

BAB V

PENUTUP

1.1 Kesimpulan

Dari uji coba dan berbagai penjelasan yang telah diuraikan dalam pembuatan aplikasi pemesanan lapangan futsal berbasis android di desa Sempan yang telah dilakukan, dapat di ambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

- a. Aplikasi pemesanan lapangan futsal yang dibuat ini dapat mempermudah para penggemar futsal dalam memesan/booking lapangan futsal.
- b. Aplikasi yang digunakan dirancang dengan menggunakan teknik yang tersusun dengan baik sehingga menghasilkan aplikasi sesuai yang diinginkan.
- c. Aplikasi pemesanan lapangan futsal berbasis android di desa Sempan ini menggunakan database MySQL yang dapat diterapkan dengan baik pada aplikasi ini.

1.2 Saran

Dari kesimpulan diatas mengenai aplikasi pemesanan lapangan futsal berbasis android yang telah dilakukan.

- a. Dapat diuji coba kembali dengan membuat aplikasi berbasis web dengan menambahkan *hosting database* ke dalam suatu *server* pada web domain yang aktif, sehingga dapat dihasilkan suatu aplikasi pemesanan lapangan futsal didesa Sempan bisa di akses melalui web server dan mobile di *smartphone*.
- b. Pemilihan warna untuk desain aplikasi yang akan digunakan harus sesuai dengan produk yang kita tawarkan agar terlihat seimbang antara desain aplikasi dengan produk yang ditawarkan.
- c. Perlunya perawatan *hardware* dan *software* dengan baik yang dilakukan secara rutin dan berkala.
- d. Melakukan *back-up* data secara rutin untuk menjaga keamanan data.