Penerapan *e-commerce* pada Basuh Sepatu ini dianalisis dengan menggunakan metode *Framework for Application of System Thinking* dengan metode berorientasi objek.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan kesimpulan dan pembahasan yang diuraikan, penulisan skripsi ini memiliki banyak kekurangan sehingga dapat diperbaiki dalam penelitian yang lebih lanjut, berikut ini saran-saran agar sistem dapat berjalan lebih efektif:

1. Basuh Sepatu membutuhkan sumber daya yang tepat untuk mendukung fungsi sistem *e-commerce*.
2. Dilakukan pelatihan terhadap *user* yang akan menjalankan sistem,

supaya mengetahui cara penggunaan sistem penjualan yang berbasis *web*.

3. Perlunya *backup* data dari *database* kedalam penyimpanan luar, berupa *flashdisk* atau *harddisk* untuk mengantisipasi kerusakan sistem maupun perangkat keras agar tidak kehilangan data.
4. Setelah lama digunakan, sebaiknya dilakukan pemeliharaan rutin atau *maintenance* perangkat pendukung seperti *hardware* dan *software* pada sistem. Sehingga sistem diharapkan bisa beroperasi dengan baik dan bertahan dalam jangka waktu yang cukup lama.

