

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kebijakan Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) dikeluarkan oleh Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia, Nadiem Anwar Makarim. Kebijakan tersebut bertujuan untuk meningkatkan kompetensi lulusan, baik *soft skills* maupun *hard skills*, agar lebih siap dan relevan dengan kebutuhan zaman, menyiapkan lulusan sebagai pemimpin masa depan bangsa yang unggul dan berkepribadian.

Program-program *experiential learning* dengan jalur yang fleksibel diharapkan akan dapat memfasilitasi mahasiswa mengembangkan potensinya sesuai dengan passion dan bakatnya. Konsep Merdeka Belajar Kampus Merdeka terwujud dalam delapan bentuk kegiatan pembelajaran, yaitu pertukaran pelajar, magang/praktik kerja, asistensi mengajar di satuan pendidikan, penelitian/riset, proyek kemanusiaan, kegiatan wirausaha, studi/proyek independen, dan membangun desa/kuliah kerja nyata tematik.

Bagi Mahasiswa/i masalah diatas dapat diatasi dengan mendapatkan kurikulum yang berkualitas dari instansi tempatnya berkuliah. Berdasarkan kurikulum yang dimiliki ISB Atma Luhur pada semester ganjil (7), Mahasiswa/i boleh melakukan kegiatan magang kerja selama 6 bulan. Pada saat magang banyak hal yang di dapat seperti pengalaman kerja, ilmu, kompeten dan menjadikan mahasiswa/i tersebut menjadi kualitas yang terbaik. Perusahaan yang mahasiswa ajukan adalah CV.Glory Securitech Electrindo pada bagian divisi IT. Dengan kegiatan ini mahasiswa selain mendapatkan pembelajaran dari kampus ISB Atma Luhur juga akan mendapat pengalaman kerja serta pembelajaran yang belum dimiliki sebelumnya untuk mempersiapkan diri untuk turun langsung ke masyarakat dalam bekerja. Untuk menggambarkan semua kegiatan magang yang telah dilakukan, penulis telah menyusun laporan magang ini berjudul **“IMPLEMENTASI INTERNET PRIVATE NETWORK DENGAN PERANCANGAN DENGAN MENGGUNAKAN PERANGKAT**

GATEWAY RUIJIE RG-EG105G BERBASIS LOCAL VOUCHER”,
dengan beberapa lampiran dan dokumen pendukung.

1.2 Tujuan Magang Kerja

1. Memberikan pengalaman yang kepada mahasiswa dengan pembelajaran langsung di tempat kerja (*experiential learning*) sehingga akan lebih mantap dalam memasuki dunia kerja dan karirnya.
2. Meningkatkan *hard skills* (keterampilan, *complex problem solving*, *analytical skills*, dsb.) dan *soft skills* (etika profesi/kerja, komunikasi, kerjasama, dsb.) mahasiswa sesuai dengan bidang keahlian.
3. Mempercepat transfer ilmu dan teknologi dari lingkungan IDUKA ke lingkungan Perguruan Tinggi maupun sebaliknya, sehingga perkembangan pembelajaran dan riset di perguruan tinggi juga makin relevan.

1.3 Manfaat Magang Kerja

1. Mendapat segudang pengalaman di dunia kerja
2. Memperluas jaringan profesional
3. Mengembangkan skill dan bimbingan dari perusahaan
4. Mendapat konversi SKS
5. Membuat cv jadi lebih menarik
6. Mengembangkan kemampuan mengatur waktu

