

**SISTEM INFORMASI PENDATAAN KORBAN BENCANA
TARUNA SIAGA BENCANA (TAGANA) PANGKALPINANG
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN MODEL FAST**

SKRIPSI



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2023**

**SISTEM INFORMASI PENDATAAN KORBAN BENCANA
TARUNA SIAGA BENCANA (TAGANA) PANGKALPINANG
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN MODEL FAST**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :

SRI REZEKI

1922500035

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2023**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 1922500035
Nama : Sri Rezeki
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi
Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI PENDATAAN KORBAN
BENCANA TARUNA SIAGA BENCANA (TAGANA)
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN MODEL FAST

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 14 Juli 2023



Sri Rezeki

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PENDATAAN KORBAN BENCANA TARUNA
SIAGA BENCANA (TAGANA) PANGKALPINANG BERBASIS WEB
MENGUNAKAN MODEL FAST**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Sri Rezeki
1922500035**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 07 Agustus 2023

Anggota Penguji



**Lili Indah Sari, M.Kom
NIDN. 0228128003**

Kaprodi Sistem Informasi


**Supardi, M.Kom
NIDN. 0219059501**

Dosen Pembimbing



**Supardi, M.Kom
NIDN. 0219059501**

Ketua Penguji



**Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 0227108001**

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 14 Agustus 2023

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR**


**Ellya Helmi, M.Kom
NIDN. 0201027901**

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur dipanjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi ISB ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

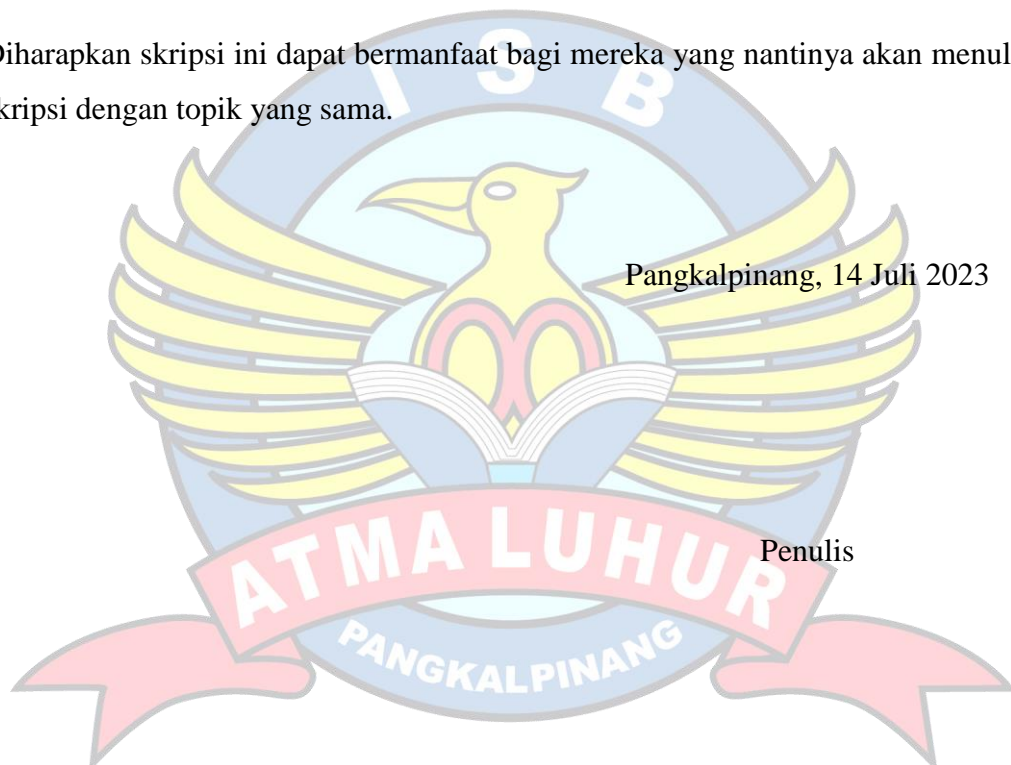
Dengan selesainya laporan tugas akhir ini tidak terlepas tanpa bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak yang telah memberikan masukan-masukan kepada penulis. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Orang Tua saya tercinta Zainal Abidin dan Maryati, terima kasih atas segala doa dan pengorbanan selama ini baik moril maupun materi.
3. Bapak Drs. H. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Drs. Harry Sudjikianto, M.M., M.B.A., selaku Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang
5. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc., selaku Rektor ISB Atma Luhur.
6. Bapak Ellya Helmud, M.Kom., selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi ISB Atma Luhur.
7. Bapak Supardi, M.Kom., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi dan Dosen Pembimbing Skripsi.
8. Bapak Sunar Nugroho Adiatmoko, S.K.M., M.Si., selaku Koordinator TAGANA Pangkalpinang.
9. Staff Dinas Sosial Pangkalpinang dan Anggota Tagana Pangkalpinang.
10. Kepada Cindy Aprilia, Gerry Fauzi Prastyawan, Kristina, Dela Novitasari,

Meilita Sari, yang telah berkontribusi dalam menyelesaikan skripsi ini.

11. Untuk teman-teman Orang-Orang Biasa (OOB) rekan seperjuangan saya dari awal kuliah Dhita Heru Pambudi, Denni Ramli, Agung Pramudya, Dinda Luthfi Dhiya Ulhaq, Andhri Mulya Bayuatmadja, Dimas Bagus Rafael dan Aqila Fadiya Haya.
12. Adik-adik, saudara dan sepupu saya yang telah memberi *support* dan doa.
13. Teman-teman angkatan 2019 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan skripsi ini.

Diharapkan skripsi ini dapat bermanfaat bagi mereka yang nantinya akan menulis skripsi dengan topik yang sama.



ABSTRACT

TAGANA stands for Taruna Preparedness for Disaster is an organization under the Indonesian Ministry of Social Affairs that focuses on disaster management. In the current era of technological development, the data collection system is still not optimal. Disaster victim logs are now stored offline both to internal storage (such as local D drive) and to external flash memory allowing for data loss. So we need a web-based information system to facilitate the process of collecting information and data collection on disaster victims. Uses Object Oriented Methods and the FAST Model and UML as tools. With this system, it can speed up and make it easier to collect information and data on disaster victims stored in the database so as to minimize damage and loss of data. Members find it easier to process victim data and make it easier to collect disaster victim data so that it becomes faster and tidier.

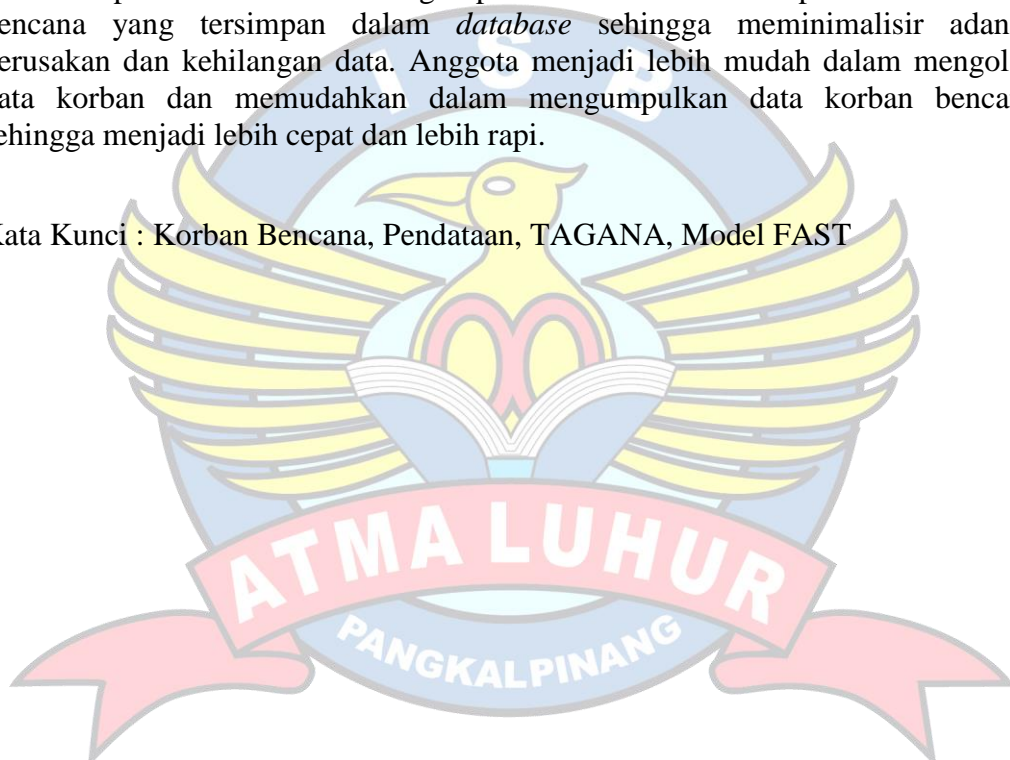
Keywords: Data Collection, Disaster Victims, TAGANA, FAST Model



ABSTRAKSI

TAGANA singkatan dari Taruna Siaga Bencana adalah sebuah organisasi di bawah Kementerian Sosial RI yang fokus pada penanggulangan bencana. Di masa perkembangan teknologi saat ini, sistem pendataan masih belum maksimal. Pendataan korban bencana sekarang tersimpan secara *offline* baik ke penyimpanan *internal* (seperti *drive D* lokal) dan ke memori *flash eksternal* yang memungkinkan terjadinya kehilangan data. Maka diperlukan sistem informasi berbasis web agar memudahkan dalam proses mengumpulkan informasi dan pendataan korban bencana. Menggunakan Metode Berorientasi objek serta Model FAST dan UML sebagai alat bantu. Dengan adanya sistem ini dapat mempercepat dan mempermudah dalam mengumpulkan informasi dan pendataan korban bencana yang tersimpan dalam *database* sehingga meminimalisir adanya kerusakan dan kehilangan data. Anggota menjadi lebih mudah dalam mengolah data korban dan memudahkan dalam mengumpulkan data korban bencana sehingga menjadi lebih cepat dan lebih rapi.

Kata Kunci : Korban Bencana, Pendataan, TAGANA, Model FAST



DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRACT	v
ABSTRAKSI	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
DAFTAR SIMBOL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	2
1.4.1 Tujuan Penelitian	2
1.4.2 Manfaat Penelitian	2
1.5 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI	4
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	4
2.1.1 Pengertian Sistem.....	4
2.1.2 Karakteristik Sistem	4
2.2 Konsep Dasar Informasi	5
2.2.1 Pengertian Informasi	5
2.2.2 Karakteristik Informasi	5
2.3 Pengertian Sistem Informasi	6
2.4 Pendataan.....	6
2.5 Korban	6
2.6 Bencana	6
2.7 Web	6
2.8 Model FAST.....	7
2.9 Metode Berorientasi Objek.....	8
2.10 <i>Tools</i> /Alat Bantu Pengembangan Sistem	8
2.10.1 <i>Unified Modelling Language</i> (UML).....	8
2.10.2 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	10
2.10.3 Transformasi ERD ke LRS	10
2.10.4 LRS	11
2.10.5 Tabel.....	11
2.10.6 Spesifikasi Basis Data	11
2.11 <i>Software Pendukung</i>	11
2.11.1 XAMPP.....	11

2.11.2	MySQL.....	12
2.11.3	HTML	12
2.11.4	PHP	12
2.11.5	<i>Sublime Text</i>	13
2.11.6	<i>Framework CodeIgniter</i>	13
2.12	Tinjauan Pustaka	14
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		17
3.1	Model Pengembangan Sistem Informasi	17
3.2	Metode Pengembangan Sistem	18
3.3	Alat Bantu Pengembangan Sistem	18
3.4	Kerangka Penelitian	20
BAB IV PEMBAHASAN.....		21
4.1	Tinjauan Umum.....	21
4.1.1	Sejarah Taruna Siaga Bencana (TAGANA)	21
4.1.2	Visi dan Misi TAGANA	22
4.1.3	Prinsip Penanggulangan Bencana	22
4.1.4	Moto	22
4.1.5	Slogan.....	22
4.1.6	Peran dan Fungsi TAGANA	24
4.1.7	Struktur Organisasi	25
4.1.8	Tugas dan Wewenang	26
4.2	Definisi Lingkup (<i>Scope Definition</i>)	32
4.3	Analisis Masalah (<i>Problem Analysis</i>)	33
4.3.1	Analisa Proses Bisnis	34
4.3.2	<i>Activity Diagram</i>	36
4.3.3	Analisa Keluaran.....	42
4.3.4	Analisa Masukan.....	43
4.4	Analisa Kebutuhan (<i>Requirement Analysis</i>).....	44
4.4.1	Identifikasi Kebutuhan	44
4.5	<i>Logical Design</i> (Desain Logis).....	48
4.5.1	<i>Package Diagram</i>	48
4.5.2	<i>Use Case Diagram</i>	48
4.5.3	Deskripsi <i>Use Case</i>	51
4.5.4	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	61
4.5.5	Transformasi ERD ke LRS (<i>Logical Record Structure</i>).....	62
4.5.6	LRS (<i>Logical Record Structure</i>)	63
4.5.7	Tabel.....	64
4.5.8	Spesifikasi Basis Data	66
4.6	<i>Decision Analysis</i> (Analisa Keputusan)	74
4.6.1	Rancangan Antar Muka.....	74
4.6.2	<i>Class Diagram</i>	78
4.6.3	<i>Deployment Diagram</i>	79
4.6.4	Struktur Tampilan	80
4.7	<i>Physical Design</i> (Desain Fisik)	81

4.7.1	Rancangan Layar.....	81
4.7.2	<i>Sequence Diagram</i>	111
BAB V PENUTUP.....		132
3.1	Kesimpulan.....	132
3.2	Saran.....	132
DAFTAR PUSTAKA		133
LAMPIRAN A DOKUMEN KELUARAN SISTEM BERJALAN.....		136
LAMPIRAN B DOKUMEN MASUKAN SISTEM BERJALAN		140
LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN.....		143
LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN		148
LAMPIRAN E SURAT RISET		152
LAMPIRAN F KARTU KONSULTASI.....		155
LAMPIRAN G HASIL PLAGIAT		157
LAMPIRAN H BIODATA PENULIS.....		159



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Model FAST.....	17
Gambar 3.2 Kerangka Penelitian	20
Gambar 4.1 Struktur Organisasi TAGANA Pangkalpinang	25
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Proses Pelaporan Masyarakat	36
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Proses Pelaporan Kejadian	37
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Proses Pengumpulan Data dan Informasi.....	38
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Proses Pendataan Data Korban.....	39
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Proses Pengecekan Logistik	40
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Proses Penyerahan Bantuan.....	41
Gambar 4.8 <i>Package Diagram</i>	48
Gambar 4.9 <i>Use Case Diagram</i> Admin	49
Gambar 4.10 <i>Use Case Diagram</i> Korban	50
Gambar 4.11 <i>Use Case Diagram</i> Anggota	50
Gambar 4.12 <i>Use Case Diagram</i> Logistik.....	51
Gambar 4.13 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	61
Gambar 4.14 Transformasi ERD ke LRS (<i>Logical Record Structure</i>)	62
Gambar 4.15 LRS (<i>Logical Record Structure</i>)	63
Gambar 4.16 <i>Class Diagram</i>	78
Gambar 4.17 <i>Deployment Diagram</i>	79
Gambar 4.18 Struktur Tampilan	80
Gambar 4.19 Rancangan Layar <i>Login</i> Admin	81
Gambar 4.20 Rancangan Layar <i>Dashboard</i> Admin.....	82
Gambar 4.21 Rancangan Layar <i>Entry</i> Anggota	83
Gambar 4.22 Rancangan Layar Data Anggota	84
Gambar 4.23 Rancangan Layar Ubah Anggota	85
Gambar 4.24 Rancangan Layar <i>Entry</i> Logistik.....	86
Gambar 4.25 Rancangan Layar Data Logistik	87
Gambar 4.26 Rancangan Layar Ubah Logistik.....	88
Gambar 4.27 Rancangan Layar Lihat Data Diri	89
Gambar 4.28 Rancangan Layar Lihat Kartu Keluarga.....	90
Gambar 4.29 Rancangan Layar Lihat Laporan Kejadian Bencana.....	91
Gambar 4.30 Rancangan Layar Lihat Kebutuhan.....	92
Gambar 4.31 Rancangan Layar Lihat Berita Acara Serah Terima	93
Gambar 4.32 Rancangan Layar Cetak Rekapitulasi Laporan Kejadian Bencana ..	94
Gambar 4.33 Rancangan Layar Daftar.....	95
Gambar 4.34 Rancangan Layar <i>Login</i>	96
Gambar 4.35 Rancangan Layar <i>Dashboard</i>	97
Gambar 4.36 Rancangan Layar Data Diri.....	97
Gambar 4.37 Rancangan Layar <i>Entry</i> Data Diri	98
Gambar 4.38 Rancangan Layar Lihat Ubah Data Diri.....	98
Gambar 4.39 Rancangan Layar Data Kartu Keluarga	99
Gambar 4.40 Rancangan Layar <i>Entry</i> Kartu Keluarga	99
Gambar 4.41 Rancangan Layar <i>Entry</i> Laporan Kejadian Bencana	100

Gambar 4.42 Rancangan Layar <i>Login</i> Anggota.....	101
Gambar 4.43 Rancangan Layar <i>Dashboard</i> Anggota.....	102
Gambar 4.44 Rancangan Layar Lihat Laporan Kejadian Bencana.....	102
Gambar 4.45 Rancangan Layar <i>Update</i> Laporan Kejadian Bencana	103
Gambar 4.46 Rancangan Layar Verifikasi Laporan Kejadian Bencana	104
Gambar 4.47 Rancangan Layar <i>Entry</i> Kebutuhan	105
Gambar 4.48 Rancangan Layar Data Kebutuhan.....	106
Gambar 4.49 Rancangan Layar <i>Login</i> Logistik	107
Gambar 4.50 Rancangan Layar <i>Dashboard</i>	108
Gambar 4.51 Rancangan Layar Lihat Kebutuhan.....	108
Gambar 4.52 Rancangan Layar <i>Entry</i> Berita Acara Serah Terima.....	109
Gambar 4.53 Rancangan Layar Data Berita Acara Serah Terima	110
Gambar 4.54 <i>Sequence Diagram Login</i> Admin.....	111
Gambar 4.55 <i>Sequence Diagram Entry</i> Anggota.....	112
Gambar 4.56 <i>Sequence Diagram Entry</i> Logistik	113
Gambar 4.57 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Data Diri.....	114
Gambar 4.58 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Kartu Keluarga	114
Gambar 4.59 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Laporan Kejadian Bencana	115
Gambar 4.60 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Kebutuhan	115
Gambar 4.61 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Berita Acara Serah Terima.....	116
Gambar 4.62 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Kejadian Bencana	116
Gambar 4.63 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Kebutuhan	117
Gambar 4.64 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Berita Acara Serah Terima.....	117
Gambar 4.65 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Rekapitulasi Laporan Kejadian Bencana	118
Gambar 4.66 <i>Sequence Diagram</i> Daftar Pelapor.....	119
Gambar 4.67 <i>Sequence Diagram Login</i> Pelapor.....	120
Gambar 4.68 <i>Sequence Diagram Entry</i> Data Diri	121
Gambar 4.69 <i>Sequence Diagram Entry</i> Kartu Keluarga.....	122
Gambar 4.70 <i>Sequence Diagram Entry</i> Laporan Kejadian Bencana.....	123
Gambar 4.71 <i>Sequence Diagram Login</i> Anggota	124
Gambar 4.72 <i>Sequence Diagram Update</i> Laporan Kejadian Bencana.....	125
Gambar 4.73 <i>Sequence Diagram</i> Verifikasi Laporan Kejadian Bencana.....	126
Gambar 4.74 <i>Sequence Diagram Entry</i> Kebutuhan.....	127
Gambar 4.75 <i>Sequence Diagram Login</i> Logistik.....	128
Gambar 4.76 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Kebutuhan	129
Gambar 4.77 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Kebutuhan	129
Gambar 4.78 <i>Sequence Diagram Entry</i> Berita Acara Serah Terima	130
Gambar 4.79 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Berita Acara Serah Terima.....	131

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Tabel Analisa Pieces	32
Tabel 4.2 Tabel Analisis Masalah	33
Tabel 4.3 Tabel Admin	64
Tabel 4.4 Tabel Pelapor	64
Tabel 4.5 Tabel Kartu_Keluarga	64
Tabel 4.6 Tabel Isi	64
Tabel 4.7 Tabel Data Diri	64
Tabel 4.8 Tabel Laporan_Kejadian_Bencana	64
Tabel 4.9 Tabel Tindak	65
Tabel 4.10 Tabel Anggota	65
Tabel 4.11 Tabel Kebutuhan	65
Tabel 4.12 Tabel BAST	66
Tabel 4.13 Tabel Salur	66
Tabel 4.14 Tabel Logistik	66
Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data Admin	66
Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data Korban	67
Tabel 4.17 Spesifikasi Basis Data Kartu Keluarga	68
Tabel 4.18 Spesifikasi Basis Data Isi	68
Tabel 4.19 Spesifikasi Basis Data Data Diri	69
Tabel 4.20 Spesifikasi Basis Data Laporan Kejadian Bencana	69
Tabel 4.21 Spesifikasi Basis Data Tindak	70
Tabel 4.22 Spesifikasi Basis Data Anggota	71
Tabel 4.23 Spesifikasi Basis Data Kebutuhan	71
Tabel 4.24 Tabel Spesifikasi Basis Data Berita Acara Serah Terima	72
Tabel 4.25 Spesifikasi Basis Data Salur	72
Tabel 4.26 Spesifikasi Basis Data Logistik	73

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A-1 Laporan Kejadian Bencana	137
Lampiran A-2 Form Laporan Kejadian Bencana.....	138
Lampiran A-2 Form Laporan Kejadian Bencana.....	139
Lampiran B-1 Data Korban.....	141
Lampiran B-2 Kartu Keluarga	142
Lampiran B-3 KTP.....	142
Lampiran C-1 Cetak Laporan Kejadian Bencana	144
Lampiran C-2 Cetak Kebutuhan	145
Lampiran C-3 Cetak Berita Acara Serah Terima.....	146
Lampiran C-4 Cetak Rekapitulasi Laporan Kejadian Bencana	147
Lampiran D-1 Pelapor.....	149
Lampiran D-2 Kartu Keluarga	149
Lampiran D-3 Data Diri	150
Lampiran D-4 Kebutuhan	150
Lampiran D-5 Berita Acara Serah Terima.....	151
Lampiran D-6 Laporan Kejadian Bencana	151
Lampiran F-1 Kartu Bimbingan.....	156
Lampiran G-1 Hasil Plagiat	158
Lampiran H-1 Biodata Penulis.....	160




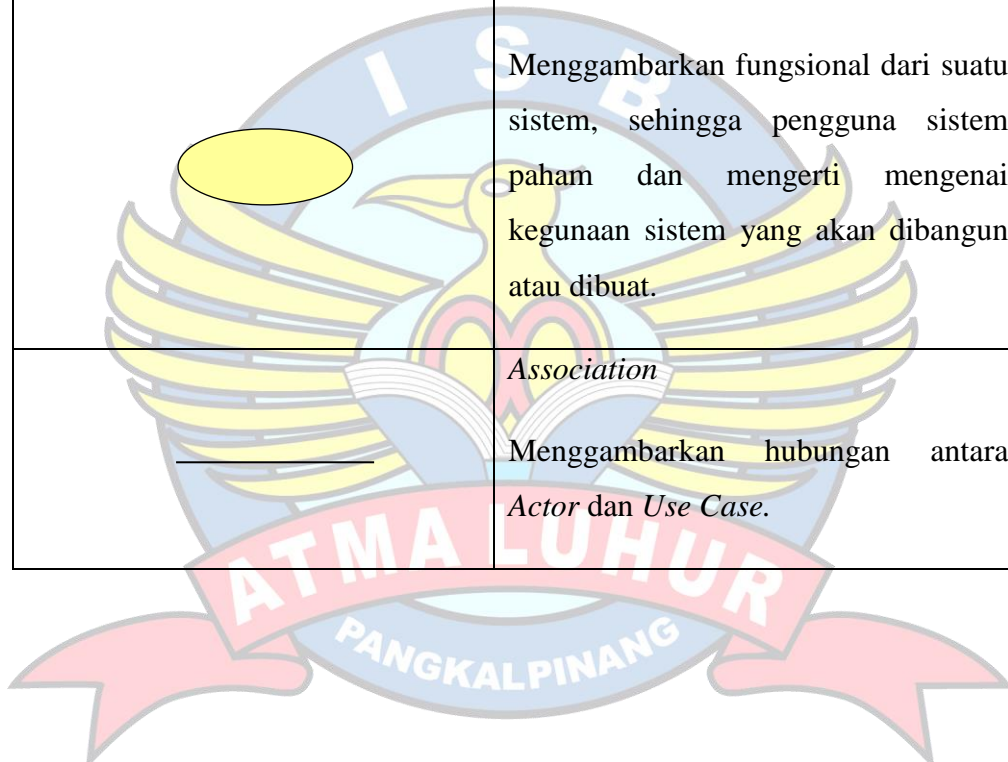
DAFTAR SIMBOL

1. *Activity Diagram*




Gambar	Keterangan
	<p><i>Start Point</i></p> <p>Menggambarkan awal dari suatu aktivitas pada sistem.</p>
	<p><i>End point</i></p> <p>Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas pada sistem.</p>
	<p><i>Activity</i></p> <p>Menggambarkan suatu proses atau aktivitas pada sistem.</p>
	<p><i>State Transition</i></p> <p>Menggambarkan hubungan antara dua <i>state</i>, dua <i>activity</i> maupun antara keduanya.</p>
	<p><i>Decision</i></p> <p>Menggambarkan kondisi dari sebuah aktivitas yang bernilai benar atau salah.</p>
	<p><i>Swimlane</i></p> <p>Menggambarkan pengelompokkan berdasarkan tugas dan fungsi masing-masing.</p>

2. Use Case Diagram


Gambar	Keterangan
	<p><i>Actor</i></p> <p>Menggambarkan orang yang menyediakan atau menerima informasi dari sebuah sistem.</p>
	<p><i>Use Case</i></p> <p>Menggambarkan fungsional dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun atau dibuat.</p>
	<p><i>Association</i></p> <p>Menggambarkan hubungan antara <i>Actor</i> dan <i>Use Case</i>.</p>



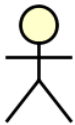


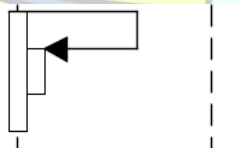



3. Entity Relationship Diagram (ERD)

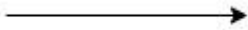
Gambar	Keterangan
	<p><i>Entity</i></p> <p>Menunjukkan objek dasar yang terkait dalam sistem. Objek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal lainnya yang keterangannya perlu disimpan dibasis data.</p>
	<p><i>Relationship</i></p> <p>Menggambarkan kejadian hubungan antara dua atau lebih <i>entity</i>.</p>
	<p><i>Line</i></p> <p>Menghubungkan <i>entity</i> dengan <i>relationship</i>.</p>

4. Package Diagram

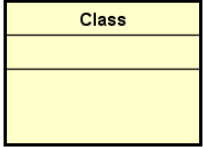
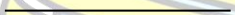
Gambar	Keterangan
	<p><i>Package</i></p> <p>Menggambarkan “paket” kelas, <i>use case</i>, atau komponen sistem lainnya dan disertai dengan keterangan ketergantungan kelas satu dengan kelas lainnya.</p>

5. Sequence Diagram

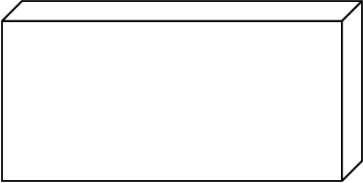

Gambar	Keterangan
	<p><i>Actor</i></p> <p>Menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang sedang berinteraksi dengan system</p>
	<p><i>Boundary Class</i></p> <p>Menggambarkan sebuah gambaran dari sebuah form.</p>
	<p><i>Object Message</i></p> <p>Menggambarkan pesan/hubungan antar obyek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.</p>
	<p><i>Message to Self</i></p> <p>Menggambarkan pesan atau hubungan obyek itu sendiri, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi</p>
	<p><i>Object</i></p> <p>Menggambarkan abstraksi dari sebuah entitas nyata atau tidak nyata yang informasinya harus disimpan</p>
	<p><i>Control Class</i></p> <p>Menggambarkan penghubung antara boundary dengan tabel</p>
	<p><i>Entity Class</i></p> <p>Menggambarkan hubungan yang akan dilakukan</p>


	<p><i>Message</i></p> <p>Menggambarkan pengiriman pesan</p>
---	---

6. Class Diagram

Gambar	Keterangan
	<p><i>Class</i></p> <p>Merupakan penggambaran dari <i>class name</i>, <i>attribute</i>, atau <i>property</i> atau data dan method atau <i>function</i> atau <i>behavior</i></p>
	<p><i>Asociation</i></p> <p>Menggambarkan hubungan antara objek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih satu arah.</p>

7. Deployment Diagram

Gambar	Keterangan
	<p><i>Node</i></p> <p>Mengacu pada perangkat keras (hardware), perangkat lunak yang tidak dibuat sendiri (software), jika didalan mode disertakan komponen untuk mengkonsistenkan rancangan maka komponen yang di ikut sertakan harus sesuai dengan komponen yang telah didefinisikan sebelumnya pada diagram komponen.</p>
	<p><i>Link</i></p> <p>Relasi antar node.</p>

	<p><i>Note</i></p> <p>Menggambarkan catatan setiap hubungan antar <i>node</i> serta keterangan di dalam <i>node</i>.</p>
---	--

