

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Perkembangan ilmu pengetahuan saat ini telah berkembang sangat pesat seiring dengan kemajuan dalam teknologi maupun bidang perekonomian. Perkembangan yang terjadi menyebabkan timbulnya persaingan dalam dunia kerja yang semakin kompetitif, terutama tuntutan pasar tenaga kerja agar memiliki kualitas yang baik dari segi keterampilan serta kemampuan yang lebih baik untuk dapat bersaing dengan tenaga kerja lainnya.

Rendahnya kualitas tenaga kerja menjadi tantangan utama di Indonesia, karena Indonesia sebagai negara berkembang yang mempunyai persebaran usia penduduk di mana jumlah usia muda (usia produktif) lebih banyak ketimbang usia lanjut. Hal ini mengindikasikan masyarakat muda Indonesia mengalami masa-masa produktif. Jika dimanfaatkan dengan baik potensi ini akan menjadi suatu senjata bagi Negara Indonesia untuk sejajar dengan Negara-Negara maju di dunia.

Tuntutan dalam dunia kerja tersebut yang mengakibatkan timbulnya persaingan dalam dunia pendidikan. Institut Bisnis dan Sain Atma Luhur (ISB) dalam hal ini Fakultas Teknologi Informasi, selalu berupaya untuk memenuhi tuntutan atau kebutuhan perusahaan yang ada dengan selalu meningkatkan sistem dan mutu pengajaran yang sudah, supaya dapat berkembang di dunia kerja saat ini, sehingga dapat menghasilkan lulusan mahasiswa yang berkualitas dan berkompeten.

Salah satu cara yang ditempuh oleh Fakultas Teknologi Informasi, dalam rangka mencapai target terhadap lulusan yang berkualitas dan berkompeten tersebut adalah dengan mengadakan Magang oleh Kampus Merdeka. Magang adalah salah satu kesempatan yang diberikan sebagai ganti mata kuliah yang kita lewati dengan ganti bekerja di sebuah perusahaan. Yang diharapkan dengan adanya Program magang ini, mahasiswa dapat lebih mengenal dan dapat menyesuaikan diri pada dunia kerja serta mengaplikasikan teori atau setiap

pengetahuan yang diterima selama di perkuliahan. Magang pada Jurusan Informatika ditempatkan pada sebuah perusahaan. Di mana perusahaan tersebut merupakan wadah yang tepat bagi praktikan Jurusan Informatika untuk mengaplikasikan setiap teori dan ilmu pengetahuan yang telah dipelajari saat mengikuti kuliah di dalam kelas.

Dalam pelaksanaan Program Magang ini mahasiswa memilih perusahaan di bidang komputer yaitu Soulmate Komputer sebagai tempat menimba dan memperoleh pengalaman kerja. Soulmate Komputer dianggap sebagai tempat yang sesuai dengan bidang ilmu yang dipelajari praktikan dalam perkuliahan. Selain itu Soulmate Komputer merupakan lembaga independen yang cukup terkenal dan sudah lama berkembang sehingga Mahasiswa tertarik untuk memperoleh dan menimba pengalaman kerja di tempat tersebut.

1.2 TUJUAN MAGANG KERJA

Adapun tujuan dalam melaksanakan program magang ini antara lain:

1. Untuk meningkatkan wawasan pengetahuan, kemampuan dan keterampilan praktikan dalam bidang komputer, jaringan dan pengadaan barang.
2. Mengembangkan dan memantapkan sifat profesionalisme yang diperlukan praktikan untuk memasuki lapangan pekerjaan khususnya di bidang IT.
3. Memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Studi S1 Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi , Institut Sains dan Bisnis Atma Luhur (ISB).

1.3 MANFAAT MAGANG KERJA

Adapun Manfaat dalam melaksanakan program magang ini antara lain:

1. Mendapatkan wawasan lebih tidak hanya pembelajaran di dalam lingkungan kampus tetapi juga di luar lingkungan kampus.

2. Dapat mengenal dan memahami situasi dan kondisi yang ada di dalam dunia pekerjaan.
3. Meningkatkan kualitas diri, kemampuan, serta keterampilan yang dibutuhkan mahasiswa/i dalam dunia pekerjaan.
4. Tidak hanya mendapatkan materi secara teori tetapi juga mendapatkan materi secara praktik

