

**DESAIN SISTEM INFORMASI PELAYANAN ADMINISTRASI
KEPENDUDUKAN BERBASISI WEB PADA KANTOR DESA
NIBUNG KECAMATAN PUDING BESAR KABUPAEN
BANGKA**

SKRIPSI



**PROGRAM STUDI SISTEM INFROMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2023**

**DESAIN SISTEM INFORMASI PELAYANAN ADMINISTRASI
KEPENDUDUKAN BERBASISI WEB PADA KANTOR DESA
NIBUNG KECAMATAN PUDING BESAR KABUPAEN
BANGKA**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFROMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2023**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM

: 1922500122

Nama

: Lailatul Marfu'ah

Program Studi

: Sistem Informasi

Fakultas

: Fakultas Teknologi Informasi

Judul Skripsi

: DESAIN SISTEM INFORMASI PELAYANAN

ADMINISTRASI KEPENDUDUKAN BERBASIS WEB

PADA KANTOR DESA NIBUNG KECAMATAN

PUDING BESAR KABUPATEN BANGKA

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 20 Juli 2023



(Lailatul Marfu'ah)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

DESAIN SISTEM INFORMASI PELAYANAN ADMINISTRASI KEPENDUDUKAN BERBASIS WEB PADA KANTOR DESA NIBUNG KECAMATAN PUDING BESAR KABUPATEN BANGKA

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Lailatul Marfu'ah
1922500122

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal 2 Agustus 2023

Anggota Penguji

Elly Yanuarti, M.Kom
NIDN. 0218018402



Supardi, M.Kom
NIDN. 0219059501

Dosen Pembimbing

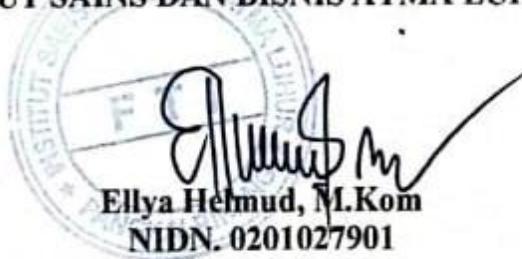
Okkita Rizan, M.Kom
NIDN. 0211108306

Ketua Penguji

Anisah, M.Kom
NIDN. 0226078302

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 9 Agustus 2023

DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR



Ellya Helmud, M.Kom
NIDN. 0201027901

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “DESAIN SISTEM INFORMASI PELAYANAN ADMINISTRASI KEPENDUDUKAN BERBASIS WEB PADA KANTOR DESA NIBUNG KECAMATAN PUDING BESAR KABUPATEN BANGKA” yang merupakan salah satu persyaratan untuk melanjutkan skripsi guna untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi ISB ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi
3. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Drs. Harry Sudjikianto, M.M., M.B.A., selaku Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc., selaku Rektor ISB Atma Luhur.
6. Bapak Ellya Helmud, M.Kom., selaku Dekan FTI ISB Atma Luhur.
7. Bapak Supardi, M.Kom., selaku Kaprodi Sistem Informasi ISB Atma Luhur.
8. Bapak Okkita Rizan, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang telah memberikan bimbingan, arahan dan semangat kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
9. Pihak Kantor Desa Nibung yang telah bersedia memberikan data dan informasi yang dibutuhkan penulis dalam proses pembuatan skripsi ini.

10. Teman-teman seperjuan angkatan 2019 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan skripsi ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencerahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

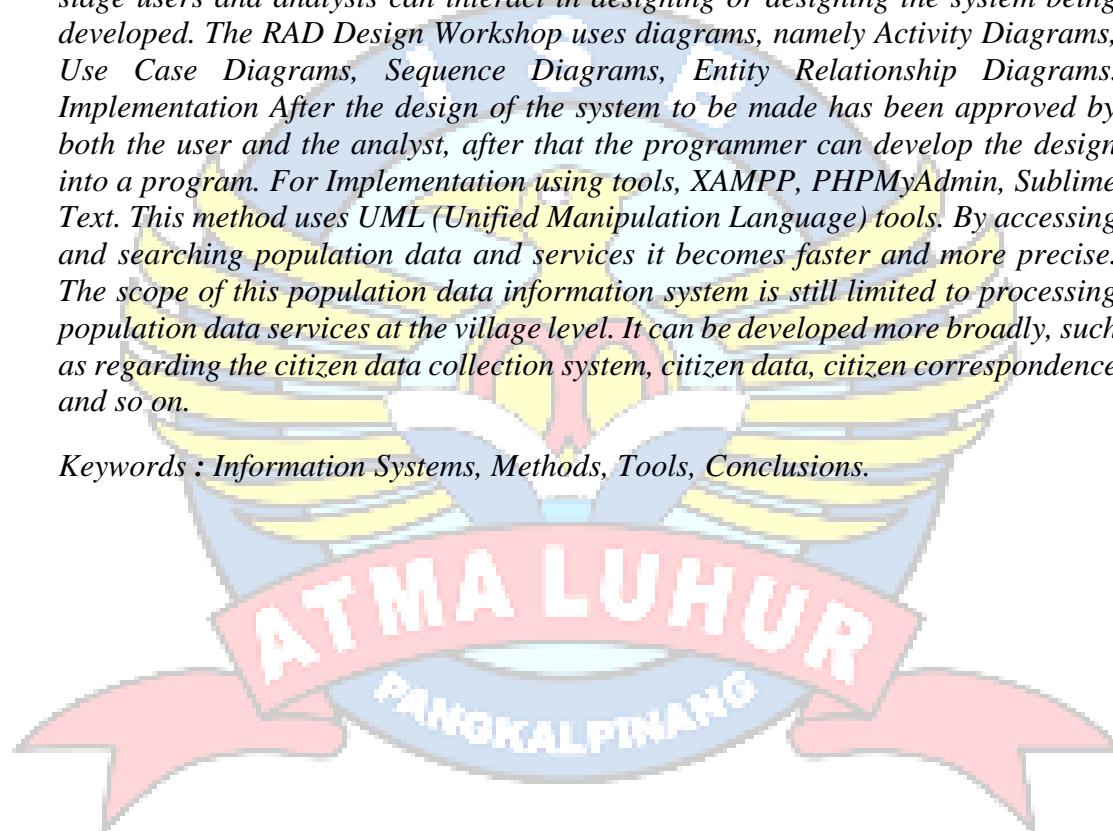
Pangkalpinang, 20 Juli 2023



ABSTRACT

A web-based population administration service information system using the RAD method, in order to make it easier for office employees to manage data, search for data, to make it easier for the public to get services. The Information System Development Model uses the Rapid Application Development model in this study and the stages that must be carried out, Planning Requirements. At this stage users, analysts, employees of the Nibung village office discuss with the head of the Nibung village to carry out a needs analysis of the system to be developed. To develop a Website application at the Nibung Village office. RAD Design Workshop At this stage users and analysts can interact in designing or designing the system being developed. The RAD Design Workshop uses diagrams, namely Activity Diagrams, Use Case Diagrams, Sequence Diagrams, Entity Relationship Diagrams. Implementation After the design of the system to be made has been approved by both the user and the analyst, after that the programmer can develop the design into a program. For Implementation using tools, XAMPP, PHPMyAdmin, Sublime Text. This method uses UML (Unified Manipulation Language) tools. By accessing and searching population data and services it becomes faster and more precise. The scope of this population data information system is still limited to processing population data services at the village level. It can be developed more broadly, such as regarding the citizen data collection system, citizen data, citizen correspondence and so on.

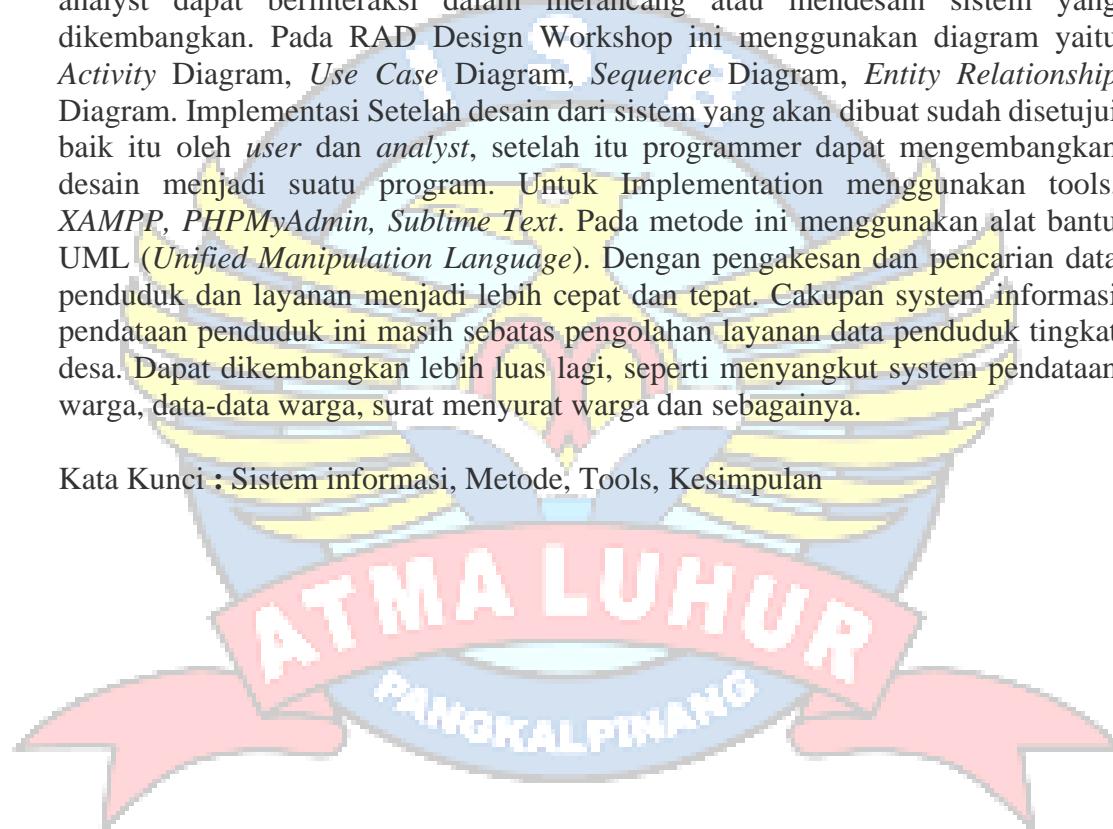
Keywords : Information Systems, Methods, Tools, Conclusions.



ABSTRAKSI

Sistem informasi pelayanan administrasi kependudukan berbasis web menggunakan metode *RAD*, agar dapat memudahkan pegawai kantor dalam pengelolaan data, mencari data, agar memudahkan masyarakat dalam mendapatkan pelayanan. Model Pengembangan Sistem Informasi menggunakan model *Rapid Application Development* pada penelitian ini dan tahapan yang harus dilakukan, Perencanaan Syarat-Syarat, Pada tahap ini user, analyst, pegawai kantor desa Nibung berdiskusi kepada kepala desa Nibung untuk melakukan analisa kebutuhan dari sistem yang akan dikembangkan. Untuk mengembangkan suatu aplikasi Website pada kantor Desa Nibung. Workshop Desain RAD Pada tahap ini user dan analyst dapat berinteraksi dalam merancang atau mendesain sistem yang dikembangkan. Pada RAD Design Workshop ini menggunakan diagram yaitu *Activity Diagram*, *Use Case Diagram*, *Sequence Diagram*, *Entity Relationship Diagram*. Implementasi Setelah desain dari sistem yang akan dibuat sudah disetujui baik itu oleh *user* dan *analyst*, setelah itu programmer dapat mengembangkan desain menjadi suatu program. Untuk Implementation menggunakan tools, *XAMPP*, *PHPMyAdmin*, *Sublime Text*. Pada metode ini menggunakan alat bantu UML (*Unified Manipulation Language*). Dengan pengaksesan dan pencarian data penduduk dan layanan menjadi lebih cepat dan tepat. Cakupan system informasi pendataan penduduk ini masih sebatas pengolahan layanan data penduduk tingkat desa. Dapat dikembangkan lebih luas lagi, seperti menyangkut system pendataan warga, data-data warga, surat menyurat warga dan sebagainya.

Kata Kunci : Sistem informasi, Metode, Tools, Kesimpulan



DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRACT.....	v
ABSTRAKSI.....	vi
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAT GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
DAFTAR SIMBOL	xvii
 BAB I PENDAHULUAN.....	 1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.	2
1.4 Manfaat dan Tujuan Penulis.....	3
1.5 Sistematika Penelitian.....	3
 BAB II LANDASAN TEORI	 5
2.1 Definisi Sistem.....	5
2.2 Sistem Informasi	5
2.3 Definisi Informasi.	5
2.4 Definisi Pelayanan.	6
2.5 Definisi Administrasi.....	6
2.6 Definisi Penduduk.	7
2.7 Definisi Desa	7
2.8 Definisi Website	7
2.9 Definisi Metode RAD	7
2.9.1 Model RAD	9
2.9.2 Metode Penelitian RAD	9
2.10 Tools/Sofware Pengembangan Aplikasi.	10
2.10.1 XAMPP.....	10
2.10.2 PHPMyAdmin.....	10
2.10.3 Sublime Text.	10
2.11 <i>Unified Manipulation Language (UML)</i>	11
2.12 Analisa Sistem Berorientasi Objek.	11
2.12.1 <i>Activity Diagram</i>	11
2.12.2 <i>UseCase Diagram</i>	11
2.13 Perancangan Berorientasi Objek.	12
2.13.1 <i>Class Diagram</i>	12
2.13.2 <i>Sequence Diagram</i>	12
2.13.3 <i>Package Diagram</i>	13
2.14 Perancangan Basis Data.	13

2.14.1	<i>Entry Relationship Diagram (ERD)</i>	13
2.14.2	<i>Logical Record Struktur(LRS)</i>	13
2.14.3	Tabel/Relasi.....	13
2.14.4	Spesifikasi Basis Data.	13
2.15	Identifikasi Kebutuhan.....	14
2.15.1	Rancangan Dokumen Keluar	14
2.15.2	Rancangan Dokumen Masuk.	15
2.15.3	Rancangan Layar	15
2.16	Tinjauan Penelitian Terdahulu.	15
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		16
3.1	Model Pengembangan Sistem Informasi	16
3.2	Metode Penelitian Pengembangan Sistem	17
3.3	Alat bantu pengembangan sistem.....	17
3.3.1	Analisa Sistem Berorientasi Objek	17
3.3.2	Perancangan Sistem Berorientasi Objek	18
3.3.3	Perancangan Basis Data	18
3.4	Identifikasi Kebutuhan.....	19
3.5	Kerangka Penelitian	22
BAB IV PEMBAHASAN.....		23
4.1	Tinjauan Organisasi.....	23
4.1.1	Profil Kantor Desa Nibung	23
4.1.2	Struktur Organisasi Kantor Desa Nibung	24
4.1.3	Tugas dan Wewenang Organisasi Kantor Desa Nibung	25
4.2	Analisa Sistem.....	27
4.2.1	Proses Bisnis Kantor Desa Nibung	27
4.2.2	<i>Activity Diagram</i>	30
4.3	Analisa Keluaran dan Masukan.....	35
4.3.1	Analisa Keluaran.....	35
4.3.2	Analisa Masukan	36
4.4	Analisa Kebutuhan	37
4.5	<i>Package Diagram</i>	39
4.6	<i>Use Case Diagram</i>	40
4.7	Deskripsi <i>Usecase</i>	43
4.8	<i>ERD (Entry Relationship Diagram)</i>	47
4.9	Transformasi ERD Ke LRS	48
4.10	<i>LRS (Logical Record Structure)</i>	49
4.11	Tabel.....	50
4.12	Spesifikasi Basis Data.....	54
4.13	<i>Class Diagram</i>	65
4.14	Analisa Keputusan.	66
4.14.1	Rancangan Usulan Keluaran	66
4.14.2	Rancangan Usulan Masukan	69
4.15	Struktur Tampil Layar Tatap Muka	73
4.16	Rancangan Layar.....	74

4.17	<i>Sequence</i> Diagram.....	88
4.18	Tampilan Layar	101
BAB V PENUTUP	115	
5.1	Kesimpulan	115
5.2	Saran	115
DAFTAR PUSTAKA		117
LAMPIRAN A DOKUMEN KELUARAN SISTEM BERJALAN		120
LAMPIRAN B DOKUMEN MASUKAN SISTEM BERJALAN		125
LAMPIRAN C RANCANGAN USULAN KELUARAN.		127
LAMPIRAN D RANCANGAN USUSLAN MASUKAN		135
LAMPIRAN E SURAT RISET		143
LAMPIRAN F KARTU BIMBINGAN.....		146
LAMPIRAN G SURAT KETERANGAN HASIL DETEKSI PLAGIASI ...		148
LAMPIRAN H BIODATA		150



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Siklus RAD	8
Gambar 3.1 Kerangka Penelitian	23
Gambar 4.1 Struktur Organisasi.....	24
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Pendataan Penduduk	30
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Surat Keterangan Kelahiran	31
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Surat Keterangan Kematian	32
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Surat Formulir Pendaftaran Perpindahan Penduduk.....	33
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Surat Keterangan Kurang Mampu	34
Gambar 4.7 <i>Package Diagram</i>	39
Gambar 4.8 <i>Usecase Diagram</i> Master	40
Gambar 4.9 <i>Usecase Diagram</i> Transaksi.....	41
Gambar 4.10 <i>Usecase Diagram</i> Laporan.	42
Gambar 4.11 <i>ERD Entry Relationship Diagram</i>	47
Gambar 4.12 Transformasi ERD Ke LRS.....	48
Gambar 4.13 <i>LRS Logical Record Structure</i>	49
Gambar 4.14 <i>Class Diagram</i>	65
Gambar 4.15 Layar Tatap Muka	73
Gambar 4.16 Rancangan Layar Halaman Login.....	74
Gambar 4.17 Rancangan Layar <i>Entry Warga</i>	74
Gambar 4.18 Rancangan Layar <i>Entry Saksi/Pelapor</i>	75
Gambar 4.19 Rancangan Layar <i>Entry Kartu Keluarga</i>	75
Gambar 4.20 Rancangan Layar Tambah Kartu Keluarga	76
Gambar 4.21 Rancangan Layar <i>Entry Surat Keterangan Kelahiran</i>	76
Gambar 4.22 Rancangan Layar Tambah Surat Keterangan Kelahiran.	77
Gambar 4.23 Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Kelahiran	78
Gambar 4.24 Rancangan Layar <i>Entry Surat Keterangan Kematian</i>	79
Gambar 4.25 Rancangan Layar Tambah Surat Keterangan Kematian.	79
Gambar 4.26 Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Kematian	80
Gambar 4.27 Rancangan Layar <i>Entry Surat Keterangan Tidak Mampu</i>	81
Gambar 4.28 Rancangan Layar Tambah Surat Keterangan Tidak Mampu.	81
Gambar 4.29 Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Tidak Mampu.....	82
Gambar 4.30 Rancangan Layar Formulir Pendaftaran Perpindahan Penduduk....	83
Gambar 4.31 Rancangan Layar Tambah Formulir Pendaftaran Perpindahan Penduduk.....	83
Gambar 4.32 Rancangan Layar Cetak Formulir Pendaftaran Perpindahan Penduduk.....	84
Gambar 4.33 Rancangan Layar Laporan Kelahiran.....	85
Gambar 4.34 Rancangan Layar Cetak Laporan Kelahiran.	85
Gambar 4.35 Rancangan Layar Laporan Kematian	86
Gambar 4.36 Rancangan Layar Cetak Laporan Kematian.....	86
Gambar 4.37 Rancangan Layar Laporan Surat Keterangan Kurang Mampu	87

Gambar 4.38 Rancangan Layar Cetak Laporan Surat Keterangan Kurang Mampu.	87
Gambar 4.39 Sequence Diagram Login	88
Gambar 4.40 Sequence Diagram Register.	89
Gambar 4.41 Sequence Diagram Warga	90
Gambar 4.42 Sequence Diagram Saksi/Pelapor.....	91
Gambar 4.43 Sequence Diagram KK	92
Gambar 4.44 Sequence Diagram Surat Keterangan Kelahiran.	93
Gambar 4.45 Sequence Diagram Surat Keterangan Kemtaian.	94
Gambar 4.46 Sequence Diagram Surat Keterangan Tidak Mampu.	95
Gambar 4.47 Sequence Diagram Formulir Pendaftaran Perpindahan Penduduk.....	96
Gambar 4.48 Sequence Diagram Tambah Surat Keterangan Kelahiran.	97
Gambar 4.49 Sequence Diagram Tambah Surat Keterangan Kematiann.	98
Gambar 4.50 Sequence Diagram Tambah Surat Keterangan Tidak Mampu	99
Gambar 4.51 Sequence Diagram Tambah Formulir Pendaftaran Perpindahan Penduduk.....	100
Gambar 4.52 Tampilan layar halaman login.....	101
Gambar 4.53 Tampilan Layar Utama.....	102
Gambar 4.54 Tampilan Layar Menu Administrasi Kependudukan.	102
Gambar 4.55 Tampilan Layar Entry Warga.....	103
Gambar 4.56 Tampilan Layar Entry Pelapor/Saksi.	103
Gambar 4.57 Tampilan Layar Entry Kartu Keluarga.....	104
Gambar 4.58 Tampilan Layar Form Tambah Kartu Keluarga.....	104
Gambar 4.59 Tampilan Layar Cetak Surat Keterangan Kelahiran.	105
Gambar 4.60 Tampilan Layar Form Tambah Surat Keterangan Kelahiran.	105
Gambar 4.61 Tampilan Layar Cetak Surat Keterangan Kelahiran	106
Gambar 4.62 Tampilan Layar Cetak Surat Keterangan Kematiann.	107
Gambar 4.63 Tampilan Layar Form Tambah Surat Keterangan Kematiian.	108
Gambar 4.64 Tampilan Layar Cetak Surat Keterangan Kematiian.....	108
Gambar 4.65 Tampilan Layar Cetak Surat Keterangan Tidak Mampu	109
Gambar 4.66 Tampilan Layar Form Tambah Surat Keterangan Tidak Mampu	109
Gambar 4.67 Tampilan Layar Cetak Surat Keterangan Tidak Mampu	110
Gambar 4.68 Tampilan Layar Cetak Formulir Pendaftaran Perpindah Penduduk.....	111
Gambar 4.69 Tampilan Layar Form Tambah Formulir Pendaftaran Perpindah Penduduk.....	111
Gambar 4.70 Tampilan Layar Laporan Kelahiran.	112
Gambar 4.71 Tampilan Layar Cetak Laporan Kelahiran	112
Gambar 4.72 Tampilan Layar Laporan Kematiian	113
Gambar 4.73 Tampilan Layar Cetak Laporan Kematiian.	113
Gambar 4.74 Tampilan Layar Laporan Surat Keterangan Tidak Mampu.	114
Gambar 4.75 Tampilan Layar Cetak Laporan Surat Keterangan Tidak Mampu	114

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 User	50
Tabel 4.2 Warga	50
Tabel 4.3 Punya.....	50
Tabel 4.4 KK	50
Tabel 4.5 Dapat	51
Tabel 4.6 SKK.....	51
Tabel 4.7 Isi.....	51
Tabel 4.8 Saksi/Pelapor.....	52
Tabel 4.9 Ada	52
Tabel 4.10 SKKM	52
Tabel 4.11 Buat	52
Tabel 4.12 SKTM.....	53
Tabel 4.13 Ajukan	53
Tabel 4.14 FPPP	53
Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data User	54
Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data Warga	55
Tabel 4.17 Spesifikasi Basis Data Punya.....	55
Tabel 4.18 Spesifikasi Basis Data KK	56
Tabel 4.19 Spesifikasi Basis Data Dapat	57
Tabel 4.20 Spesifikasi Basis Data SKK	58
Tabel 4.21 Spesifikasi Basis Data Isi	58
Tabel 4.22 Spesifikasi Basis Data Saksi/Pelapor.....	59
Tabel 4.23 Spesifikasi Basis Data Ada	60
Tabel 4.24 Spesifikasi Basis Data SKKM	61
Tabel 4.25 Spesifikasi Basis Data Buat	61
Tabel 4.26 Spesifikasi Basis Data SKTM.....	62
Tabel 4.27 Spesifikasi Basis Data Ajukan	63
Tabel 4.28 Spesifikasi Basis Data FPPP	64

DAFTAR LAMPIRAN

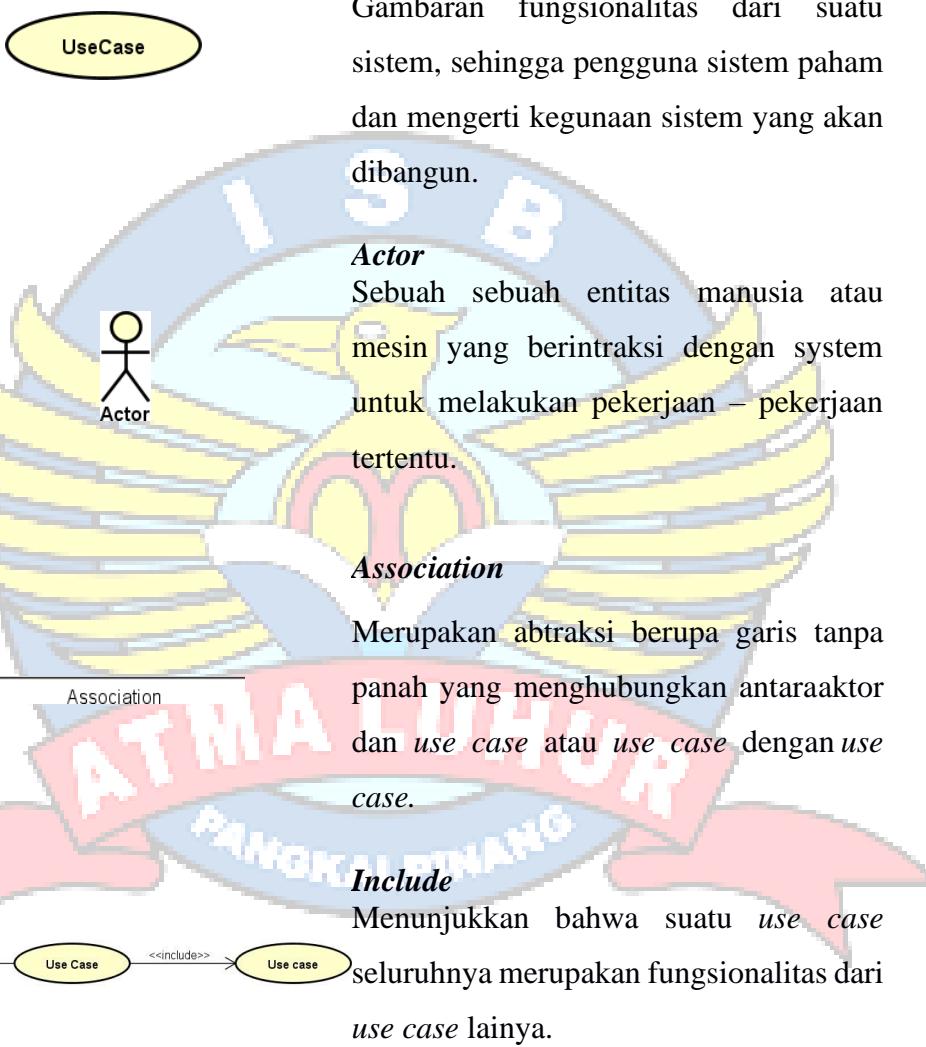
Halaman

LAMPIRAN A DOKUMEN KELUARAN SISTEM BERJALAN.....	120
Lampiran A - 1 Surat Keterangan Kelahiran	121
Lampiran A - 2 Surat Keterangan Kematian.....	122
Lampiran A - 3 Surat Formulir Pendaftaran Perpindahan Penduduk.	123
Lampiran A - 4 Surat Keterangan Tidak Mampu	124
LAMPIRAN B DOKUMEN MASUKAN SISTEM BERJALAN	125
Lampiran B - 1 Kartu Keluarga	126
LAMPIRAN C RANCANGAN USULAN KELUARAN.....	127
Lampiran C - 1 Surat Keterangan Kelahiran.....	128
Lampiran C - 2 Surat Keterangan Kematian.....	129
Lampiran C - 3 Surat Formulir Pendaftara Perpindahan Penduduk	130
Lampiran C - 4 Surat Keterangan Tidak Mampu.....	131
Lampiran C - 5 Laporan Kelahiran.	132
Lampiran C - 6 Laporan Cetak Kematian.	133
Lampiran C - 7 Laporan Cetak Laporan Surat Keterangan Kurang Mampu.	134
LAMPIRAN D RANCANGAN USUSLAN MASUKAN.....	135
Lampiran D - 1 Data Warga.....	136
Lampiran D - 2 Data Kartu Keluarga	137
Lampiran D - 3 Data Keterangan Kelahiran.....	138
Lampiran D - 4 Data Keterangan Kematian.....	139
Lampiran D - 5 Data Keterangan Tidak Mampu.....	140
Lampiran D - 6 Data Saksi_Pelapor	141
Lampiran D - 7 Data Formulir Pendaftaran Perpindahan Penduduk	142
LAMPIRAN E SURAT IZIN RISET DAN BALASAN RISET	143
Lampiran E - 1 Surat Izin Riset	144
Lampiran E - 2 Surat Balasan	146
LAMPIRAN F SURAT KARTU BIMBINGAN	146
Lampiran F - 1Surat Kartu Bimbingan.	148
LAMPIRAN G SURAT KETERANGAN HASIL DETEKSI PLAGIASI....	148
Lampiran G - 1 Surat Keterangan Hasil Deteksi Plagiasi.....	149
LAMPIRAN H BIODATA PENULIS	150
Lampiran H - 1 Biodata Penulis	151

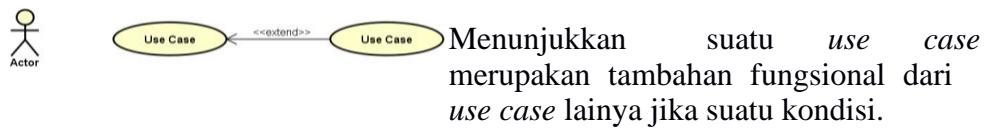
DAFTAR SIMBOL

1. Simbol *Use Case Diagram*

Use Case



Extend



2. Simbol *Activity Diagram*

Initial Node



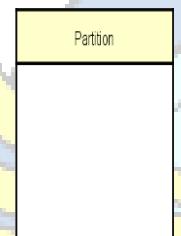
Merupakan simbol untuk memulai *Activity Diagram*.

Activity Final Node



Merupakan simbol untuk mengakhiri *Activity Diagram*.

Partition



Swimline

Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan aktivitas berdasarkan *actor*.

Activity

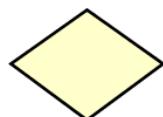


Activity juga merupakan proses komputasi atau perubahan kondisi yang bisa berupa kata kerja atau ekspresi.

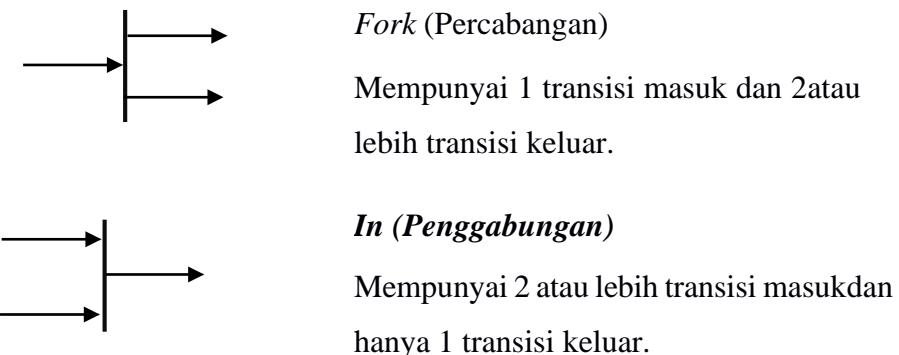
Expansion

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara *activity*.

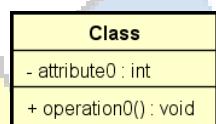
Decision



Merupakan cara untuk menggabungkan ketika ada lebih dari 1 transisi yang masuk atau pilihan untuk mengambil keputusan.



3. Simbol Class Diagram



S

B

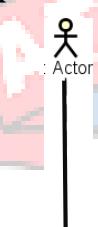
Class

Himpunan dari object yang terbagi atribut dan operasi yang sama.

Asociation

Merupakan abstraksi berupa garis tanpa panah yang menghubung antara class.

4. Simbol Sequence Diagram



Actor

Menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem.



Boundary

Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih actor dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak lain disekitarnya.

