

**SISTEM INFORMASI INVENTARIS DAN PERMINTAAN  
BARANG DENGAN MODEL FAST PADA SMP  
MUHAMMADIYAH PANGKALPINANG BERBASIS WEB**

**SKRIPSI**

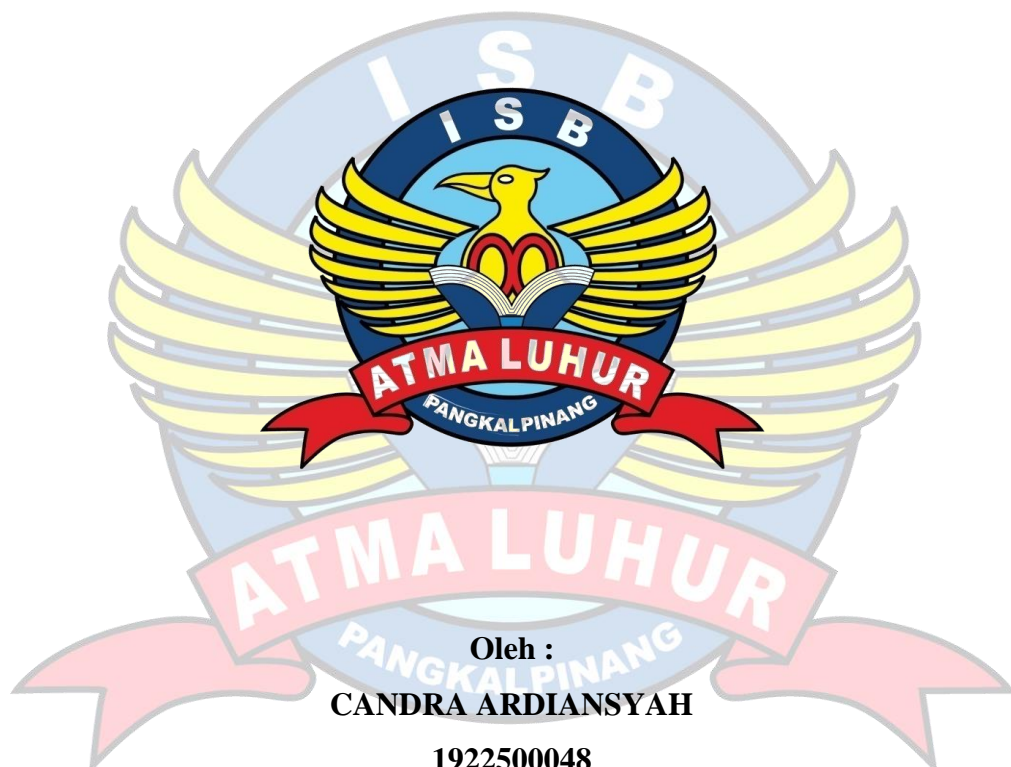


**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2023**

**SISTEM INFORMASI INVENTARIS DAN PERMINTAAN  
BARANG DENGAN MODEL FAST PADA SMP  
MUHAMMADIYAH PANGKALPINANG BERBASIS WEB**

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2023**

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 1922500048  
Nama : Candra Ardiansyah  
Program Studi : Sistem Informasi  
Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi  
Judul Skripsi : **SISTEM INFORMASI INVENTARIS DAN  
PERMINTAAN BARANG DENGAN MODEL FAST  
PADA SMP MUHAMMADIYAH PANGKALPINANG  
BERBASIS WEB**

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 26 Juli 2023



Candra Ardiansyah

**LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI**

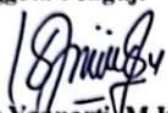
**SISTEM INFORMASI INVENTARIS DAN PERMINTAAN BARANG  
DENGAN MODEL FAST PADA SMP MUHAMMADIYAH  
PANGKALPINANG BERBASIS WEB**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Candra Ardiansyah  
1922500048**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
Pada Tanggal 21 Juli 2023

**Anggota Penguji**

  
**Elly Yanuarti, M.Kom  
NIDN. 0218018402**

**Kaprodi Sistem Informasi**

  
**Supardi, M.Kom  
NIDN. 0219059501**

**Dosen Pembimbing**

  
**Agustina Mardeka Raya, M.Kom  
NIDN. 0214089501**

**Ketua Penguji**

  
**Okkita Rizan, M.Kom  
NIDN. 0211108306**

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 28 Juli 2023

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR**

  
**Ellya Helmut, M.Kom  
NIDN. 0201027901**



## KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi ISB ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
3. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Drs. Harry Sudjianto, M.M., M.B.A., selaku Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc., selaku Rektor ISB Atma Luhur.
6. Bapak Ellya Helmud, M.Kom., selaku Dekan FTI ISB Atma Luhur.
7. Bapak Supardi, M.Kom., selaku Kaprodi Sistem Informasi ISB Atma Luhur.
8. Ibu Agustina Mardeka Raya, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing ISB Atma Luhur.
9. Bapak Sopian Selaku Kepala Sekolah SMP Muhammadiyah Pangkalpinang
10. Bapak Yoggi Selaku pembimbing lapangan
11. Wanita tercinta yang selalu memberikan spirit maupun materi untuk terus menyelesaikan skripsi ini.
12. Saudara dan sahabat-sahabatku terutama teman-teman angkatan 2019 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan skripsi ini.

13. Squad NOT FOUND, Deni, Afgar, Ejak, Dela, Dhita, Mei, Mozza, Srik, Rian,  
Yang selalu membantu dan memberikan dukungan serta bantuan.

14. Squad Brebek-Brebek, Tufil, Juan, Geva, Toyib, Rey, Selna, Dm, Acu, Risvi,  
Dara, Yang juga selalu menemani dan memberikan dukungan motivasi.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencurahkan  
hidayah serta taufikNya, Amin.

Pangkalpinang, 21 Juli 2023



## ABSTRACT

*Technological developments in the field of information and management are currently very rapid, especially in processing data using computer technology. Computer technology is a perfect information, the need for computers as a means of solving problems quickly is needed, along with the development of information technology, the need for an information system is increasingly needed to help solve problems that occur in the school administrative realm. Based on the results of observations at Pangkalpinang Muhammadiyah Middle School that researchers conducted in March 2023, it was found that at this time, office inventory data collection carried out at Pangkalpinang Muhammadiyah Middle School was still ineffective. The school said that currently Pangkalpinang Muhammadiyah Middle School still uses handwritten manual data collection in books so the value is less accurate. So the need for an Inventory Information System System with a Fast Model at the Web-Based SMP Muhammadiyah Pangkalpinang. It is hoped that this system will facilitate the performance of operators, teachers and TU (administrative) staff at Muhammadiyah Middle School Pangkalpinang.*

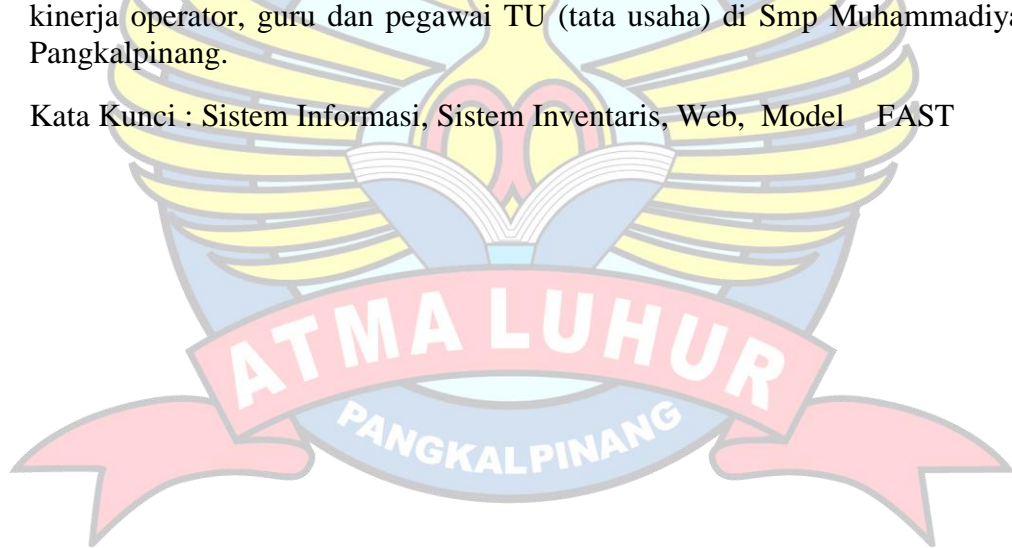
*Keywords: Information System, Inventory System, Web, FAST Model*



## ABSTRAKSI

Perkembangan teknologi dalam bidang informasi dan manajemen saat ini sudah sangat pesat, khususnya dalam pengolahan data dengan memakai teknologi komputer. Teknologi komputer merupakan suatu informasi yang sempurna, kebutuhan komputer sebagai alat pemecahan masalah dengan cepat sangat dibutuhkan, seiring dengan berkembangnya teknologi informasi tersebut, maka semakin diperlukannya suatu sistem informasi untuk membantu menyelesaikan masalah-masalah yang terjadi diranah administratif sekolah. Berdasarkan hasil observasi di SMP Muhammadiyah Pangkalpinang yang peneliti lakukan pada bulan Maret 2023 diperoleh hasil bahwa pada saat ini, pendataan inventaris kantor yang dilakukan di SMP Muhammadiyah Pangkalpinang masih kurang efektif, Pihak sekolah mengatakan bahwa saat ini SMP Muhammadiyah Pangkalpinang masih menggunakan pendataan manual tulis tangan dibuku sehingga nilai kurang akurat. Sehingga diperlukannya Sistem Sistem Informasi Inventaris Dengan Model Fast Pada SMP Muhammadiyah Pangkalpinang Berbasis Web. Diharapkan dengan adanya sistem ini dapat mempermudah kinerja operator, guru dan pegawai TU (tata usaha) di Smp Muhammadiyah Pangkalpinang.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Sistem Inventaris, Web, Model FAST



## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	Error! Bookmark not defined.
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iii</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>v</b>
<b>ABSTRAKSI</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR SIMBOL</b> .....	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.4.1 Tujuan Penelitian .....	3
1.4.2 Manfaat Penelitian .....	4
1.4.3 Sistematika Penulisan.....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	<b>6</b>
2.1 Konsep Dasar Sistem .....	6
2.2 Definisi Sistem .....	6
2.2.1 Karakteristik Sistem .....	7
2.2.2 Klasifikasi Sistem.....	8
2.3 Sistem Informasi .....	9
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi.....	9
2.4 Definisi Inventaris Kantor.....	9
2.5 Definisi Website.....	9
2.6 Definisi SMP .....	10
2.7 Definisi Metode / Model / Tools Perangkat Lunak.....	10
2.7.1 Metode Berorientasi Objek .....	10
2.7.2 Model Fast ( <i>framework for the application of system thinking</i> ) .....	10



2.7.3	XAMPP.....	12
2.7.4	UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ) .....	12
2.8	Perancangan Basis Data .....	13
2.8.1	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) .....	13
2.8.2	Transformasi ERD ke LRS.....	13
2.8.3	<i>Logical Record Structure</i> (LRS).....	13
2.8.4	Tabel / Relasi .....	13
2.9	Tools Pendukung.....	14
2.9.1	PHP .....	14
2.9.2	Xampp.....	14
2.9.3	Database.....	14
2.9.4	MySQL.....	14
2.10	Tinjauan Penelitian Terdahulu .....	14
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>		<b>16</b>
3.1	Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	16
3.2	Model Penelitian .....	16
3.3	Tools Yang Digunakan.....	17
3.4	Kerangka Penelitian .....	19
<b>BAB IV PEMBAHASAN.....</b>		<b>21</b>
4.1	Tinjauan Organisasi.....	21
4.1.1	Profil Sekolah.....	21
4.1.2	Struktur Organisasi.....	22
4.1.3	Tugas dan Wewenang .....	22
4.2	Analisa Masalah Sistem Yang Berjalan .....	25
4.2.1	Proses Bisnis .....	25
4.2.2	<i>Activity Diagram</i> .....	27
4.3	Analisa Dokumen.....	35
4.3.1	Analisa Dokumen Keluaran .....	35
4.3.2	Analisa Dokumen Masukan .....	37
4.4	Rancangan sistem usulan .....	40
4.4.1	Identifikasi kebutuhan .....	40
4.4.2	Package Diagram .....	45
4.4.3	<i>Use Case Diagram</i> .....	45

4.4.4	Deskripsi Use Case .....	47
4.5	Rancangan Basis Data .....	53
4.5.1	Entity Relationship Diagram (ERD).....	53
4.5.2	Transformasi ERD ke LRS.....	54
4.5.3	Logical Record Structure (LRS).....	55
4.5.4	Tabel .....	56
4.5.5	Spesifikasi Basis Data .....	58
4.6	Rancangan Antar Muka.....	64
4.6.1	Rancangan Keluaran .....	64
4.6.2	Rancangan Masukan .....	66
4.6.3	Rancangan Struktur.....	68
4.7	Rancangan Layar.....	69
4.7.1	Rancangan Layar Sisi Admin.....	69
4.7.2	Rancangan Layar Sisi Kepala Sekolah.....	84
4.8	Squence Diagram .....	89
4.9	Class Diagram .....	102
4.10	Deployment Diagram .....	103
<b>BAB V</b>	<b>PENUTUP.....</b>	<b>104</b>
5.1	Kesimpulan.....	104
5.2	Saran.....	104
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>106</b>
<b>LAMPIRAN A</b>	<b>DOKUMEN KELUARAN SISTEM BERJALAN.....</b>	<b>108</b>
<b>LAMPIRAN B</b>	<b>DOKUMEN MASUKAN SISTEM BERJALAN .....</b>	<b>114</b>
<b>LAMPIRAN C</b>	<b>RANCANGAN KELUARAN.....</b>	<b>120</b>
<b>LAMPIRAN D</b>	<b>RANCANGAN MASUKAN USULAN.....</b>	<b>123</b>
<b>LAMPIRAN E</b>	<b>SURAT RISET.....</b>	<b>128</b>
<b>LAMPIRAN F</b>	<b>KARTU BIMBINGAN .....</b>	<b>131</b>
<b>LAMPIRAN G</b>	<b>SURAT KETERANGAN HASIL DETEKSI PLAGIASI. ....</b>	<b>133</b>
<b>LAMPIRAN H</b>	<b>BIODATA .....</b>	<b>135</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Kerangka Penelitian .....	19
Gambar 4.1 Struktur Organisasi .....	22
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Pendataan Barang .....	27
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Pendataan Barang Inventaris .....	28
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Pendataan Permintaan Barang .....	29
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Pendataan Peminjaman Barang Inventaris .....	30
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Pendataan Pengembalian Barang Inventaris.....	31
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Pendataan Perawatan Inventaris .....	32
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Pendataan Laporan Permintaan Barang.....	33
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Pendataan Laporan Barang Inventaris.....	34
Gambar 4.10 <i>Package Diagram</i> .....	45
Gambar 4.11 <i>Use Case Diagram</i> Dari Sisi Admin.....	45
Gambar 4.12 <i>Use Case Diagram</i> Sisi Kepala Sekolah.....	46
Gambar 4.13 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	53
Gambar 4.14 <i>Transformasi</i> ERD ke LRS .....	54
Gambar 4.15 <i>Logical Record Structure</i> (LRS) .....	55
Gambar 4.16 Rancangan Struktur.....	68
Gambar 4.17 Rancangan Layar Login admin .....	69
Gambar 4.18 Rancangan Layar Dashboard .....	69
Gambar 4.19 Rancangan Layar Daftar Barang .....	70
Gambar 4.20 Rancangan Layar Tambah Barang .....	70
Gambar 4.21 Rancangan Layar Edit Barang.....	71
Gambar 4.22 Rancangan Layar Data Guru .....	71
Gambar 4.23 Rancangan Layar Tambah Guru .....	72
Gambar 4.24 Rancangan Layar Edit Guru .....	72
Gambar 4.25 Rancangan Layar Data Inventaris .....	73
Gambar 4.27 Rancangan Layar Edit Data Inventaris.....	74
Gambar 4.28 Rancangan Layar Lihat Data Inventaris.....	74
Gambar 4.29 Rancangan Layar Data Permintaan Barang .....	75
Gambar 4.30 Rancangan Layar Tambah Permintaan Barang.....	75
Gambar 4.31 Rancangan Layar Edit Permintaan Barang .....	76
Gambar 4.32 Rancangan Layar Lihat Permintaan Barang.....	76
Gambar 4.33 Rancangan Layar Data Peminjaman .....	77
Gambar 4.34 Rancangan Layar Tambah Data peminjaman .....	77
Gambar 4.35 Rancangan Layar Edit Data Peminjaman.....	78

Gambar 4.36 Rancangan Layar Lihat Data Peminjaman.....	78
Gambar 4.37 Rancangan iLayar Data Pengembalian .....	79
Gambar 4.38 Rancangan Layar Tambah Data Pengembalian .....	79
Gambar 4.39 Rancangan Layar Edit Data Pengembalian.....	80
Gambar 4.40 Rancangan Layar Data Perawatan.....	80
Gambar 4.41 Rancangan Layar Tambah Data Perawatan .....	81
Gambar 4.42 Rancangan Layar Edit Data Perawatan .....	81
Gambar 4.43 Rancangan Layar Lihat Data perawatan .....	82
Gambar 4.44 Rancangan Layar Cetak laporan Permintaan Barang.....	82
Gambar 4.45 Rancangan Layar Cetak Peminjaman .....	83
Gambar 4.46 Rancangan Layar Cetak Pengembalian.....	83
Gambar 4.47 Rancangan Layar Cetak Perawatan.....	84
Gambar 4.48 Rancangan Layar Data Peminjaman .....	84
Gambar 4.49 Rancangan Layar Lihat Data Peminjaman.....	85
Gambar 4.50 Rancangan Layar Data Pengembalian .....	85
Gambar 4.51 Rancangan Layar Lihat Data Permintaan.....	86
Gambar 4.52 Rancangan Layar Data Perawatan.....	86
Gambar 4.53 Rancangan Layar Lihat Data Perawatan .....	87
Gambar 4.54 Rancangan Layar Data Barang .....	87
Gambar 4.55 Rancangan Layar Data Inventaris .....	88
Gambar 4.56 Rancangan Layar Lihat Data Inventaris.....	88
Gambar 4.57 Squence Diagram Login Admin.....	89
Gambar 4.58 Squence Diagram Entry Data Barang .....	90
Gambar 4.59 Squence Diagram Entry Data Guru.....	91
Gambar 4.60 Squence Diagram Entry Data Barang Inventaris .....	92
Gambar 4.61 Squence Diagram Entry Data Permintaan Barang .....	93
Gambar 4.62 Squence Diagram Entry Peminjaman Barang Inventaris .....	94
Gambar 4.63 Squence Diagram Entry Pengembalian Barang Inventaris .....	95
Gambar 4.64 Squence Diagram Entry Perawatan Barang .....	96
Gambar 4.65 Squence Diagram Cetak Laporan Permintaan Barang.....	97
Gambar 4.66 Squence Diagram Cetak Laporan Peminjaman Barang .....	97
Gambar 4.67 Squence Diagram Cetak Laporan Pengembalian Barang.....	98
Gambar 4.68 Squence Diagram Cetak Laporan Perawatan .....	98
Gambar 4.69 Squence Diagram Login Kepala Sekolah.....	99
Gambar 4.70 Squence Diagram Lihat Laporan Permintaan Barang.....	99
Gambar 4.71 Squence Diagram Lihat Laporan Peminjaman.....	100
Gambar 4.72 Squence Diagram Lihat Laporan Perawatan .....	100
Gambar 4.73 Squence Diagram Lihat Data Barang.....	101
Gambar 4.74 Squence Diagram Lihat Data Inventaris .....	101
Gambar 4.75 Class Diagram .....	102





## DAFTAR TABEL


Tabel 4.1 Tabel User .....	56
Tabel 4.2 Tabel Barang .....	56
Tabel 4.3 Tabel Dapat .....	56
Tabel 4.4 Tabel Permintaan_Barang .....	56
Tabel 4.5 Tabel Guru .....	56
Tabel 4.6 Tabel Barang Inventaris .....	57
Tabel 4.7 Tabel Catat .....	57
Tabel 4.8 Tabel Peminjaman .....	57
Tabel 4.9 Tabel Pengembalian .....	57
Tabel 4.10 Tabel Perawatan .....	58
Tabel 4.11 Spesifikasi Basis Data User .....	58
Tabel 4.12 Spesifikasi Basis Data barang .....	59
Tabel 4.13 Spesifikasi Basis Data dapat .....	59
Tabel 4.14 Spesifikasi Basis Data Permintaan barang .....	60
Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data Guru .....	60
Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data Inventaris .....	61
Tabel 4.17 Spesifikasi Basis Data Catat .....	62
Tabel 4.18 Spesifikasi Basis Data Peminjaman .....	62
Tabel 4.19 Spesifikasi Basis Data Pengembalian .....	63
Tabel 4.20 Spesifikasi Basis Data Perawatan .....	63

## DAFTAR LAMPIRAN

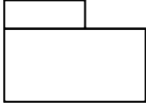
LAMPIRAN A- 1 Laporan Permintaan Barang.....	109
LAMPIRAN A- 2 Laporan Inventaris .....	110
LAMPIRAN A- 3 Laporan Peminjaman .....	111
LAMPIRAN A- 4 Laporan Pengembalian.....	112
LAMPIRAN A- 5 Laporan Perawatan.....	113
LAMPIRAN B-1 Data Barang.....	115
LAMPIRAN B- 2 Data Guru .....	116
LAMPIRAN B- 3 Data Barang.....	117
LAMPIRAN B- 4 Data Peminjaman .....	118
LAMPIRAN B- 5 Data Pengembalian.....	118
LAMPIRAN B- 6 Data Perawatan.....	119
LAMPIRAN B- 7 Data Perawatan.....	119
LAMPIRAN C-1 Laporan Permintaan Barang.....	121
LAMPIRAN C-2 Laporan Peminjaman Barang .....	121
LAMPIRAN C- 3 Laporan Pengembalian.....	122
LAMPIRAN C- 4 Laporan Perawatan.....	122
LAMPIRAN D- 1 Data Barang.....	124
LAMPIRAN D- 2 Data Guru.....	124
LAMPIRAN D- 3 Data Permintaan Barang .....	125
LAMPIRAN D- 4 Data Peminjaman Barang.....	125
LAMPIRAN D- 5 Data Pengembalian Barang.....	126
LAMPIRAN D- 6 Data Barang Inventaris.....	126
LAMPIRAN D- 7 Data Perawatan Barang Inventaris.....	127
LAMPIRAN E- 1 SURAT PERMOHONAN RISET.....	129
LAMPIRAN E- 2 SURAT IZIN RISET .....	130

## DAFTAR SIMBOL

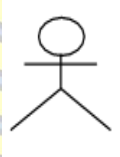


### 1. Activity Diagram

Gambar	Keterangan
	<i>Start Point</i> Menggambarkan awal dari suatu aktivitas pada sistem.
	<i>End point</i> Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas pada sistem.
	<i>Activity</i> Menggambarkan suatu proses atau aktivitas pada sistem.
	<i>State Transition</i> Menggambarkan hubungan antara dua <i>state</i> , dua <i>activity</i> maupun antara keduanya.
	<i>Decision</i> Menggambarkan kondisi dari sebuah aktivitas yang bernilai benar atau salah.
	<i>Swimlane</i> Menggambarkan pengelompokkan berdasarkan tugas dan fungsi masing-masing.


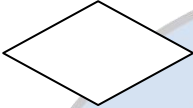

## 2. Package Diagram

Gambar	Keterangan
	<p><i>Package</i></p> <p>Menggambarkan “paket” kelas, <i>use case</i>, atau komponen sistem lainnya dan disertai dengan keterangan ketergantungan kelas satu dengan kelas lainnya.</p>

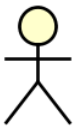

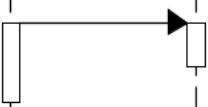
## 3. Use Case Diagram

Gambar	Keterangan
	<p><i>Actor</i></p> <p>Menggambarkan orang yang menyediakan atau menerima informasi dari sebuah sistem.</p>
	<p><i>Use Case</i></p> <p>Menggambarkan fungsional dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun atau dibuat.</p>
	<p><i>Association</i></p> <p>Menggambarkan hubungan antara <i>Actor</i> dan <i>Use Case</i>.</p>

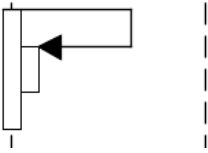



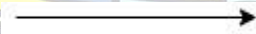
#### 4. Entity Relationship Diagram (ERD)

Gambar	Keterangan
	<i>Entity</i> Menunjukkan objek dasar yang terkait dalam sistem. Objek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal lainnya yang keterangannya perlu disimpan dibasis data.
	<i>Relationship</i> Menggambarkan kejadian hubungan anantara dua atau lebih <i>entity</i> .
	<i>Line</i> Menghubungkan <i>entity</i> dengan <i>relationship</i> .

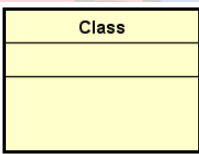

#### 5. Sequence Diagram

Gambar	Keterangan
	<i>Actor</i> Menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang sedang berinteraksi dengan sistem
	<i>Boundary Class</i> Menggambarkan sebuah gambaran dari sebuah form.
	<i>Object Message</i> Menggambarkan pesan/hubungan antar obyek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.

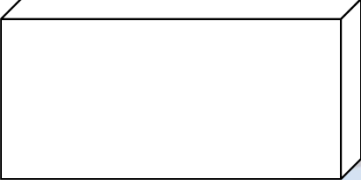




	<p><i>Message to Self</i></p> <p>Menggambarkan pesan atau hubungan obyek itu sendiri, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi</p>
	<p><i>Object</i></p> <p>Menggambarkan abstraksi dari sebuah entitas nyata atau tidak nyata yang informasinya harus disimpan</p>
	<p><i>Control Class</i></p> <p>Menggambarkan penghubung antara boundary dengan tabel</p>
	<p><i>Entity Class</i></p> <p>Menggambarkan hubungan yang akan dilakukan</p>
	<p><i>Message</i></p> <p>Menggambarkan pengiriman pesan</p>

## 6. Class Diagram

Gambar	Keterangan
	<p><i>Class</i></p> <p>Merupakan penggambaran dari <i>class name</i>, <i>attribute</i>, atau <i>property</i> atau data dan method atau <i>function</i> atau <i>behavior</i></p>
	<p><i>Asociation</i></p> <p>Menggambarkan hubungan antara objek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih satu arah.</p>

## 7. Deployment Diagram

Gambar	Keterangan
	<p><i>Node</i></p> <p>Mengacu pada perangkat keras (hardware), perangkat lunak yang tidak dibuat sendiri (software), jika didalam mode disertakan komponen untuk mengkonsistenkan rancangan maka komponen yang di ikut sertakan harus sesuai dengan komponen yang telah didefinisikan sebelumnya pada diagram komponen.</p>
	<p><i>Link</i></p> <p>Relasi antar node.</p>
	<p><i>Note</i></p> <p>Menggambarkan catatan setiap hubungan antar <i>node</i> serta keterangan di dalam <i>node</i>.</p>