

**IMPLEMENTASI MODEL FAST UNTUK  
MENGEMBANGKAN SISTEM INFORMASI  
MONITORING KEGIATAN PEGAWAI  
BERBASIS WEB PADA SATUAN POLISI  
PAMONG PRAJA KABUPATEN  
BANGKA SELATAN**

**SKRIPSI**



Oleh:  
**TESSA HERVIKA**

**1922500085**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2023**

**IMPLEMENTASI MODEL FAST UNTUK  
MENGEMBANGKAN SISTEM INFORMASI  
MONITORING KEGIATAN PEGAWAI  
BERBASIS WEB PADA SATUAN POLISI  
PAMONG PRAJA KABUPATEN  
BANGKA SELATAN**

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh:

**TESSA HERVIKA**

**1922500085**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2023**

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1922500085  
Nama : Tessa Hervika  
Program Studi : Sistem Informasi  
Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi  
Judul Skripsi : IMPLEMENTASI MODEL FAST UNTUK  
MENGEMBANGKAN SISTEM INFORMASI  
*MONITORING* KEGIATAN PEGAWAI BERBASIS WEB  
PADA SATUAN POLISI PAMONG PRAJA  
KABUPATEN BANGKA SELATAN

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 31 Juli 2023



(Tessa Hervika)

**LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI**

**IMPLEMENTASI MODEL FAST UNTUK MENGEMBANGKAN SISTEM  
INFORMASI *MONITORING* KEGIATAN PEGAWAI BERBASIS WEB  
PADA SATUAN POLISI PAMONG PRAJA KABUPATEN BANGKA  
SELATAN**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Tessa Hervika  
1922500085**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
Pada Tanggal 08 Agustus 2023

**Anggota Penguji**



**Syafral Urawadi, M.Kom  
NIDN. 0211087501**

**Dosen Pembimbing**



**Supardi, M.Kom  
NIDN. 0219059501**

**Kaprodi Sistem Informasi**



**Supardi, M.Kom  
NIDN. 0219059501**

**Ketua Penguji**



**Hilyah Magdalena, M.Kom  
NIDN. 0214107701**

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 15 Agustus 2023

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR**



**Ellya Helmud, M.Kom  
NIDN. 0201027901**

## KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi ISB ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

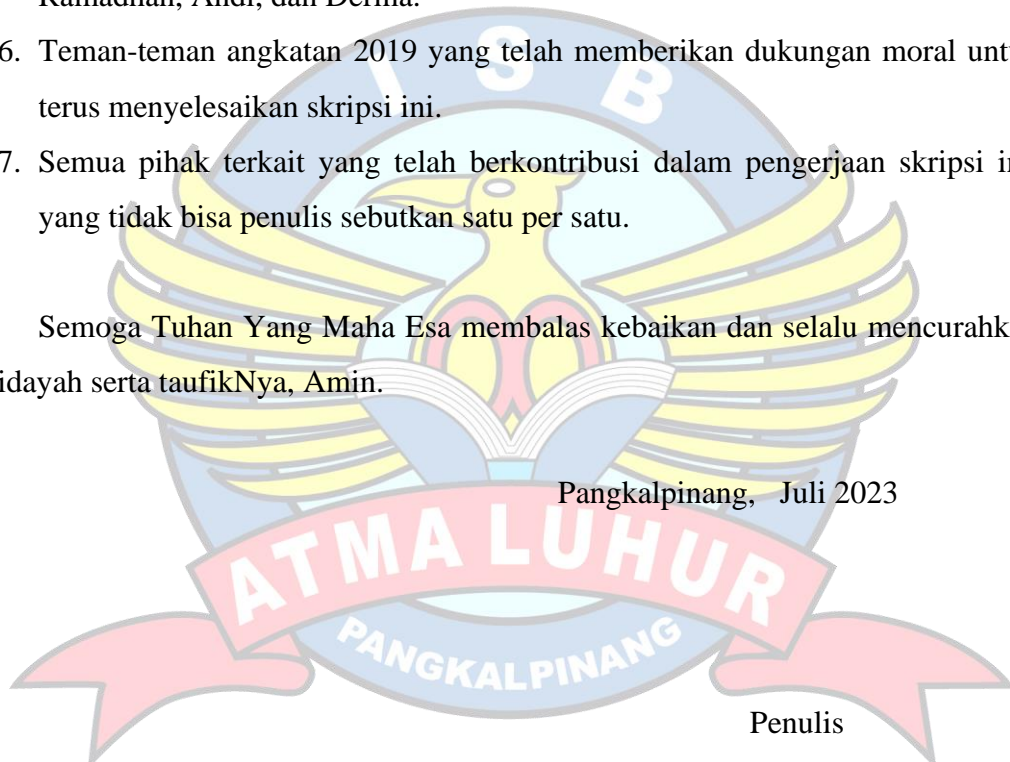
Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Bapak Hendra dan Ibu Erni selaku Ayah dan Ibu tercinta dari penulis yang telah mendukung penulis baik *spirit* maupun materi.
3. Adik kesayanganku Regiska yang selalu membantu penulis dalam mengerjakan skripsi.
4. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Drs. Harry Sudjikianto, M.M., M.B.A., selaku Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
6. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc., selaku Rektor ISB Atma Luhur.
7. Bapak Ellya Helmud, M.Kom., selaku Dekan FTI ISB Atma Luhur.
8. Bapak Supardi, M.Kom., selaku Kaprodi Sistem Informasi ISB Atma Luhur dan Dosen Pembimbing Skripsi.
9. Bapak Hasbi, S.H., selaku Plt. Kepala Satpol PP Kab. Bangka Selatan.
10. Bapak Verry, S.IP, M.A.P., selaku Kasubag Umum dan Kepegawaian Satpol PP Kab. Bangka Selatan.
11. Keluarga besar KGM\_Fams yang selalu memberikan semangat dan motivasi khususnya Kakek Gumanti & Nenek Marsita.

12. Nenek Tuti & Kakek Harsono yang selalu mendukung penulis.
13. Sahabat dan kesayanganku Tong-Tong yang turut menemani dan memberikan energi positif untuk penulis.
14. Sahabatku khususnya Shofi Rachmawati, Mutia Amirah Rahim, Ulfa Maryanti, Nily Susanti, Jenny Sandela, Ricki Tri Putra, Diah Anggraeni Eka Fitri, Maysy Fatimah, Vonny Cornela, Sugeng, dan Megi Aprilian.
15. Teman-teman seperjuangan Sri Rezeki, Amirah Hazwani, Muhamad Asfarezhan, Dela Novitasari, Yudistira, Chera, Arman, Noorhandy, Ramadhan, Andi, dan Derma.
16. Teman-teman angkatan 2019 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan skripsi ini.
17. Semua pihak terkait yang telah berkontribusi dalam pengerjaan skripsi ini, yang tidak bisa penulis sebutkan satu per satu.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Pangkalpinang, Juli 2023

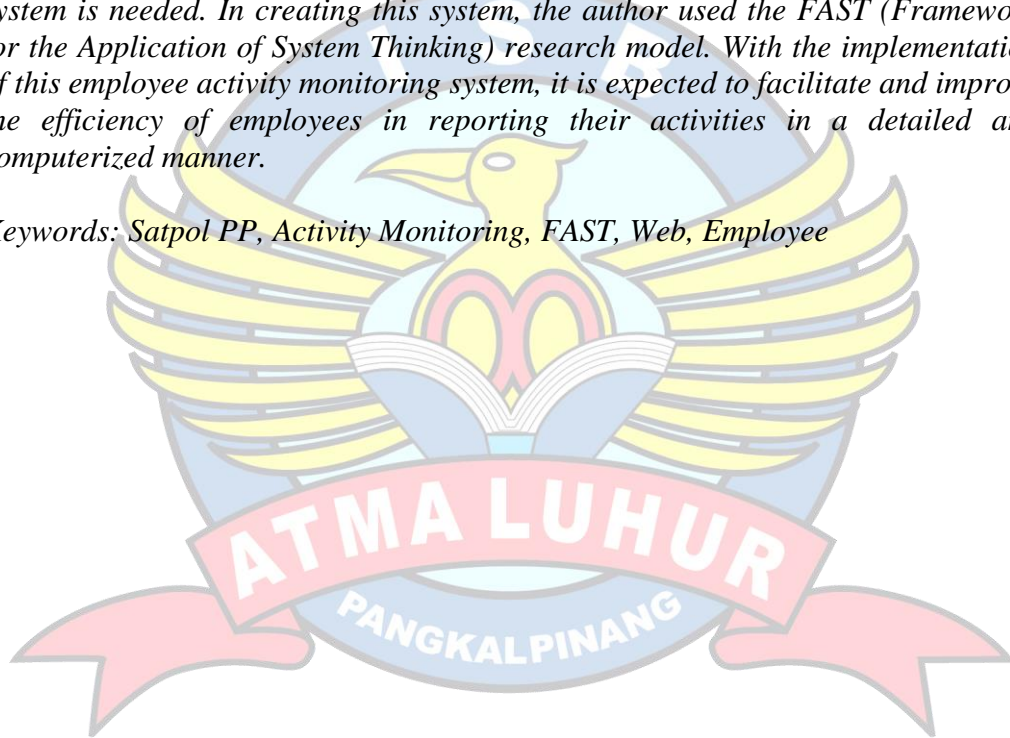


Penulis

## **ABSTRACT**

*Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) is a local government institution responsible for providing basic services to the community. In carrying out their duties, Satpol PP Kabupaten Bangka Selatan covers the area of Bangka Selatan Regency, which includes 8 districts, 3 urban villages, 50 villages, and 200 hamlets/neighborhoods. However, in the execution of these tasks, the reporting of activities by employees is considered inefficient as employees still conduct face-to-face reporting with the unit head. Currently, Satpol PP Kabupaten Bangka Selatan has not conducted detailed data collection, and the employee activity data is not computerized. Data collection is crucial for data archiving and as evidence of task implementation. To address these issues, a web-based employee activity monitoring system is needed. In creating this system, the author used the FAST (Framework for the Application of System Thinking) research model. With the implementation of this employee activity monitoring system, it is expected to facilitate and improve the efficiency of employees in reporting their activities in a detailed and computerized manner.*

*Keywords: Satpol PP, Activity Monitoring, FAST, Web, Employee*



## ABSTRAK

Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) adalah salah satu lembaga pemerintah daerah yang bertanggung jawab dalam menyelenggarakan pelayanan dasar kepada masyarakat. Dalam menjalankan tugasnya, Satpol PP Kabupaten Bangka Selatan, yang meliputi wilayah Kabupaten Bangka Selatan dengan 8 Kecamatan, 3 Kelurahan, 50 Desa, dan 200 dusun/lingkungan. Namun, dalam pelaksanaan tugas tersebut, pelaporan kegiatan oleh pegawai dianggap kurang efisien karena pegawai masih melakukan pelaporan secara langsung atau tatap muka dengan kepala satuan. Saat ini, Satpol PP Kabupaten Bangka Selatan belum melakukan pendataan secara rinci dan data kegiatan pegawai juga belum terkomputerisasi. Pendataan ini sangat penting untuk pengarsipan data dan sebagai bukti pelaksanaan tugas. Untuk mengatasi masalah tersebut, dibutuhkan sebuah sistem *monitoring* kegiatan pegawai berbasis web. Dalam pembuatan sistem ini, penulis menggunakan model penelitian FAST (*Framework for the Application of System Thinking*). Dengan adanya sistem monitoring kegiatan pegawai ini, diharapkan dapat memudahkan dan meningkatkan efisiensi pegawai dalam melaporkan kegiatan yang telah terlaksana secara deratil dan terkomputerisasi.

Kata Kunci : Satpol PP, *Monitoring* Kegiatan, FAST, Web, Pegawai





## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR SIMBOL .....</b>	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	3
1.4.1 Tujuan Penelitian.....	3
1.4.2 Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>5</b>
2.1 Pengertian Implementasi.....	5
2.2 Sistem Informasi .....	5
2.3 Pengertian <i>Monitoring</i> Kegiatan.....	6
2.4 Pegawai .....	6
2.5 Definisi Web .....	6
2.6 Satuan Polisi Pamong Praja .....	7
2.7 Model FAST .....	7
2.7.1 Definisi Model FAST.....	7
2.7.2 Tahapan Model FAST .....	7

2.8 Metode OOAD ( <i>Object Oriented Analysis Design</i> ) .....	8
2.9 Tools UML ( <i>Unified Modelling Language</i> ) .....	9
2.10 Perancangan Basis Data .....	10
2.11 <i>Software</i> Pendukung .....	11
2.11.1 MySQL .....	11
2.11.2 XAMPP .....	11
2.11.3 PHP .....	11
2.11.4 HTML ( <i>Hypertext Markup Language</i> ) .....	11
2.11.5 <i>CodeIgniter</i> .....	12
2.11.6 <i>Sublime Text</i> .....	12
2.11.7 <i>Axure RP</i> .....	12
2.12 Tinjauan Pustaka .....	13
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b> .....	<b>17</b>
3.1 Model Pengembangan Sistem .....	17
3.2 Metode Pengembangan Sistem .....	19
3.3 <i>Tools</i> Pengembangan Sistem .....	19
3.4 Kerangka Penelitian .....	22
<b>BAB IV PEMBAHASAN</b> .....	<b>23</b>
4.1 Tinjauan Organisasi .....	23
4.1.1 Sejarah Satpol PP Kabupaten Bangka Selatan .....	23
4.1.2 Struktur Organisasi Satpol PP Kabupaten Bangka Selatan .....	23
4.1.3 Tugas & Wewenang di Satpol PP Kabupaten Bangka Selatan .....	24
4.1.4 Visi dan Misi Satpol PP Kabupaten Bangka Selatan .....	31
4.2 Definisi Ruang Lingkup ( <i>Scope Definition</i> ) .....	32
4.3 Analisa Masalah ( <i>Problem Analysis</i> ) .....	33
4.3.1 Analisa Proses Bisnis .....	35
4.3.2 <i>Activity Diagram</i> .....	36
4.3.3 Analisa Keluaran & Masukan .....	40
4.4 Analisa Kebutuhan ( <i>Requirement Analysis</i> ) .....	42
4.4.1 Identifikasi Kebutuhan .....	42
4.5 Desain Logis ( <i>Logical Design</i> ) .....	47
4.5.1 <i>Package Diagram</i> .....	47

4.5.2 Use Case Diagram .....	47
4.5.3 Deskripsi Use Case Diagram .....	49
4.5.4 ERD (Entity Relationship Diagram) .....	61
4.5.5 Transformasi ERD ke LRS.....	62
4.5.6 LRS (Logical Record Structures).....	63
4.5.7 Tabel/Relasi.....	64
4.5.8 Spesifikasi Basis Data .....	66
4.6 Analisis Keputusan ( Decision Analysis).....	72
4.6.1 Rancangan Antar Muka.....	72
4.6.2 Class Diagram.....	78
4.6.3 Deployment Diagram .....	79
4.6.4 Struktur Tampilan.....	80
4.7 Desain Fisik (Physical Design).....	81
4.7.1 Rancangan Layar.....	81
4.7.2 Sequence Diagram .....	100
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>118</b>
5.1 Kesimpulan .....	118
5.2 Saran .....	118
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>119</b>
<b>LAMPIRAN A DOKUMEN KELUARAN .....</b>	<b>123</b>
<b>LAMPIRAN B DOKUMEN MASUKAN .....</b>	<b>126</b>
<b>LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN.....</b>	<b>129</b>
<b>LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN .....</b>	<b>135</b>
<b>LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET .....</b>	<b>143</b>
<b>LAMPIRAN F SURAT BALASAN RISET .....</b>	<b>145</b>
<b>LAMPIRAN G KARTU KONSULTASI.....</b>	<b>147</b>
<b>LAMPIRAN H SURAT KETERANGAN HASIL DETEKSI PLAGIASI ..</b>	<b>150</b>
<b>LAMPIRAN I BIODATA PENULIS SKRIPSI.....</b>	<b>152</b>

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 Tahapan Model FAST .....	17
Gambar 3.2 Kerangka Penelitian .....	22
Gambar 4.1 Struktur Organisasi Satpol PP Kabupaten Bangka Selatan.....	23
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Pencatatan Data Pegawai.....	36
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Pencatatan Data Surat Dasar .....	37
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Surat Tugas .....	38
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Pencatatan Laporan Kegiatan Pegawai.....	39
Gambar 4.6 <i>Package Diagram</i> .....	47
Gambar 4.7 <i>Use Case Diagram</i> Kasubag Umum & Kepegawaian .....	47
Gambar 4.8 <i>Use Case Diagram</i> Staf Umum & Kepegawaian.....	48
Gambar 4.9 <i>Use Case Diagram</i> Pegawai.....	48
Gambar 4.10 <i>Use Case Diagram</i> Plt. Kepala Satuan.....	49
Gambar 4.11 <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	61
Gambar 4.12 Transformasi ERD ke LRS .....	62
Gambar 4.13 LRS ( <i>Logical Record Structures</i> ).....	63
Gambar 4.14 <i>Class Diagram</i> .....	78
Gambar 4.15 <i>Deployment Diagram</i> .....	79
Gambar 4.16 Struktur Tampilan .....	80
Gambar 4.17 Rancangan Layar Kasubag Umum & Kepegawaian <i>Login</i> .....	81
Gambar 4.18 Rancangan Layar Kasubag Umum & Kepegawaian <i>Dashboard</i> ....	82
Gambar 4.19 Rancangan Layar Kasubag Umum & Kepegawaian <i>Data User</i> ....	83
Gambar 4.20 Rancangan Layar Kasubag Umum & Kepegawaian <i>Entry User</i> ....	83
Gambar 4.21 Rancangan Layar Kasubag Umum & Kepegawaian <i>Data Bidang</i> ..	84
Gambar 4.22 Rancangan Layar Kasubag Umum & Kepegawaian <i>Entry Bidang</i>	84
Gambar 4.23 Rancangan Layar Kasubag Umum & Kepegawaian <i>Data Jabatan</i> .	85
Gambar 4.24 Rancangan Layar Kasubag Umum & Kepegawaian <i>Entry Jabatan</i>	85
Gambar 4.25 Rancangan Layar Kasubag Umum & Kepegawaian <i>Data Pegawai</i>	86
Gambar 4.26 Rancangan Layar Kasubag Umum & Kepegawaian <i>Entry Pegawai</i> .....	86
Gambar 4.27 Rancangan Layar Kasubag Umum & Kepegawaian Cetak Laporan Rekapitulasi Surat Dasar .....	87
Gambar 4.28 Rancangan Layar Kasubag Umum & Kepegawaian Cetak Laporan Rekapitulasi Kegiatan .....	87
Gambar 4.29 Rancangan Layar Kasubag Umum & Kepegawaian Cetak Laporan Rekapitulasi Surat Tugas.....	88
Gambar 4.30 Rancangan Layar Kasubag Umum & Kepegawaian Cetak Laporan Rekapitulasi Pelaporan Kegiatan .....	88
Gambar 4.31 Rancangan Layar Staf Umum & Kepegawaian <i>Login</i> .....	89
Gambar 4.32 Rancangan Layar Staf Umum & Kepegawaian <i>Dashboard</i> .....	89
Gambar 4.33 Rancangan Layar Staf Umum & Kepegawaian <i>Data Kategori</i> Kegiatan .....	90

Gambar 4.34 Rancangan Layar Staf Umum & Kepegawaian <i>Entry</i> Kategori Kegiatan .....	90
Gambar 4.35 Rancangan Layar Staf Umum & Kepegawaian Data Surat Dasar..	91
Gambar 4.36 Rancangan Layar Staf Umum & Kepegawaian <i>Entry</i> Surat Dasar.	92
Gambar 4.37 Rancangan Layar Staf Umum & Kepegawaian <i>Entry</i> Surat Tugas	93
Gambar 4.38 Rancangan Layar Staf Umum & Kepegawaian Tambah Pegawai pada Surat Tugas .....	93
Gambar 4.39 Rancangan Layar Staf Umum & Kepegawaian Cetak Surat Tugas	94
Gambar 4.40 Rancangan Layar Pegawai <i>Login</i> .....	94
Gambar 4.41 Rancangan Layar Pegawai <i>Dashboard</i> .....	95
Gambar 4.42 Rancangan Layar Pegawai <i>Entry</i> Pelaporan Kegiatan.....	95
Gambar 4.43 Rancangan Layar Pegawai Cetak Pelaporan Kegiatan .....	96
Gambar 4.44 Rancangan Layar Plt. Kepala Satuan <i>Login</i> .....	96
Gambar 4.45 Rancangan Layar Plt. Kepala Satuan <i>Dashboard</i> .....	97
Gambar 4.46 Rancangan Layar Plt. Kepala Satuan Cetak Laporan Rekapitulasi Surat Dasar .....	97
Gambar 4.47 Rancangan Layar Plt. Kepala Satuan Cetak Laporan Rekapitulasi Kegiatan .....	98
Gambar 4.48 Rancangan Layar Plt. Kepala Satuan Cetak Laporan Rekapitulasi Surat Tugas .....	98
Gambar 4.49 Rancangan Layar Plt. Kepala Satuan Cetak Laporan Rekapitulasi Pelaporan Kegiatan .....	99
Gambar 4.50 <i>Sequence Diagram</i> Kasubag Umum & Kepegawaian <i>Login</i> .....	100
Gambar 4.51 <i>Sequence Diagram</i> Kasubag Umum & Kepegawaian <i>Entry User</i>	101
Gambar 4.52 <i>Sequence Diagram</i> Kasubag Umum & Kepegawaian <i>Entry</i> Bidang .....	102
Gambar 4.53 <i>Sequence Diagram</i> Kasubag Umum & Kepegawaian <i>Entry</i> Jabatan .....	103
Gambar 4.54 <i>Sequence Diagram</i> Kasubag Umum & Kepegawaian <i>Entry</i> Pegawai .....	104
Gambar 4.55 <i>Sequence Diagram</i> Kasubag Umum & Kepegawaian Cetak Laporan Rekapitulasi Surat Dasar .....	105
Gambar 4.56 <i>Sequence Diagram</i> Kasubag Umum & Kepegawaian Cetak Laporan Rekapitulasi Kegiatan .....	105
Gambar 4.57 <i>Sequence Diagram</i> Kasubag Umum & Kepegawaian Cetak Laporan Rekapitulasi Surat Tugas.....	106
Gambar 4.58 <i>Sequence Diagram</i> Kasubag Umum & Kepegawaian Cetak Laporan Rekapitulasi Pelaporan Kegiatan .....	106
Gambar 4.59 <i>Sequence Diagram</i> Staf Umum & Kepegawaian <i>Login</i> .....	107
Gambar 4.60 <i>Sequence Diagram</i> Staf Umum & Kepegawaian <i>Entry</i> Kategori Kegiatan .....	108
Gambar 4.61 <i>Sequence Diagram</i> Staf Umum & Kepegawaian <i>Entry</i> Surat Dasar .....	109
Gambar 4.63 <i>Sequence Diagram</i> Staf Umum & Kepegawaian <i>Entry</i> Surat Tugas .....	110

Gambar 4.64 <i>Sequence Diagram</i> Staf Umum & Kepegawaian Cetak Surat Tugas .....	111
Gambar 4.65 <i>Sequence Diagram</i> Pegawai Login .....	112
Gambar 4.66 <i>Sequence Diagram</i> Pegawai Entry Pelaporan Kegiatan .....	113
Gambar 4.67 <i>Sequence Diagram</i> Pegawai Cetak Pelaporan Kegiatan .....	114
Gambar 4.68 <i>Sequence Diagram</i> Plt. Kepala Satuan Login .....	115
Gambar 4.69 <i>Sequence Diagram</i> Plt. Kepala Satuan Cetak Laporan Rekapitulasi Surat Dasar .....	116
Gambar 4.70 <i>Sequence Diagram</i> Plt. Kepala Satuan Cetak Laporan Rekapitulasi Kegiatan .....	116
Gambar 4.71 <i>Sequence Diagram</i> Plt. Kepala Satuan Cetak Laporan Rekapitulasi Surat Tugas .....	117
Gambar 4.72 <i>Sequence Diagram</i> Plt. Kepala Satuan Cetak Laporan Rekapitulasi Pelaporan Kegiatan .....	117



## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Tabel Analisa PIECES .....	33
Tabel 4.2 Tabel Analisa Masalah ( <i>Problem Analysis</i> ).....	33
Tabel 4.3 <i>user</i> .....	64
Tabel 4.4 jabatan .....	64
Tabel 4.5 bidang.....	64
Tabel 4.6 pegawai .....	64
Tabel 4.7 kategori_kegiatan .....	64
Tabel 4.8 surat_dasar .....	65
Tabel 4.9 kegiatan .....	65
Tabel 4.10 surat_tugas .....	65
Tabel 4.11 terima .....	65
Tabel 4.12 pelaporan_kegiatan .....	65
Tabel 4.13 Spesifikasi Basis Data <i>user</i> .....	66
Tabel 4.14 Spesifikasi Basis Data jabatan .....	67
Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data bidang .....	67
Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data pegawai.....	68
Tabel 4.17 Spesifikasi Basis Data kategori_kegiatan .....	68
Tabel 4.18 Spesifikasi Basis Data surat_dasar.....	69
Tabel 4.19 Spesifikasi Basis Data kegiatan .....	70
Tabel 4.20 Spesifikasi Basis Data surat_tugas.....	70
Tabel 4.21 Spesifikasi Basis Data terima.....	71
Tabel 4.22 Spesifikasi Basis Data pelaporan_kegiatan.....	72



## DAFTAR LAMPIRAN





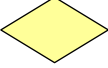
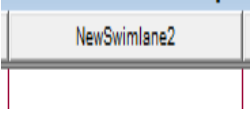
	Halaman
Lampiran A-1 Surat Tugas.....	124
Lampiran A-2 Laporan Kegiatan Pegawai.....	125
Lampiran B-1 Data Pegawai.....	127
Lampiran B-2 Surat Dasar.....	128
Lampiran C-1 Surat Tugas.....	130
Lampiran C-2 Pelaporan Kegiatan.....	131
Lampiran C-3 Laporan Rekapitulasi Surat Dasar.....	132
Lampiran C-4 Laporan Rekapitulasi Kegiatan.....	133
Lampiran C-5 Laporan Rekapitulasi Surat Tugas.....	134
Lampiran C-6 Laporan Rekapitulasi Pelaporan Kegiatan.....	134
Lampiran D-1 Data <i>User</i> .....	136
Lampiran D-2 Data Bidang.....	137
Lampiran D-3 Data Jabatan.....	138
Lampiran D-4 Data Pegawai.....	139
Lampiran D-5 Data Kategori Kegiatan.....	139
Lampiran D-6 Data Surat Dasar.....	140
Lampiran D-7 Data Kegiatan.....	140
Lampiran D-8 Data Surat Tugas.....	141
Lampiran D-9 Data Pelaporan Kegiatan.....	142
Lampiran E-1 Surat Keterangan Riset.....	144
Lampiran F-1 Surat Balasan Riset.....	146
Lampiran G-1 Kartu Konsultasi.....	148
Lampiran H-1 Surat Keterangan Hasil Deteksi Plagiasi.....	151
Lampiran I-1 Biodata Penulis Skripsi.....	153



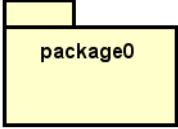


## DAFTAR SIMBOL




### 1. Activity Diagram

Gambar	Keterangan
	<p><i>Start Point</i></p> <p>Menggambarkan awal dari suatu aktivitas pada sistem.</p>
	<p><i>End point</i></p> <p>Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas pada sistem.</p>
	<p><i>Activity</i></p> <p>Menggambarkan suatu proses atau aktivitas pada sistem.</p>
	<p><i>State Transition</i></p> <p>Menggambarkan hubungan antara dua <i>state</i>, dua <i>activity</i> maupun antara keduanya.</p>
	<p><i>Decision</i></p> <p>Menggambarkan kondisi dari sebuah aktivitas yang bernilai benar atau salah.</p>
	<p><i>Swimlane</i></p> <p>Menggambarkan pengelompokkan berdasarkan tugas dan fungsi masing-masing.</p>




## 2. Package Diagram

Gambar	Keterangan
	<p><i>Package</i></p> <p>Berguna untuk menggabungkan beberapa elemen seperti <i>use case</i> dan <i>class diagram</i>.</p>



## 3. Use Case Diagram





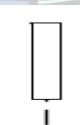

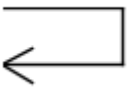
Gambar	Keterangan
	<p><i>Actor</i></p> <p>Menggambarkan orang yang menyediakan atau menerima informasi dari sebuah sistem.</p>
	<p><i>Use Case</i></p> <p>Menggambarkan fungsional dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun atau dibuat.</p>
	<p><i>Association</i></p> <p>Menggambarkan hubungan antara <i>Actor</i> dan <i>Use Case</i>.</p>

#### 4. Entity Relationship Diagram (ERD)

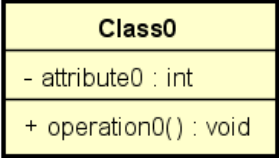


Gambar	Keterangan
	<p><i>Entity</i></p> <p>Menunjukkan objek dasar yang terkait dalam sistem. Objek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal lainnya yang keterangannya perlu disimpan dibasis data.</p>
	<p><i>Relationship</i></p> <p>Menggambarkan kejadian hubungan antara dua atau lebih <i>entity</i>.</p>
	<p><i>Line</i></p> <p>Menghubungkan <i>entity</i> dengan <i>relationship</i>.</p>

#### 5. Sequence Diagram

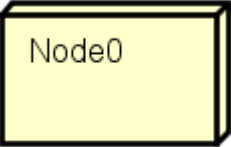

Gambar	Keterangan
	<p><i>Actor</i></p> <p>Menggambarkan entitas yang pengguna perankan saat berinteraksi dengan objek.</p>
	<p><i>Lifeline</i></p> <p>Menggambarkan objek dalam basis waktu yang dilambangkan dalam bentuk garis putus-putus.</p>


	<p><i>General</i></p> <p>Menggambarkan entitas tunggal berupa <i>class</i> pada <i>sequence diagram</i>.</p>
	<p><i>Boundary</i></p> <p>Alat untuk berinteraksi antar sistem dan terletak pada tepi sebuah sistem.</p>
	<p><i>Control</i></p> <p>Berguna untuk mengatur alur aktivitas dalam sebuah sistem.</p>
	<p><i>Entity</i></p> <p>Berguna untuk menyimpan informasi secara permanen berupa <i>object model</i>.</p>
	<p><i>Activation</i></p> <p>Berguna untuk mengindikasikan waktu yang dibutuhkan <i>object</i> dalam menyelesaikan tugas.</p>
	<p><i>Message Entry</i></p> <p>Mengindikasikan komunikasi antara <i>object</i> yang dijelaskan pada bentuk panah horizontal.</p>
	<p><i>Message Return</i></p> <p>Mengindikasikan komunikasi kembali dari pesan yang dijelaskan dengan simbol anak panah dari kanan ke kiri.</p>

## 6. Class Diagram

Gambar	Keterangan
 <p>A UML class diagram for 'Class0'. The class name 'Class0' is in a yellow box at the top. Below it, the attributes are listed: '- attribute0 : int' and the operation is '+ operation0() : void'.</p>	<p><i>Class</i></p> <p>Kumpulan object dengan atribut dan operasi yang sama.</p>
 <p>A solid horizontal line representing an association between two classes.</p>	<p><i>Association</i></p> <p>Berguna untuk menghubungkan antar class.</p>
 <p>A dashed horizontal arrow pointing to the right, representing a dependency between two classes.</p>	<p><i>Dependency</i></p> <p>Penghubung yang menjelaskan perubahan antar elemen saling mempengaruhi.</p>
 <p>A solid horizontal arrow pointing to the right with an open arrowhead, representing a generalization relationship between two classes.</p>	<p><i>Generalization</i></p> <p>Menggambarkan hubungan antar elemen yang umum dengan elemen yang spesifik.</p>

## 7. Deployment Diagram

Gambar	Keterangan
 <p>A yellow rectangular box with a 3D effect, representing a node in a deployment diagram. The text 'Node0' is written inside the box.</p>	<p><i>Node</i></p> <p>Menggambarkan hardware dan software yang digunakan pada sistem.</p>
 <p>A pink rectangular box with a folded top-right corner, representing a note in a deployment diagram.</p>	<p><i>Note</i></p> <p>Berguna untuk menerangkan tambahan dari elemen.</p>

	<p><i>Link</i></p> <p>Penghubung antar <i>node</i> dalam bentuk garis.</p>
-----------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------

