

**PERANCANGAN SISTEM MUSYAWARAH PERENCANAAN  
PEMBANGUNAN DESA (MUSRENBANGDES) BERBASIS WEB PADA  
KANTOR DESA PAGARAWAN KECAMATAN MERAWANG  
MENGUNAKAN MODEL FAST**

**SKRIPSI**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2023**

**PERANCANGAN SISTEM MUSYAWARAH PERENCANAAN  
PEMBANGUNAN DESA (MUSRENBANGDES) BERBASIS WEB PADA  
KANTOR DESA PAGARAWAN KECAMATAN MERAWANG  
MENGUNAKAN MODEL FAST**

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2023**

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 1922500015  
Nama : Dhita Heru Pambudi  
Program Studi : Sistem Informasi  
Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi  
Konsentrasi : Sistem Informasi Teknologi  
Judul Proposal : **PERANCANGAN SISTEM MUSYAWARAH  
PERENCANAAN PEMBANGUNAN DESA  
(MUSRENBANGDES) BERBASIS WEB PADA  
KANTOR DESA PAGARAWAN KECAMATAN  
MERAWANG MENGGUNAKAN MODEL FAST**

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan skripsi atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut

Pangkalpinang, 13 Juli 2023

  
Tanda Tangan

**LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI**

**PERANCANGAN SISTEM MUSYAWARAH PERENCANAAN  
PEMBANGUNAN DESA (MUSRENBANGDES) BERBASIS WEB PADA  
KANTOR DESA PAGARAWAN KECAMATAN MERAWANG  
MENGUNAKAN MODEL FAST**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Dhita Heru Pambudi**  
**1922500015**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada Tanggal 20 Juli 2023

**Anggota Penguji**



**Parlia Romadiana, M.Kom**  
**NIDN. 0210039301**

**Kaprodi Sistem Informasi**



**Supardi, M.Kom**  
**NIDN. 0219059501**

**Dosen Pembimbing**



**Elly Yanuarti, M.Kom**  
**NIDN. 0218018402**

**Ketua Penguji**



**Hilyah Magdalena, M.Kom**  
**NIDN. 0214107701**

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 26 Juli 2023

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR**



  
**Elly Helmi, M.Kom**  
**NIDN. 0201027901**

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-NYA, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang berjudul **“Perancangan Sistem Musyawarah Perencanaan Pembangunan Desa (MUSRENBANGDES) Berbasis Web Pada Kantor Desa Pagarawan Kecamatan Merawang Dengan Menggunakan Model FAST”** yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi ISB Atma Luhur.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati agar bisa lebih baik. Dengan segala keterbatasan yang ada, peneliti menyadari pula bahwa laporan skripsi ini tidak akan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala hormat dan kerendahan hati, peneliti menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan, memberikan kehidupan di Dunia, dan kemudahan dalam hidup.
2. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
3. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc, selaku Rektor ISB Atma Luhur.
4. Bapak Ellya Helmud, M.Kom, selaku Dekan FTI ISB Atma Luhur.
5. Bapak Supardi, M.Kom, selaku Kaprodi Sistem Informasi.
6. Ibu Elly Yanuarti, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing Skripsi.
7. Bapak Jayadi, selaku Kepala Desa Pagarawan.
8. Bapak Syahril Romadonni, selaku Sekretaris Kantor Desa Pagarawan.
9. Kepala dusun dan perangkat Kantor Desa Pagarawan.
10. Almarhum Ayah saya yang telah mendidik dan memberikan pembelajaran dari sejak kecil sampai beliau wafat.
11. Keluarga yang telah memberikan dukungan kepada penulis baik secara langsung maupun tidak langsung.
12. Kekasih saya Marfina Agustini yang telah menjadi *support system* dalam

penelitian ini.

13. Sahabat-sahabat saya yang ada di kampus maupun di luar kampus.
14. Teman – teman seperjuangan angkatan 2019 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan skripsi ini.

Diharapkan, semoga laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi mereka yang nantinya akan menulis skripsi dengan topik yang sama.

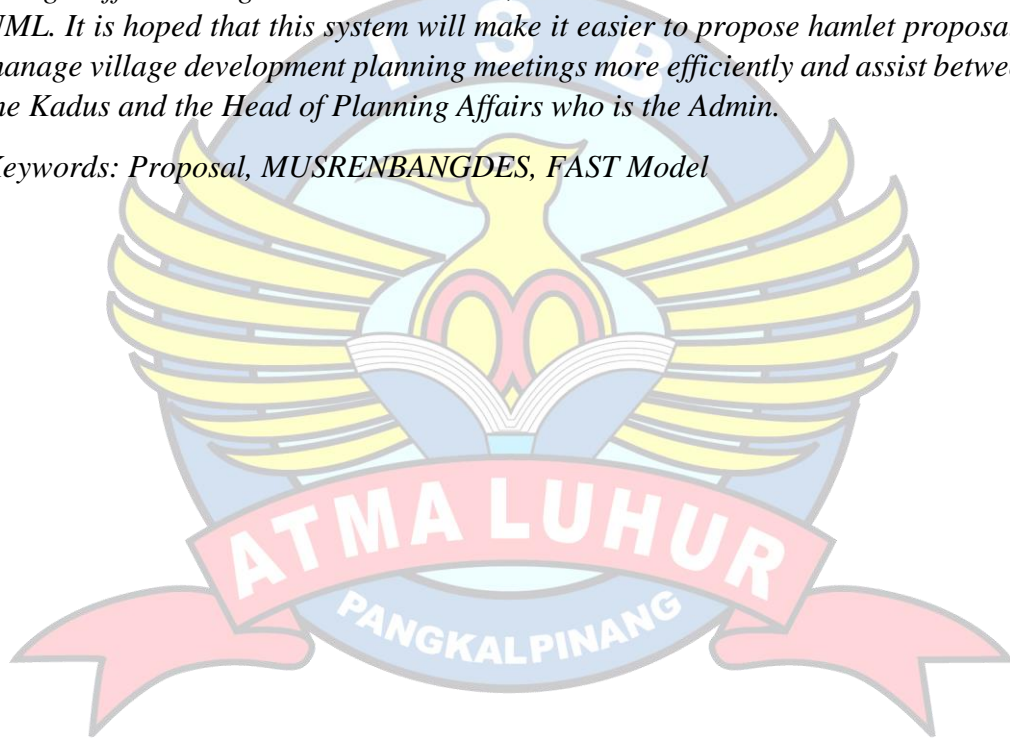
Pangkalpinang, 13 Juli 2023



## **ABSTRACT**

*The government uses current information technology to save time and money in meetings or receiving proposals from local hamlets. The government of Pagarawan Village must use information technology to support all planning proposals. The Pagarawan Village Office in deliberations related to village development planning has not been efficient because the proposals for village development planning deliberations are still manual and the hamlet proposals that enter the Pagarawan Village Office from the Kadus itself are in handwritten form, which takes a lot of time to collect and separate data. So that a Web-Based Village Development Planning Consultation System (MUSRENBANGDES) is needed at the Pagarawan Village Office. Using the OOAD Method, the FAST Model as well as a tool using UML. It is hoped that this system will make it easier to propose hamlet proposals, manage village development planning meetings more efficiently and assist between the Kadus and the Head of Planning Affairs who is the Admin.*

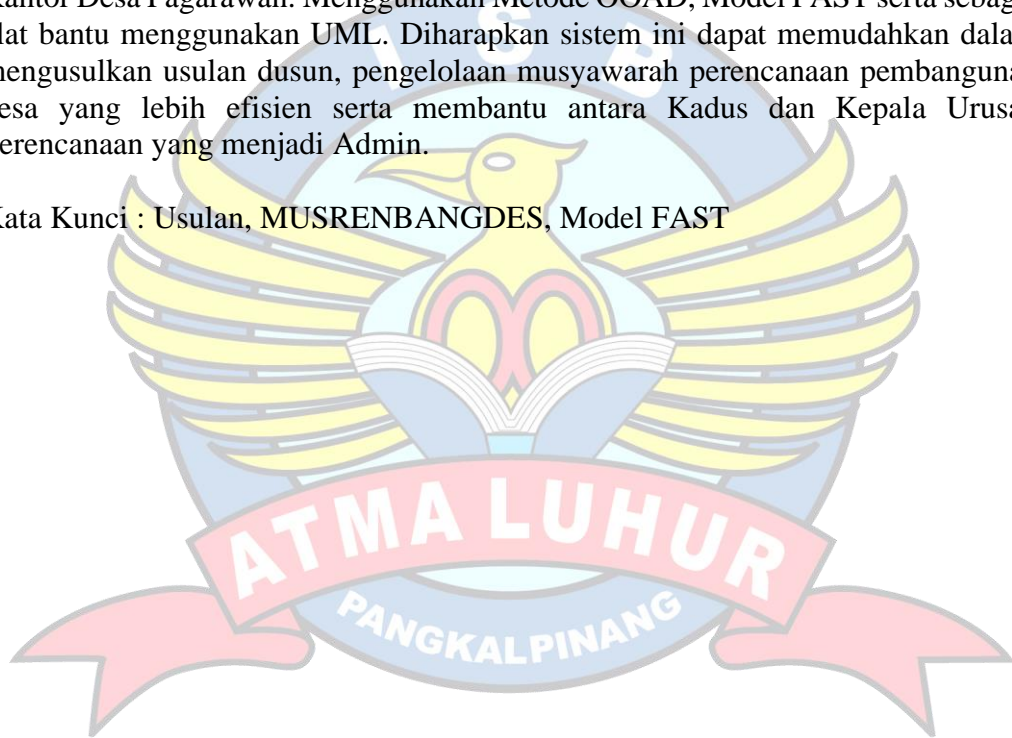
*Keywords: Proposal, MUSRENBANGDES, FAST Model*



## ABSTRAKSI

Pemerintah menggunakan teknologi informasi saat ini untuk menghemat waktu dan biaya dalam pertemuan ataupun penerimaan usulan dari dusun setempat. Pemerintahan Desa Pagarawan harus menggunakan teknologi informasi untuk mendukung segala usulan perencanaan. Kantor Desa Pagarawan dalam musyawarah yang berkaitan dengan perencanaan pembangunan desa belum efisien karena usulan musyawarah perencanaan pembangunan desa masih bersifat manual dan usulan dusun yang masuk ke Kantor Desa Pagarawan dari pihak kadus sendiri dalam bentuk tulisan tangan, yang membutuhkan banyak waktu untuk mengumpulkan dan memisahkan data. Sehingga diperlukan Sistem Musyawarah Perencanaan Pembangunan Desa (MUSRENBANGDES) Berbasis Web pada Kantor Desa Pagarawan. Menggunakan Metode OOAD, Model FAST serta sebagai alat bantu menggunakan UML. Diharapkan sistem ini dapat memudahkan dalam mengusulkan usulan dusun, pengelolaan musyawarah perencanaan pembangunan desa yang lebih efisien serta membantu antara Kadus dan Kepala Urusan Perencanaan yang menjadi Admin.

Kata Kunci : Usulan, MUSRENBANGDES, Model FAST





## DAFTAR ISI

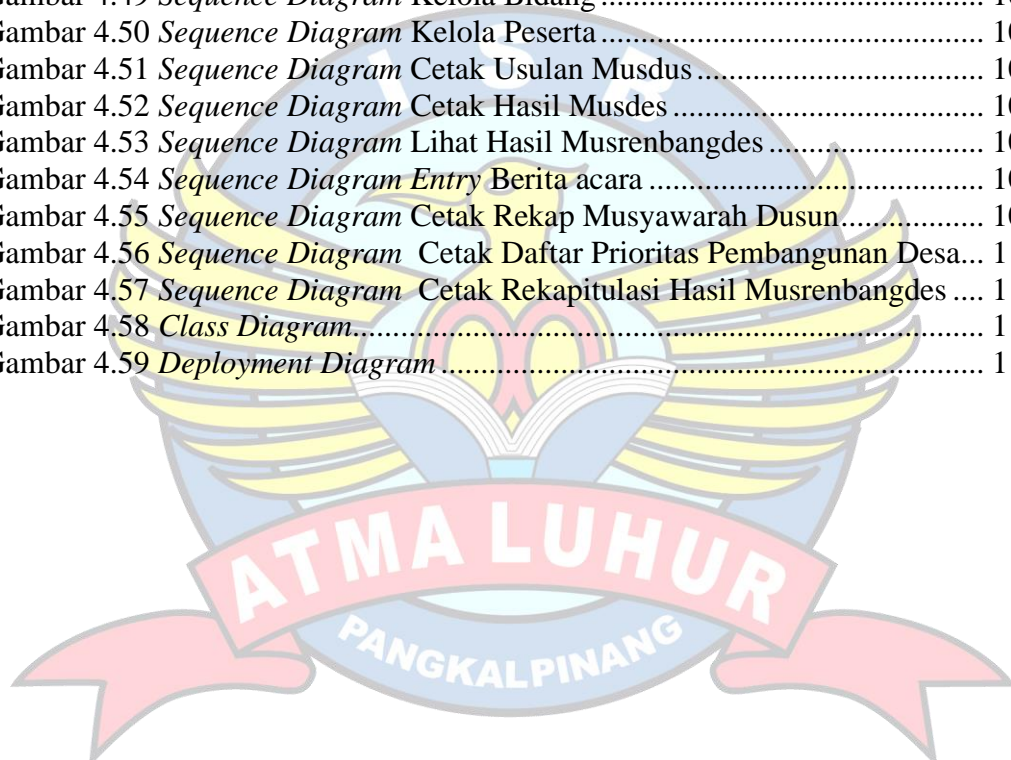
<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRAKSI.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR SIMBOL .....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	3
1.4.1 Tujuan Penelitian .....	3
1.4.2 Manfaat Penelitian .....	4
1.5 Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>6</b>
2.1 Konsep Dasar Sistem .....	6
2.2 Pengertian Musyawarah Perencanaan Pembangunan Desa (MUSRENBANGDES).....	6
2.3 Pengertian Web .....	7
2.4 Model <i>Framework for Application of System Thinking</i> (FAST) .....	7
2.4.1 Tahapan Model FAST.....	8
2.5 Metode <i>Object Oriented Analysis Design</i> (OOAD) .....	9
2.6 Pengertian <i>Unified Modelling Language</i> (UML) .....	9
2.7 Perancangan Basis Data ( <i>Database</i> ).....	11
2.7.1 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) .....	11
2.7.2 Transformasi ERD ke LRS.....	11
2.7.3 <i>Logical Record Structure</i> (LRS) .....	11
2.7.4 Tabel.....	11
2.7.5 Spesifikasi Basis Data .....	11
2.8 <i>Software</i> Pendukung .....	12
2.8.1 XAMPP .....	12
2.8.2 MYSQL .....	12
2.8.3 HTML.....	12
2.8.4 PHP.....	12
2.8.5 <i>Sublime Text</i> .....	13
2.9 Tinjauan Penelitian Sebelumnya.....	13

<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>15</b>
3.1 Model Pengembangan Sistem Informasi .....	15
3.2 Metode Penelitian Pengembangan Sistem .....	16
3.3 Alat Bantu Pengembangan Sistem.....	17
3.4 Kerangka Penelitian .....	18
<b>BAB IV PEMBAHASAN.....</b>	<b>19</b>
4.1 Tinjauan Objek Penelitian.....	19
4.1.1 Sejarah Organisasi .....	19
4.1.2 Struktur Organisasi .....	19
4.1.3 Tugas dan Wewenang.....	20
4.2 Model Pengembangan Perangkat Lunak Dengan Menggunakan <i>Framework For The Application Of System Thinking (FAST)</i> .....	25
4.2.1 Definisi Lingkup .....	25
4.2.2 Analisis Permasalahan .....	31
4.2.3 Analisis Kebutuhan.....	34
4.2.4 Desain Logis .....	39
4.2.5 Analisa Keputusan .....	47
4.2.6 Desain Fisik .....	61
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>114</b>
5.1 Kesimpulan .....	114
5.2 Saran .....	114
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>115</b>
<b>LAMPIRAN A DOKUMEN KELUARAN SISTEM BERJALAN.....</b>	<b>117</b>
<b>LAMPIRAN B DOKUMEN MASUKAN SISTEM BERJALAN .....</b>	<b>122</b>
<b>LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN USULAN .....</b>	<b>124</b>
<b>LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN USULAN.....</b>	<b>130</b>
<b>LAMPIRAN E SURAT RISET.....</b>	<b>135</b>
<b>LAMPIRAN F KARTU BIMBINGAN.....</b>	<b>138</b>
<b>LAMPIRAN G SURAT KETERANGAN HASIL DETEKSI PLAGIASI..</b>	<b>141</b>
<b>LAMPIRAN H BIODATA .....</b>	<b>143</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model FAST ( <i>Framework for Application of System Thinking</i> ) [4]...	7
Gambar 3.1 Kerangka Penelitian .....	18
Gambar 4.1 Struktur Organisasi Kantor Desa Pagarawan .....	20
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Pengajuan Musyawarah Dusun .....	27
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Rekapitan Usulan Musyawarah Dusun.....	28
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Daftar Prioritas Pembangunan Desa..	29
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Berita Acara .....	30
Gambar 4.6 <i>Package Diagram</i> .....	39
Gambar 4.7 <i>Use Case Diagram</i> Kadus .....	39
Gambar 4.8 <i>Use Case Diagram</i> Admin .....	40
Gambar 4.9 <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	47
Gambar 4.10 Transformasi ERD ke LRS .....	48
Gambar 4.11 <i>Logical Record Structure (LRS)</i> .....	49
Gambar 4.12 Struktur Tampilan Kadus .....	66
Gambar 4.13 Struktur Tampilan Admin .....	67
Gambar 4.14 Rancangan Layar <i>Login</i> Kadus .....	68
Gambar 4.15 Rancangan Layar Halaman Depan Kadus Setelah <i>login</i> .....	69
Gambar 4.16 Rancangan Layar Ubah Profil Dusun.....	70
Gambar 4.17 Rancangan Layar <i>Entry</i> Usulan Musdus.....	71
Gambar 4.18 Rancangan Layar Tambah Usulan Musdus.....	72
Gambar 4.19 Rancangan Layar Lihat Detail Usulan Musdus.....	73
Gambar 4.20 Rancangan Layar Halaman Depan Lihat Hasil Musdes.....	74
Gambar 4.21 Rancangan Layar Lihat Hasil Musdes .....	75
Gambar 4.22 Rancangan Layar <i>Login</i> Admin .....	76
Gambar 4.23 Rancangan Layar Halaman Depan Setelah Admin <i>Login</i> .....	77
Gambar 4.24 Rancangan Layar Halaman Depan Kelola Data Dusun .....	78
Gambar 4.25 Rancangan Layar Tambah Dusun .....	79
Gambar 4.26 Rancangan Layar Halaman Depan Kelola Bidang.....	80
Gambar 4.27 Rancangan Layar Tambah Bidang .....	81
Gambar 4.28 Rancangan Layar Halaman Depan <i>Entry</i> Peserta .....	82
Gambar 4.29 Rancangan Layar Tambah Peserta .....	83
Gambar 4.30 Rancangan Layar Halaman Depan Cetak Usulan Musdus.....	84
Gambar 4.31 Rancangan Layar Lihat Usulan Musdus .....	85
Gambar 4.32 Rancangan Layar Verifikasi Usulan Musdus.....	86
Gambar 4.33 Rancangan Layar Halaman Depan Cetak Hasil Musdes.....	87
Gambar 4.34 Rancangan Layar Lihat Hasil Musdes .....	88
Gambar 4.35 Rancangan Layar Verifikasi Hasil Musdes .....	89
Gambar 4.36 Rancangan Layar Halaman Depan Hasil Musrenbangdes .....	90
Gambar 4.37 Rancangan Layar Lihat Detail Hasil Musrenbangdes.....	91
Gambar 4.38 Rancangan Layar Halaman Depan <i>Entry</i> Berita Acara.....	92
Gambar 4.39 Rancangan Layar Tambah Berita Acara .....	93

Gambar 4.40 Rancangan Layar Halaman Depan Cetak Rekap Musyawarah Dusun .....	94
Gambar 4.41 Rancangan Layar Halaman Depan Cetak Daftar Prioritas Pembangunan Desa .....	95
Gambar 4.42 Rancangan Layar Halaman Depan Cetak Berita Acara Hasil Musrenbangdes .....	96
Gambar 4.43 <i>Sequence Diagram</i> Login Kadus .....	97
Gambar 4.44 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Profil Dusun .....	98
Gambar 4.45 <i>Sequence Diagram</i> Entry Usulan Musdus .....	99
Gambar 4.46 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Hasil Musdes .....	100
Gambar 4.47 <i>Sequence Diagram</i> Login Admin .....	101
Gambar 4.48 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Dusun .....	102
Gambar 4.49 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Bidang .....	103
Gambar 4.50 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Peserta .....	104
Gambar 4.51 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Usulan Musdus .....	105
Gambar 4.52 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Hasil Musdes .....	106
Gambar 4.53 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Hasil Musrenbangdes .....	107
Gambar 4.54 <i>Sequence Diagram</i> Entry Berita acara .....	108
Gambar 4.55 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Rekap Musyawarah Dusun .....	109
Gambar 4.56 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Daftar Prioritas Pembangunan Desa ...	110
Gambar 4.57 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Rekapitulasi Hasil Musrenbangdes ....	111
Gambar 4.58 <i>Class Diagram</i> .....	112
Gambar 4.59 <i>Deployment Diagram</i> .....	113



## DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Tabel admin.....	50
Tabel 4.2 Tabel dusun.....	50
Tabel 4.3 Tabel usulan_musdus.....	50
Tabel 4.4 Tabel punya.....	50
Tabel 4.5 Tabel bidang.....	50
Tabel 4.6 Tabel hasil_musdes.....	51
Tabel 4.7 Tabel masuk.....	51
Tabel 4.8 Tabel hasil_musrenbangdes.....	51
Tabel 4.9 Tabel dapat.....	51
Tabel 4.10 Tabel berita_acara.....	52
Tabel 4.11 Tabel isi.....	52
Tabel 4.12 Tabel peserta.....	52
Tabel 4.13 Spesifikasi Basis Data admin.....	53
Tabel 4.14 Spesifikasi Basis Data dusun.....	54
Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data usulan_musdus.....	54
Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data punya.....	55
Tabel 4.17 Spesifikasi Basis Data bidang.....	55
Tabel 4.18 Spesifikasi Basis Data hasil_musdes.....	56
Tabel 4.19 Spesifikasi Basis Data masuk.....	57
Tabel 4.20 Spesifikasi Basis Data hasil_musrenbangdes.....	57
Tabel 4.21 Spesifikasi Basis Data dapat.....	58
Tabel 4.22 Spesifikasi Basis Data berita_acara.....	59
Tabel 4.23 Spesifikasi Basis Data isi.....	60
Tabel 4.24 Spesifikasi Basis Data peserta.....	60




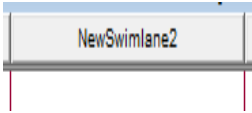
## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A-1 Rekap Musyawarah Dusun.....	118
Lampiran A-2 Daftar Prioritas Pembangunan Desa.....	119
Lampiran A-3 Berita Acara.....	120
Lampiran A-3 Berita Acara.....	121
Lampiran B-1 Hasil Usulan Dusun .....	123
Lampiran C-1 Rancangan Keluaran Usulan Usulan Musyawarah Dusun .....	125
Lampiran C-2 Rancangan Keluaran Usulan Hasil Musdes.....	126
Lampiran C-3 Rancangan Keluaran Usulan Rekap Musyawarah Dusun .....	127
Lampiran C-4 Rancangan Keluaran Usulan Daftar Prioritas Pembangunan Desa .....	128
Lampiran C-5 Rancangan Keluaran Usulan Berita Acara Hasil Musrenbangdes .....	129
Lampiran D-1 Rancangan Masukan Usulan Data Dusun .....	131
Lampiran D-2 Rancangan Masukan Usulan Data Bidang .....	132
Lampiran D-3 Rancangan Masukan Usulan Data Peserta .....	133
Lampiran D-4 Rancangan Masukan Usulan Hasil Usulan Dusun .....	134
Lampiran E-1 Permohonan Riset Skripsi.....	136
Lampiran E-2 Surat Izin Riset.....	137
Lampiran F-1 Kartu Bimbingan.....	139
Lampiran G-1 Surat Keterangan Hasil Plagiasi .....	142
Lampiran H-1 Biodata.....	144

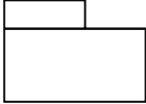


## DAFTAR SIMBOL

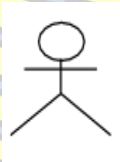


### 1. Activity Diagram

Gambar	Keterangan
	<i>Start Point</i> Menggambarkan awal dari suatu aktivitas pada sistem.
	<i>End point</i> Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas pada sistem.
	<i>Activity</i> Menggambarkan suatu proses atau aktivitas pada sistem.
	<i>State Transition</i> Menggambarkan hubungan antara dua <i>state</i> , dua <i>activity</i> maupun antara keduanya.
	<i>Decision</i> Menggambarkan kondisi dari sebuah aktivitas yang bernilai benar atau salah.
	<i>Swimlane</i> Menggambarkan pengelompokkan berdasarkan tugas dan fungsi masing-masing.

## 2. Package Diagram


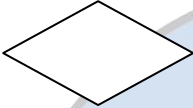

Gambar	Keterangan
	<p><i>Package</i></p> <p>Menggambarkan “paket” kelas, <i>use case</i>, atau komponen sistem lainnya dan disertai dengan keterangan ketergantungan kelas satu dengan kelas lainnya.</p>

## 3. Use Case Diagram

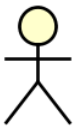

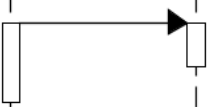
Gambar	Keterangan
	<p><i>Actor</i></p> <p>Menggambarkan orang yang menyediakan atau menerima informasi dari sebuah sistem.</p>
	<p><i>Use Case</i></p> <p>Menggambarkan fungsional dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun atau dibuat.</p>
	<p><i>Association</i></p> <p>Menggambarkan hubungan antara <i>Actor</i> dan <i>Use Case</i>.</p>

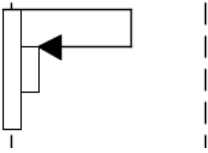






#### 4. Entity Relationship Diagram (ERD)

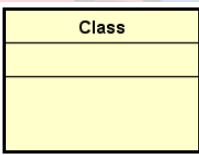

Gambar	Keterangan
	<i>Entity</i> Menunjukkan objek dasar yang terkait dalam sistem. Objek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal lainnya yang keterangannya perlu disimpan dibasis data.
	<i>Relationship</i> Menggambarkan kejadian hubungan anantara dua atau lebih <i>entity</i> .
	<i>Line</i> Menghubungkan <i>entity</i> dengan <i>relationship</i> .

#### 5. Sequence Diagram

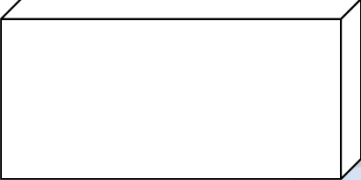


Gambar	Keterangan
	<i>Actor</i> Menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang sedang berinteraksi dengan sistem
	<i>Boundary Class</i> Menggambarkan sebuah gambaran dari sebuah form.
	<i>Object Message</i> Menggambarkan pesan/hubungan antar obyek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.

	<p><i>Message to Self</i></p> <p>Menggambarkan pesan atau hubungan obyek itu sendiri, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi</p>
	<p><i>Object</i></p> <p>Menggambarkan abstraksi dari sebuah entitas nyata atau tidak nyata yang informasinya harus disimpan</p>
	<p><i>Control Class</i></p> <p>Menggambarkan penghubung antara boundary dengan tabel</p>
	<p><i>Entity Class</i></p> <p>Menggambarkan hubungan yang akan dilakukan</p>
	<p><i>Message</i></p> <p>Menggambarkan pengiriman pesan</p>

## 6. Class Diagram

Gambar	Keterangan
	<p><i>Class</i></p> <p>Merupakan penggambaran dari <i>class name</i>, <i>attribute</i>, atau <i>property</i> atau data dan method atau <i>function</i> atau <i>behavior</i></p>
	<p><i>Asociation</i></p> <p>Menggambarkan hubungan antara objek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih satu arah.</p>

## 7. Deployment Diagram

Gambar	Keterangan
	<p><i>Node</i></p> <p>Mengacu pada perangkat keras (hardware), perangkat lunak yang tidak dibuat sendiri (software), jika didalam mode disertakan komponen untuk mengkonsistenkan rancangan maka komponen yang di ikut sertakan harus sesuai dengan komponen yang telah didefinisikan sebelumnya pada diagram komponen.</p>
	<p><i>Link</i></p> <p>Relasi antar node.</p>
	<p><i>Note</i></p> <p>Menggambarkan catatan setiap hubungan antar <i>node</i> serta keterangan di dalam <i>node</i>.</p>