

**PENERAPAN MODEL *AGILE* PADA PENGEMBANGAN
WEBSITE RENT CAR BERBASIS *E-COMMERCE* DENGAN
FRAMEWORK CODEIGNITER
(STUDI KASUS ALDI RENTAL MOBIL BANGKA)**

SKRIPSI



Oleh:

Ziovanka Fitrio Melanio

1922500002

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2023**

**PENERAPAN MODEL *AGILE* PADA PENGEMBANGAN
WEBSITE RENT CAR BERBASIS *E-COMMERCE* DENGAN
FRAMEWORK *CODEIGNITER*
(STUDI KASUS ALDI RENTAL MOBIL BANGKA)**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2023**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1922500002
Nama : Ziovanka Fitrio Melanio
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi
Judul Skripsi : PENERAPAN MODEL AGILE PADA PENGEMBANGAN WEBSITE RENT CAR BERBASIS E-COMMERCE DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER (STUDI KASUS ALDI RENTAL MOBIL BANGKA)

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 31 Juli 2023



Ziovanka Fitrio Melanio

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**PENERAPAN MODEL *AGILE* PADA PENGEMBANGAN
WEBSITE RENT CAR BERBASIS *E-COMMERCE* DENGAN
FRAMEWORK CODEIGNITER
(STUDI KASUS ALDI RENTAL MOBIL BANGKA)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Ziovanka Fitrio Melanio
1922500002**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 3 Agustus 2023

Anggota Penguji


**Elly Yanuarti, M.Kom
NIDN. 0218018402**

Kaprodi Sistem Informasi


**Supardi, M.Kom
NIDN. 0219059501**

Dosen Pembimbing

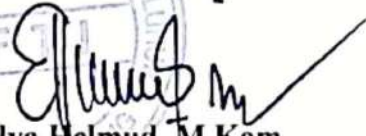

**Fitriyani, M.Kom
NIDN. 0220028501**

Ketua Penguji


**Bambang Adiwidoto, M.Kom
NIDN. 0216107102**

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 10 Agustus 2023

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR**


**Ellya Helmud, M.Kom
NIDN. 0201027901**

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi ISB ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
3. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Drs. Harry Sudjianto, M.M., M.B.A., selaku Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc., selaku Rektor ISB Atma Luhur.
6. Bapak Ellya Helmud, M.Kom., selaku Dekan FTI ISB Atma Luhur.
7. Bapak Supardi, M.Kom., selaku Kaprodi Sistem Informasi ISB Atma Luhur.
8. Ibu Fitriyani, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing ISB Atma Luhur.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Pangkalpinang, 31 Juli 2023

Penulis

ABSTRACT

Information technology has revolutionized the landscape of the vehicle rental industry through digital business models. In this context, Aldi Rental Mobil Bangka promptly responded by developing an E-commerce-based Rent Car website. Embracing the Agile approach and harnessing personalized features underscored their efforts. The selection of the CodeIgniter framework served as a strategic solution to expedite the development and seamless integration of crucial features. This study undertakes the application of the Agile model and the Object-Oriented Analysis and Design (OOAD) method, employing UML tools, within the framework of developing a Rent Car website for Aldi Rental Mobil Bangka. The Agile methodology facilitates agile adaptation to evolving needs, while OOAD contributes an object-oriented system analysis and design approach, with UML serving as a vital tool for system requirement modeling. Consequently, the implementation of the Agile model alongside the CodeIgniter framework not only leaves a positive imprint on Aldi Rental Mobil Bangka's Rent Car website but also ensures swift responsiveness to changes and notable development efficiency.

Keywords: Information System, E-Commerce, Website, Rent Car, CodeIgniter Framework, Agile, OOAD, UML Tools, Aldi Rental Mobil Bangka.



ABSTRAKSI

Teknologi informasi telah mengubah lanskap industri penyewaan kendaraan melalui model bisnis digital. Dalam konteks ini, Aldi Rental Mobil Bangka telah merespons dengan mengembangkan *website Rent Car* berbasis *E-commerce*. Dalam usahanya ini, mereka mengadopsi pendekatan Agile dan memanfaatkan fitur personalisasi. *Framework CodeIgniter* dipilih sebagai solusi untuk mempercepat pengembangan dan integrasi fitur-fitur penting. Penelitian ini mengusung penerapan model *Agile* dan metode *OOAD* dengan alat bantu *UML*, dalam kerangka pengembangan *website Rent Car* untuk Aldi Rental Mobil Bangka. Pendekatan *Agile* memungkinkan adaptasi yang lancar terhadap perubahan kebutuhan, sementara *OOAD* memberikan pendekatan analisis dan desain sistem berorientasi objek, dengan *UML* sebagai alat pemodelan kebutuhan sistem. Hasilnya, penerapan model *Agile* dan pilihan *framework CodeIgniter* memberikan dampak positif pada *website Rent Car* Aldi Rental Mobil Bangka, memastikan responsifitas terhadap perubahan dan efisiensi dalam pengembangan.

Kata Kunci: *Sistem Informasi, E-Commerce, Website, Rent Car, Framework CodeIgniter, Agile, OOAD, Tools UML, Aldi Rental Mobil Bangka.*



DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN PERNYATAAN PLAGIAT	i
HALAMAN PERSETUJUAN / PENGESAHANii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAKSI	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.4.1 Tujuan Penelitian	3
1.4.2 Manfaat Penelitian	3
1.5 Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Definisi Dari Sistem Informasi	5-6
2.1.1 Definsi Sistem	5
2.2.2 Definisi Informasi	5
2.2.2 Definisi Sistem Informasi	6
2.2. <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	6
2.3. Perancangan Basis Data.....	7
2.4. Konsep Dasar <i>E-Commerce</i>	9
2.5. Teori Pendukung Judul	9-12

2.5.1 Website	9
2.5.2 Rent Car	10
2.5.3 Framework	10
2.5.4 Codeigniter	10
2.6. Definisi Pengembangan Prangkat Lunak	
2.6.1 Model Pengembangan	11
2.6.2 Metode Pengembangan	11
2.6.3 Tools Pengembangan	12
2.7. Tinjauan Penelitian Terdahulu	
2.7.1 Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Website Menggunakan Metode <i>rapid Application Development</i> (Studi Khusus : CV. Surya Rent Cars)	13
2.7.2 Aplikasi Pemesanan Pada Mobil Rental Berbasis Website Pada CV Tsabitah Rent Car Bandar Lampung	14
2.7.3 Perancangan aplikasi start-up rental kendaraan Egagarage.id berbasis <i>android</i> platform untuk solusi transportasi dengan metode <i>agile iterative</i> dan <i>incremental</i>	15
2.7.4 Pembuatan Aplikasi <i>Mobile E-Rental</i> Berbasis Web Untuk Karyawan Di Rika Rent Car	16
2.7.5 Analisis Tingkat Kepuasan User Pada Aplikasi <i>Cizgi Rent a Car</i> Menggunakan <i>Pieces Framework</i>	17

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1. Model Pengembangan Sistem.....	19
3.2. Metode Pengembangan Sistem	
3.2.1 OOA (<i>Object Oriented analysis</i>)	21
3.2.2 OOD (<i>Object Oriented Design</i>)	23
3.3. Tools Pengembangan Sistem	25
3.4. Kerangka Penelitian	26

BAB IV PEMBAHASAN

4.1 Tinjauan Umum	
-------------------	--

4.1.1 Sejarah tempat penelitian	28
4.1.2 Struktur Organisasi	29
4.1.2 Tugas dan Wewenang	29
4.4 Analisis Proses Bisnis Sistem Berjalan	31
4.3 Actifity Diagram Sistem Berjalan	
4.5.1 <i>Actifity Diagram</i> Pendataan Mobil	32
4.5.2 <i>Actifity Diagram</i> Penyewaan	33
4.5.3 <i>Actifity Diagram</i> Pembayaran	34
4.5.4 <i>Actifity Diagram</i> Pengembalian.....	35
4.5.5 <i>Actifity Diagram</i> Laporan	36
4.4 Analisa Dokumen Sistem Berjalan	
4.4.1 Analisa Keluaran	36
4.4.2 Analisa Masukan	38
4.5 Identifikasi Kebutuhan	40
4.6 <i>Package Diagram</i>	43
4.7 <i>Use Case Diagram</i>	
1 <i>Use Case Digram</i> Admin	43
2 <i>Use Case Digram</i> Penyewa	44
3 <i>Use Case Digram</i> Pemilik	44
4 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i>	44
4.8 <i>Entitiy Relationship Diagram (ERD)</i>	55
4.9 <i>Transformasi (ERD) ke Logical Record Structure (LRS)</i>	56
4.10 <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	57
4.11 Tabel	58
4.12 Spesifikasi Basis Data	60
4.13 Analisa Dokumen Sistem Berjalan	66
4.14 <i>Class Diagram</i>	71
4.15 <i>Deployment Diagram</i>	72
4.16 Struktur Tampilan.....	73
4.17 Rancangan Awal	
4.17.1 Rancangan Awal Admin	74

4.17.2 Rancangan Awal Penyewa	85
4.17.3 Rancangan Awal Pemilik	88
4.18 <i>Sequence</i> Diagram	
4.18.1 <i>Sequence</i> Diagram Admin	90
4.18.2 <i>Sequence</i> Diagram Penyewaan	102
4.18.3 <i>Sequence</i> Diagram Pemilik	107
BAB V PENUTUP	
5.1. Kesimpulan	109
5.2. Saran	110
DAFTAR PUSTAKA	111
LAMPIRAN A DOKUMEN KELUARAN SISTEM BERJALAN	113
LAMPIRAN B DOKUMEN MASUKAN SISTEM BERJALAN	114
LAMPIRAN C RANCANGAN DOKUMEN KELUARAN	116
LAMPIRAN D RANCANGAN DOKUMEN MASUKAN	117
LAMPIRAN E SURAT PENGANTAR RISET	119
LAMPIRAN F SURAT IZIN RISET	120
LAMPIRAN G KARTU BIMBINGAN	121
LAMPIRAN H SURAT KETERANGAN HASIL DETEKSI PLAGIASI.....	122
LAMPIRAN I BIODATA PENULIS SKRIPSI.....	123

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.2	: Gambar 2.1 Tahapan Agile	13
Gambar 3.1	: Gambar 3.1 Tahapan Agile Development System	21
Gambar 3.2	: Gambar 3.2 Kerangka Penelitian	29
Gambar 4.1	: Gambar 4.1 Struktur Organisasi	30
Gambar 4.2	: Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Pendataan Mobil.....	33
Gambar 4.3	: Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Penyewaan	34
Gambar 4.4	: Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Pembayaran	35
Gambar 4.5	: Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Pengembalian.....	36
Gambar 4.6	: Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Laporan.....	37
Gambar 4.7	: Gambar 4.7 <i>Package Diagram</i>	44
Gambar 4.8	: Gambar 4.8 <i>Use Case Diagram</i> admin.....	44
Gambar 4.9	: Gambar 4.9 <i>Use Case Diagram</i> Penyewaan.....	45
Gambar 4.10	: Gambar 4.10 <i>Use Case Diagram</i> pemilik.....	45
Gambar 4.11	: Gambar 4.11 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	56
Gambar 4.12	: Gambar 4.12 <i>Transformasi</i> (ERD) ke <i>Logical Record Structure</i> (LRS).....	57
Gambar 4.13	: Gambar 4.13 <i>Logical Record Structure</i> (LRS).....	58
Gambar 4.14	: Gambar 4.14 <i>Class Diagram</i>	71
Gambar 4.15	: Gambar 4.15 <i>Deployment Diagram</i>	72
Gambar 4.16	: Gambar 4.16 Struktur Tampilan	73
Gambar 4.17	: Gambar 4.17 Admin Dashboard.....	74
Gambar 4.18	: Gambar 4.18 Rancangan Awal Dashboard Admin Login.....	74
Gambar 4.19	: Gambar 4.19 Rancangan Awal Dashboard Data Mobil.....	75
Gambar 4.20	: Gambar 4.20 Rancangan Awal Dashboard Entry data Mobil...	75
Gambar 4.21	: Gambar 4.21 Rancangan Awal Dashboard Data Denda.....	76
Gambar 4.22	: Gambar 4.21 Rancangan Awal Dashboard Data Denda.....	76
Gambar 4.23	: Gambar 4.23 Rancangan Awal Dashboard Data Pelanggan	77

Gambar 4.24	: Gambar 4.24 Rancangan Awal Dashboard Entry Data Pelanggan	77
Gambar 4.25	: Gambar 4.25 Rancangan Awal Dashboard Data Supir.....	78
Gambar 4.26	: Gambar 4.26 Rancangan Awal Dashboard Entry Data Supir....	78
Gambar 4.27	: Gambar 4.27 Rancangan Awal Dashboard Data Penyewaan	79
Gambar 4.28	: Gambar 4.28 Rancangan Awal Dashboard Entry Data Penyewaan.....	79
Gambar 4.29	: Gambar 4.29 Rancangan Awal Dashboard Data Kwitansi.....	80
Gambar 4.30	: Gambar 4.30 Rancangan Awal Dashboard Entry Data Kwitansi.....	80
Gambar 4.31	: Gambar 4.31 Rancangan Awal Dashboard Pengembalian	81
Gambar 4.32	: Gambar 4.32 Rancangan Awal Dashboard Entry Form Pengembalian.....	81
Gambar 4.33	: Gambar 4.33 Rancangan Awal Dashboard Kwitansi Denda....	82
Gambar 4.34	: Gambar 4.34 Rancangan Awal Dashboard Entry Kwitansi Denda.....	82
Gambar 4.35	: Gambar 4.35 Rancangan Awal Dashboard Feedback.....	83
Gambar 4.36	: Gambar 4.36 Rancangan Awal Dashboard Laporan.....	83
Gambar 4.37	: Gambar 4.37 Rancangan Awal Dashboard Filter Laporan.....	84
Gambar 4.38	: Gambar 4.38 Rancangan Awal Dashboard Penyewaan Rental Mobil.....	85
Gambar 4.39	: Gambar 4.39 Rancangan Awal Dashboard Penyewaan Daftar Akun	86
Gambar 4.40	: Gambar 4.40 Rancangan Awal Dashboard Penyewaan Login...	86
Gambar 4.41	: Gambar 4.41 Rancangan Awal Dashboard Penyewaan Lihat Data Mobil	87
Gambar 4.42	: Gambar 4.42 Rancangan Awal Dashboard Penyewaan Entry Data Penyewaan	87
Gambar 4.43	: Gambar 4.43 Rancangan Awal Dashboard Penyewaan Personalisasi.....	88


Gambar 4.44	: Gambar 4.44 Rancangan Awal Dashboard Pemilik Login	88
Gambar 4.45	: Gambar 4.45 Rancangan Awal Dashboard Pemilik Laporan Penyewaan.....	89
Gambar 4.46	: Gambar 4.46 <i>Sequence Diagram</i> Admin Login.....	90
Gambar 4.47	: Gambar 4.47 <i>Sequence Diagram</i> Admin Data Mobil.....	91
Gambar 4.48	: Gambar 4.48 <i>Sequence Diagram</i> Admin Data Denda.....	92
Gambar 4.49	: Gambar 4.49 <i>Sequence Diagram</i> Admin Data Pelanggan....	93
Gambar 4.50	: Gambar 4.50 <i>Sequence Diagram</i> Admin Data Supir.....	94
Gambar 4.51	: Gambar 4.51 <i>Sequence Diagram</i> Admin Penyewaan.....	95
Gambar 4.52	: Gambar 4.52 <i>Sequence Diagram</i> Admin Kwitansi.....	96
Gambar 4.53	: Gambar 4.53 <i>Sequence Diagram</i> Admin Pengembalian.....	97
Gambar 4.54	: Gambar 4.54 <i>Sequence Diagram</i> Kwitansi Denda.....	98
Gambar 4.55	: Gambar 4.55 <i>Sequence Diagram</i> Admin Transaksi.....	99
Gambar 4.56	: Gambar 4.56 <i>Sequence Diagram</i> Admin Feedback.....	100
Gambar 4.57	: Gambar 4.57 <i>Sequence Diagram</i> Admin Laporan penyewa.....	101
Gambar 4.58	: Gambar 4.58 <i>Sequence Diagram</i> Penyewaan Buat Akun.....	102
Gambar 4.59	: Gambar 4.59 <i>Sequence Diagram</i> Penyewaan Login.....	103
Gambar 4.60	: Gambar 4.60 <i>Sequence Diagram</i> Penyewaan Lihat Data Mobil.....	104
Gambar 4.61	: Gambar 4.61 <i>Sequence Diagram</i> Penyewaan Entry Data Form Penyewaan.....	105
Gambar 4.62	: Gambar 4.62 <i>Sequence Diagram</i> Penyewaan Personalisasi..	106
Gambar 4.63	: Gambar 4.63 <i>Sequence Diagram</i> Pemilik Login.....	107
Gambar 4.64	: Gambar 4.64 <i>Sequence Diagram</i> Pemilik Lihat Laporan.....	108

DAFTAR TABEL



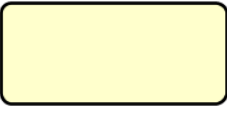
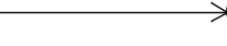
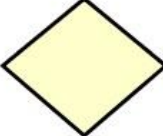
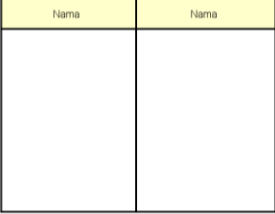
Tabel 4.1	:	Tabel 4.1 Tabel Admin	58
Tabel 4.2	:	Tabel 4.2 Tabel Pelanggan	58
Tabel 4.3	:	Tabel 4.3 Form Penyewaan	58
Tabel 4.4	:	Tabel 4.4 Tabel Pilih	58
Tabel 4.5	:	Tabel 4.5 Tabel Mobil	58
Tabel 4.6	:	Tabel 4.6 Tabel Pilih	58
Tabel 4.7	:	Tabel 4.7 Tabel Supir	59
Tabel 4.8	:	Tabel 4.8 Tabel Kwitansi	59
Tabel 4.9	:	Tabel 4.9 Tabel Form Pengembalian	59
Tabel 4.10	:	Tabel 4.10 Kwitansi Denda	60
Tabel 4.11	:	Tabel 4.11 Tabel Dapat	60
Tabel 4.12	:	Tabel 4.12 Tabel Denda	60
Tabel 4.13	:	Tabel 4.13 Tabel Rating	60
Tabel 4.14	:	Tabel 4.14 Spesifikasi Basis Data Admin	61
Tabel 4.15	:	Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data Pelanggan	61
Tabel 4.16	:	Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data Form Penyewaan	61
Tabel 4.17	:	Tabel 4.17 Spesifikasi Basis Data Pilih	62
Tabel 4.18	:	Tabel 4.18 Spesifikasi Basis Data mobil	62
Tabel 4.19	:	Tabel 4.17 Spesifikasi Basis Data Pilih	63
Tabel 4.20	:	Tabel 4.20 Spesifikasi Basis Data Supir	63
Tabel 4.21	:	Tabel 4.21 Spesifikasi Basis Data Kwitansi	64
Tabel 4.22	:	Tabel 4.22 Spesifikasi Basis Data Form Pengembalian	64
Tabel 4.23	:	Tabel 4.23 Spesifikasi Basis Data Kwitansi Denda	65
Tabel 4.24	:	Tabel 4.24 Spesifikasi Basis Data Dapat	65
Tabel 4.25	:	Tabel 4.25 Spesifikasi Basis Data Denda	65
Tabel 4.26	:	Tabel 4.26 Spesifikasi Basis Data Rating	65

DAFTAR SIMBOL

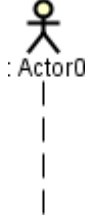
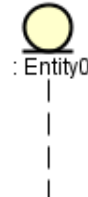
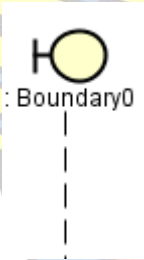

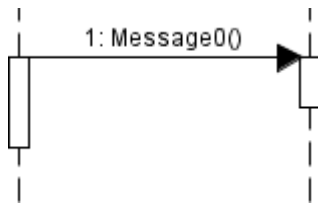
1. Use Case Diagram

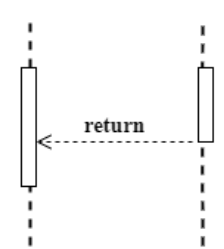
Gambar	Nama	Keterangan
	<i>Actor</i>	Menspesifikasi himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .
	<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi – aksi yang di tampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu <i>actor</i> .
	<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
	<i>Extends</i>	Menspesifikasi bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang di berikan.
	<i>Include</i>	Menunjukkan bahwa suatu <i>use case</i> seluruhnya merupakan fungsionalitas dari <i>use case</i> lainnya.
	<i>Package</i>	Menunjukkan pengelompokan kelas – kelas dan <i>interface</i> yang menjadi suatu unit tunggal dalam <i>library</i> .

2. Activity Diagram

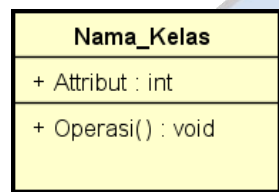



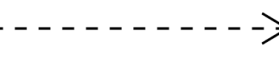
Gambar	Nama	Keterangan
	<i>Initial Node</i>	Menggambarkan awal aktivitas.
	<i>Activity Final Node</i>	Menggambarkan akhir dari aktivitas.
	<i>Action</i>	Menandakan sebuah aktivitas.
	<i>Control Flow</i>	Menggambarkan hubungan antar objek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah.
	<i>Decision Node</i>	Pilihan untuk mengambil keputusan.
	<i>Swimlane</i>	Menunjukkan siapa yang bertanggung jawab dalam melakukan aktivitas dalam suatu diagram.

3. Squance Diagram

Gambar	Nama	Keterangan
	<p><i>Actor</i></p>	<p>Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem.</p>
	<p><i>Entity Class</i></p>	<p>Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).</p>
	<p><i>Bounary Class</i></p>	<p>Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih <i>actor</i> dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak lain disekitarnya dan merupakan pembatas sistem dengan dunia luar.</p>
	<p><i>Control Class</i></p>	<p>Menggambarkan “perilaku untuk mengatur atau kegiatan megontrol”, mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem.</p>
	<p><i>Message</i></p>	<p>Menggambarkan pesan/hubungan antar objek yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.</p>

 <p>The diagram shows two vertical rectangles representing objects, each enclosed in a dashed line. A dashed arrow labeled 'return' points from the right object to the left object.</p>	<i>return</i>	<p>Menggambarkan pesan atau panggilan fungsi dari objek yang satu akan dikembalikan atau direspon oleh objek lain dalam urutan waktu tertentu.</p>
---	---------------	--

4. Class Diagram

Gambar	Nama	Keterangan
 <p>The diagram shows a rectangular class box with the name 'Nama_Kelas' at the top. Below the name, there are two compartments: the first contains '+ Atribut : int' and the second contains '+ Operasi() : void'.</p>	<i>Class</i>	<p>Himpunan dari dari objek – objek yang berbagai atribut serta operasi yang sama.</p>
 <p>A simple solid horizontal line representing an association between two classes.</p>	<i>Association</i>	<p>Menunjukkan hubungan antar <i>class</i>.</p>
 <p>A solid horizontal line with an open diamond shape at the end, representing an aggregation relationship.</p>	<i>Aggregation</i>	<p>Relasi antarkelas dengan makna semua-bagian (<i>whole-part</i>).</p>
 <p>A solid horizontal line with an open triangular arrowhead at the end, representing a generalization relationship.</p>	<i>Generalization</i>	<p>Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).</p>
 <p>A dashed horizontal line with an open arrowhead at the end, representing a dependency relationship.</p>	<i>Dependency</i>	<p>Menunjukkan kebergantungan <i>class</i> satu dengan <i>class</i> yang lain.</p>

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A-1 Kwitansi	113
Lampiran A-2 Kwitansi Denda	113
Lampiran A-3 Laporan penyewaan dan Transaksi.....	113
Lampiran B-1 Penyewaan	114
Lampiran B-2 Pengembalian	114
Lampiran B-3 Data Mobil	115
Lampiran C- 1 kwitansi	116
Lampiran C- 2 Kwitansi Denda	116
Lampiran C- 3 Laporan Penyewaan dan Transaksi.....	116
Lampiran D- 1 Data Mobil	117
Lampiran D- 2 Data Denda.....	117
Lampiran D- 3 Data Pelanggan	117
Lampiran D- 4 Data Supir.....	117
Lampiran D- 5 Data Penyewaan	118
Lampiran D- 6 Data Pengembalian	118
Lampiran D- 7 Data Rating	118
Lampiran E- 1 Surat Pengantar Riset	119
Lampiran F- 1 Surat Balasan Riset	120
Lampiran G- 1 Kartu Bimbingan.....	121
Lampiran H- 1 Surat Keterangan Hasil deteksi Plagiasi.....	122
Lampiran F- 1 Biodata Penulis Skripsi	123