

**SISTEM INFORMASI LAYANAN PENGUNJUNG
ARSIP STATIS BERBASIS WEB PADA DINAS
PERPUSTAKAAN DAN KEARSIPAN
KOTA PANGKALPINANG
DENGAN MODEL FAST**

SKRIPSI



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SISTEM INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2023**

**SISTEM INFORMASI LAYANAN PENGUNJUNG
ARSIP STATIS BERBASIS WEB PADA DINAS
PERPUSTAKAAN DAN KEARSIPAN
KOTA PANGKALPINANG
DENGAN MODEL FAST**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SISTEM INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2023**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1922500116
Nama : Mutia Amirah Rahim
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi
Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI LAYANAN PENGUNJUNG ARSIP STATIS BERBASIS WEB PADA DINAS PERPUSTAKAAN DAN KEARSIPAN KOTA PANGKALPINANG DENGAN MODEL FAST

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan Laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 27 Juli 2023



(Mutia Amirah Rahim)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

SISTEM INFORMASI LAYANAN PENGUNJUNG ARSIP STATIS BERBASIS WEB PADA DINAS PERPUSTAKAAN DAN KEARSIPAN KOTA PANGKALPINANG DENGAN MODEL FAST

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Mutia Amirah Rahim
1922500116

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
Pada Tanggal 28 Juli 2023

Anggota Pengaji


Marini, M.Kom
NIDN. 0212037801

Dosen Pembimbing


Supardi, M.Kom
NIDN. 0219059501



Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 04 Agustus 2023

DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR



KATA PENGANTAR

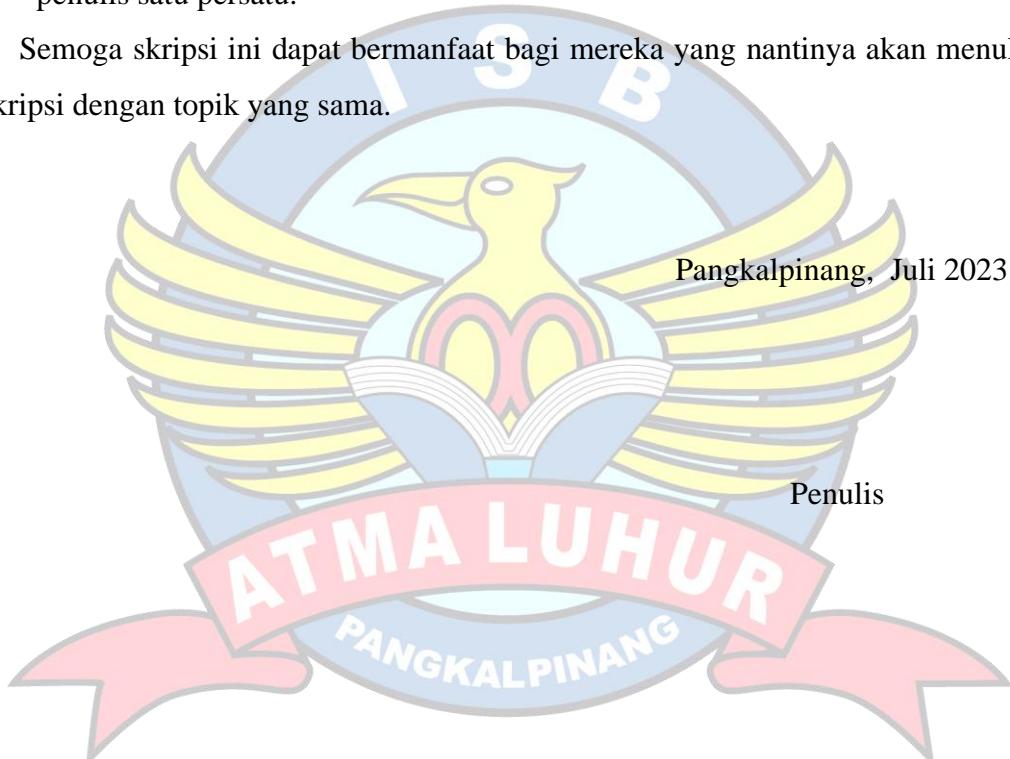
Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi ISB ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu kritik dan saran yang membangun akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari juga bahwa skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Ayah dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik moril maupun materil.
3. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Drs. Harry Sudjikianto, MM., MBA., selaku Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc., selaku Rektor ISB Atma Luhur.
6. Bapak Ellya Helmund, M.Kom., selaku Dekan FTI ISB Atma Luhur.
7. Bapak Supardi, M.Kom., selaku Kaprodi Sistem Informasi dan selaku Dosen Pembimbing Skripsi.
8. Ibu Dr. Hj. Eti Fahriaty, S.Pd.I., M.Pd., selaku Kepala Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Pangkalpinang.
9. Ibu Padhyni Ashridhona, S.ST, Ars., selaku Arsiparis Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Pangkalpinang.
10. Adik, Nenek beserta keluarga besar yang selalu memberikan dukungan, doa dan motivasi dalam menyelesaikan skripsi ini.

11. Untuk sahabat seperjuangan kuliahku Shofi, Tessa, Ulfa dan Nily juga sahabat Red Velvetku di masa SMK Selah, Tia, Susi dan Nola yang memberikan motivasi dalam penyusunan skripsi ini.
12. Opet dan Rey kucing kesayanganku yang selalu menjadi penghiburku.
13. Teman- teman bimbingan seperjuanganku Kakak Yudis, Kakak Inda Cute, Kakak Chera, Dela, Sri, Ardila, Amirah, Andi, dan Ejan yang memberikan dukungan dalam penyusunan skripsi ini.
14. Semua pihak yang turut membantu dalam penulisan skripsi ini yang tidak dapat penulis satu persatu.

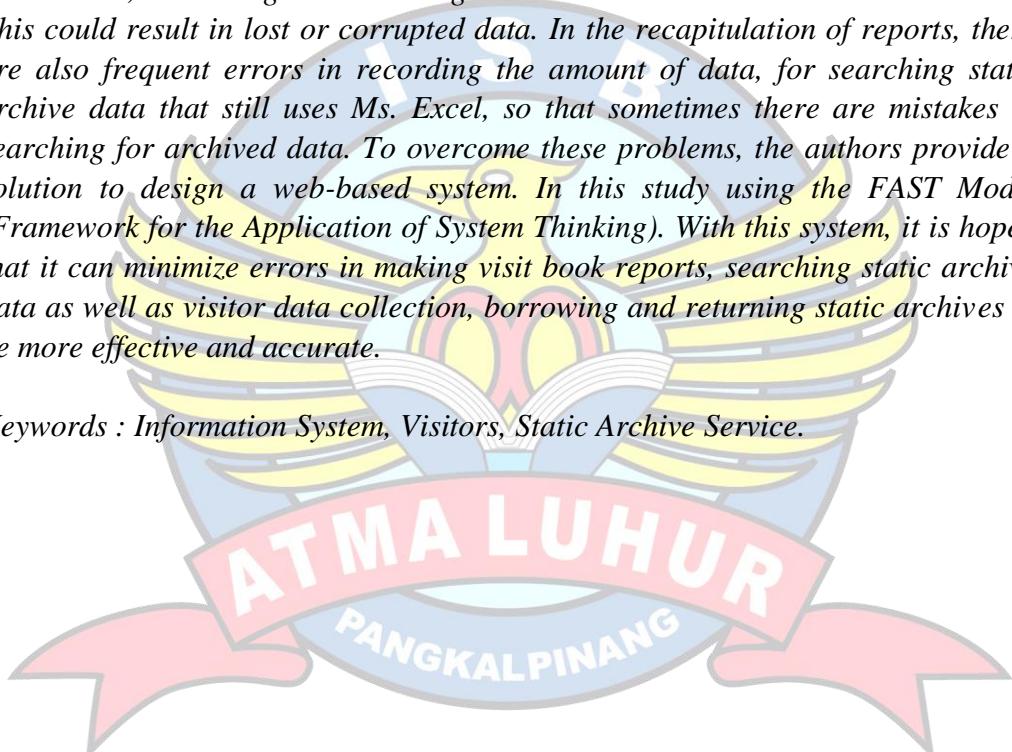
Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi mereka yang nantinya akan menulis skripsi dengan topik yang sama.



ABSTRACT

The Library and Archive Service is the executor of local government affairs in the field of Libraries and Archives. The Regional Archives Institute (LKD) of Pangkalpinang City was formed for the first time in 2003 on the basis of the formation in the Regional Regulation of Pangkalpinang City No.04 of 2003. The problems that occur with the Library and Archives Service are the visitor service process starting from visitor data collection, searching static archive data to borrowing and returning static archives is still done conventionally. Recording of visitor data, borrowing and returning data is still recorded in the book manually. This could result in lost or corrupted data. In the recapitulation of reports, there are also frequent errors in recording the amount of data, for searching static archive data that still uses Ms. Excel, so that sometimes there are mistakes in searching for archived data. To overcome these problems, the authors provide a solution to design a web-based system. In this study using the FAST Model (Framework for the Application of System Thinking). With this system, it is hoped that it can minimize errors in making visit book reports, searching static archive data as well as visitor data collection, borrowing and returning static archives to be more effective and accurate.

Keywords : Information System, Visitors, Static Archive Service.



ABSTRAKSI

Dinas Perpustakaan dan Kearsipan adalah pelaksana dalam urusan pemerintah daerah dalam bidang Perpustakaan dan Kearsipan. Lembaga Kearsipan Daerah (LKD) Kota Pangkalpinang dibentuk pertama kali pada tahun 2003 atas dasar pembentukan dalam Peraturan Daerah Kota Pangkalpinang No.04 Tahun 2003. Permasalahan yang terjadi pada Dinas Perpustakaan dan Kearsipan yaitu proses pelayanan pengunjung mulai dari pendataan pengunjung, pencarian data arsip statis hingga peminjaman dan pengembalian arsip statis masih dilakukan secara konvensional. Pencatatan data pengunjung, data peminjaman dan pengembalian masih dicatat pada buku secara manual. Hal ini bisa saja terjadi data yang hilang atau rusak. Dalam rekapitulasi laporan juga sering terjadi kekeliruan pencatatan jumlah data, untuk pencarian data arsip statis yang masih menggunakan *Ms. Excel*, sehingga kadang terjadi kekeliruan dalam mencari data arsip. Untuk mengatasi permasalahan tersebut maka penulis memberikan solusi untuk merancang sistem berbasis web. Pada penelitian ini menggunakan Model FAST (*Framework for the Application of System Thinking*). Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat meminimalisir kesalahan dalam pembuatan laporan buku kunjungan, pencarian data arsip statis juga pendataan pengunjung, peminjaman hingga pengembalian arsip statis menjadi lebih efektif dan akurat.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Pengunjung, Layanan Arsip Statis.

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRACT	v
ABSTRAKSI.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
DAFTAR SIMBOL	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.4.1 Tujuan Penelitian	3
1.4.2 Manfaat Penelitian	4
1.5 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Definisi Sistem Informasi.....	5
2.2 Layanan Arsip Statis	5
2.3 Pengunjung	5
2.4 Arsip Statis.....	6
2.5 Web	6
2.6 Dinas Perpustakaan dan Kearsipan	6
2.7 Model FAST	7
2.7.1 Definisi Model FAST	7
2.7.2 Tahapan Model FAST	7
2.8 Metode OOAD.....	8
2.9 <i>Tools UML</i>	9
2.10 Perancangan Basis Data.....	10
2.11 <i>Software Pendukung</i>	11
2.11.1 XAMPP	11
2.11.2 MySQL.....	11
2.11.3 PHP.....	12
2.11.4 HTML.....	12
2.11.5 <i>CodeIgniter</i>	12
2.11.6 <i>Sublime Text</i>	12
2.12 Tinjauan Pustaka	12

BAB III METODOLOGI PENELITIAN	17
3.1 Model Pengembangan Sistem	17
3.2 Metode Pengembangan Sistem	19
3.3 <i>Tools</i> Pengembangan Sistem.....	19
3.4 Kerangka Penelitian	21
BAB IV PEMBAHASAN.....	22
4.1 Sejarah Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Pangkalpinang.....	22
4.2 Struktur Organisasi Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Pangkalpinang	23
4.3 Tugas dan Wewenang	24
4.4 Visi dan Misi Organisasi	27
4.5 Analisa Pieces	28
4.6 Analisa Masalah	29
4.7 Analisa Sistem Berjalan	30
4.8 <i>Activity Diagram</i>	31
4.9 Analisa Keluaran dan Masukan.....	37
4.9.1 Analisa Keluaran.....	37
4.9.2 Analisa Masukan.....	38
4.10 Identifikasi Kebutuhan	39
4.11 <i>Package Diagram</i>	43
4.12 <i>Use Case Diagram</i>	43
4.13 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i>	47
4.13.1 Deskripsi <i>Use Case Diagram Admin</i>	47
4.13.2 Deskripsi <i>Use Case Diagram Petugas</i>	52
4.13.3 Deskripsi <i>Use Case Diagram Pengunjung Arsip</i>	56
4.13.4 Deskripsi <i>Use Case Diagram Kepala Dinas</i>	58
4.14 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	60
4.15 Transformasi ERD ke LRS	61
4.16 LRS (<i>Logical Record Structure</i>)	62
4.17 Tabel.....	63
4.18 Spesifikasi Basis Data	65
4.19 Rancangan Antar Muka.....	71
4.19.1 Rancangan Dokumen Keluaran	71
4.19.2 Rancangan Dokumen Masukan	73
4.20 <i>Class Diagram</i>	77
4.21 <i>Deployment Diagram</i>	78
4.22 Struktur Tampilan	79
4.23 Rancangan Layar	80
4.23.1 Rancangan Layar Admin	81
4.23.2 Rancangan Layar Petugas.....	90
4.23.3 Rancangan Layar Pengunjung	97
4.23.4 Rancangan Layar Kepala Dinas.....	101
4.24 <i>Sequence Diagram</i>	103
4.24.1 <i>Sequence Diagram Admin</i>	103
4.24.2 <i>Sequence Diagram Petugas</i>	112

4.24.3 <i>Sequence Diagram</i> Pengunjung.....	121
4.24.4 <i>Sequence Diagram</i> Kepala Dinas	125
BAB V PENUTUP.....	128
5.1 Kesimpulan.....	128
5.2 Saran.....	128
DAFTAR PUSTAKA	129
LAMPIRAN A DOKUMEN KELUARAN.....	133
LAMPIRAN B DOKUMEN MASUKAN	136
LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN.....	139
LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN	144
LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET	150
LAMPIRAN F KARTU KONSULTASI.....	153
LAMPIRAN G LEMBAR PLAGIAT	155
LAMPIRAN H BIODATA PENULIS SKRIPSI.....	157



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3. 1 Tahapan Model FAST	17
Gambar 3. 2 Kerangka Penelitian	21
Gambar 4. 1 Struktur Organisasi.....	23
Gambar 4. 2 <i>Activity Diagram</i> Pendataan Pengunjung	32
Gambar 4. 3 <i>Activity Diagram</i> Pencarian Data Arsip Statis	33
Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram</i> Peminjaman Arsip Statis	34
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram</i> Pengembalian Arsip Statis.....	35
Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram</i> Laporan Data Pengunjung Arsip Statis	36
Gambar 4. 7 <i>Package Diagram</i>	43
Gambar 4. 8 <i>Use Case Diagram</i> Admin	44
Gambar 4. 9 <i>Use Case Diagram</i> Petugas Arsip Statis	45
Gambar 4. 10 <i>Use Case Diagram</i> Pengunjung Arsip Statis	46
Gambar 4. 11 <i>Use Case Diagram</i> Kepala Dinas.....	46
Gambar 4. 12 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	60
Gambar 4. 13 Transformasi ERD ke LRS	61
Gambar 4. 14 LRS (<i>Logical Record Structure</i>)	62
Gambar 4. 15 <i>Class Diagram</i>	77
Gambar 4. 16 <i>Deployment Diagram</i>	78
Gambar 4. 17 Struktur Tampilan	79
Gambar 4. 18 Rancangan Layar <i>Login</i> Admin, Petugas Pengunjung dan Kepala Dinas	80
Gambar 4. 19 Rancangan Layar <i>Dashboard</i>	81
Gambar 4. 20 Rancangan Layar Data Petugas	81
Gambar 4. 21 Rancangan Layar <i>Entry</i> Petugas	82
Gambar 4. 22 Rancangan Layar Data Pengunjung	82
Gambar 4. 23 Rancangan Layar Data Arsip	83
Gambar 4. 24 Rancangan Layar <i>Entry</i> Arsip	83
Gambar 4. 25 Rancangan Layar Data Lokasi	84
Gambar 4. 26 Rancangan Layar <i>Entry</i> Lokasi.....	84
Gambar 4. 27 Rancangan Layar Data Instansi.....	85
Gambar 4. 28 Rancangan Layar <i>Entry</i> Data Instansi.....	85
Gambar 4. 29 Rancangan Layar Data Kategori	86
Gambar 4. 30 Rancangan Layar <i>Entry</i> Kategori.....	86
Gambar 4. 31 Rancangan Layar Buku Kunjungan	87
Gambar 4. 32 Rancangan Layar Data Peminjaman	87
Gambar 4. 33 Rancangan Layar Data Pengembalian.....	88
Gambar 4. 34 Rancangan Layar Rekapitulasi Buku Kunjungan	88
Gambar 4. 35 Rancangan Layar Data Rekapitulasi Peminjaman	89
Gambar 4. 36 Rancangan Layar Rekapitulasi Pengembalian	89
Gambar 4. 37 Rancangan Layar <i>Dashboard</i>	90
Gambar 4. 38 Rancangan Layar Data Arsip	90
Gambar 4. 39 Rancangan Layar <i>Entry</i> Data Arsip	91

Gambar 4. 40 Rancangan Layar Data Lokasi	91
Gambar 4. 41 Rancangan Layar <i>Entry</i> Lokasi.....	92
Gambar 4. 42 Rancangan Layar Data Instansi.....	92
Gambar 4. 43 Rancangan Layar <i>Entry</i> Data Instansi.....	93
Gambar 4. 44 Rancangan Layar Data Kategori	93
Gambar 4. 45 Rancangan Layar <i>Entry</i> Kategori.....	94
Gambar 4. 46 Rancangan Layar <i>View</i> Buku Kunjungan	94
Gambar 4. 47 Rancangan Layar Cetak Data Peminjaman.....	95
Gambar 4. 48 Rancangan Layar <i>Entry</i> Data Peminjaman	95
Gambar 4. 49 Rancangan Layar Data Pengembalian.....	96
Gambar 4. 50 Rancangan Layar <i>Entry</i> Pengembalian	96
Gambar 4. 51 Rancangan Layar <i>Register</i>	97
Gambar 4. 52 Rancangan Layar <i>Dashboard</i>	98
Gambar 4. 53 Rancangan Layar Data Buku Kunjungan.....	98
Gambar 4. 54 Rancangan Layar <i>View</i> Data Arsip	99
Gambar 4. 55 Rancangan Layar <i>View</i> Data Peminjaman	99
Gambar 4. 56 Rancangan Layar <i>View</i> Data Pengembalian.....	100
Gambar 4. 57 Rancangan Layar <i>Dashboard</i> Kepala Dinas	101
Gambar 4. 58 Rancangan Layar Cetak Rekapitulasi Data Buku Kunjungan	101
Gambar 4. 59 Rancangan Layar Cetak Rekapitulasi Data Peminjaman	102
Gambar 4. 60 Rancangan Layar Cetak Rekapitulasi Data Pengembalian	102
Gambar 4. 61 <i>Sequence Diagram</i> <i>Login</i> Admin.....	103
Gambar 4. 62 <i>Sequence Diagram</i> <i>Admin Entry</i> Data Petugas.....	104
Gambar 4. 63 <i>Sequence Diagram</i> <i>View</i> Data Pengunjung.....	105
Gambar 4. 64 <i>Sequence Diagram</i> <i>Entry</i> Arsip.....	106
Gambar 4. 65 <i>Sequence Diagram</i> <i>Entry</i> Lokasi.....	107
Gambar 4. 66 <i>Sequence Diagram</i> <i>Entry</i> Instansi	108
Gambar 4. 67 <i>Sequence Diagram</i> <i>Entry</i> Kategori	109
Gambar 4. 68 <i>Sequence Diagram</i> <i>View</i> Data Buku Kunjungan	110
Gambar 4. 69 <i>Sequence Diagram</i> <i>View</i> Data Peminjaman	110
Gambar 4. 70 <i>Sequence Diagram</i> <i>View</i> Data Pengembalian	111
Gambar 4. 71 <i>Sequence Diagram</i> <i>Login</i>	112
Gambar 4. 72 <i>Sequence Diagram</i> <i>Entry</i> Arsip.....	113
Gambar 4. 73 <i>Sequence Diagram</i> <i>Entry</i> Lokasi.....	114
Gambar 4. 74 <i>Sequence Diagram</i> <i>Entry</i> Instansi	115
Gambar 4. 75 <i>Sequence Diagram</i> <i>Entry</i> Kategori	116
Gambar 4. 76 <i>Sequence Diagram</i> <i>View</i> Data Buku Kunjungan	117
Gambar 4. 77 <i>Sequence Diagram</i> <i>Entry</i> peminjaman.....	118
Gambar 4. 78 <i>Sequence Diagram</i> <i>Entry</i> Pengembalian.....	119
Gambar 4. 79 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Formulir Peminjaman.....	120
Gambar 4. 80 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Formulir Pengembalian	120
Gambar 4. 81 <i>Sequence Diagram</i> <i>Register</i>	121
Gambar 4. 82 <i>Sequence Diagram</i> <i>Login</i>	122
Gambar 4. 83 <i>Sequence Diagram</i> <i>Entry</i> Buku Kunjungan	123
Gambar 4. 84 <i>Sequence Diagram</i> <i>View</i> Data Peminjaman Pengunjung.....	124
Gambar 4. 85 <i>Sequence Diagram</i> <i>View</i> Data Pengembalian	124

Gambar 4. 86 <i>Sequence Diagram Login Kepala Dinas</i>	125
Gambar 4. 87 <i>Sequence Diagram Cetak Rekapitulasi Buku Kunjungan</i>	126
Gambar 4. 88 <i>Sequence Diagram Cetak Rekapitulasi Peminjaman</i>	127
Gambar 4. 89 <i>Sequence Diagram Cetak Rekapitulasi Pengembalian</i>	127



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4. 1 Analisis Pieces	28
Tabel 4. 2 Analis Masalah (<i>Problem Analysis</i>).....	29
Tabel 4. 3 admin.....	63
Tabel 4. 4 pengunjung.....	63
Tabel 4. 5 buku kunjungan.....	63
Tabel 4. 6 petugas	63
Tabel 4. 7 peminjaman	64
Tabel 4. 8 arsip	64
Tabel 4. 9 kategori.....	64
Tabel 4. 10 lokasi	64
Tabel 4. 11 instansi	64
Tabel 4. 12 pengembalian	65
Tabel 4. 13 Spesifikasi Basis Data Admin.....	65
Tabel 4. 14 Spesifikasi Basis Data Pengunjung.....	66
Tabel 4. 15 Spesifikasi Basis Buku Kunjungan	66
Tabel 4. 16 Spesifikasi Basis Data Petugas	67
Tabel 4. 17 Spesifikasi Basis Peminjaman	67
Tabel 4. 18 Spesifikasi Basis Instansi	68
Tabel 4. 19 Spesifikasi Basis Arsip.....	68
Tabel 4. 20 Spesifikasi Basis Lokasi.....	69
Tabel 4. 21 Spesifikasi Basis Kategori	70
Tabel 4. 22 Spesifikasi Basis Pengembalian.....	70



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A - 1 Cetak Formulir Peminjaman Arsip.....	134
Lampiran A - 2 Rekapitulasi Buku Kunjungan	135
Lampiran B - 1 Data Buku Kunjungan	137
Lampiran B - 2 Data Arsip.....	138
Lampiran C - 1 Cetak Formulir Peminjaman Arsip.....	140
Lampiran C - 2 Cetak Formulir Pengembalian Arsip	141
Lampiran C - 3 Rekapitulasi Buku Kunjungan.....	142
Lampiran C - 4 Rekapitulasi Peminjaman	143
Lampiran C - 5 Rekapitulasi Pengembalian.....	143
Lampiran D - 1 Data Petugas	145
Lampiran D - 2 Data Pengunjung	145
Lampiran D - 3 Data Arsip.....	146
Lampiran D - 4 Data Lokasi.....	146
Lampiran D - 5 Data Instansi	147
Lampiran D - 6 Data Kategori	147
Lampiran D - 7 Data Buku Kunjungan.....	148
Lampiran D - 8 Data Peminjaman	148
Lampiran D - 9 Data Pengembalian.....	149
Lampiran E - 1 Surat Keterangan Riset	151
Lampiran E - 2 Surat Balasan Riset	152
Lampiran F - 1 Kartu Konsultasi	154
Lampiran G - 1 Lembar Plagiat	156
Lampiran H - 1 Biodata Penulis.....	158



DAFTAR SIMBOL

1. Activity Diagram

	<p><i>Star Point</i></p> <p>Digunakan untuk menggambarkan titik awal dalam memulai sebuah aktivitas.</p>
	<p><i>End Point</i></p> <p>Digunakan untuk menggambarkan titik akhir dalam mengakhiri sebuah aktivitas.</p>
	<p><i>Activity</i></p> <p>Digunakan untuk menggambarkan aktivitas yang dilakukan di sistem.</p>
	<p><i>Transition State</i></p> <p>Digunakan untuk menghubungkan antar dua <i>activity</i>.</p>
	<p><i>Decision</i></p> <p>Digunakan dalam mengambil sebuah keputusan yang bernilai benar atau salah pada sebuah aktivitas.</p>

2. Package Diagram

	<p>salah satu jenis UML yang dipakai untuk mengelompokkan elemen-elemen seperti <i>use case</i> maupun <i>class diagram</i>.</p>
-------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

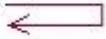
3. Use Case Diagram

	<p><i>Actor</i></p> <p>Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna <i>software</i> aplikasi.</p>
-------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

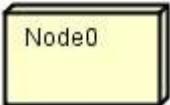
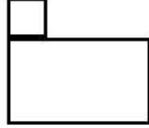
	<p><i>Use Case</i></p> <p>Digunakan untuk menggambarkan tindakan atau aktivitas yang dapat dilakukan oleh aktor terhadap sistem.</p>
—————	<p><i>Association</i></p> <p>Digunakan untuk menggambarkan hubungan antara aktor dengan <i>use case</i>.</p>

4. Sequence Diagram

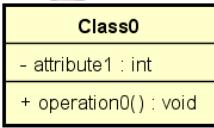
	<p><i>Actor</i></p> <p>Komponen ini menggambarkan seorang pengguna yang berada di luar sistem dan sedang berinteraksi dengan sistem.</p>
	<p><i>Lifeline</i></p> <p>Digunakan untuk menggambarkan aktivitas dari objek yang disimbolkan dalam garis putus-putus.</p>
	<p><i>Boundary</i></p> <p>Komponen yang berupa tepi dari sistem, seperti <i>user interface</i> yang bisa berinteraksi dengan sistem lain.</p>
	<p><i>Control</i></p> <p>Digunakan untuk mengatur aliran dari informasi untuk sebuah skenario sistem.</p>
	<p><i>Entity</i></p> <p>Digunakan untuk menunjukkan sebuah penyimpanan data atau informasi.</p>
—————	<p><i>Message Entry</i></p> <p>Menggambarkan pesan antar objek yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.</p>

	<p><i>Message Return</i></p> <p>Menggambarkan hasil dari pengiriman message dan digambarkan dengan arah dari kanan ke kiri.</p>
-----------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

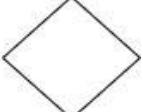
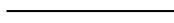
5. Deployment Diagram

	<p><i>Node</i></p> <p>Biasanya mengacu pada <i>hardware</i> dan <i>software</i> yang tidak dibuat sendiri.</p>
	<p><i>Note</i></p> <p>Digunakan untuk memberikan keterangan tambahan dari suatu elemen.</p>
	<p><i>Link</i></p> <p>Relasi antar <i>node</i>.</p>
	<p><i>Package</i></p> <p>Digunakan untuk mengelompokkan elemen seperti <i>use case</i> dan <i>class diagram</i>.</p>
	<p><i>Dependency</i></p> <p>Kebergantungan antar <i>node</i>, arah panah mengarah pada <i>node</i> yang dipakai.</p>

6. Class Diagram

	<p><i>Class</i></p> <p>Kumpulan dari objek- objek yang berbagi <i>attribute</i> serta <i>operation</i> yang sama.</p>
	<p><i>Association</i></p> <p>Digunakan untuk menghubungkan antar <i>class</i>.</p>
	<p><i>Multiplicity</i></p> <p>Menggambarkan berapa banyak objek dari suatu kelas terrelasi ke obyek lain.</p>

7. ERD

	<i>Entity</i> Menggambarkan aktivitas yang ada dan dilaksanakan pada sistem.
	Relasi Menghubungkan entitas satu dengan entitas lainnya.
	<i>Line</i> Menghubungkan entitas dengan relasi.

