

ABSTRACTION

The system that is running on the post of natural disaster is still lack of coordinator to coordinate everything that is on the post. The purpose of this paper is to design an Information and Assistance Application at the Android-based Natural Disaster Post, where this application is made to facilitate the donors in seeking information and provide information about the profile of established posts. The method used in the design of Information and Assistance Applications At Post Disaster Based Android is an object-oriented method. And the writing model refers to linear sequential or waterfall model where Analysis is done by using two ways that is by analyzing the needs of application specifications to be created, such as the database to be used, and the menu to be displayed. Then design the application system, such as designing user- application interface, as well as designing the database needed in the application. Tools used in the design of this application using UML (Unified Modeling Language) using the Use Case Diagrams, Activity Diagrams, Class Diagrams, and Sequence Diagrams. The results achieved in this research is the application can provide reliable disaster information posko and accurate, and can be used anytime and anywhere as long as connected to the internet.

Keywords: Natural Disaster Post, Waterfall Model, Android, Database, UML.

ABSTRAK

Sistem yang sedang berjalan pada posko bencana alam saat ini masih kurangnya koordinator untuk mengkoordinasi segala sesuatu yang ada pada posko. Tujuan dari penulisan ini adalah Merancang Sebuah Aplikasi Informasi dan Bantuan Pada Posko Bencana Alam Berbasis Android, di mana aplikasi ini dibuat untuk mempermudah para donatur dalam mencari informasi dan memberikan informasi tentang profil posko yang didirikan. Metode yang digunakan dalam perancangan Aplikasi Informasi dan Bantuan Pada Posko Bencana Alam Berbasis *Android* ini adalah Metode Berorientasi Objek. Dan model penulisan mengacu pada model *linear sequential* atau *waterfall model* dimana Analisis yang dilakukan dengan menggunakan dua cara yaitu dengan menganalisis kebutuhan spesifikasi aplikasi yang akan dibuat, seperti *database* yang akan digunakan, dan menu yang akan ditampilkan. Lalu merancang sistem aplikasi, seperti merancang *user- interface* aplikasi, serta merancang *database* yang dibutuhkan dalam aplikasi. *Tools* yang digunakan pada perancangan aplikasi ini menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) dengan menggunakan *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, dan *Sequence Diagram*. Hasil yang dicapai di dalam penelitian ini adalah aplikasi dapat memberikan informasi posko bencana alam yang terpercaya dan akurat, serta bisa digunakan kapan saja dan dimana saja selama terkoneksi dengan internet.

Kata Kunci :Posko Bencana Alam, *Waterfall Model*, *Android*, *Database*, UML.