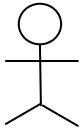

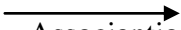


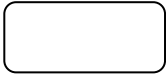

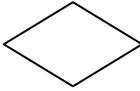



## DAFTAR SIMBOL

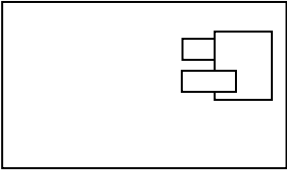
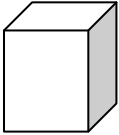

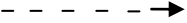
### 1. Daftar Simbol pada *Use Case*

 <p>Actor</p>	Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna sistem aplikasi (user)
 <p>usecase</p>	Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun
 <p>Association</p>	Menggambarkan hubungan antara actor dengan usecase.

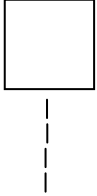
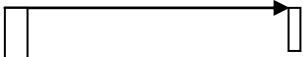
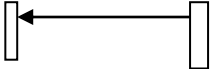
## 2. Daftar Simbol pada *Activity Diagram*

 Start Point	Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.
 End Point	Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.
 Activity State	Menggambarkan suatu proses/kegiatan bisnis.
 Swimlane	Menggambarkan pembagian/pengelompokan berdasarkan tugas dan fungsi sendiri.
 Decision Points	Menggambarkan pilihan untuk pengambilan suatu keputusan, true atau false.
 Transition	Menggambarkan aliran perpindahan control antara state.

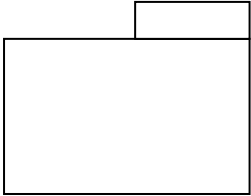
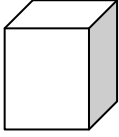
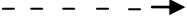
### 3. Daftar Simbol pada *Component Diagram*

 <p>Component Instan</p>	<p>Suatu Komponen dari suatu Infrastrukstur sistem</p>
 <p>Node</p>	<p>Menggambar workstation, Server atau Hardware lainnya.</p>
 <p>Node Association</p>	<p>Menggambarkan Hubungan Node ke Node</p>
 <p>Dependency</p>	<p>Menggambarkan Hubungan dari Komponen ke Komponen</p>





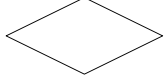
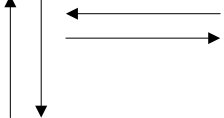

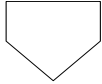
#### 4. Daftar Simbol pada *Sequence Diagram*

 <p>Life Line</p>	Objek Entity, Antarmuka yang saling Berinteraksi
 <p>Message</p>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi informasi tentang aktifitas yang terjadi.
 <p>Message</p>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi informasi tentang aktifitas yang terjadi.

## 5. Daftar Simbol pada *Deployment Diagram*

 <p>Packages</p>	Suatu Bungkusan dari satu node atau lebih
 <p>Node</p>	Menggambar workstation, Server atau Hardware lainnya.
<p>Node Association</p>	Menggambarkan Hubungan Node ke Node
 <p>Dependency</p>	Menggambarkan Hubungan dari Komponen ke Komponen

## 6. Daftar Simbol pada *Flowchart*

 Terminator	Menggambarkan kegiatan awal/akhir suatu proses.
 Input/Output	Menggambarkan suatu kegiatan masukan atau keluaran.
 Process	Menerangkan sebuah operasi atau aksi yang dilakukan.
 Predefined Process	Menerangkan pemanggilan sub-program atau fungsi beberapa program.
 Decision	Menggambarkan suatu keputusan/tindakan yang harus diambil dalam kondisi tertentu.
 Connector	Digunakan untuk menghubungkan satu proses ke proses berikutnya.
 On-Page Connector	Digunakan sebagai penghubung antara satu proses dengan proses lainnya dalam satu halaman.
 Off-Page Connector	Digunakan sebagai penghubung antara satu proses dengan proses lainnya antar halaman.