

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

Pada saat ini teknologi informasi dan sumber daya manusia merupakan peranan penting bagi suatu organisasi maupun perusahaan dalam mencapai tujuan, memudahkan berbagai aktivitas serta meminimalisir suatu kesalahan khususnya di bidang bisnis. *Fun Cafe & Resto* Pangkalpinang merupakan salah satu usaha yang bergerak di bidang *Food & Beverage*, beralamat di Jl. M.H. Muhidin No.38 (Garuda) Lt. 2 Toko Drt Bike di depan Sari Laut Bu Nani SMPN1 Pangkalpinang, yang saat ini sedang melakukan pengembangan bisnis dan pemberdayaan karyawan bermaksud mengembangkan suatu sistem untuk menunjang kegiatan yang dilakukan oleh perusahaan karena penerapan sistem informasi saat ini masih minim.

Sering kali yang menjadi perhatian khusus yaitu sistem informasi presensi dan penggajian karyawan yang dinilai dan dirasakan oleh karyawan kurang transparan, dikarenakan karyawan masih menggunakan presensi dan penggajian dengan sistem sederhana yaitu *Software Ms.Excel* dan secara manual menggunakan kertas yang dinilai tidak efektif dan kurang efisien, mulai dari data absensi yang perlu dihitung satu-satu, terlebih jika ada kesalahan dalam perhitungan jumlah kehadiran disebabkan ketimpangan informasi antara manajemen dan karyawan seperti ketidaksesuaian ketepatan waktu, rekap lembur karyawan dan pembuatan laporan penggajian yang mengakibatkan adanya keluhan ketidaksesuaian perhitungan gaji dengan produktivitas karyawan sehingga menyebabkan kinerja karyawan dirasakan kurang produktif.

Oleh sebab itu sistem presensi dan penggajian karyawan yang diterapkan *Fun Cafe & Resto* Pangkalpinang perlu dilakukan peninjauan kembali untuk meningkatkan efektifitas dan efisiensi transparansi sistem informasi presensi dan penggajian karyawan yang dapat memecahkan masalah tersebut secara cepat dan tepat.

Sehubungan dengan hal tersebut, maka menjadi alasan bagi penulis untuk mengambil judul "SISTEM INFORMASI PRESENSI DAN PENGGAJIAN KARYAWAN BERBASIS WEB PADA *FUN CAFE & RESTO PANGKALPINANG*".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan berikut :

1. Bagaimana menganalisis dan merancang sistem informasi presensi dan penggajian berbasis *web*?
2. Bagaimana untuk meminimalisir tindak kecurangan pada sistem presensi dan memudahkan dalam menghitung lembur, bonus, potongan dan gaji karyawan?
3. Bagaimana membuat laporan penggajian secara cepat, tepat, dan akurat?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah, dapat teridentifikasi batasan masalah pada penelitian ini, meliputi :

1. Penelitian ini membangun sistem informasi presensi dan penggajian berbasis *web*.
2. Sistem yang dibuat meliputi proses pendataan karyawan, jabatan karyawan, perhitungan lembur, potongan, bonus, slip gaji, laporan gaji dan laporan presensi.

1.4 Tujuan Dan Manfaat Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat sistem informasi berbasis web untuk presensi dan penggajian karyawan secara sistematis dan mampu menghasilkan laporan penggajian secara tepat, cepat, dan akurat.

Manfaat dalam pembuatan Sistem Informasi Presensi dan Penggajian Karyawan Berbasis Web adalah sebagai berikut :

1. Bagi Perusahaan
 - 1) Dapat meminimalisir waktu dalam merekap data karyawan yang hadir.
 - 2) Dapat memudahkan proses penggajian.
2. Bagi Karyawan
 - 1) Dapat memudahkan karyawan dalam proses pengisian dan pengecekan kehadiran.
 - 2) Mempermudah pegawai dalam proses penerimaan gaji.

1.5 Sistematika Penulisan Laporan

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang penelitian yang dibahas, rumusan masalah, ruang lingkup penelitian atau batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tinjauan pustaka, menguraikan teori yang mendukung judul, dan mendasari pembahasan secara detail. Landasan teori dapat berupa definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti, tools/software yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian, serta uraian teori yang digunakan adalah uraian pendukung sesuai dengan topik yang diambil.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab metodologi penelitian terdiri dari 3 bagian utama yaitu metode, metode penelitian dan tools pengembangan sistem (alat bantu dalam analisis dan merancang sistem informasi).

BAB IV PEMBAHASAN

Berisi tinjauan umum yang disertai struktur organisasi, tugas dan wewenang, analisa sistem, rancangan sistem serta rancangan antar muka.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran.