

**SISTEM PEMESANAN PAKET WEDDING DI INPER  
PHOTOGRAPHY PANGKALPINANG BERBASIS  
WEB DENGAN MODEL FAST**

**SKRIPSI**



**FARIZ AZRIYEL  
1922500027**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2023**

**SISTEM PEMESANAN PAKET WEDDING DI INPER  
PHOTOGRAPHY PANGKALPINANG BERBASIS  
WEB DENGAN MODEL FAST**

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**Oleh :  
FARIZ AZRIYEL  
1922500027**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2023**

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1922500027  
Nama : Fariz Azriyel  
Program Studi : Sistem Informasi  
Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi  
Judul Skripsi : SISTEM PEMESANAN PAKET *WEDDING* DI INPER  
*PHOTOGRAPHY* PANGKALPINANG BERBASIS WEB  
DENGAN MODEL FAST

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 10 Juli 2023

  
Fariz Azriyel 

**LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI**

**SISTEM PEMESANAN PAKET *WEDDING* DI INPER *PHOTOGRAPHY*  
PANGKALPINANG BERBASIS WEB DENGAN MODEL FAST**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Fariz Azriel**  
**1922500027**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
Pada Tanggal 03 Agustus 2023

**Anggota Penguji**

  
**Hamidah, M.Kom**  
**NIDN. 0210048302**

**Kaprodi Sistem Informasi**

  
**Supardi, M.Kom**  
**NIDN. 0219059501**

**Dosen Pembimbing**


  
**Sujono, M.Kom**  
**NIDN. 0211037702**

**Ketua Penguji**

  
**Melati Suci Mayasari, M.Kom**  
**NIDN. 0206098301**

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 10 Agustus 2023

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR**

  
**Ellya Helmud, M.Kom**  
**NIDN. 0201027901**



## KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puja dan puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul “**SISTEM PEMESANAN PAKET WEDDING DI INPER PHOTOGRAPHY BERBASIS WEB DENGAN MODEL FAST**”. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program sarjana (S1) Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi ISB ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini tidak mungkin terselsaikan tanpa adanya dukungan, bantuan, bimbingan, dan nasehat dari berbagai pihak selama penyusunan skripsi ini. Pada kesempatan ini penulis menyampaikan terima kasih setulus-tulusnya Kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di Dunia.
2. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi
3. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Drs. Harry Sudjikianto, M.M., M.B.A., selaku Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc., selaku Rektor ISB Atma Luhur.
6. Bapak Ellya Helmud, M.Kom., selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi ISB Atma Luhur.
7. Bapak Supardi, M.Kom., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi ISB Atma Luhur
8. Bapak Indra Permana Selaku Pemilik Inper Photography
9. Bapak Sujono, M. Kom selaku Dosen Pembimbing Skripsi.

10. Kedua orang tua penulis, Yalita dianti dan Ahmad Hasyim, yang selalu memberikan kasih sayang, doa, nasehat, dan *support* sistem terbaik serta atas kesabaran yang luar biasa dalam setiap langkah hidup penulis, yang merupakan anugrah terbesar dalam hidup.
11. Saudara dan sahabat-sahabatku terutama teman-teman angkatan 2019.

Pangkalpinang, 10 Juli 2023

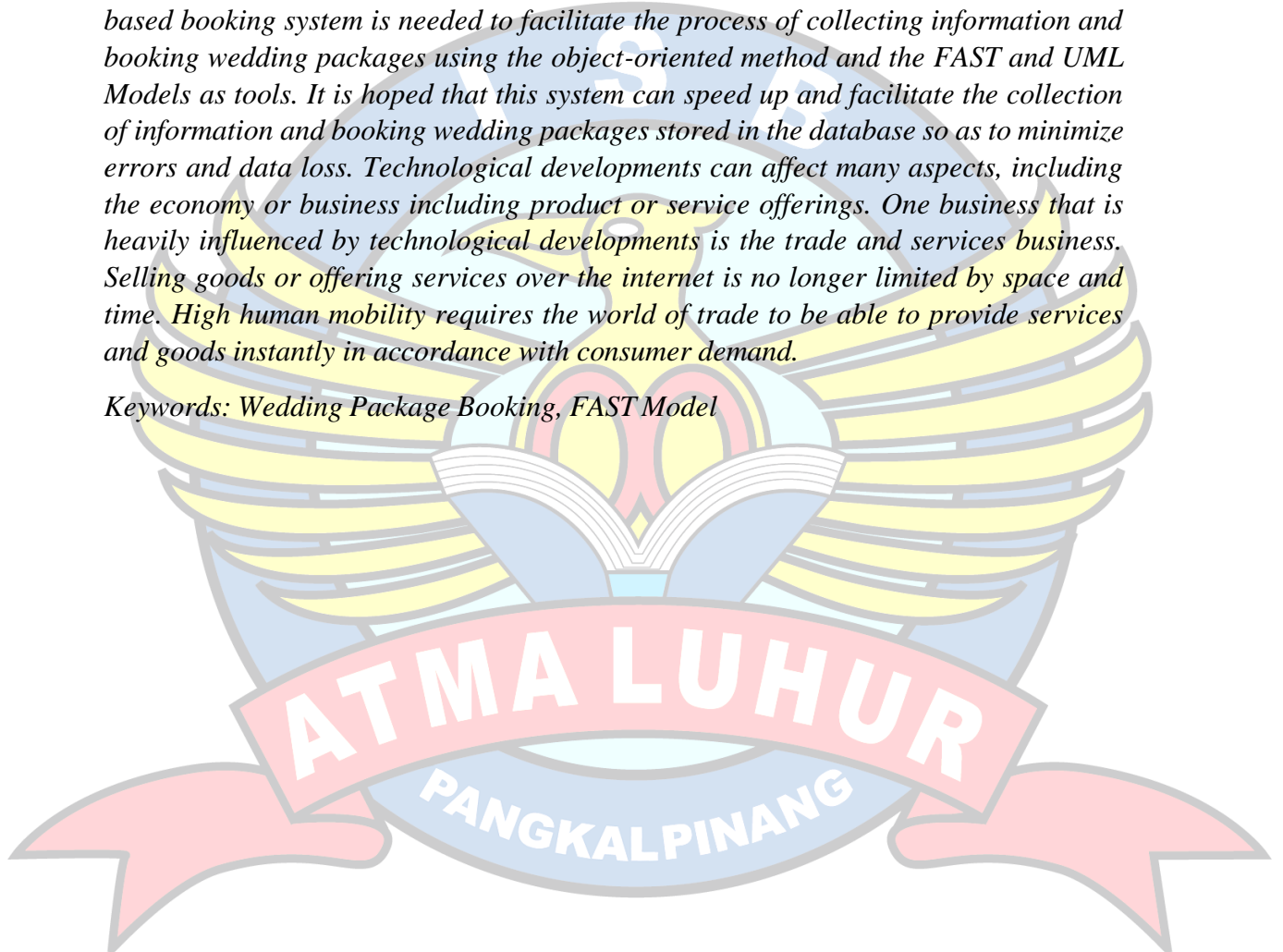
Penulis



## ABSTRACT

*Inper Photography is a business engaged in services. In the current period of technological development, the ordering system is still not optimal. Booking wedding packages is now stored manually which allows data loss to occur. Therefore, a web-based booking system is needed to facilitate the process of collecting information and booking wedding packages using the object-oriented method and the FAST and UML Models as tools. It is hoped that this system can speed up and facilitate the collection of information and booking wedding packages stored in the database so as to minimize errors and data loss. Technological developments can affect many aspects, including the economy or business including product or service offerings. One business that is heavily influenced by technological developments is the trade and services business. Selling goods or offering services over the internet is no longer limited by space and time. High human mobility requires the world of trade to be able to provide services and goods instantly in accordance with consumer demand.*

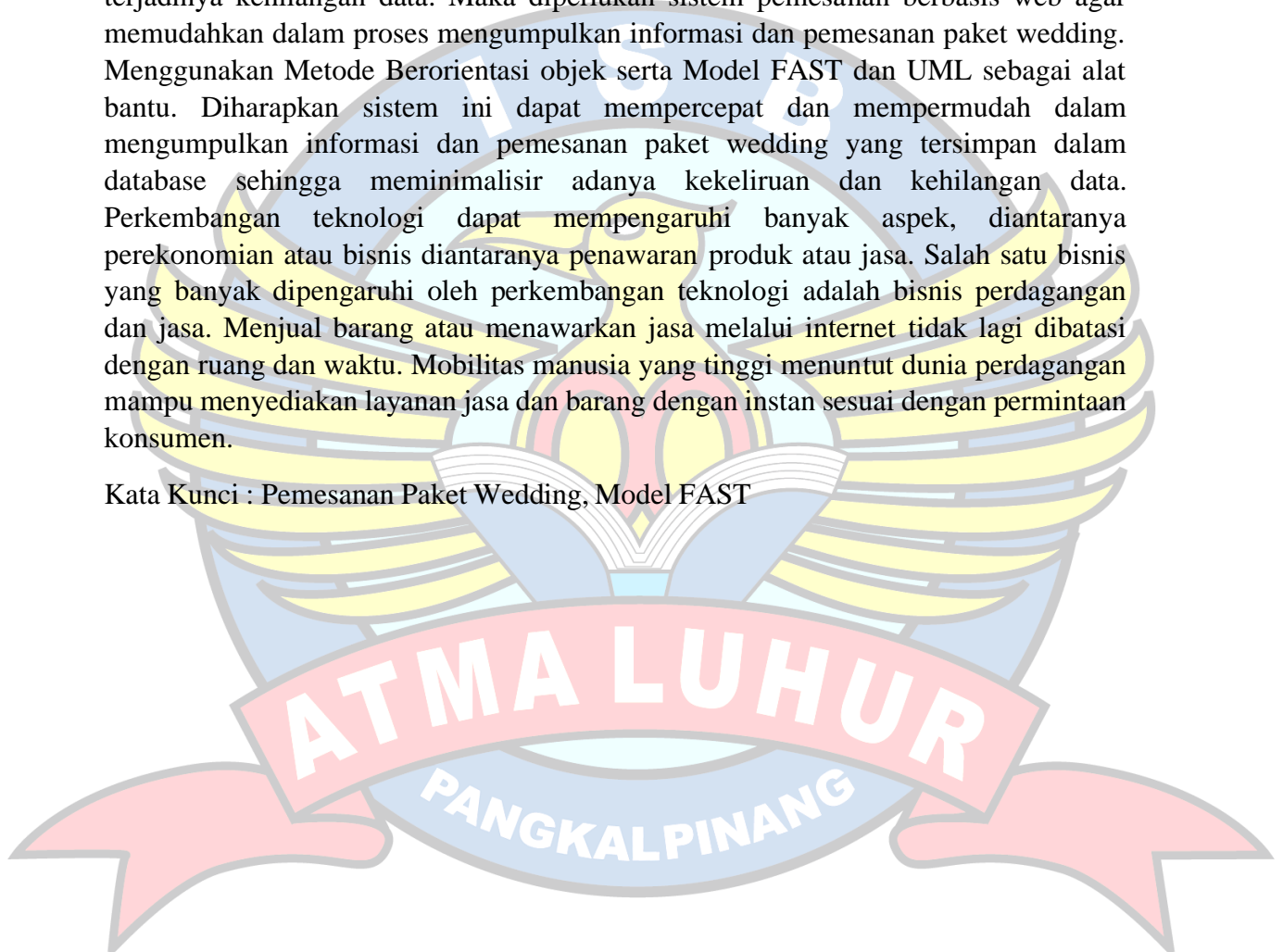
*Keywords: Wedding Package Booking, FAST Model*



## ABSTRAKSASI

INPER PHOTOGRAPHY adalah sebuah bisnis yang bergerak di bidang jasa. Di masa perkembangan teknologi saat ini, sistem pemesanan masih belum maksimal. pemesanan paket wedding sekarang tersimpan secara manual yang memungkinkan terjadinya kehilangan data. Maka diperlukan sistem pemesanan berbasis web agar memudahkan dalam proses mengumpulkan informasi dan pemesanan paket wedding. Menggunakan Metode Berorientasi objek serta Model FAST dan UML sebagai alat bantu. Diharapkan sistem ini dapat mempercepat dan mempermudah dalam mengumpulkan informasi dan pemesanan paket wedding yang tersimpan dalam database sehingga meminimalisir adanya kekeliruan dan kehilangan data. Perkembangan teknologi dapat mempengaruhi banyak aspek, diantaranya perekonomian atau bisnis diantaranya penawaran produk atau jasa. Salah satu bisnis yang banyak dipengaruhi oleh perkembangan teknologi adalah bisnis perdagangan dan jasa. Menjual barang atau menawarkan jasa melalui internet tidak lagi dibatasi dengan ruang dan waktu. Mobilitas manusia yang tinggi menuntut dunia perdagangan mampu menyediakan layanan jasa dan barang dengan instan sesuai dengan permintaan konsumen.

Kata Kunci : Pemesanan Paket Wedding, Model FAST





## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>ii</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAKSASI.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR SIMBOL .....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
<b>1.1 Latar Belakang Masalah.....</b>	<b>1</b>
<b>1.2 Rumusan Masalah .....</b>	<b>2</b>
<b>1.3 Batasan Masalah.....</b>	<b>2</b>
<b>1.4 Tujuan Penelitian dan Manfaat Penelitian .....</b>	<b>2</b>
<b>1.4.1 Tujuan peneliatian .....</b>	<b>2</b>
<b>1.4.2 Manfaat Penelitian.....</b>	<b>2</b>
<b>1.5 Sistematika Penulisan .....</b>	<b>3</b>
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>5</b>
<b>2.1 Pengertian Sistem .....</b>	<b>5</b>
<b>2.2 Pengertian Pemesanan .....</b>	<b>5</b>
<b>2.3 Pengertian Wedding.....</b>	<b>6</b>
<b>2.4 Pengertian Web.....</b>	<b>6</b>
<b>2.5 Model Fast.....</b>	<b>6</b>

2.6	Metode OOAD .....	7
2.7	Tools UML .....	8
2.9	Software Pendukung .....	9
2.9.1	Pengertian <i>PHP</i> .....	9
2.9.2	Pengertian <i>MYSQL</i> .....	10
2.9.3	Pengertian <i>XAMPP</i> .....	10
2.10	Tinjauan Pustaka.....	10
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>		<b>12</b>
3.1	Model Pengembangan Sistem Informasi.....	12
3.2	Metode Pengembangan Sistem.....	13
3.3	Alat Bantu Pengembangan Sistem.....	14
3.4	Kerangka Penelitian.....	15
<b>BAB IV PEMBAHASAN.....</b>		<b>16</b>
4.1	Tinjauan Organisasi.....	16
4.1.1	Sejarah Inper <i>Photography</i> .....	16
4.1.2	Visi Inper <i>Photography</i> .....	16
4.1.3	Misi Inper <i>Photography</i> .....	16
4.1.4	Struktur Organisasi .....	17
4.1.5	Tugas dan Wewenang .....	18
4.2	Analisis Masalah ( <i>Problem Analysis</i> ) .....	19
4.2.1	Analisa Proses Bisnis.....	19
4.2.2	<i>Activity Diagram</i> .....	20
4.2.3	Analisa Keluaran.....	26
4.2.4	Analisa Dokumen Masukan .....	27
4.3	Analisa Kebutuhan( <i>Requirement Analysis</i> ) .....	29
4.3.1	Identifikasi Kebutuhan.....	29
4.4	<i>Logical Design (Desain Logis)</i> .....	34
4.4.1	<i>Package Diagram</i> .....	34

4.4.2	<i>Use Case Diagram</i> .....	35
4.4.3	<i>Use case Diagram Admin</i> .....	35
4.4.4	<i>Use Case Diagram Pelanggan</i> .....	36
4.4.5	<i>Deskripsi Use Case</i> .....	37
4.4.5.1	<i>Deskripsi Usecase Diagram Admin</i> .....	37
4.4.5.2	<i>Deskripsi Use Case Diagram Pelanggan</i> .....	41
4.4.6	<i>ERD (Entity Relationship Diagram)</i> .....	43
4.4.7	<i>Tranformasi ERD ke LRS (Logical Record Structure)</i> .....	44
4.4.8	<i>LRS ( Logical Record Structure )</i> .....	45
4.4.9	<i>Tabel</i> .....	46
4.4.10	<i>Spesifikasi Basis Data</i> .....	49
4.5	<i>Decision Analysis (Analisa Kebutuhan)</i> .....	57
4.5.1	<i>Rancangan Antar Muka</i> .....	57
4.5.2	<i>Class Diagram</i> .....	60
4.5.3	<i>Deployment Diagram</i> .....	61
4.5.4	<i>Struktur Tampilan</i> .....	62
4.6	<i>Physical Design (Desain Fisik)</i> .....	63
4.6.1	<i>Rancangan Layar</i> .....	63
4.6.1.1	<i>Rancangan Layar Admin</i> .....	63
4.6.1.2	<i>Rancangan layar Pelanggan</i> .....	76
4.6.2	<i>Sequence Diagram</i> .....	86
4.6.2.2	<i>Sequence Diagram Pelanggan</i> .....	93
<b>BAB V PENUTUP</b> .....		<b>98</b>
5.1	<b>Kesimpulan</b> .....	98
5.2	<b>Saran</b> .....	98

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Model Framework for the Application of System Thinking (FAST).....	12
Gambar 3. 2 Kerangka Penelitian .....	15
Gambar 4. 1 Struktur Organisasi .....	17
Gambar 4. 2 <i>Activity Diagram</i> pendataan fotografer .....	20
Gambar 4. 3 <i>Activity Diagram</i> Pendataan Pelanggan .....	21
Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram</i> Pendataan Paket.....	22
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram</i> Proses Pemesanan.....	23
Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram</i> Pembayaran .....	24
Gambar 4. 7 <i>Activity</i> Pembuatan Laporan .....	25
Gambar 4. 8 Package Diagram .....	34
Gambar 4. 9 Usecase Diagram .....	35
Gambar 4. 10 Usecase Diagram Pelanggan.....	36
Gambar 4. 11 ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ) .....	43
Gambar 4. 12 Tranformasi ERD ke LRS ( <i>Logical Record Structure</i> ).....	44
Gambar 4. 13 LRS ( <i>Logical Record Structure</i> ) .....	45
Gambar 4. 14 <i>Class Diagram</i> .....	60
Gambar 4. 15 <i>Deployment Diagram</i> .....	61
Gambar 4. 16 Struktur Tampilan .....	62
Gambar 4. 17 Rancangan Layar Login.....	63
Gambar 4. 18 Rancangan layar dashboard .....	64
Gambar 4. 19 Rancangan layar Kelola user.....	65
Gambar 4. 20 Rancangan Layar Tambah User .....	66
Gambar 4. 21 Rancangan Layar Kelola fotografer.....	67
Gambar 4. 22 Rancangan Layar Tambah fotografer .....	68
Gambar 4. 23 Rancangan layar kelola kategori .....	69
Gambar 4. 24 Rancangan layar tambah kategori .....	70

Gambar 4. 25 Rancangan layar kelola paket .....	71
Gambar 4. 26 Rancangan layar tambah paket .....	72
Gambar 4. 27 Rancangan layar kelola pesanan .....	73
Gambar 4. 28 Rancangan layar verifikasi pesanan .....	74
Gambar 4. 29 Rancangan layar cetak laporan pesanan.....	75
Gambar 4. 30 Rancangan layar registrasi pelanggan.....	76
Gambar 4. 31 Rancangan layar login pelanggan .....	77
Gambar 4. 32 Rancangan layar home pelanggan.....	78
Gambar 4. 33 Rancangan layar pilih paket pelanggan.....	79
Gambar 4. 34 Rancangan layar tampilan pesanan .....	80
Gambar 4. 35 Rancangan layar edit pesanan .....	81
Gambar 4. 36 Rancangan layar entry pemotretan.....	82
Gambar 4. 37 Rancangan layar tampilan selesai entry pemotretan.....	83
Gambar 4. 38 Rancangan layar entrt pembayaran .....	84
Gambar 4. 39 Rancangan layar setelah entry pembayaran .....	85
Gambar 4. 40 Sequence diagram login admin.....	86
Gambar 4. 41 Sequence diagram Kelola user.....	87
Gambar 4. 42 Sequence Diagram Kelola fotografer .....	88
Gambar 4. 43 Sequence Diagram Kelola kategori.....	89
Gambar 4. 44 Sequence Diagram Kelola paket .....	90
Gambar 4. 45 Sequence Diagram Kelola Pesanan.....	91
Gambar 4. 46 Sequence Diagram Registrasi pelanggan .....	93
Gambar 4. 47 Sequence Diagram Login pelanggan .....	94
Gambar 4. 48 Sequence Diagram edit pesanan .....	95
Gambar 4. 49 Sequence Diagram entry pemotretan .....	96
Gambar 4. 50 Sequence Diagram entry pembayaran.....	97



## DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 login.....	46
Tabel 4. 2 Pelanggan .....	46
Tabel 4. 3 Tabel Pesanan.....	46
Tabel 4. 4 Tabel pemotretan .....	47
Tabel 4. 5 Tabel Fotograper .....	47
Tabel 4. 6 Tabel Pembayaran .....	47
Tabel 4. 7 Tabel Pesanan Dapat .....	48
Tabel 4. 8 Tabel Paket .....	48
Tabel 4. 9 Tabel Kategori .....	48
Tabel 4. 10 Tabel Spesifikasi Basis Data Admin.....	49
Tabel 4. 11 Spesifikasi Basis Data Pelanggan.....	50
Tabel 4. 12 Spesifikasi Basis Data Pesanan .....	51
Tabel 4. 13 Spesifikasi Basis Data fotograper.....	52
Tabel 4. 14 Spesifikasi Basis Data dapat.....	53
Tabel 4. 15 Spesifikasi Basis Data Kategori .....	54
Tabel 4. 16 Spesifikasi Basis Data Paket .....	54
Tabel 4. 17 Spesifikasi Basis Data Pembayaran .....	55
Tabel 4. 18 Spesifikasi Basis Data Pemotretan.....	56

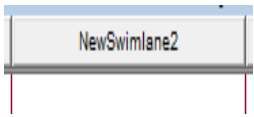
## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A- 1 Cetak Nota .....	102
Lampiran A- 2 Cetak Laporan Pesanan .....	103
Lampiran B- 1 Data Fotografer .....	105
Lampiran B- 2 Data Pelanggan .....	106
Lampiran B- 3 Data Pesanan.....	107
Lampiran B- 4 Data Paket.....	108
Lampiran C- 1 Laporan Cetak Nota.....	110
Lampiran C- 2 Cetak Laporan Pesanan .....	111
Lampiran D- 1 Fotografer .....	113
Lampiran D- 2 Pelanggan .....	114
Lampiran D- 3 Pesanan.....	115
Lampiran D- 4 Paket .....	116
Lampiran E- 1 Surat Penghantar Riset.....	118
Lampiran E- 2 Surat Balasan Riset.....	119
Lampiran F- 1 Kartu Konsultasi .....	121
Lampiran G-1 Surat Keterangan Hasil Plagiasi .....	123
Lampiran H-1 Biodata.....	125

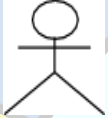
## DAFTAR SIMBOL

### 1. *Activity Diagram*

Gambar	Keterangan
	<i>Start Point</i> Menggambarkan awal dari suatu aktivitas pada sistem.
	<i>End point</i> Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas pada sistem.
	<i>Activity</i> Menggambarkan suatu proses atau aktivitas pada sistem.
	<i>State Transition</i> Menggambarkan hubungan antara dua <i>state</i> , dua <i>activity</i> maupun antara keduanya.
	<i>Decision</i> Menggambarkan kondisi dari sebuah aktivitas yang bernilai benar atau salah.
	<i>Swimlane</i>

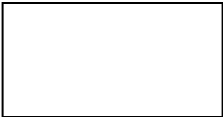
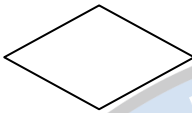
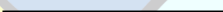
	<p>Menggambarkan pengelompokkan berdasarkan tugas dan fungsi masing-masing.</p>
---	---

2. *Use Case Diagram*

Gambar	Keterangan
	<p><i>Actor</i></p> <p>Menggambarkan orang yang menyediakan atau menerima informasi dari sebuah sistem.</p>
	<p><i>Use Case</i></p> <p>Menggambarkan fungsional dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun atau dibuat.</p>
	<p><i>Association</i></p> <p>Menggambarkan hubungan antara <i>Actor</i> dan <i>Use Case</i>.</p>

3. *Entity Relationship Diagram (ERD)*

Gambar	Keterangan
	<p><i>Entity</i></p> <p>Menunjukkan objek dasar yang terkait dalam sistem. Objek tersebut dapat</p>

	<p>berupa orang, benda, atau hal lainnya yang keterangannya perlu disimpan dibasis data.</p>
	<p><i>Relationship</i> Menggambarkan kejadian hubungan antara dua atau lebih <i>entity</i>.</p>
	<p><i>Line</i> Menghubungkan <i>entity</i> dengan <i>relationship</i>.</p>

