

**OPTIMALISASI SISTEM INFORMASI KEPENDUDUKAN BERBASIS
WEB PADA KANTOR DESA PAYA BENUA KEC. MENDO BARAT
MENGUNAKAN MODEL FAST**

SKRIPSI



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2023**

**OPTIMALISASI SISTEM INFORMASI KEPENDUDUKAN BERBASIS
WEB PADA KANTOR DESA PAYA BENUA KEC. MENDO BARAT
MENGUNAKAN MODEL FAST**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :

JHENY SANDELLA

1922500060

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2023**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 1922500060

Nama : Jheny Sandella

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Fakultas Teknologi Sistem Informasi

Judul Skripsi : OPTIMALISASI SISTEM INFORMASI KEPENDUDUKAN
BERBASIS *WEB* PADA KANTOR DESA PAYA BENUA KEC.
MENDO BARAT MENGGUNAKAN MODEL FAST

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam Laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 24 Juli 2023



Jheny Sandella

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**OPTIMALISASI SISTEM INFORMASI KEPENDUDUKAN BERBASIS
WEB PADA KANTOR DESA PAYA BENUA KEC. MENDO BARAT
MENGUNAKAN MODEL FAST**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Jheny Sandella
1922500060

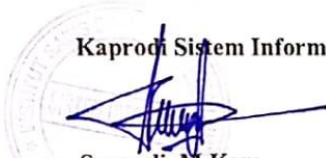
Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 24 Juli 2023

Anggota Penguji



Wishnu Aribowo Probonegoro, M.Kom
NIDN. 0214089501

Kaprodi Sistem Informasi



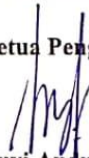
Supardi, M.Kom
NIDN. 0219059501

Dosen Pembimbing



Melati Suci Mayasari, M.Kom
NIDN. 0206098301

Ketua Penguji



Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 0227108001

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 31 Juli 2023

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR**


Ellya Helmut, M.Kom
NIDN. 0201027901

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi ISB ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

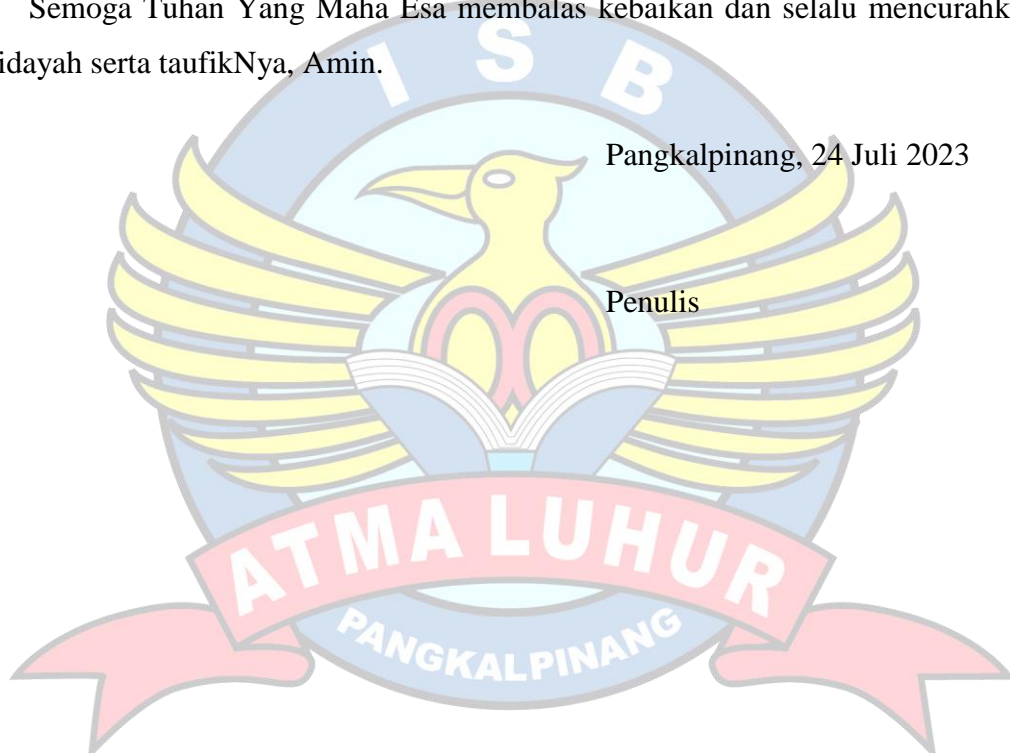
1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
3. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Drs. Harry Sudjikianto, M.M., M.B.A., selaku Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc., selaku Rektor ISB Atma Luhur.
6. Bapak Ellya Helmud, M.Kom., selaku Dekan FTI ISB Atma Luhur.
7. Bapak Supardi, M.Kom., selaku Kaprodi Sistem Informasi ISB Atma Luhur.
8. Ibu Melati Suci Mayasari, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing ISB Atma Luhur.
9. Pemerintah Provinsi Kepulauan Bangka Belitung yang telah memberikan beasiswa kepada penulis.
10. Anneth terbaik, yang selalu memberikan semangat, memberikan motivasi, dan selalu mengingatkan saya setiap saat agar laporan skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik dan tepat pada waktunya.

11. Ratena, Retana, Acha, Si Putih, Prince A, Helena, Alexander, dan semuanya yang selalu menemani saya dalam menyelesaikan laporan skripsi ini bisa terselesaikan dengan baik.
12. Tessa Hervica, Mutia amirah rahim, Shopi, Ricki, Wiliam, Nopri, Pipah, Hilda, kak ruth, claudia, rida, dan teman teman yang selalu memberikan semangat dan motivasi.
13. Saudara dan sahabat-sahabatku terutama teman-teman angkatan 2019 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan skripsi ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Pangkalpinang, 24 Juli 2023

Penulis



ABSTRACT

The development of information system technology has progressed rapidly . By using information system technology, it is hoped that it can help staff employees to carry out population services properly and can facilitate the management of population data. Population services focus on data processing, citizen data collection, family card data collection, making birth certificates, making death certificates, making transfer certificates, and collecting data on arrival certificates and reporting data still using world and excel in processing population data. After collecting citizen data, collecting family card data, and making certificates of births, deaths, moves and arrivals and reports of deaths, births, moves, arrivals, they will be saved, then printed out on a piece of paper. Object-oriented programming is a procedure that focuses on objects from a computer system so that it can perform a data store, and can make it easier to view data that has been previously stored. Assisted by using the fast model is an effective method to use.

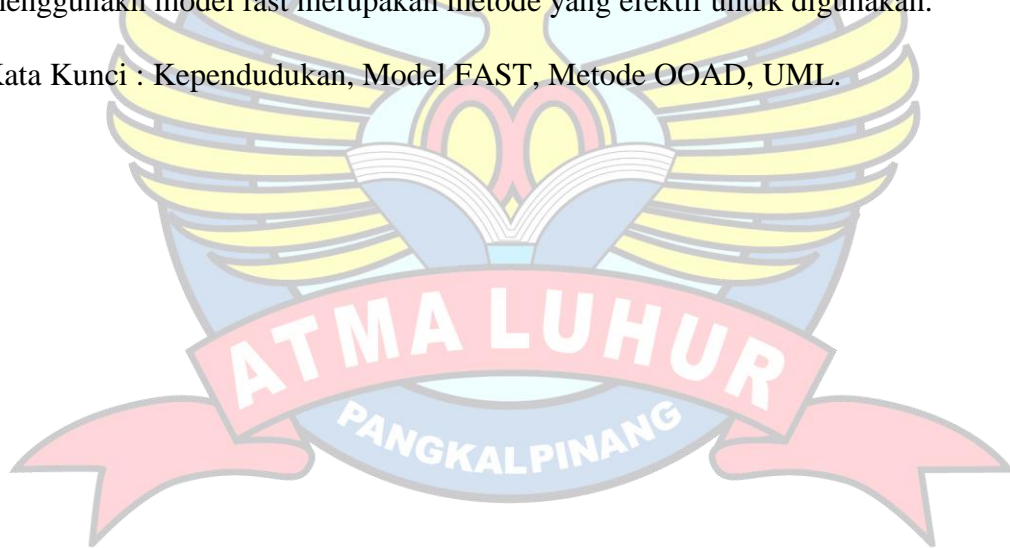
Keywords: Population, FAST Model, OOAD Method, UML.



ABSTRAKSI

Perkembangan teknologi sistem informasi mengalami kemajuan yang pesat. Dengan menggunakan teknologi sistem informasi diharapkan bisa membantu para staff pegawai dapat melakukan pelayanan kependudukan dengan baik serta dapat memudahkan pada pengelolaan data kependudukan. Pelayanan kependudukan berfokus pada pengolahan data, pendataan warga, pendataan kartu keluarga, pembuatan surat keterangan kelahiran, pembuatan surat keterangan kematian, pembuatan surat keterangan pindah, dan pendataan surat keterangan datang dan pendataan laporan masih menggunakan *world* dan *excel* dalam melakukan pengolahan data kependudukan. Setelah melakukan pendataan warga, pendataan Kartu keluarga, dan melakukan pembuatan surat keterangan kelahiran, kematian, pindah dan datang dan laporan kematian, kelahiran, pindah, datang maka akan disimpan, kemudian akan di print out pada sebuah kertas. pemrograman berorientasi objek merupakan suatu prosedur yang berfokus pada object dari sistem komputer agar dapat melakukan suatu penyimpanan data, dan dapat memudahkan dalam melihat kembali data yang sudah disimpan sebelumnya. Dibantu dengan menggunakan model fast merupakan metode yang efektif untuk digunakan.

Kata Kunci : Kependudukan, Model FAST, Metode OOAD, UML.



DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRACT	v
ABSTRAKSI.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR SIMBOL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.4.1 Tujuan Penelitian	3
1.4.2 Manfaat Penelitian	4
1.5 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1. Definisi Optimalisasi.....	6
2.2. Sistem Informasi	6
2.2.1. Definisi Sistem	6
2.2.2. Definisi Informasi	6
2.2.3. Definisi Sistem Informasi	7
2.3. Definisi Kependudukan.....	7

2.4. Definisi Kantor Desa.....	7
2.5. Model FAST	8
2.6. Metodologi Pengembangan Sistem.....	8
2.7. <i>Unified Modelling Language</i> (UML).....	9
2.8. Teori Pendukung	10
2.8.1. <i>Website</i>	10
2.8.2 PHP	10
2.8.3 MySQL.....	10
2.8.4 XAMPP.....	10
2.8.5. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	11
2.9. Tinjauan Pustaka	11
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	14
3.1 Model Pengembangan Sistem.....	14
3.1.1 Definisi Model FAST.....	14
3.1.2 Tahapan <i>Framework For the Application of System Thinking</i> (FAST)..	14
3.2 Metode Penelitian Pengembangan Sistem	16
3.3 Alat Bantu Pengembangan Sistem	17
3.3.1 Analisa Sistem Berorientasi Objek	17
3.3.2 Perancangan Sistem Berorientasi Object	17
3.3.3 Perancangan Basis Data	18
3.4. Identifikasi Kebutuhan	18
BAB IV PEMBAHASAN.....	20
4.1 Tinjauan Umum	20
4.1.1 Profil Kantor Desa Paya Benua.....	20
4.1.2 Sejarah Kantor Desa Paya Benua.....	20
4.1.3 Visi dan Misi Kantor Desa Paya Benua.....	21
4.1.4 Struktur Kantor Desa Paya Benua.....	22
4.1.5 Tugas dan Wewenang	22
4.2 Fase Requirement Planning.....	24

4.3 Analisa Sistem Berjalan	24
4.3.1 Analisa Proses Bisnis	24
4.4 Activity Diagram.....	27
4.5 Analisa Dokumen.....	36
4.5.1 Dokumen Keluaran	36
4.5.2 Dokumen Masukan	39
4.6 Identifikasi Kebutuhan	41
4.7 <i>Package Diagram</i>	45
4.8 <i>UseCase Diagram</i>	46
4.8.1 <i>Usecase Diagram</i> Master.....	46
4.8.2 <i>Usecase Diagram</i> Transaksi	46
4.8.3 <i>Usecase Diagram</i> Laporan.....	47
4.9 Dekripsi Usecase Diagram.....	47
4.10 Rancangan Sistem Berjalan	54
4.10.1 Rancangan Basis Data.....	54
4.10.1.1 Entity Relationship Diagram (ERD).....	54
4.10.1.2 Transformasi ERD ke Logical Record Structure (LRS)	55
4.10.1.3 LRS	56
4.10.1.4 Tabel.....	57
4.10.1.5 Spesifikasi Basis Data.....	60
4.10.1.6 Rancangan Usulan Masukan.....	69
4.10.1.7 Rancangan Usulan Keluaran.....	71
4.11 Struktur Tampilan	75
4.12 Rancangan Layar.....	76
4.13 Squence Diagram	97
4.13.1 Squence Diagram admin	97
4.13.2 Squence diagram entry data warga	98
4.13.3 Sequence diagram entry data kartukeluarga	99
4.13.4 Sequence diagram cetak surat keterangan kelahiran.....	100
4.13.5 Sequence diagram cetak surat keterangan kematian.....	101
4.13.6 Sequence diagram cetak surat keterangan pindah.....	102

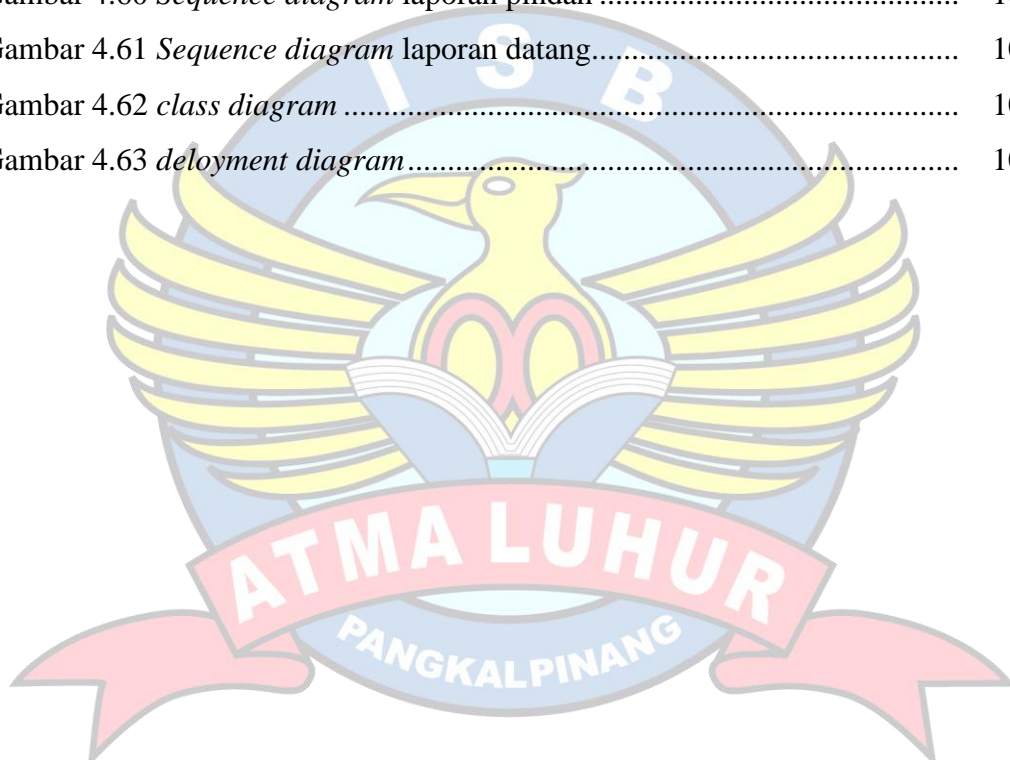
4.13.7 Sequence diagram cetak surat keterangan datang.....	103
4.13.8 Sequence diagram laporan kelahiran	104
4.13.9 Sequence diagram laporan kematian.....	105
4.13.10 Sequence diagram laporan pindah	106
4.13.11 Sequence diagram laporan datang.....	107
4.14 Class Diagram	108
4.15 Deployment Diagram	109
BAB V PENUTUP	110
5.1 Kesimpulan	110
5.1. Saran.....	111
DAFTAR FUSTAKA	112
LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN	115
LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN.....	122
LAMPIRAN C USULAN KELUARAN	129
LAMPIRAN D USULAN MASUKAN.....	136
LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET	143
LAMPIRAN F KARTU BIMBINGAN.....	146
LAMPIRAN G SURAT KETERANGN PLAGIASI.....	148
LAMPIRAN H BIODATA PENULIS.....	150

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Tahapan Model FAST	8
Gambar 3.1 Tahapan Model FAST	16
Gambar 4.1 Struktur Kantor Desa Paya Benua	22
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Pendataan Warga.....	28
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Pendataan KartuKeluarga.....	29
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Pembuatan Surat Keterangan Kelahiran	30
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Pembuatan Surat Keterangan Kematian	31
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Pembuatan Surat Keterangan Pindah	32
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Pembuatan Surat Keterangan Datang	33
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Pembuatan Laporan Kelahiran ..	34
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Pembuatan Laporan Kematian ..	34
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Pembuatan Laporan Pindah.....	35
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Pembuatan Laporan Datang	35
Gambar 4.12 <i>Package Diagram</i>	45
Gambar 4.13 <i>UseCase Diagram Master</i>	46
Gambar 4.14 <i>UseCase Diagram Transaksi</i>	46
Gambar 4.15 <i>UseCase Diagram Laporan</i>	47
Gambar 4.16 Entity Relationship Diagram (ERD)	54
Gambar 4.17 Transformasi ERD ke Logical Record Structure (LRS)	55
Gambar 4.18 LRS	56
Gambar 4.19 Struktur Tampilan	75
Gambar 4.20 Rancangan Layar Menu Login	76
Gambar 4.21 Rancangan Layar Menu Dashboard	76

Gambar 4.22 Rancangan Layar Menu Master	77
Gambar 4.23 Rancangan Layar Menu Transaksi.....	77
Gambar 4.24 Rancangan Layar Menu Laporan	78
Gambar 4.25 Rancangan Layar Menu Entry Data Warga	78
Gambar 4.26 Rancangan Layar Menu Edit Data Warga.....	79
Gambar 4.27 Rancangan Layar Menu Tambah Data Warga	79
Gambar 4.28 Rancangan Layar Menu Entry Data kartukeluarga	80
Gambar 4.29 Rancangan Layar Edit Data kartukeluarga.....	80
Gambar 4.30 Rancangan Layar Tambah Data kartukeluarga	81
Gambar 4.31 Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Kelahiran.....	82
Gambar 4.32 Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Kelahiran tambah data	83
Gambar 4.33 Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Kelahiran edit data .	84
Gambar 4.34 Rancangan Layar surat keterangan kelahiran.....	85
Gambar 4.35 Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Kematian	86
Gambar 4.36 Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Kematian tambah data	87
Gambar 4.37 Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Kematian edit data .	88
Gambar 4.38 Rancangan Layar surat keterangan kematian.....	89
Gambar 4.39 Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Pindah	90
Gambar 4.40 Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Pindah tambah data	90
Gambar 4.41 Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Pindah edit data.....	91
Gambar 4.42 Rancangan Layar surat keterangan pindah.....	92
Gambar 4.43 Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Datang	93
Gambar 4.44 Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Datang tambah data	93
Gambar 4.45 Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Datang edit data	94
Gambar 4.36 Rancangan Layar surat keterangan datang.....	94
Gambar 4.47 Rancangan Layar Laporan Kelahiran.....	95
Gambar 4.48 Rancangan Layar Laporan Kematian.....	95
Gambar 4.49 Rancangan Layar Laporan Pindah	96
Gambar 4.50 Rancangan Layar Laporan Datang.....	96
Gambar 4.51 <i>Squence Diagram</i> admin	97
Gambar 4.52 <i>Squence Diagram</i> data warga.....	98

Gambar 4.53 <i>Sequence Diagram</i> data kartukeluarga	99
Gambar 4.54 <i>Sequence diagram</i> cetak surat keterangan kelahiran	100
Gambar 4.55 <i>Sequence diagram</i> cetak surat keterangan kematian.....	101
Gambar 4.56 <i>Sequence diagram</i> cetak surat keterangan pindah	102
Gambar 4.57 <i>Sequence diagram</i> cetak surat keterangan datang.....	103
Gambar 4.58 <i>Sequence diagram</i> laporan kelahiran	104
Gambar 4.59 <i>Sequence diagram</i> laporan kematian.....	105
Gambar 4.60 <i>Sequence diagram</i> laporan pindah	106
Gambar 4.61 <i>Sequence diagram</i> laporan datang.....	107
Gambar 4.62 <i>class diagram</i>	108
Gambar 4.63 <i>deloyment diagram</i>	109






DAFTAR TABEL




	Halaman
Tabel 4.1 tabel admin	57
Tabel 4.2 tabel sk_datang.....	57
Tabel 4.3 tabel Detail_sk_datang.....	57
Tabel 4.4 tabel warga	57
Tabel 4.5 tabel detail_kk.....	58
Tabel 4.6 tabel kartukeluarga.....	58
Tabel 4.7 tabel sk_kelahiran	58
Tabel 4.8 tabel sk_kematian.....	59
Tabel 4.9 tabel detail_sk_kelahiran.....	59
Tabel 4.10 tabel detail_sk_kematian.....	59
Tabel 4.11 tabel sk_pindah	59
Tabel 4.12 tabel detail_pindah.....	60
Tabel 4.13 tabel spesifikasi basis data admin	60
Tabel 4.14 tabel spesifikasi basis data sk_datang.....	61
Tabel 4.15 tabel spesifikasi basis data detail_sk_datang.....	61
Tabel 4.16 tabel spesifikasi basis data warga.....	62
Tabel 4.17 tabel spesifikasi basis data detail_kk	63
Tabel 4.18 tabel spesifikasi basis data kartukeluarga	63
Tabel 4.19 tabel spesifikasi basis data sk_kelahiran.....	64
Tabel 4.20 tabel spesifikasi basis data sk_kematian	65
Tabel 4.21 tabel spesifikasi basis data detail_sk_kelahiran.....	66
Tabel 4.22 tabel spesifikasi basis data detail_sk_kematian	67
Tabel 4.23 tabel spesifikasi basis sk_pindah.....	68
Tabel 4.24 tabel spesifikasi basis data detail_sk_pindah.....	68

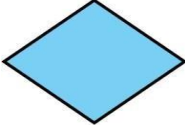
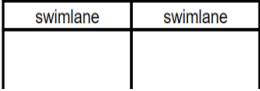
DAFTAR SIMBOL

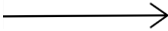
Daftar Simbol *Use Case Diagram*

Gambar	Keterangan
	Actor Merupakan suatu object orang atau suatu sistem yang berfungsi dalam menyediakan atau menerima suatu informasi yang menggambarkan pada penggunaan software aplikasi.
	Use Case Merupakan suatu penggambaran fungsionalitas pada suatu sistem terhadap penggunaan sistem agar dapat memahami apa saja yang terdapat pada sitem yang dibuat.
	Associations Merupakan suatu penggambaran interaksi antara <i>actor</i> dan <i>use case</i>

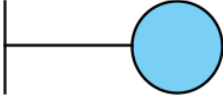
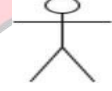

Daftar Simbol *Activity Diagram*

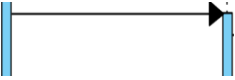
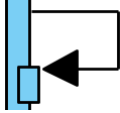

Gambar	Keterangan
	Start Point Merupakan suatu penggambaran simbol awal sebagai tanda terjadinya interaksi.
	End Point Merupakan suatu penggambaran simbol akhir pada suatu interaksi.
	Activity Merupakan suatu penggambaran simbol yang menggambarkan aktifi tasyang dilakukan pada sistem.

	<p>Decision</p> <p>Merupakan suatu penggambaran simbol yang menggambarkan kondisi benar atau salah.</p>
	<p>Swimlane</p> <p>Merupakan suatu penggambaran pada pengelompokan tugas dan fungsi tertentu.</p>



	<p>Transition State</p> <p>Merupakan suatu penggambaran hubungan antara dua <i>state</i> dua <i>activity</i> ataupun antar <i>state</i> dan <i>activity</i>.</p>
---	---

Daftar Simbol *Sequence Diagram*

Gambar	Keterangan
 <p>Lifeline</p>	<p>Boundary</p> <p>Merupakan suatu penggambaran suatu hubungan interaksi actor dengan modelan sistem yang bergantung pada pihak lain dan berfungsi sebagai pembatas pada sistem.</p>
	<p>Actor</p> <p>Merupakan suatu object orang atau suatu sistem yang berfungsi dalam menyediakan atau menerima suatu informasi yang menggambarkan pada penggunaan software aplikasi.</p>
	<p>Entity</p> <p>Merupakan suatu penggambaran yang wajib disimpan oleh sistem yang merupakan bagian dari struktur data sistem.</p>


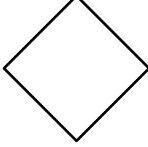

	<p>Object Message</p> <p>Merupakan suatu penggambaran sebagai suatu intruksi pesan antara objek yang berdasarkan interaksi yang terjadi.</p>
	<p>Message to Self</p> <p>Merupakan suatu penggambaran pesan antara objek menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.</p>
	<p>Control</p> <p>Merupakan suatu mengatur aliran dari informasi untuk sebuahscenario.</p>

Daftar Simbol Class Diagram

Gambar	Keterangan
 <p>Calon santri -Nisn: <i>Number</i> -Nm_santri: <i>Text</i> -Jk: <i>Text</i> -TTL: <i>Text</i> -Alamat: <i>Text</i> -Kewarganegaraan: <i>Text</i> -Nm_ayah: <i>Text</i> -Almt_ayah: <i>Text</i> -Pkrj_ayah: <i>Text</i> -Nm_ibu: <i>Text</i> -Almt_ibu: <i>Text</i> -Pkrj_ibu: <i>Text</i> +get_calon_santri() +simpan ()</p>	<p>Class Name Merupaka suatu nama dari sebuah kelas.</p> <p>Attribute Merupakan data yang memiliki suatu objek dalam suatukelas.</p> <p>Method Adalah suatu proses yang dapat dilakukan oleh sebuah kelas.</p>
	<p>Associations Merupakan suatu yang menggambarkan hubungan yang terjadi antara kelas.</p>

Daftar Simbol Entity Relationship Diagram (ERD)

Gambar	Keterangan
--------	------------

	<p>Entitas merupakan obyek-obyek dasar yang terikat didalam sistem.</p>
	<p>Relationship merupakan kejadian yang menggambarkan hubungan antara dua atau lebih entitas.</p>
	<p>Garis yang menghubungkan entitas dengan <i>relationship</i>.</p>



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A Dokumen Keluaran Sistem Berjalan	115
Lampiran A-1 Surat keterangan kelahiran	116
Lampiran A-2 Surat keterangan kematian	117
Lampiran A-3 Surat keterangan pindah	118
Lampiran A-4 Surat keterangan datang	119
Lampiran A-5 Laporan kelahiran.....	120
Lampiran A-6 Laporan kematian.....	120
Lampiran A-7 Laporan pindah.....	121
Lampiran A-8 Laporan datang.....	121
Lampiran B Dokumen Masukan Sistem Berjalan.....	122
Lampiran B-1 data warga.....	123
Lampiran B-2 data kartukeluarga.....	124
Lampiran B-3 Surat keterangan kelahiran.....	125
Lampiran B-4 Surat keterangan kematian.....	126
Lampiran B-5 Surat keterangan pindah.....	127
Lampiran B-6 Surat keterangan datang.....	128
Lampiran C Usulan Keluaran	129
Lampiran C-1 Surat keterangan kelahiran	130
Lampiran C-2 Surat keterangan kematian.....	131
Lampiran C-3 Surat keterangan pindah	132
Lampiran C-4 Surat keterangan datang.....	133
Lampiran C-5 Laporan kelahiran	134
Lampiran C-6 Laporan kematian	134
Lampiran C-7 Laporan pindah	135
Lampiran C-8 Laporan datang	135
Lampiran D Usulan Masukan	136
Lampiran D-1 Data Warga.....	137

Lampiran D-2 Data kartu keluarga	138
Lampiran D-3 Surat keterangan kelahiran	139
Lampiran D-4 Surat keterangan kematian	140
Lampiran D-5 Surat keterangan pindah	141
Lampiran D-6 Surat keterangan datang	142
Lampiran E Surat Keterangan Izin Riset.....	143
Lampiran E-1 Surat Keterangan Izin Riset	144
Lampiran E-2 Surat Keterangan Balasan Riset.....	145
Lampiran F Kartu Bimbingan.....	146
Lampiran F-1 Kartu Bimbingan.....	147
Lampiran G Surat Keterangan Plagiasi	148
Lampiran G-1 Surat Keterangan Plagiasi	149
Lampiran F Biodata Penulis	150
Lampiran F-1 Biodata Penulis	151

