

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Saat ini sistem informasi sudah menjadi bagian yang sangat dibutuhkan di era perkembangan teknologi yang sedang berkembang. Meningkatnya kebutuhan teknologi saat ini dibutuhkan suatu sistem yang sudah terkomputerisasi. Apabila sudah terkomputerisasi maka informasi yang dihasilkan jauh lebih efektif. Banyak yang memanfaatkan teknologi informasi saat ini dapat meningkatkan aktivitas dan efektivitas *user*.

Penjualan Pakaian pada Toko Pelangi saat ini belum sepenuhnya terkomputerisasi. Hal ini sangat mempengaruhi ke efisienan waktu dalam bertransaksi. Oleh karena itu, untuk mengatasi kelemahan dan kekurangan dari sistem berjalan belum sepenuhnya terkomputerisasi sangat dibutuhkan suatu sistem informasi penjualan berbasis *website*.

Oleh karena itu penulis merancang sistem informasi yang bertujuan untuk membantu memperluas jangkauan pasar dan mempermudah proses penjualan dalam bisnis usaha yang dilakukan pada Toko Pelangi. Penelitian ini menggunakan model FAST dan menggunakan *tools UML* metode penelitian menggunakan berorientasi objek. Maka dari itu berdasarkan latar belakang tersebut penulis mengangkat sebuah tema penulisan KP ini dengan judul “SISTEM INFORMASI PENJUALAN PAKAIAN PADA TOKO PELANGI PANGKALPINANG BERBASIS WEB MENGGUNAKAN MODEL FAST”

1.2 Rumusan Masalah

Berikut rumusan masalah pada Toko Pelangi yang penulis temukan :

1. Bagaimana agar mempermudah transaksi penjualan pakaian pada Toko Pelangi?
2. Bagaimana proses pencatatan laporan harian, mingguan, bulanan pada Toko Pelangi ?
3. Bagaimana menganalisis dan merancang sistem informasi pada Toko Pelangi ?

1.3 Batasan Masalah

Adapun Batasan Masalah dalam penelitian ini adalah :

1. Sistem informasi menggunakan implementasi *website*
2. Tidak membahas retur barang
3. Tidak membahas *Supplier* barang
4. Membahas proses pendataan barang, pelanggan, transaksi, pemesanan, proses pembayaran, proses pengiriman dan proses pembuatan laporan penjualan.

1.4 Manfaat dan Tujuan Penelitian

1. Mempermudah mengelola data transaksi penjualan pada Toko Pelangi.
2. Menghasilkan sebuah sistem informasi data transaksi penjualan pada Toko Pelangi.
3. Dapat memahami dan menangani permasalahan dalam sistem transaksi pada Toko Pelangi.

1.5 Metode Penelitian

1. Model Pengembangan *FAST*

Model pengembangan *Fast* merupakan model pengembangan sistem berurutan yang melalui tahapan penyelidikan awal, analisis masalah, analisis kebutuhan, desain logis, analisis keputusan, pelaksanaan dan tahap dukungan. Dalam penelitian ini penulis menggunakan sub tahapan analisa sistem dan desain sistem.

2. Metode Berorientasi Objek

Metode berorientasi objek dimana didalam metode ini terdapat *class object, method*, dan atribut yang berkaitan dengan sistem informasi yang akan dibuat pada Toko Pelangi.

3. Tools UML

Alat bantu yang digunakan adalah alat *Tools Unified Modelling Language (UML)* yang terdiri dari beberapa diagram komponen untuk membantu dalam menganalisa dan merancang sistem yaitu: *Activity Diagram, Package Diagram, Use Case Diagram, Diagram Sequence, Class Diagram, dan Deployment.*

menjelaskan secara detail analisa proses bisnis yang meliputi analisa kebutuhan, *activity diagram*, analisa masukan, analisa keluaran, *use case diagram*, deskripsi *use case*, perancangan sistem berupa *entity Relationship Diagram (ERD)*, *ERD* ke *Logical record structure (LRS)*, tabel spesifikasi basis data, *class diagram, sequence diagram* serta rancangan layar.

