

## **BAB IV**

### **PEMBAHASAN**

#### **4.1 Definisi Lingkup (*Scope Definition*)**

Pada tahap ini, penulis melakukan wawancara dengan mengajukan beberapa pertanyaan, pengamatan langsung dan dokumentasi di butik bunga. Hal ini dilakukan untuk mendapatkan data guna mengidentifikasi permasalahan yang dihadapi oleh usaha butik bunga sehingga dapat dibuat suatu sistem pada saat dibutuhkan.

##### **4.1.1 Sejarah Butik Bunga**

Menurut ibu sari bunga (pemilik) bahwa sejarah berdiri butik pada tanggal 20 januari 2017. Toko butik dibentuk karena kegemaran beliau di dunia *fashion*. Melihat hal tersebut secara tidak langsung ibu sari bunga dapat membuka peluang bisnis. Sehingga beliau memutuskan untuk memulai bisnis yang menawarkan berbagai macam model pakaian. awal mulainya bisnis tersebut ibu sari bunga menjual dagangannya dari satu tempat ke tempat lain (keliling) yang berada di sekitar daerah sungailiat.

Pada tanggal 20 juni 2019 ibu sari bunga mengambil lapak dan membangun usaha toko pakaian di jalan nelayan1 pasar kite sungailiat. Bisnis toko tersebut di beri nama “Butik Bunga”. Melihat zaman sekarang dunia *fashion* banyak diminati oleh kaum perempuan. Setelah berapa bulan bisnis tersebut berjalan butik bunga mulai lebih banyak menyetok barang model pakaian karena banyak nya peminat para pelanggan. Butik bunga menjual berbagai macam pakaian yang di tawarkan seperti baju muslim, baju tunik, kemeja, celana jeans, Jilbab, dan sebagainya dengan bahan yang sangat nyaman saat digunakan serta desain yang sangat menarik untuk menarik perhatian kepada pelanggan.

Ketika ada begitu banyak toko pakaian disepanjang jalan pasar, maka persaingan menjadi lebih ketat. Oleh karena itu, diperlukan strategi pemasaran yang baik agar dapat diterapkan melalui pemasaran promosi menggunakan media sosial seperti *facebook* dan *whatsapp* sehingga pelanggan juga dapat mengetahui

informasi barang yang di jual pada butik bunga. Untuk itu soal harga dan kualitas tidak perlu di ragukan lagi.

#### 4.1.2 Struktur Organisasi



Gambar 4.1 Struktur Organisasi Butik Bunga

#### 4.1.3 Tugas dan Wewenang

Beberapa pembagian tugas dan tanggung jawab yang ada pada butik bunga berikut tanggung jawab dan tugas sesuai masing-masing jabatan yaitu sebagai berikut :

1. Pemilik Butik
  - a. Memimpin perusahaan memiliki kendali penuh dan bertanggung jawab penuh atas semua aset perusahaan, baik finansial maupun non finansial
  - b. Menetapkan aturan dan kebijakan yang berlaku di perusahaan, dan kemudian setiap karyawan atau seluruh karyawan harus mematuhi kebijakan tersebut.
  - c. Memantau semua aktivitas di Butik Bunga
2. Admin
  - a. Membuat rekapan data barang yang dijual
  - b. Menangani barang-barang penjualan di Butik Bunga

- c. Menangani di bagian keuangan Butik Bunga
- 3. Karyawan
  - a. Melakukan pekerjaan sesuai dengan tugas dan instruksi yang diberikan.
  - b. Menjaga ketertiban dan keamanan di butik bunga demi keberlangsungan bisnis.
  - c. Melayani dengan baik dan sopan kepada pelanggan serta menjelaskan tentang produk pakaian dan harganya.

#### 4.1.4 Visi dan Misi Butik Bunga

- 1. Visi  
Menjadi perusahaan toko bunga terpercaya dengan pelayanan berkualitas dan profesional
- 2. Misi
  - a. Memberikan pelayanan dan pakaian yang terbaik kepada setiap pelanggan
  - b. Mempunyai standar pakaian internasional dan mengikuti tren saat ini
  - c. Menciptakan karyawan yang jujur, tulus dan profesional

#### 4.2 Analisis Masalah (*Problem Analysis*)

Pada tahap ini penulis menggunakan tahap analisis masalah yang menjelaskan proses bisnis, *activity diagram* analisa keluaran, analisa masukan dan dokumen yang sedang berjalan di butik bunga.

##### 4.2.1 Proses Bisnis Sistem Berjalan

Tujuan analisis sistem yang dilakukan adalah untuk mengetahui fungsi sistem dan permasalahan yang dihadapi sistem sehingga digunakan sebagai dasar usulan desain analisis sistem yang sedang berjalan yang dibuat berdasarkan rangkaian kejadian yang terjadi, serta kejadian urutan tersebut dapat dapat dibuat. Sistem operasi saat ini secara keseluruhan dilakukan secara manual, yaitu transaksi melalui *face to face* dan media sosial seperti *facebook* dan *whatsapp*. Sedangkan, sistem yang diusulkan lebih menekankan pada pemasaran *online* oleh karena itu,

pembuatan *e-commerce* berbasis *web* ini diharapkan cocok untuk menjual dan mempromosikan Butik Bunga kepada konsumen. Proses bisnis sistem yang berjalan selanjutnya adalah sebagai berikut :

1. Proses Pendataan Barang

Karyawan toko Butik Bunga mengumpulkan informasi serta mencatat barang/buku stok barang untuk memenuhi kebutuhan ketersediaan barang yang dijual di toko butik bunga setelah itu karyawan menyerahkan buku stok barang ke admin. kemudian admin menerima buku stok barang dan barang disimpan di tempat penyimpanan barang(lemari).

2. Proses Pembelian Secara Langsung

Pelanggan datang ke butik secara langsung dan melihat barang yang diinginkan atau yang sedang dipajang bisa juga men *screenshoot* barang yang dilihat di *snap story whatsapp* atau *facebook* pemilik. Pelanggan menyerahkan barang yang sudah dibeli kemudian, karyawan menerima barang dan menghitung total yang telah di beli. Lalu karyawan membuat nota dan menyerahkan nota ke pelanggan sehingga pelanggan menerima nota dan membayar total pembelian barang. karyawan menerima pembayaran kemudian mencatat barang yang di beli dan menyerahkan barang kemudian pelanggan menerima barang.

3. Proses Pemesanan Secara Online

Pelanggan memilih barang yang akan diinginkan, pelanggan membeli barang melalui Web sistem kemudian, Admin menerima pesanan admin mengecek barang yang masih tersedia ada atau tidak ada barang. Jika barang ada maka pelanggan akan bisa langsung melakukan pemesanan jika barang habis maka admin akan memberitahukan ke pelanggan. Pelanggan menerima konfirmasi pesanan maka pelanggan dapat melakukan pembayaran melalui via transfer sehingga admin dapat mengkonfirmasi tanda bukti pembayaran kemudian admin dapat mengemas barang yang akan dikirim. Pelanggan siap menerima barang.

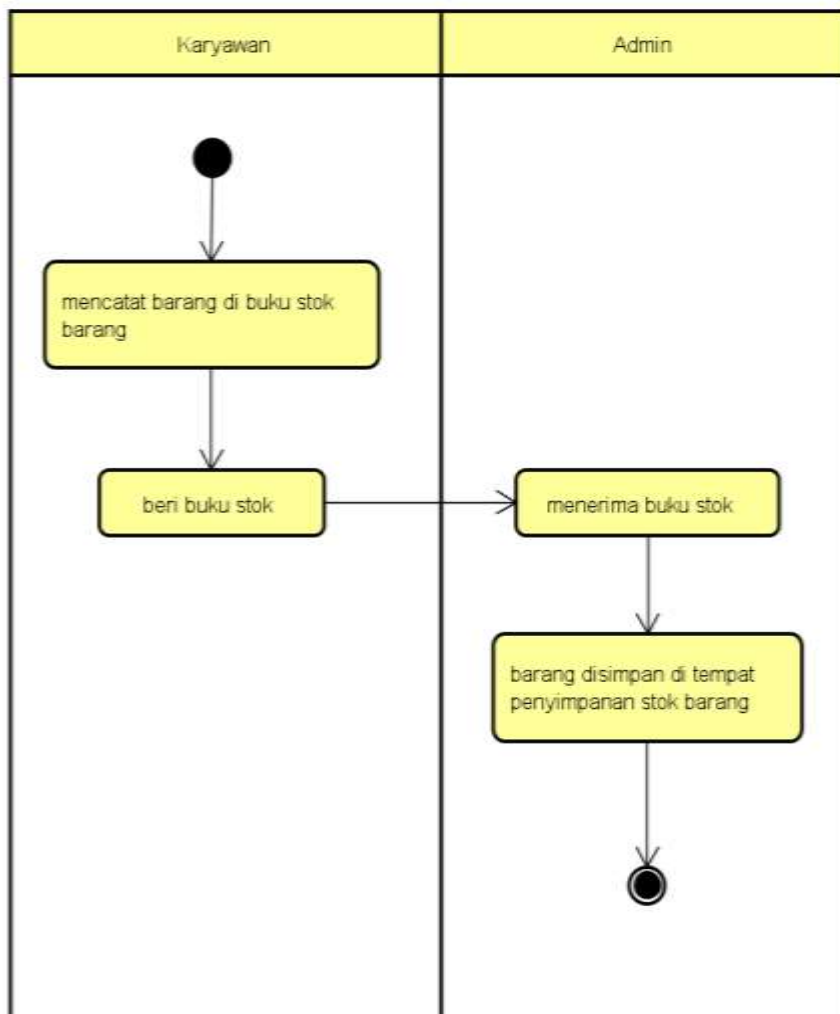
4. Proses Membuat Data Laporan Penjualan

Saat proses ini karyawan membuat laporan untuk data sebagai bahan analisis laporan yang dapat membantu pemasaran barang. Lalu, pelanggan menyerahkan data laporan penjualan. Kemudian admin menerima laporan penjualan sehingga dapat melihat daftar ketersediaan stok berdasarkan hasil transaksi pembelian barang dan melihat hasil transaksi harian pembeli..

#### 4.2.2 Activity Diagram

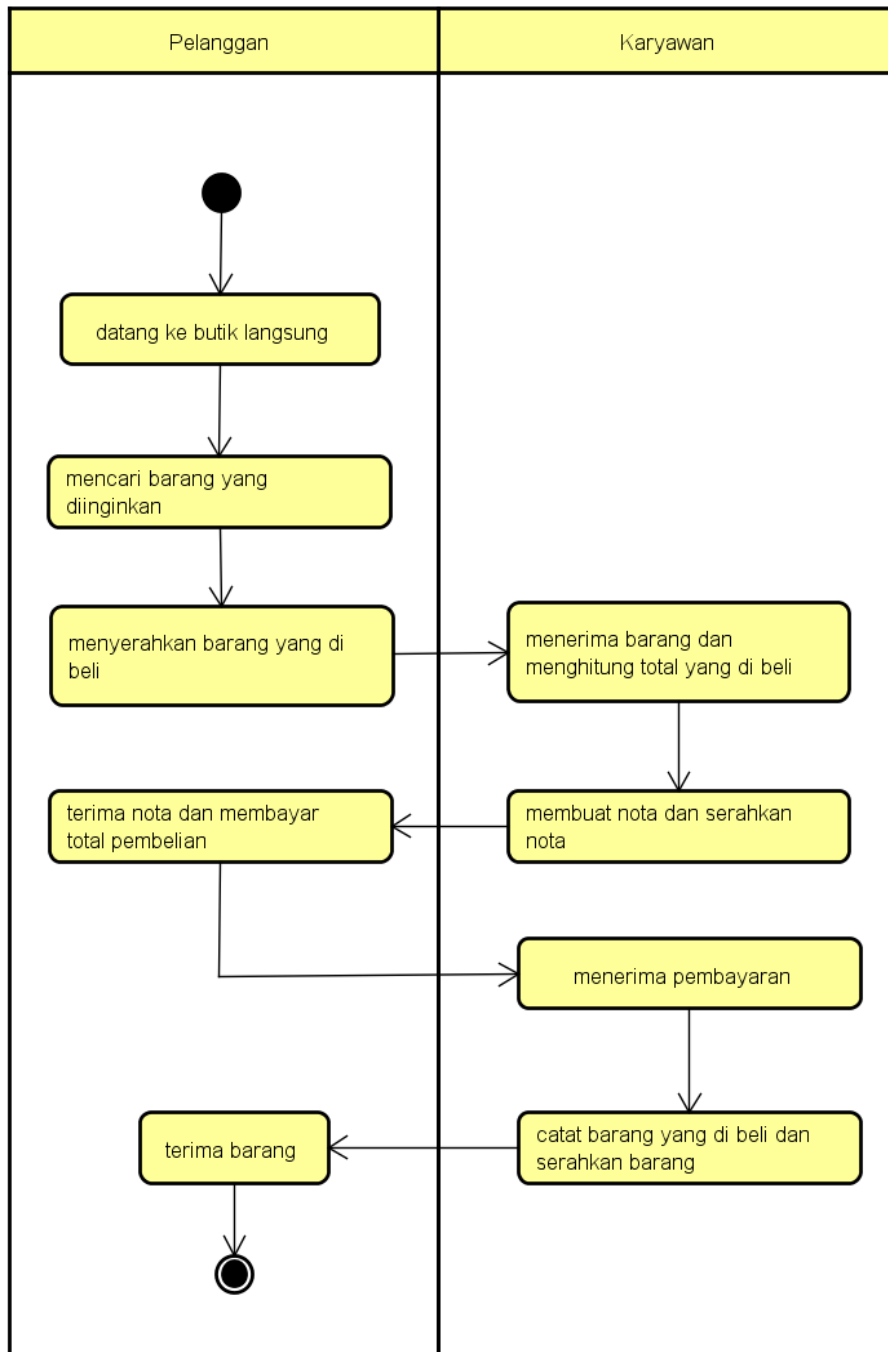
Berikut beberapa *activity diagram* yang terdapat pada proses bisnis sistem berjalan sebagai berikut:

##### 1. Activity Diagram Proses Data Barang



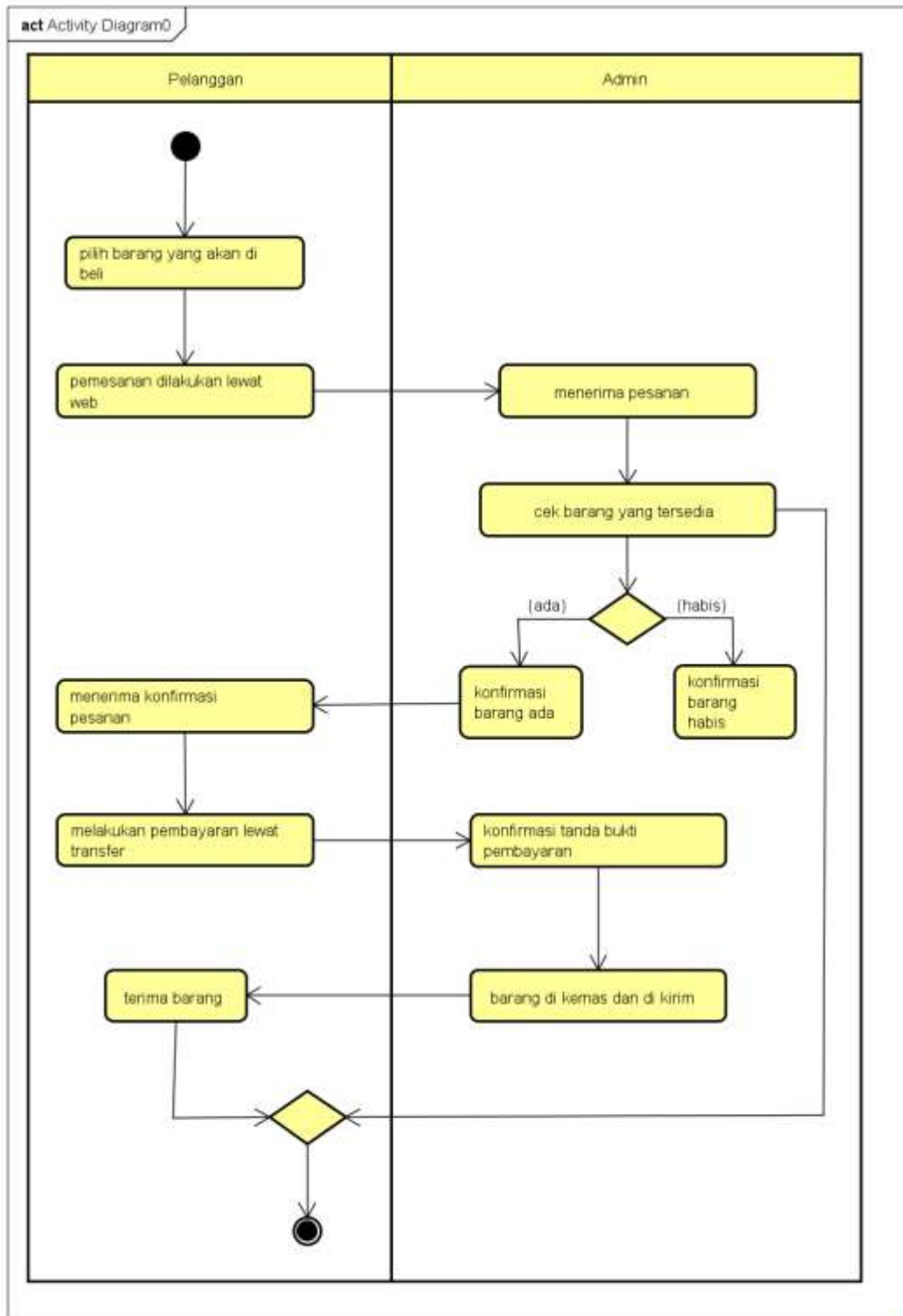
Gambar 4.2 Activity Diagram Data Barang

2. *Activity Diagram* Proses Pembelian Secara Langsung



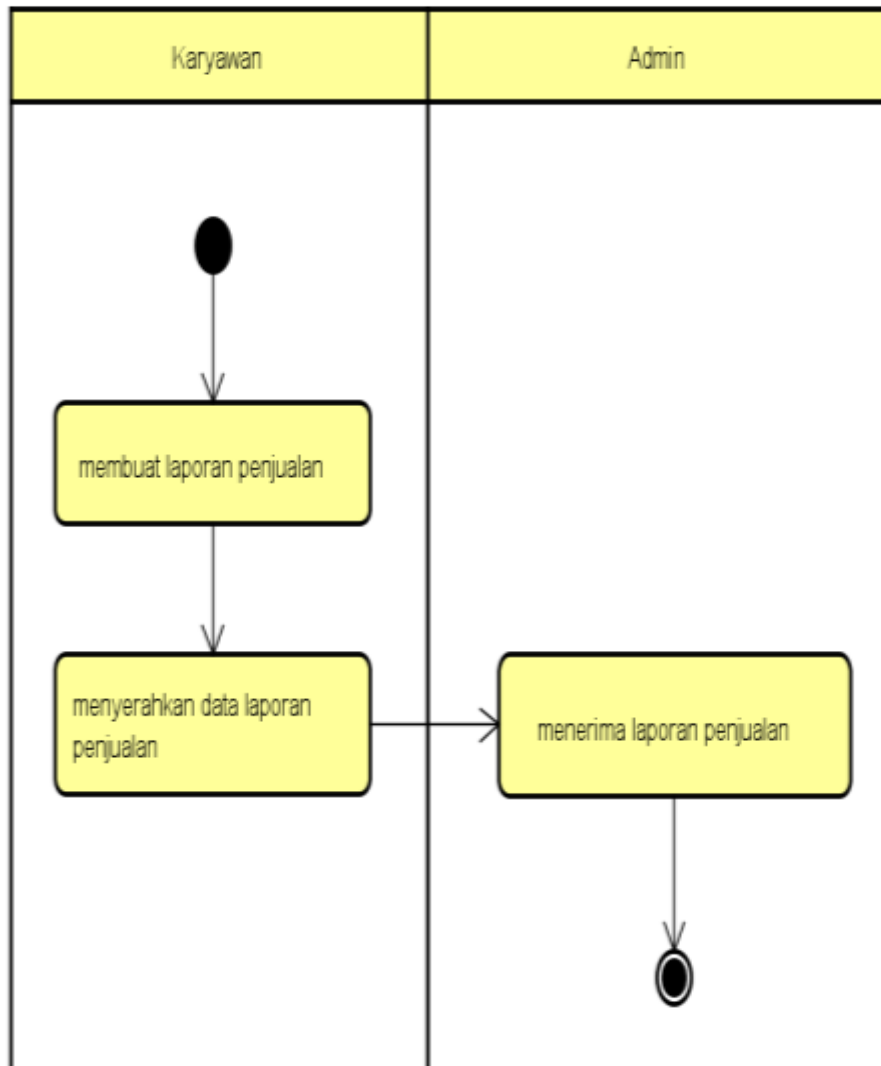
Gambar 4.3 *Activity Diagram* Pembelian Secara Langsung

### 3. Activity Diagram Proses Pemesanan Secara Online



Gambar 4.4 Activity Diagram Pemesanan Secara Online

#### 4. Activity Diagram Proses Membuat Data Laporan Penjualan



Gambar 4.5 Activity Diagram Data Laporan Penjualan


### 4.3 Analisa Keluaran dan Analisa Masukan

Ada beberapa jenis Analisa Keluaran dan Analisa Masukan berikut adalah salah satu aktivitas yang dapat digunakan oleh Butik Bunga pada kegiatan sehari-hari.

#### 4.3.1 Analisa Keluaran

Adapun macam macam Analisa keluaran yang dipakai buat dokumen keluaran pada proses system berjalan yaitu :



- 
1. Nama Keluaran : Nota
- Fungsi : Sebagai tanda bukti pembayaran baik penjual maupun pembeli sehingga mudah saat melakukan rekapan laporan penjualan
- Media : Kertas
- Distribusi : Pelanggan
- Rangkap : 2 (dua) Lembar
- Frekuensi : Setiap hari saat terjadi transaksi secara langsung
- Volume : 1/Hari
- Format : Lampiran A-1
- Keterangan : Berisi hasil tanda bukti pembayaran
- Hasil Analisa : Baik
2. Nama Keluaran : Laporan Penjualan
- Fungsi : Sebagai data informasi laporan penjualan barang barang
- Media : Kertas
- Distribusi : Pemilik
- Rangkap : 1 (satu) Lembar
- Frekuensi : Setiap ada laporan dicatat di buku laporan penjualan
- Volume : 1/Bulan
- Format : Lampiran A-2
- Keterangan : Memberikan informasi tentang data dalam laporan penjualan barang
- Hasil Analisa : Baik
3. Nama Keluaran : Pembelian Secara Langsung
- Fungsi : Sebagai pembelian barang secara langsung
- Media : Lisan
- Distribusi : Pemilik

Rangkap	: -
Frekuensi	: Setiap ada pembelian secara langsung
Volume	: 1/Hari
Format	: Lampiran A-3
Keterangan	: Berisi mengenai pembelian secara langsung
Hasil Analisa	: Baik

#### 4.3.2 Analisa Masukan

Adapun macam macam Analisa Masukan yang dipakai buat dokumen keluaran pada proses system berjalan yaitu :

- |               |  |
|---------------|--|
| Nama Masukan  | : Data Barang                            |
| Sumber        | : Punya Pemilik                          |
| Fungsi        | : Untuk mengetahui informasi data barang |
| Media         | : Kertas                                 |
| Rangkap       | : 1 (satu) Lembar                        |
| Frekuensi     | : Setiap ditambahkan barang              |
| Volume        | : 50/Bulan                               |
| Format        | : Lampiran B-1                           |
| Keterangan    | : Berisi mengenai masuknya data barang   |
| Hasil Analisa | : Baik                                   |
- |              |  |
|--------------|--|
| Nama Masukan | : Data Pelanggan   |
| Sumber       | : Pelanggan  |
| Fungsi       | : Untuk mengetahui informasi pelanggan yang sudah membayar |
| Media        | : Kertas   |
| Rangkap      | : 1 (satu) Lembar  |
| Frekuensi    | : Setiap jumlah pelanggan bertambah                        |
| Volume       | : 100/Bulan  |
| Format       | : Lampiran B-2   |

Keterangan : Berisi data laporan pelanggan yang berbelanja  
Hasil Analisa : Baik

3. Nama Masukan : Data Pesanan  
Sumber : Pelanggan  
Fungsi : Untuk mengetahui data informasi pemesanan  
Media : Kertas  
Rangkap : 1 (satu) Lembar  
Frekuensi : Setiap kali penambahan jumlah data  
pemesanan barang  
Volume : 15/Bulan  
Format : Lampiran B-3  
Keterangan : Berisi informasi data pemesanan barang  
Hasil Analisa : Baik

4. Nama Masukan : Bukti Pembayaran  
Sumber : Pelanggan  
Fungsi : Untuk mengetahui bukti pembayaran yang  
telah dilakukan  
Media : Kertas  
Rangkap : 1 (Satu)  
Frekuensi : Setiap kali informasi pembayaran ditambahkan  
Volume : 1/Bulan  
Format : Lampiran B-4  
Keterangan : Berisi informasi data bukti pembayaran yang  
sudah membayar  
Hasil Analisa : Baik

#### 4.4 Analisis Kebutuhan (*Requirements Analysis*)

Pada tahap ini penulis memakai analisis kebutuhan yang berisi identifikasi kebutuhan data, proses dan antar muka yang ada di butik bunga.

##### 4.4.1 Identifikasi Kebutuhan Sistem

Menurut hasil analisis yang dilakukan pada butik bunga saat ini, penulis mengidentifikasi kekurangan yang ada dan bagaimana sistem yang diusulkan penulis untuk pengembangan butik bunga ini dapat dirancang sebagai berikut:

###### 4.4.1.1 Admin

1. Kebutuhan : *Login*  
Masalah : Sehingga tidak sembarang orang dapat mengakses sistem dan menyalahgunakan informasi yang ada  
Usulan : Meningkatkan keamanan sistem dengan *login* yang dapat di input dengan memasukkan *username* dan *password*
2. Kebutuhan : Lihat Pelanggan  
Masalah : Informasi pelanggan tidak diatur dengan jelas  
Usulan : *Form* tampilan pelanggan diperlukan bagi admin untuk melihat informasi pelanggan yang berbelanja
3. Kebutuhan : *Entry* Kategori  
Masalah : Agar saat memilih kategori tidak terjadi kesalahan  
Usulan : *Entry* kategori diperlukan untuk memilih barang kategori
4. Kebutuhan : Lihat Pesanan *Online*  
Masalah : Sering terjadi kesalahan dalam melihat pesanan  
Usulan : Perlu dibuat *form* informasi pemesanan agar mudah ditemukan
5. Kebutuhan : *Entry* Barang  
Masalah : Mendata barang masih menggunakan secara manual

- Usulan : Membutuhkan tampilan *entry* barang agar mudah saat meng-edit atau menghapus barang di *database*
6. Kebutuhan : Konfirmasi Pembayaran
- Masalah : Masih sering terjadi kesalahan saat menulis nota
- Usulan : Dibutuhkan untuk membuat *form* pembayaran di *website* sehingga memudahkan admin untuk melihat setiap yang sudah membayar
7. Kebutuhan : *Entry* Pengiriman
- Masalah : Tidak ada *form* untuk mencatat pengiriman, sehingga pengiriman tidak dicatat dan disimpan dengan baik
- Usulan : Menyediakan *form* pendataan dan pengiriman *online* yang memungkinkan admin untuk melihat informasi pengiriman dengan mudah
8. Kebutuhan : Cetak Laporan Penjualan
- Masalah : Pembuatan laporan sering terjadi kesalahan
- Usulan : Menyediakan pencatatan laporan penjualan sehingga dapat mendata hasil laporan secara *online* maupun *offline*

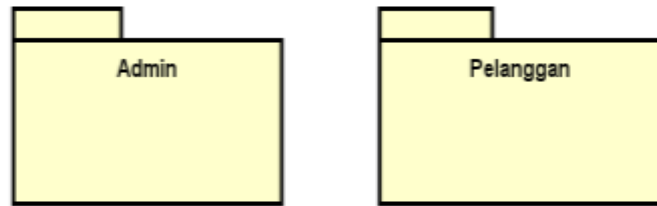
#### 4.4.1.2 Pelanggan

1. Kebutuhan : *Registrasi*
- Masalah : Saat ingin melakukan pemesanan pelanggan harus mendaftar akun terlebih dahulu
- Usulan : Membutuhkan tampilan *form* buat akun agar dapat mengamankan data pribadi
2. Kebutuhan : *Login*
- Masalah : Sehingga tidak ada yang dapat mengakses sistem dan menyalahgunakan informasi yang ada

- Usulan : Meningkatkan keamanan sistem dengan *login* yang dapat di input dengan memasukkan *email* dan *password*
3. Kebutuhan : Lihat Barang  
 Masalah : Pelanggan tidak dapat mengetahui barang mana saja yang tersedia  
 Usulan : Membutuhkan tampilan barang yang bisa dipakai pelanggan agar dapat melihat barang yang akan di beli
4. Kebutuhan : *Entry* Pesanan  
 Masalah : Tidak ada *form entry* pesanan  
 Usulan : Untuk memudahkan pelanggan saat ingin membatalkan pesanan yang dapat mudah diakses
5. Kebutuhan : Lihat Pesanan  
 Masalah : Sering terjadi kesalahan saat melihat pesanan  
 Usulan : Membutuhkan *form* informasi pemesanan agar dapat melihat pesanan secara *detail*
6. Kebutuhan : *Entry* Pembayaran  
 Masalah : Tidak adanya informasi mengenai pembayaran secara tidak langsung  
 Usulan : Dibutuhkan *form entry* pembayaran agar dapat memudahkan saat pengentrian barang dengan cepat
7. Kebutuhan : Lihat pengiriman  
 Masalah : Belum ada *form* untuk pengiriman  
 Usulan : Dibutuhkan tampilan *form* pengiriman agar dapat melihat pesanan yang sudah dikirim

#### 4.4.2 Package Diagram

Berikut adalah desain *use case diagram* yang dikelompokkan menggunakan *package diagram* sebagai berikut :

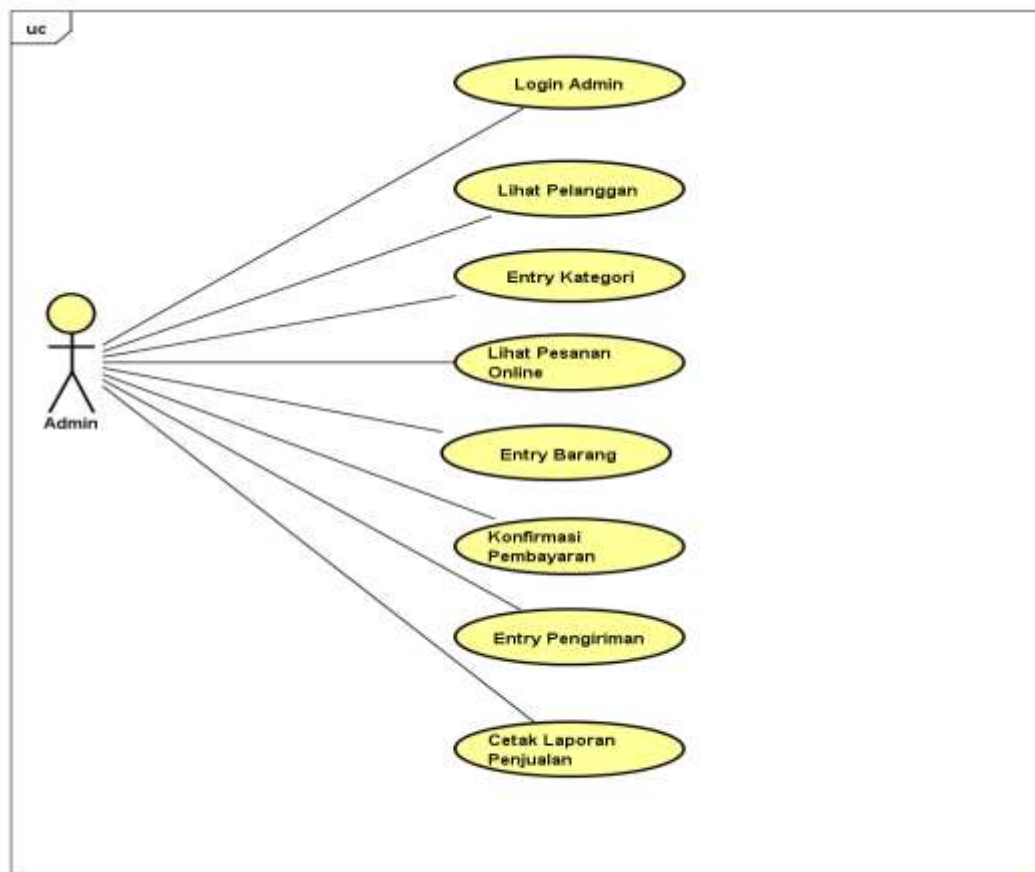


Gambar 4.6 *Package Diagram*

#### 4.4.3 *Use Case Diagram*

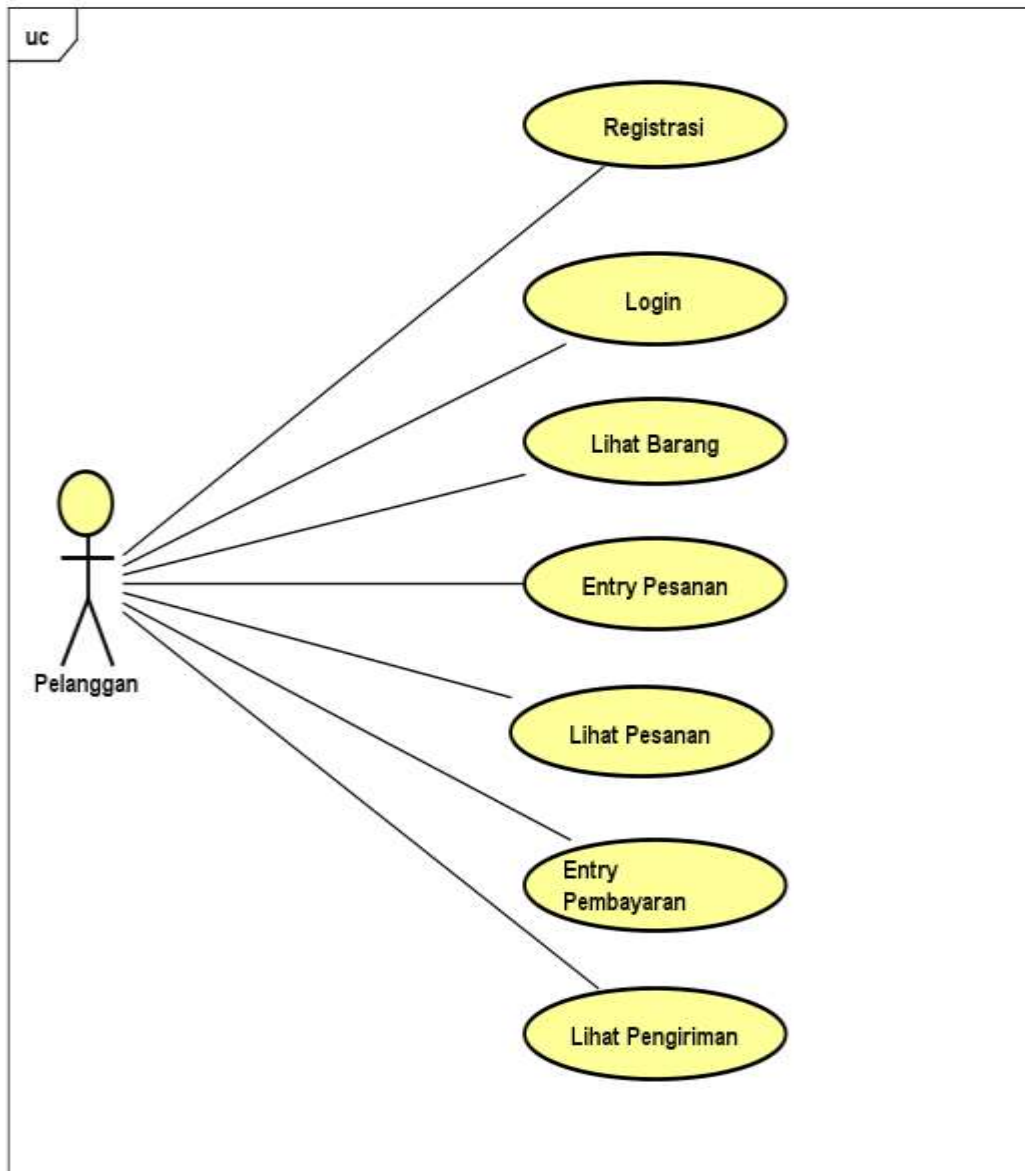
Menggambarkan kebutuhan sistem dari sudut pandang admin sistem dan pelanggan, hal ini bisa diilustrasikan menggunakan *use case diagram* sebagai berikut :

1. *Use Case Diagram Admin*



Gambar 4.7 *Use Case Diagram Admin*

## 2. Use Case Diagram Pelanggan



powered by Astah

Gambar 4.8 Use Case Diagram Pelanggan



#### 4.4.4 Deskripsi Use Case Diagram

Berikut beberapa penjelasan dari masing-masing *aktor* dan sistem pada *use case*, sebagai berikut :

1. Deskripsi berdasarkan *use case diagram* admin

a. *Use Case* : *Login Admin*

*Aktor* : Admin

Deskripsi : 1) Admin buka halaman *login*  
2) Admin mengisi *username* dan *password*  
3) Admin Klik tombol *Login* dan masuk ke halaman utama

b. *Use Case* : *Lihat Pelanggan*

*Aktor* : Admin

Deskripsi : 1) Admin *login* terlebih dahulu  
2) Admin klik *form* pelanggan  
3) Admin lihat data pelanggan  
4) Untuk kembali ke menu utama, klik kembali

c. *Use Case* : *Entry Kategori*

*Aktor* : Admin

Deskripsi : 1) Admin membuka halaman *login* dan memasukkan *username* dan *password*  
2) Admin pilih *form entry* kategori  
3) Admin meng-*entry* kategori  
4) Jika sudah selesai admin klik *logout*

d. *Use Case* : *Lihat Pesanan Online*

*Aktor* : Admin

Deskripsi : 1) Admin buka web dan melakukan *login*  
2) Admin pilih pesanan serta melihat data data pesanan  
3) Jika sudah lihat pesanan pilih *logout*

e. *Use Case* : *Entry Barang*  
*Aktor* : Admin  
*Deskripsi* : 1) Admin membuka halaman *form login* terlebih dahulu  
2) Admin pilih *form* barang  
3) Admin masukan data *entry* barang  
4) Apabila admin ingin menyimpan data barang klik  
simpan

f. *Use Case* : Konfirmasi Pembayaran  
*Aktor* : Admin  
*Deskripsi* : 1) Admin menginput *form login*  
2) Admin klik pembayaran  
3) Jika, sudah lihat pembayaran admin dapat meng klik  
tombol kirim jika pelanggan sudah selesai  
melakukan pembayaran

g. *Use Case* : *Entry Pengiriman*  
*Aktor* : Admin  
*Deskripsi* : 1) Admin tiba di halaman *login*  
2) Admin dapat melihat informasi pengiriman yang  
masuk  
3) Admin lihat pesanan yang sudah membayar atau  
belum jika sudah bayar maka admin klik kirim  
pesanan dalam proses pengiriman

h. *Use Case* : Cetak Laporan Penjualan  
*Aktor* : Admin  
*Deskripsi* : 1) Admin klik *login*  
2) Admin buka halaman laporan penjualan  
3) jika admin ingin mencetak laporan pilih cetak maka  
akan muncul hasil cetak laporan penjualan

1. Deskripsi berdasarkan *use case diagram* pelanggan

a. *Use Case* : *Register*

- Aktor* : Pelanggan  
*Deskripsi* : 1) Pelanggan yang akan berbelanja harus melakukan  
buat akun terlebih dahulu  
2) Apabila sudah maka pelanggan klik *register*
- b. *Use Case* : *Login*  
*Aktor* : Pelanggan  
*Deskripsi* : 1) Pelanggan masuk ke halaman *login*  
2) Input *email* dan *password*  
3) pelanggan pilih *login* untuk masuk ke web
- c. *Use Case* : *Lihat Barang*  
*Aktor* : Pelanggan  
*Deskripsi* : 1) Pelanggan masuk dengan melakukan *login*  
2) Pelanggan masuk ke halaman lihat barang yang  
tersedia di web  
3) Apabila pelanggan ingin keluar pilih *logout*
- d. *Use Case* : *Entry Pesanan*  
*Aktor* : Pelanggan  
*Deskripsi* : 1) Lakukan *login*  
2) Pelanggan pilih barang lalu *entry* pesanan  
3) Kemudian masukan pesanan ke keranjang lalu  
*checkout* pesanan  
4) Isi alamat dengan benar lalu pilih konfirmasi  
pesanan
- e. *Use Case* : *Lihat Pesanan*  
*Aktor* : Pelanggan  
*Deskripsi* : 1) Pelangga buka *form* lihat pesanan  
2) Periksa pesanan apakah sudah benar lakukan  
3) Jika sudah selesai klik keluar
- f. *Use Case* : *Entry Pembayaran*  
*Aktor* : Pelanggan  
*Deskripsi* : 1) Pelanggan membuka halaman *entry* pembayaran

- 2) Pelanggan melakukan pembayaran sesuai pesanan
  - 3) Jika sudah selesai pembayaran pilih keluar
- g. *Use Case* : Lihat pengiriman
- Aktor* : Pelanggan
- Deskripsi
- 1) Pelanggan buka *form* pengiriman
  - 2) Pelanggan lihat pengiriman pesanan
  - 3) Apabila pelanggan mau ke halaman utama pilih Kembali

#### 4.5 Desain Logis (*Logical Design*)

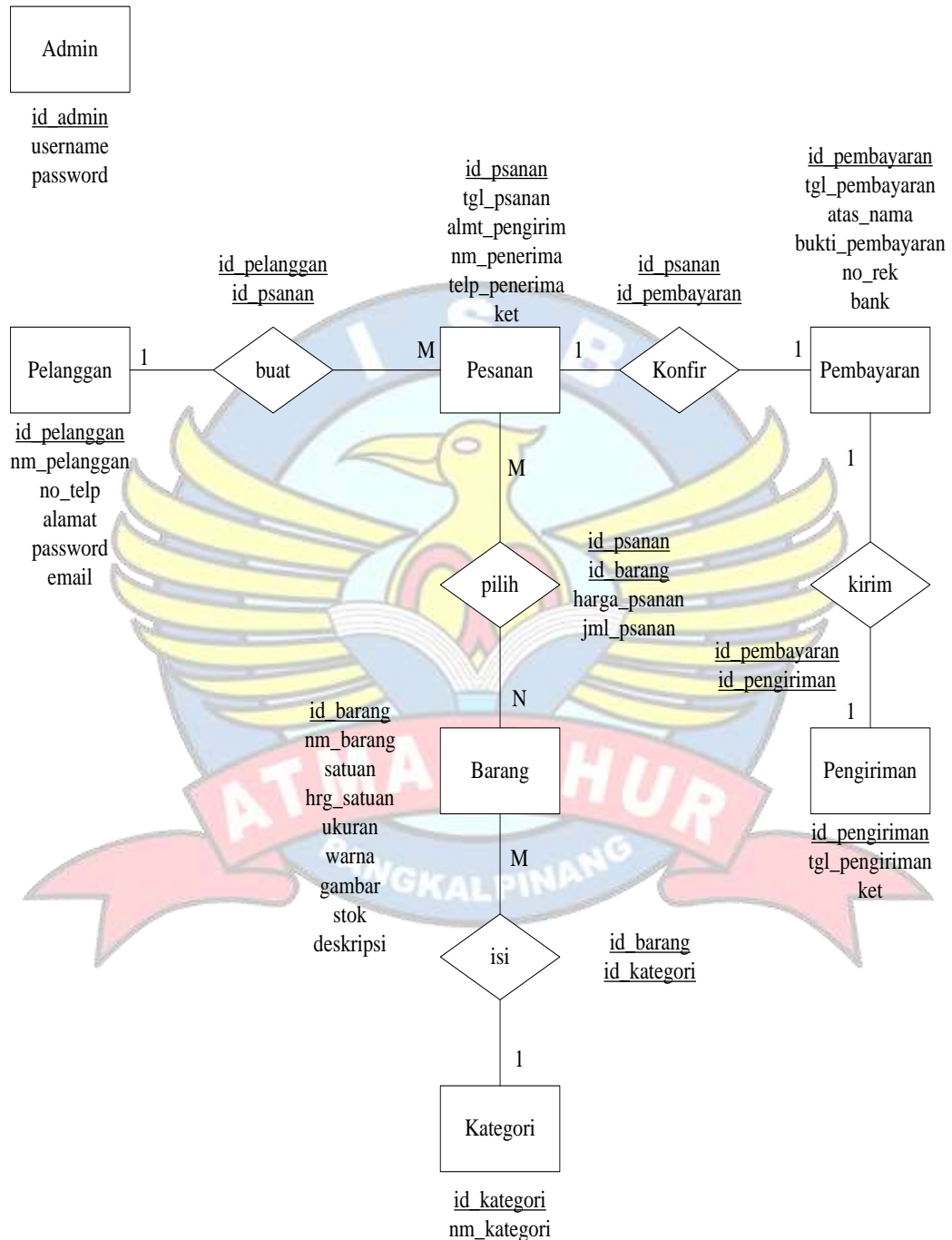
Pada fase ini peneliti melakukan perancangan basis data dengan memakai ERD, transformasi ERD menjadi LRS, LRS, Table, serta Spesifikasi basis data sebagai sistem sesuai kebutuhan pada sistem yang diusulkan



#### 4.5.1 Entity Relationship Diagram (ERD)

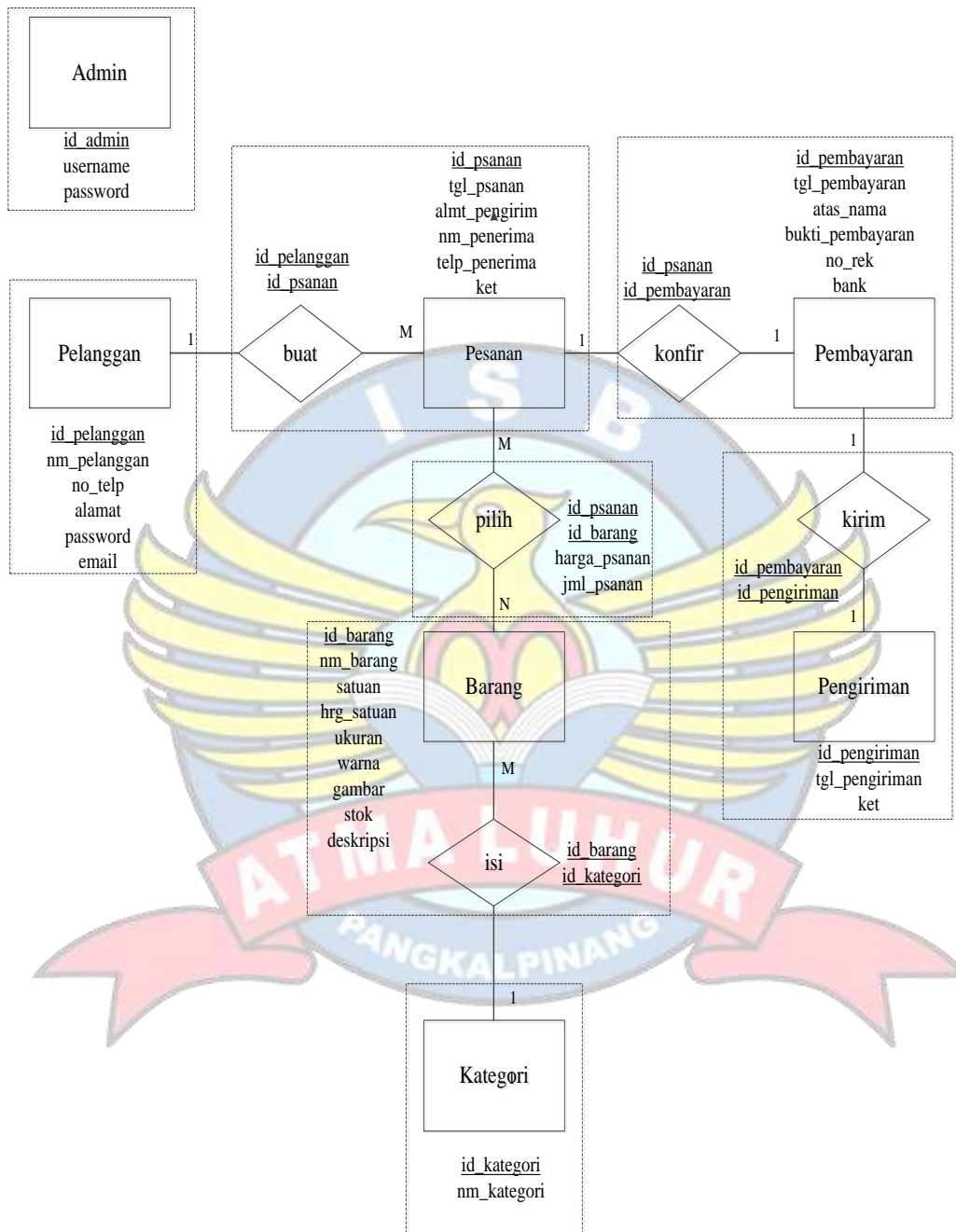
Entity Relationship Diagram rancangan pada website e-commerce Butik

Bunga terdapat gambar berikut :



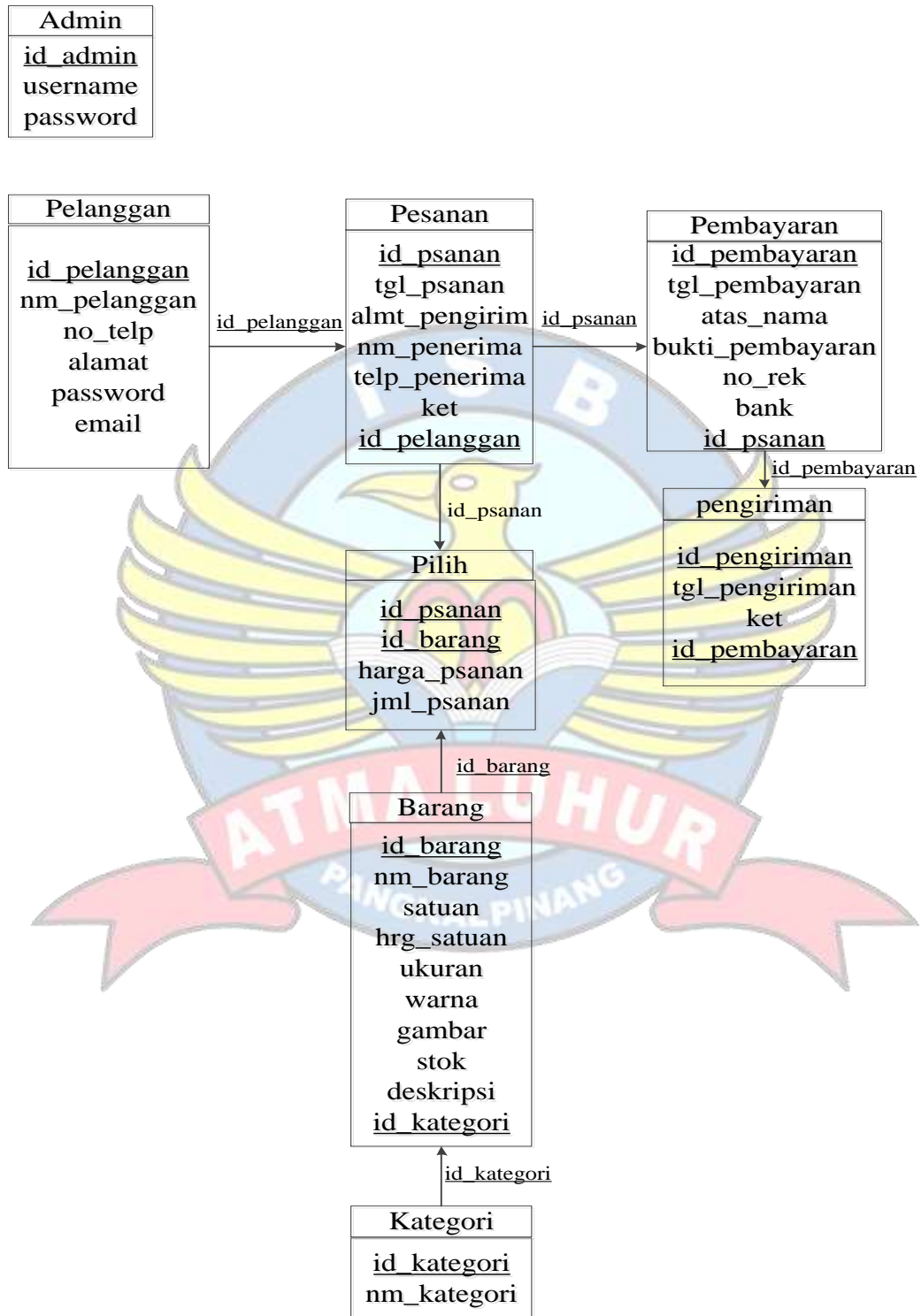
Gambar 4.9 Entity Relationship Diagram

#### 4.5.2 Transformasi ERD ke LRS



Gambar 4.10 Transformasi ERD ke LRS

### 4.5.3 Logical Record Structure (LRS)



Gambar 4.11 Logical Record Structure (LRS)

#### 4.5.4 Tabel

Tabel selanjutnya adalah membuat tabel berupa tabel dari tabel LRS. Tabel-tabel tersebut dibentuk, yang akan diimplementasikan sebagai tabel dalam sistem manajemen basis data relasional.

##### 1. Tabel Admin

Tabel 4.1 Tabel Admin

id_admin	username	password
PK		

##### 2. Tabel Pelanggan

Tabel 4.2 Tabel Pelanggan

id_pelanggan	nm_pelanggan	no_telp	alamat	password	email
PK					

##### 3. Tabel Pesanan

Tabel 4.3 Tabel Pesanan

id_psanan	tgl_psanan	almt_pengirim	nm_penerima
PK			

tlp_penerima	id_pelanggan	ket
	FK	

##### 4. Tabel Kategori

Tabel 4.4 Tabel Kategori

id_kategori	nm_kategori
PK	



5. Tabel Barang

Tabel 4.5 Tabel Barang

id_barang	nm_barang	satuan	hrg_satuan	ukuran
PK				
warna	gambar	stok	deskripsi	id_kategori
				FK

6. Tabel Pilih

Tabel 4.6 Tabel Pilih

id_psanan	id_barang	harga_psanan	jml_psanan
FK	FK		
	PK		

7. Tabel Pembayaran

Tabel 4.7 Tabel Pembayaran

id_pembayaran	tgl_pembayaran	atas_nama	bukti_pembayaran
PK			
no_rek	bank	id_psanan	
		FK	

8. Tabel Pengiriman

Tabel 4.8 Tabel Pengiriman

id_pengiriman	tgl_pengiriman	Ket	id_pembayaran
PK			FK

#### 4.5.5 Spesifikasi Basis Data

Sebelum tabel diimplementasikan, dibuat spesifikasi basis data untuk memenuhi kebutuhan sistem yang diusulkan. Dari pola relasi tabel yang dijelaskan di atas dan kemudian dipecah menjadi format spesifikasi basis data sebagai berikut:

1. Nama File : Admin  
Media : *Harddisk*  
Isi : Data Admin  
Organisasi : Index Sequential  
*Primary Key* : *id\_admin*  
Panjang *Record* : 45 *Byte*  
Jumlah *Record* : 2 *Record*  
Struktur

Tabel 4.9 Spesifikasi Basis Data Admin

No	Nama <i>Field</i>	Jenis	Lebar	Ket
1.	<i>id_admin</i>	<i>varchar</i>	5	Id Admin
2.	<i>username</i>	<i>varchar</i>	30	Username
3.	<i>password</i>	<i>varchar</i>	10	Password

2. Nama File : Pelanggan  
Media : *Harddisk*  
Isi : Data Pelanggan  
Organisasi : *Index Sequential*  
*Primary Key* : *id\_pelanggan*  
Panjang *Record* : 168 *Byte*  
Jumlah *Record* : 25 *Record*  
Struktur

Tabel 4.10 Spesifikasi Basis Data Pelanggan

No	Nama <i>Field</i>	Jenis	Lebar	Keterangan
1.	<i>id_pelanggan</i>	<i>varchar</i>	5	Id Pelanggan

2.	nm_pelanggan	<i>varchar</i>	30	Nama Pelanggan
3.	no_telp	<i>varchar</i>	13	No Telepon
4.	alamat	<i>varchar</i>	50	Alamat
5.	password	<i>varchar</i>	20	Password
6.	email	<i>varchar</i>	50	Email

3. Nama File : Pesanan  
Media : *Harddisk*  
Isi : Data Pesanan  
Organisasi : *Index Sequential*  
Primary Key : *id\_psanan*  
Panjang Record : *123 Byte*  
Jumlah Record : *900 Record*  
Struktur

Tabel 4.11 Spesifikasi Basis Data Pesanan

No	Nama <i>Field</i>	Jenis	Lebar	Keterangan
1.	id_psanan	<i>varchar</i>	5	Id Pesanan
2.	tgl_psanan	<i>date</i>	-	Tanggal Pesanan
3.	almt_pengirim	<i>varchar</i>	50	Alamat Pengirim
4.	nm_penerima	<i>varchar</i>	30	Nama Penerima
5.	telp_penerima	<i>varchar</i>	13	Telpon Penerima
6.	id_pelanggan	<i>varchar</i>	5	Id Pelanggan
7.	ket	<i>varchar</i>	20	Keterangan

4. Nama File : Kategori  
Media : *Harddisk*  
Isi : Data Kategori  
Organisasi : *Index Sequential*  
Primary Key : *id\_kategori*  
Panjang Record : *35 Byte*  
Jumlah Record : *4 Record*

Struktur

Tabel 4.12 Spesifikasi Basis Data Kategori

No	Nama <i>Field</i>	Jenis	Lebar	Keterangan
1.	id_kategori	<i>varchar</i>	5	Id Kategori
2.	nm_kategori	<i>varchar</i>	30	Nama Kategori

5. Nama File : Barang  
 Media : *Harddisk*  
 Isi : Data Barang  
 Organisasi : *Index Sequential*  
 Primary Key : id\_barang  
 Panjang Record : 219 Byte  
 Jumlah Record : 15 Record  
 Struktur

Tabel 4.13 Spesifikasi Basis Data Barang

No	Nama <i>Field</i>	Jenis	Lebar	Keterangan
1.	id_barang	<i>varchar</i>	5	Id Barang
2.	nm_barang	<i>varchar</i>	50	Nama Barang
3.	satuan	<i>varchar</i>	30	Satuan
4.	hrng_satuan	<i>int</i>	6	Harga Satuan
5.	ukuran	<i>varchar</i>	5	Ukuran
6.	warna	<i>varchar</i>	30	Warna
7.	gambar	<i>varchar</i>	50	Gambar
8.	stok	<i>int</i>	8	Stok
9.	deskripai	<i>varchar</i>	30	Deskripai
10.	id_kategori	<i>varchar</i>	5	Id Kategori

6. Nama File : Pilih  
 Media : *Harddisk*  
 Isi : Data Kategori

Organisasi : *Index Sequential*

*Primary Key* : id\_barang

*Panjang Record* : 33 *Byte*

*Jumlah Record* : 1.800 *Record*

Struktur

Tabel 4.14 Spesifikasi Basis Data Pilih

No	Nama <i>Field</i>	Jenis	Lebar	Keterangan
1.	id_psanan	<i>varchar</i>	5	Id Pesanan
2.	id_barang	<i>varchar</i>	5	Id Barang
3.	harga_psanan	<i>Int</i>	20	Harga Pesanan
4.	jml_psanan	<i>Int</i>	3	Jumlah Pesanan

7. Nama File : Pembayaran

Media : *Harddisk*

Isi : Data Pembayaran

Organisasi : *Index Sequential*

*Primary Key* : id\_pembayaran

*Panjang Record* : 190 *Byte*

*Jumlah Record* : 900 *Record*

Struktur

Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data Pembayaran

No	Nama <i>Field</i>	Jenis	Lebar	Keterangan
1.	id_pembayaran	<i>varchar</i>	5	Id_Pembayaran
2.	tgl_pembayaran	<i>date</i>	-	Tgl_Pembayaran
3.	atas_nama	<i>varchar</i>	30	Atas_Nama
4.	bukti_pembayaran	<i>varchar</i>	100	Bukti_Pembayaran
5.	no_rek	<i>varchar</i>	30	No_Rek
6.	bank	<i>varchar</i>	20	Bank
7.	id_psanan	<i>varchar</i>	5	Id_Pesanan

8. Nama File : Pengiriman  
 Media : *Harddisk*  
 Isi : Data Pengiriman  
 Organisasi : *Index Sequential*  
 Primary Key : *id\_pengiriman*  
 Panjang Record : *60 Byte*  
 Jumlah Record : *900 Record*  
 Struktur

Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data Pengiriman

No	Nama <i>Field</i>	Jenis	Lebar	Keterangan
1.	<i>id_pengiriman</i>	<i>varchar</i>	5	Id_Pengiriman
2.	<i>tgl_pengiriman</i>	<i>date</i>	-	Tgl_Pengiriman
3.	<i>ket</i>	<i>varchar</i>	50	Keterangan
4.	<i>id_pembayaran</i>	<i>varchar</i>	5	Id_Pembayaran

#### 4.6 Desain Fisik dan Integrasi (*Physical Design*)

Pada penelitian ini penulis membuat desain sistem berupa rancangan keluaran, rancangan masukan, rancangan tampilan dan rancangan layar buat memenuhi kebutuhan yang ada di bisnis terhadap sistem.

##### 4.6.1 Rancangan Keluaran

Rancangan keluaran merupakan salah satu rancangan yang ada di dokumen keluaran sehingga dihasilkan oleh sistem keuangan pada butik bunga yaitu sebagai berikut :

1. Nama Keluaran : Bukti Pesanan  
 Fungsi : Sebagai tanda bukti pembelian langsung barang tersebut  
 Media : Kertas  
 Distribusi : Pelanggan  
 Rangkap : 1 (satu) lembar  
 Frekuensi : Hari

Volume : 1/Hari  
Format : Lampiran C-1  
Keterangan : Bukti pembelian barang secara langsung dilampirkan

2. Nama Keluaran : Laporan Penjualan  
Fungsi : Sebagai laporan hasil penjualan barang  
Media : Kertas  
Distribusi : Pemilik  
Rangkap : 1 (satu) Lembar  
Frekuensi : Bulanan  
Volume : 1/Bulan  
Format : Lampiran C-2  
Keterangan : Berisi hasil laporan penjualan barang

#### 4.6.2 Rancangan Masukan

Rancangan masukan adalah rancangan yang berlaku untuk dokumen masukan yang dihasilkan oleh sistem keuangan butik bunga sebagai berikut :

1. Nama Masukan : Data Barang  
Sumber : Pemilik  
Fungsi : Untuk mengetahui informasi data barang yang masuk  
Media : Kertas  
Rangkap : 1 (Satu)  
Frekuensi : Bulanan  
Volume : 10/Bulan  
Format : Lampiran D-1  
Keterangan : Berisi data informasi barang  
Hasil Analisa : Baik

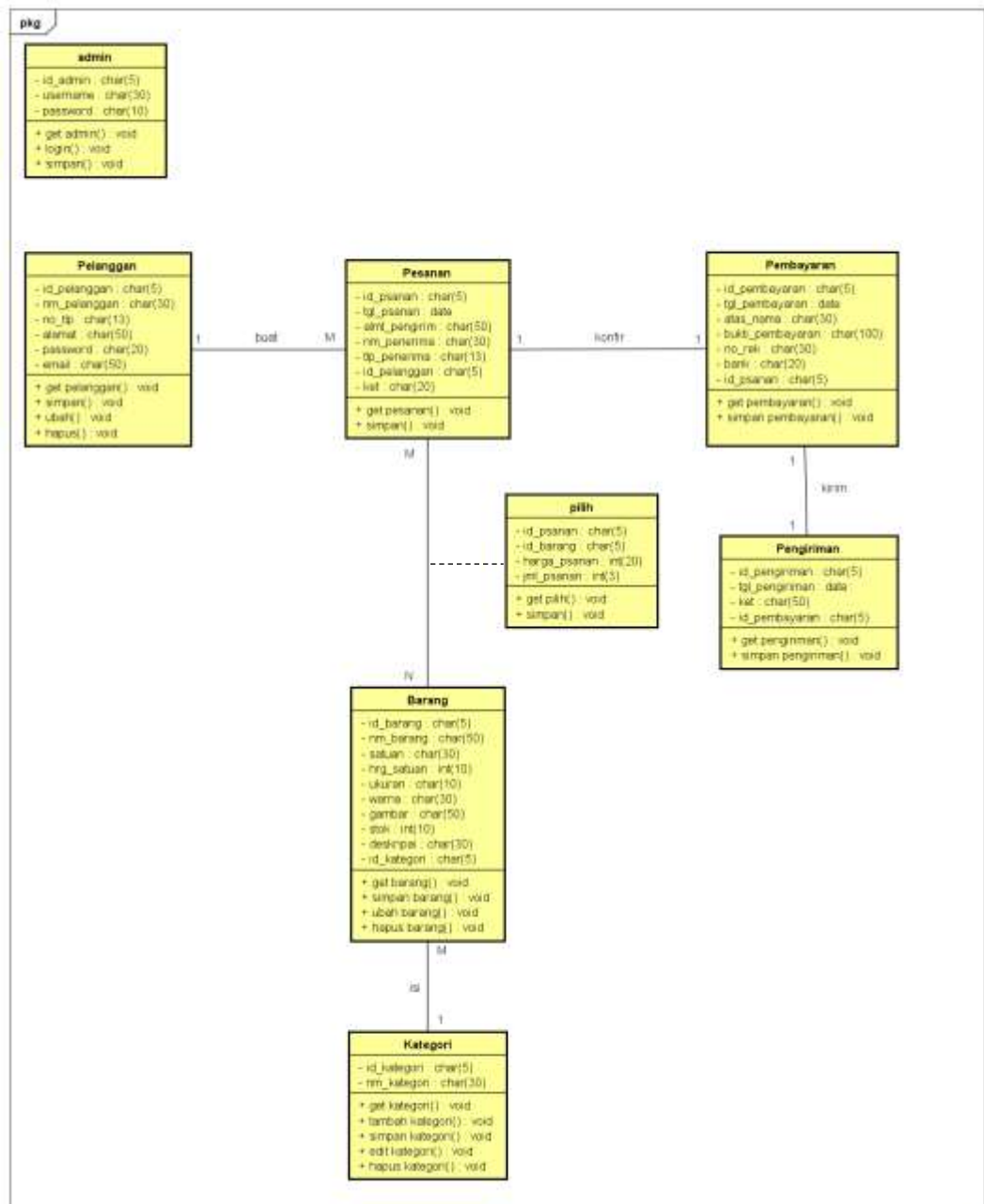
2. Nama Masukan : Data Pelanggan  
Sumber : Pelanggan  
Fungsi : Sebagai informasi data pelanggan yang memesan  
Media : Kertas  
Rangkap : 1 (Satu)  
Frekuensi : Bulanan  
Volume : 20/Bulan  
Format : Lampiran D-2  
Keterangan : Berisi data pelanggan yang melakukan pemesanan  
Hasil Analisa : Baik
3. Nama Masukan : Data Kategori  
Sumber : Pemilik  
Fungsi : Sebagai informasi untuk mengetahui data kategori  
Media : Kertas  
Rangkap : 1 (satu)  
Frekuensi : Bulanan  
Volume : 4/Bulan  
Format : Lampiran D-3  
Keterangan : Untuk mendapatkan informasi mengenai kategori  
Hasil Analisa : Baik
4. Nama Masukan : Data Pesanan  
Sumber : Pelanggan  
Fungsi : Sebagai informasi data pesanan  
Media : Kertas  
Rangkap : 1(satu)  
Frekuensi : Bulanan  
Volume : 15/Bulan  
Format : Lampiran D-4  
Keterangan : Berisi informasi data pesanan



Hasil Analisa : Baik

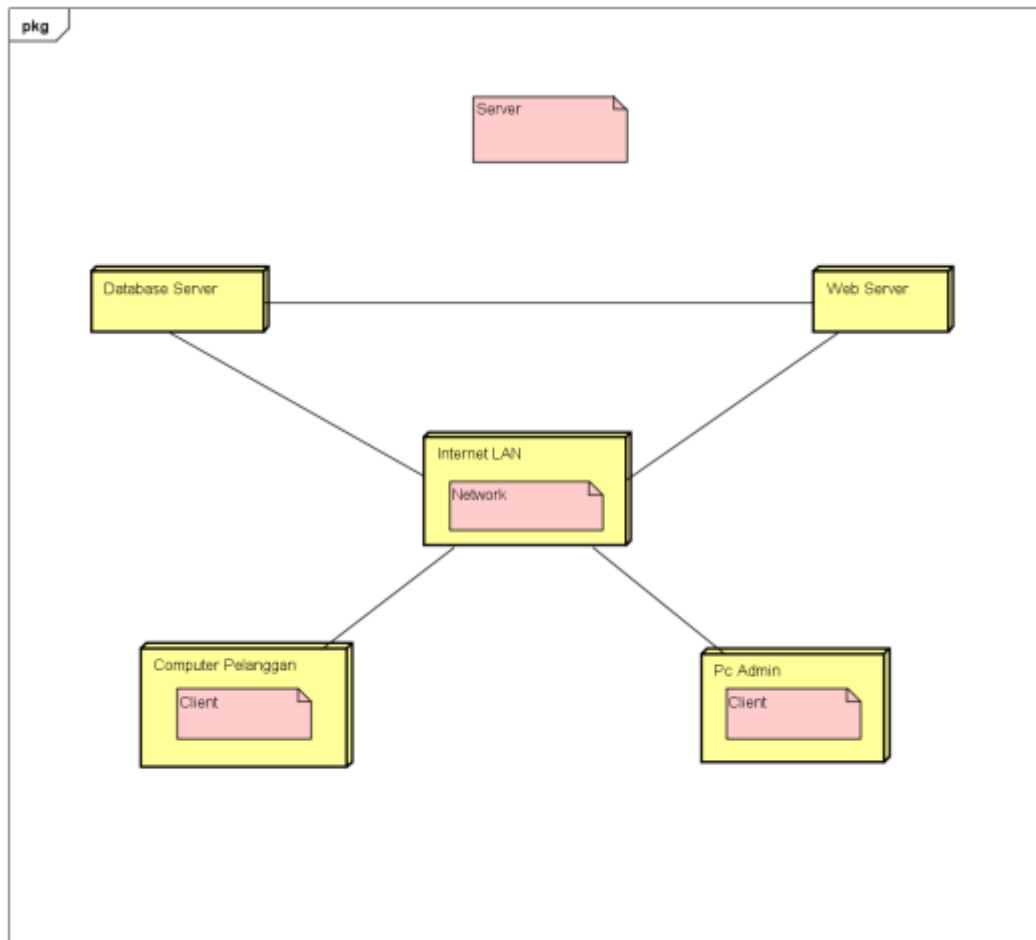
5. Nama Masukan : Data Pembayaran  
Sumber : Pelanggan  
Fungsi : Sebagai informasi untuk mengetahui data pembayaran  
Media : Kertas  
Rangkap : 1 (satu)  
Frekuensi : Bulanan  
Volume : 15/Bulan  
Format : Lampiran D-5  
Keterangan : Untuk mengetahui data pembayaran
6. Nama Masukan : Data Pengiriman  
Sumber : Pelanggan  
Fungsi : Sebagai informasi data pengiriman  
Media : Kertas  
Rangkap : 1 (satu)  
Frekuensi : Bulanan  
Volume : 15/Bulan  
Format : Lampiran D-6  
Keterangan : Untuk mengetahui informasi data pengiriman barang

## 4.7 Class Diagram



Gambar 4.12 Class Diagram

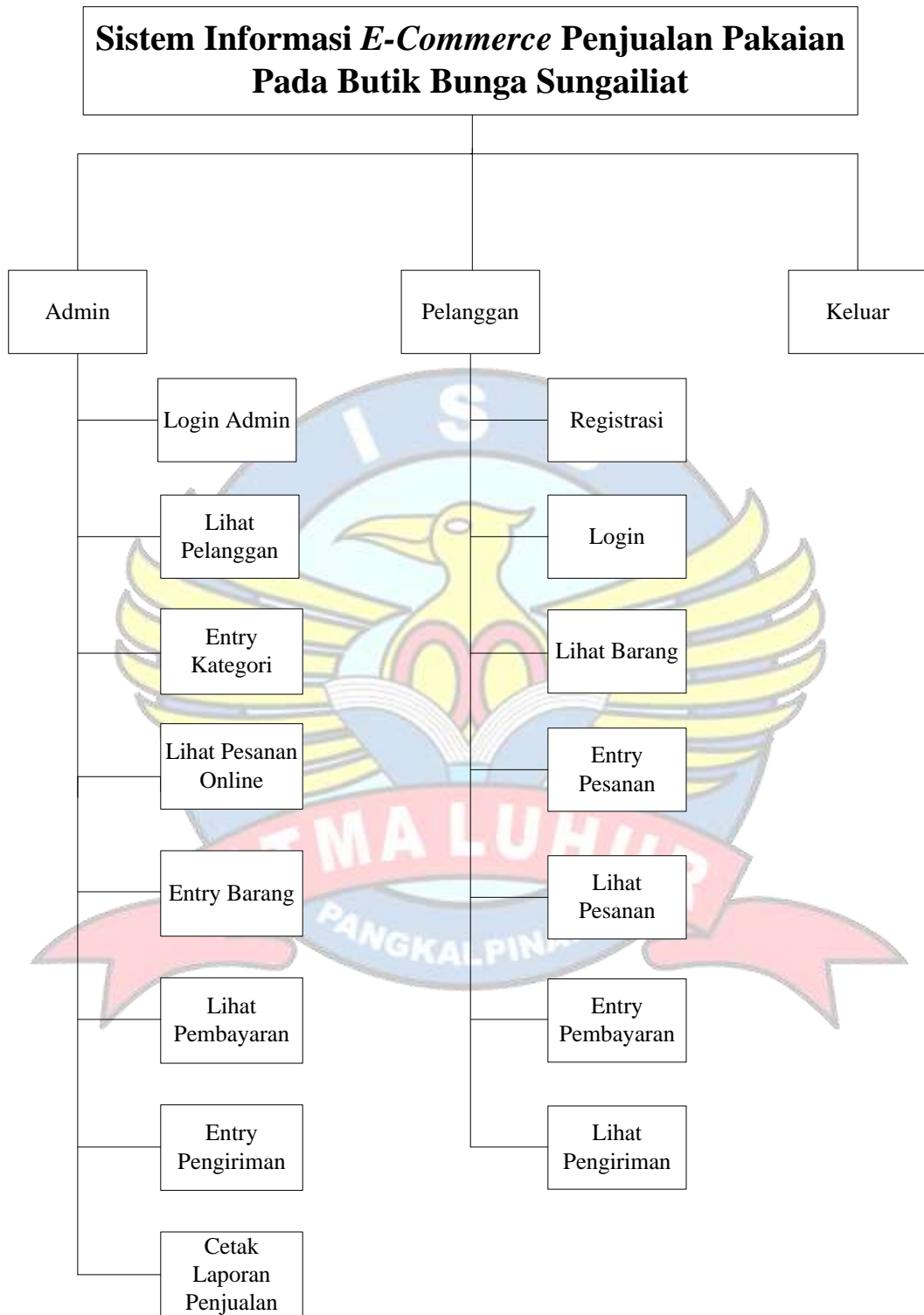
#### 4.8 *Deployment Diagram*



powered by Astah

Gambar 4.13 *Deployment Diagram*

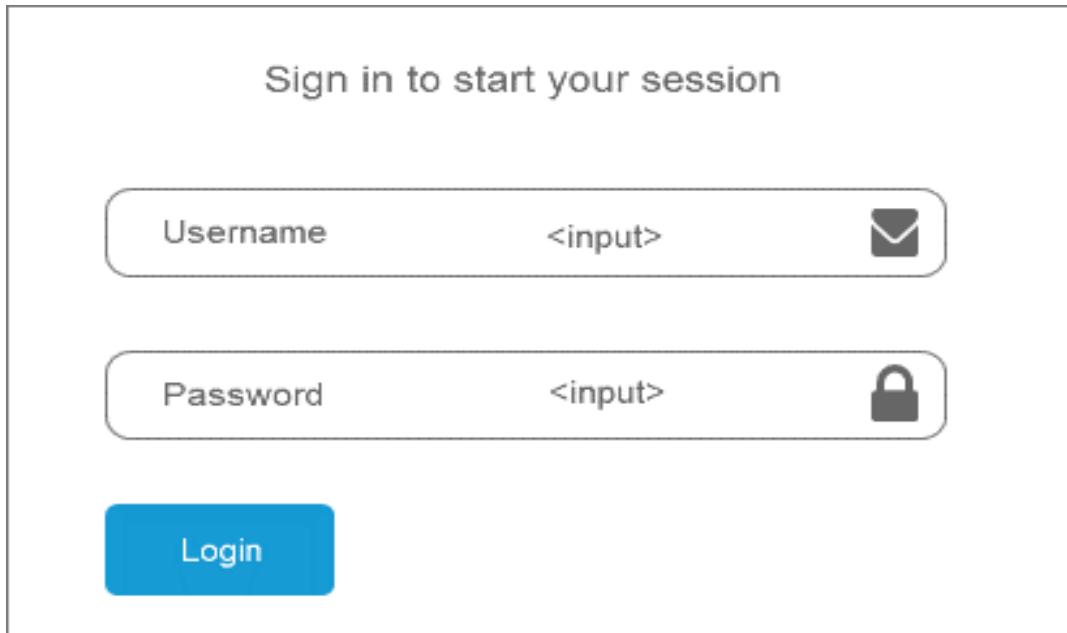
#### 4.9 Rancangan Struktur Tampilan



Gambar 4.14 Rancangan Struktur Tampilan

## 4.10 Rancangan layar

### 1. Rancangan Layar Login Admin



Sign in to start your session

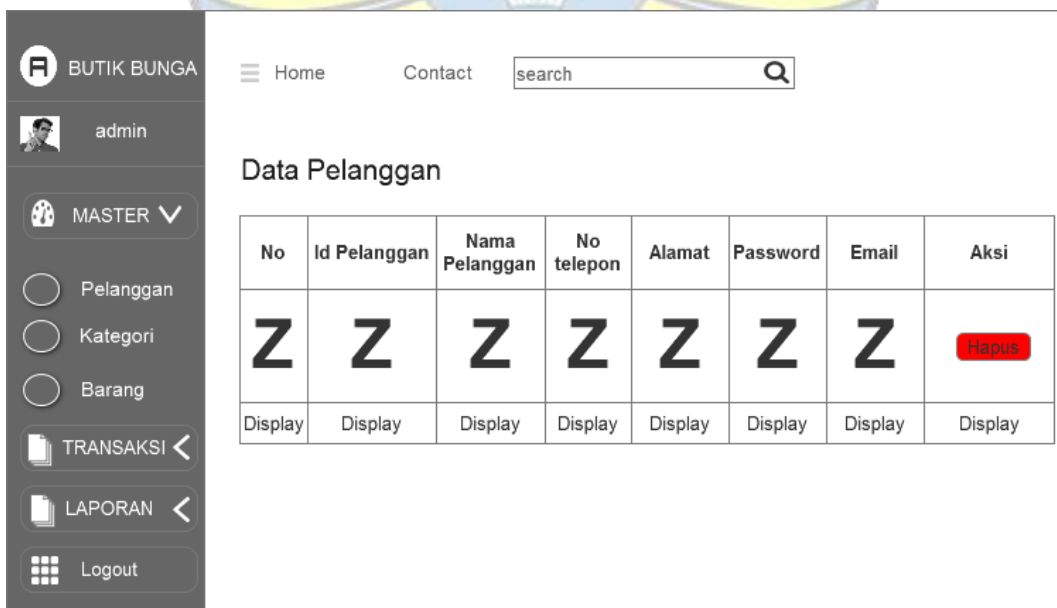
Username

Password

Login

Gambar 4.15 Rancangan Layar Login Admin

### 2. Rancangan Layar lihat Pelanggan



BUTIK BUNGA

admin

MASTER

Pelanggan

Kategori

Barang

TRANSAKSI

LAPORAN

Logout

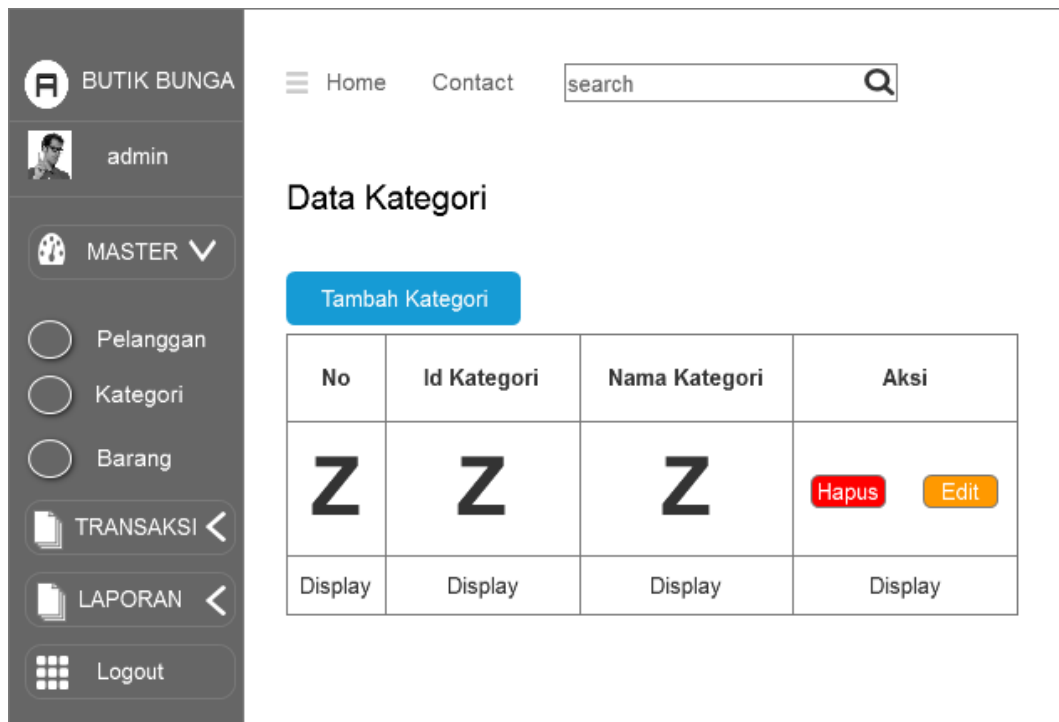
Home Contact search

#### Data Pelanggan

No	Id Pelanggan	Nama Pelanggan	No telepon	Alamat	Password	Email	Aksi
Z	Z	Z	Z	Z	Z	Z	Hapus
Display	Display	Display	Display	Display	Display	Display	Display

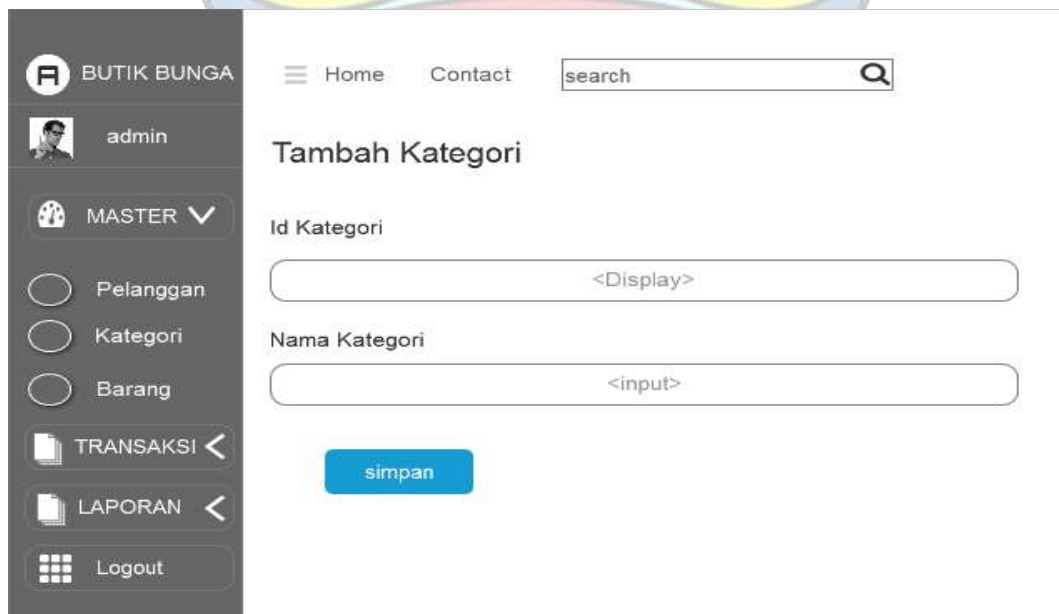
Gambar 4.16 Rancangan Layar Lihat pelanggan

### 3. Rancangan Layar Kategori



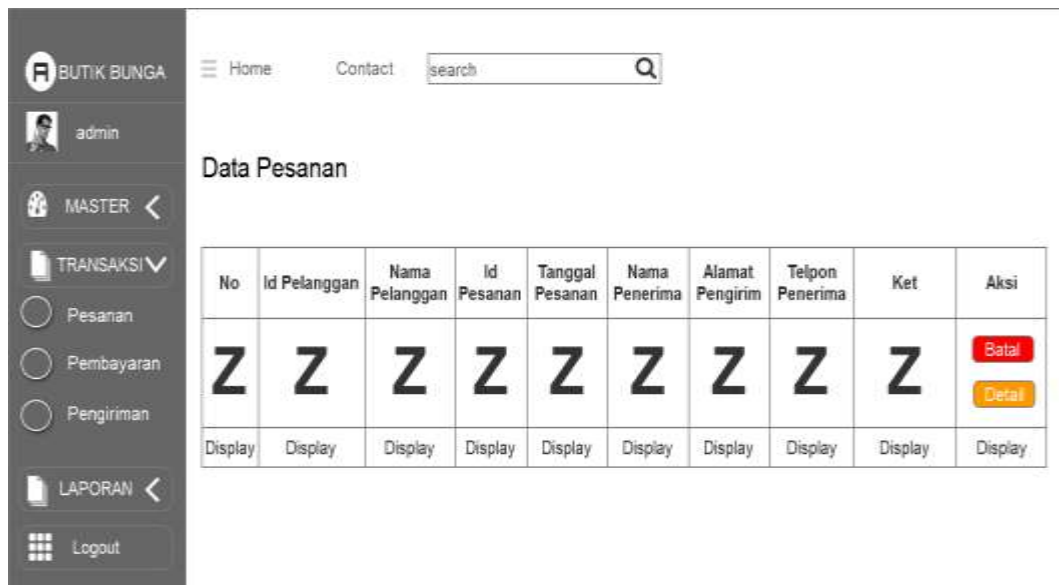
Gambar 4.17 Rancangan Layar Kategori

### 4. Rancangan Layar Tambah Kategori



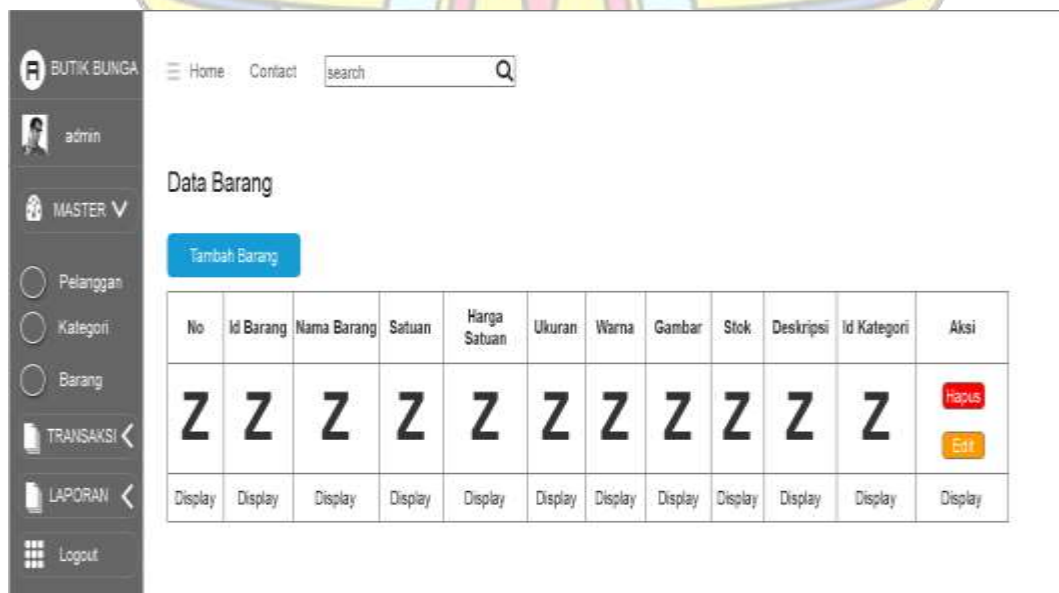
Gambar 4.18 Rancangan Layar Tambah Kategori

## 5. Rancangan Layar Pesanan Online



Gambar 4.19 Rancangan Layar Pesanan Online

## 6. Rancangan Layar Barang



Gambar 4.20 Rancangan Layar Barang

## 7. Rancangan Layar Tambah Barang

**BUTIK BUNGA** Home Contact search

admin

MASTER ▾

Pelanggan

Kategori

Barang

TRANSAKSI <

LAPORAN <

Logout

### Tambah Barang

**Id Barang**  
<Display>

**Nama Barang**  
Nama Barang <input>

**Satuan**  
Satuan <input>

**Harga Satuan**  
Harga Satuan <input>

**Ukuran**  
Ukuran <input>

**Warna**  
Warna <input>

**Gambar**  
Choose File No file chosen

**Stok**  
Stok <input>

**Deskripsi**  
Deskripsi <input>

**Kategori**  
--Pilih Kategori-- <Display> ▾

simpan

Gambar 4.21 Rancangan Layar Tambah Barang



## 8. Rancangan Layar Konfirmasi Pembayaran

No	Id Pembayaran	Nama Pelanggan	Nama Penerima	Id Pesanan	Tgl Pembayaran	No Rek	Atas Nama	Bank	Bukti Pembayaran	Ket	Aksi
Z	Z	Z	Z	Z	Z	Z	Z	Z	Z	Z	Kirim
Display	Display	Display	Display	Display	Display	Display	Display	Display	Display	Display	Display

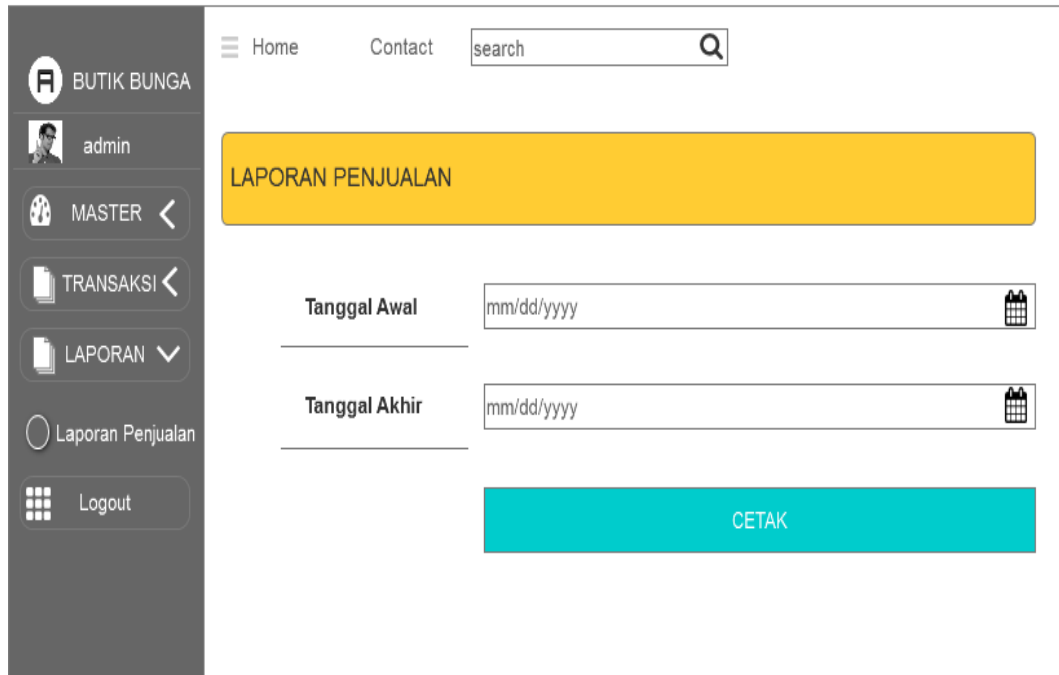
Gambar 4.22 Rancangan Layar Lihat Pembayaran

## 9. Rancangan Layar Entry Pengiriman

No	Id Pengiriman	Tgl Pengiriman	Id Pembayaran	Nama Pelanggan	Nama Penerima	Id Pesanan	Keterangan	Aksi
Z	Z	Z	Z	Z	Z	Z	Z	Selesai
Display	Display	Display	Display	Display	Display	Display	Display	Display

Gambar 4.23 Rancangan Layar Data Pengiriman

## 10. Rancangan Layar Cetak Laporan Penjualan



The screenshot shows a web application interface for printing a sales report. On the left is a dark sidebar with the following elements: a logo for 'BUTIK BUNGA', a user profile for 'admin', a 'MASTER' menu item with a left arrow, a 'TRANSAKSI' menu item with a left arrow, a 'LAPORAN' menu item with a dropdown arrow, a radio button selected for 'Laporan Penjualan', and a 'Logout' button with a grid icon. The main content area has a top navigation bar with 'Home' and 'Contact' links, a search input field with a magnifying glass icon, and a yellow header bar containing the text 'LAPORAN PENJUALAN'. Below this, there are two date selection fields: 'Tanggal Awal' and 'Tanggal Akhir', both with a placeholder 'mm/dd/yyyy' and a calendar icon. At the bottom of the form is a large teal button labeled 'CETAK'.

Gambar 4.24 Rancangan Layar Cetak Laporan Penjualan



## 11. Rancangan Layar Login Pelanggan dan Registrasi Pelanggan

The image shows a web application interface for a customer login and registration page. The header is blue with the text "Butik Bunga" and navigation links: "HOME", "KATEGORI", "CARA BAYAR", and "TENTANG KAMI". Below the header, there is a search bar with the text "Temukan lebih dari 100 Produk" and a magnifying glass icon. The main content area is titled "Masuk atau Daftarkan Akun Baru" and contains two forms: "Login Pelanggan" and "Pelanggan Baru".

**Login Pelanggan** (marked as required):

- email\* <<input>>
- password\* <<input>>
- Masuk button

**Pelanggan Baru** (marked as required):

- email\* <<input>>
- password\* <<input>>
- Nama Pelanggan: nama\_pelanggan\* <<input>>
- alamat: alamat <<input>>
- no\_telepon: no\_telepon\* <<input>>
- register button

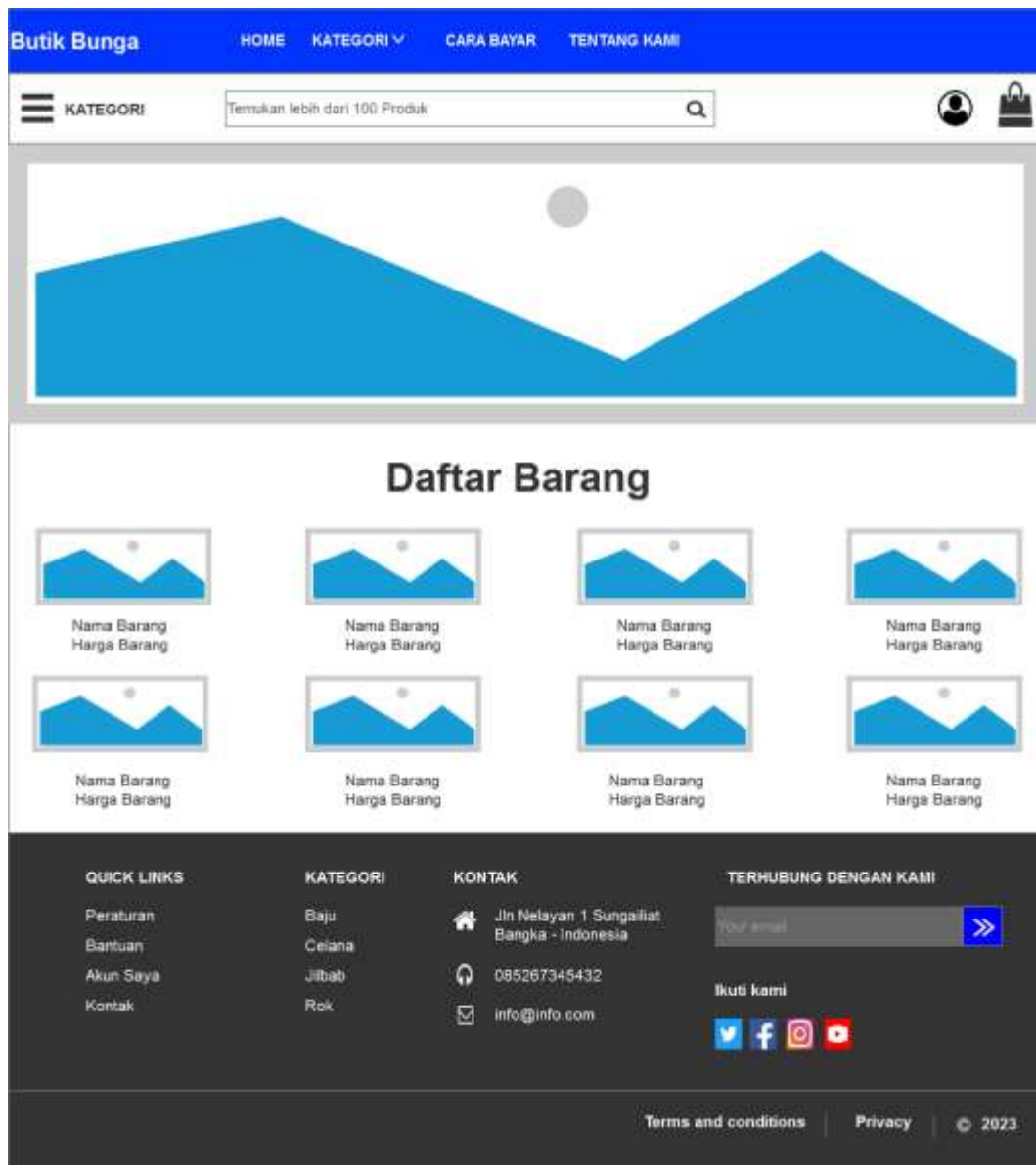
The footer is dark grey and contains four columns of information:

- QUICK LINKS:** Peraturan, Bantuan, Akun Saya, Kontak
- KATEGORI:** Baju, Celana, Jilbab, Rok
- KONTAK:** Jln Nelayan 1 Sungailiat, Bangka - Indonesia; 085267345432; info@info.com
- TERHUBUNG DENGAN KAMI:** Your email <<input>> button; Ikuti kami (social media icons for Twitter, Facebook, Instagram, YouTube)

At the bottom right of the footer, there are links for "Terms and conditions", "Privacy", and a copyright notice "© 2023".

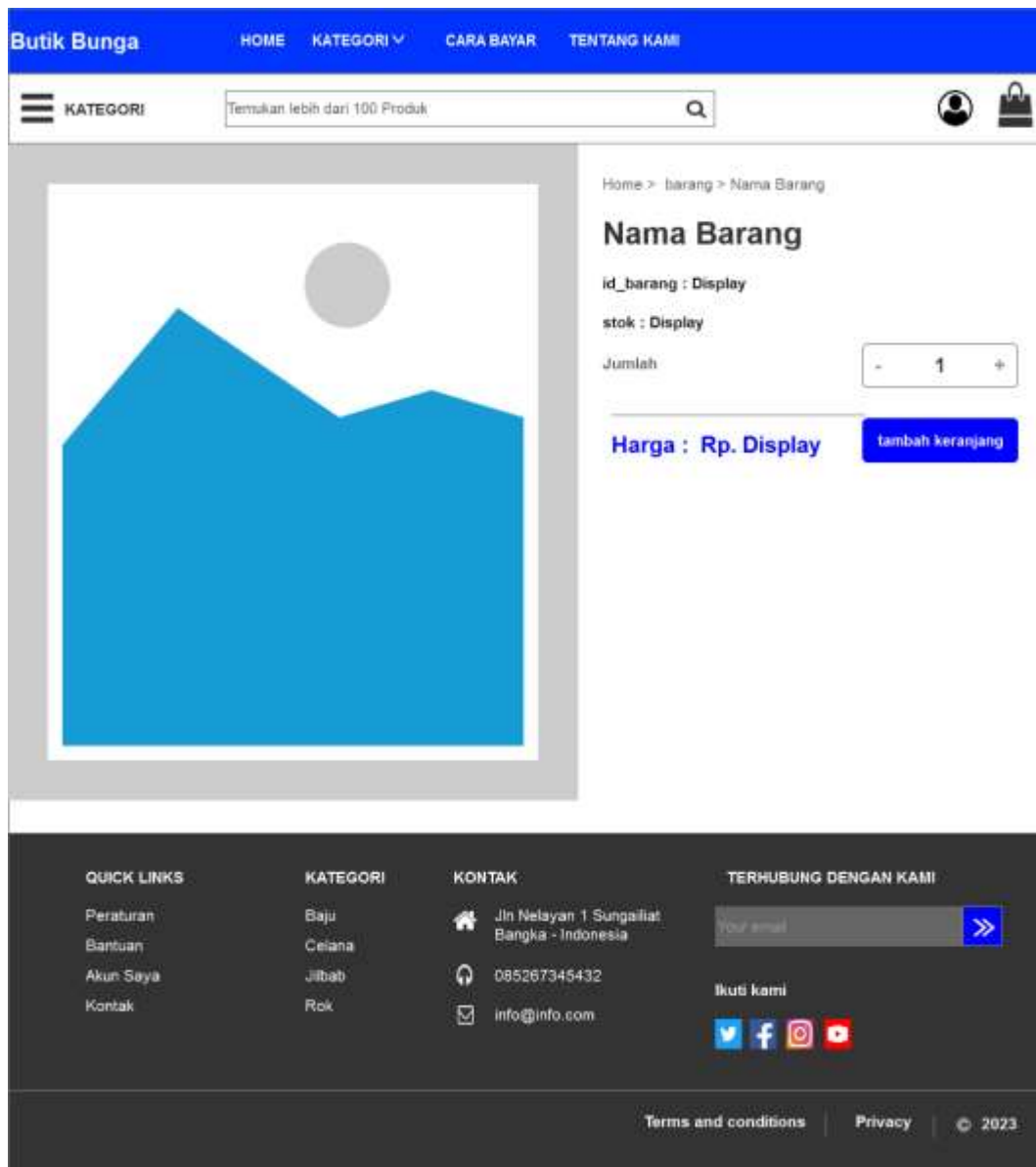
Gambar 4.25 Rancangan Layar Login Pelanggan dan Registrasi Pelanggan

## 12. Rancangan Layar Lihat Barang



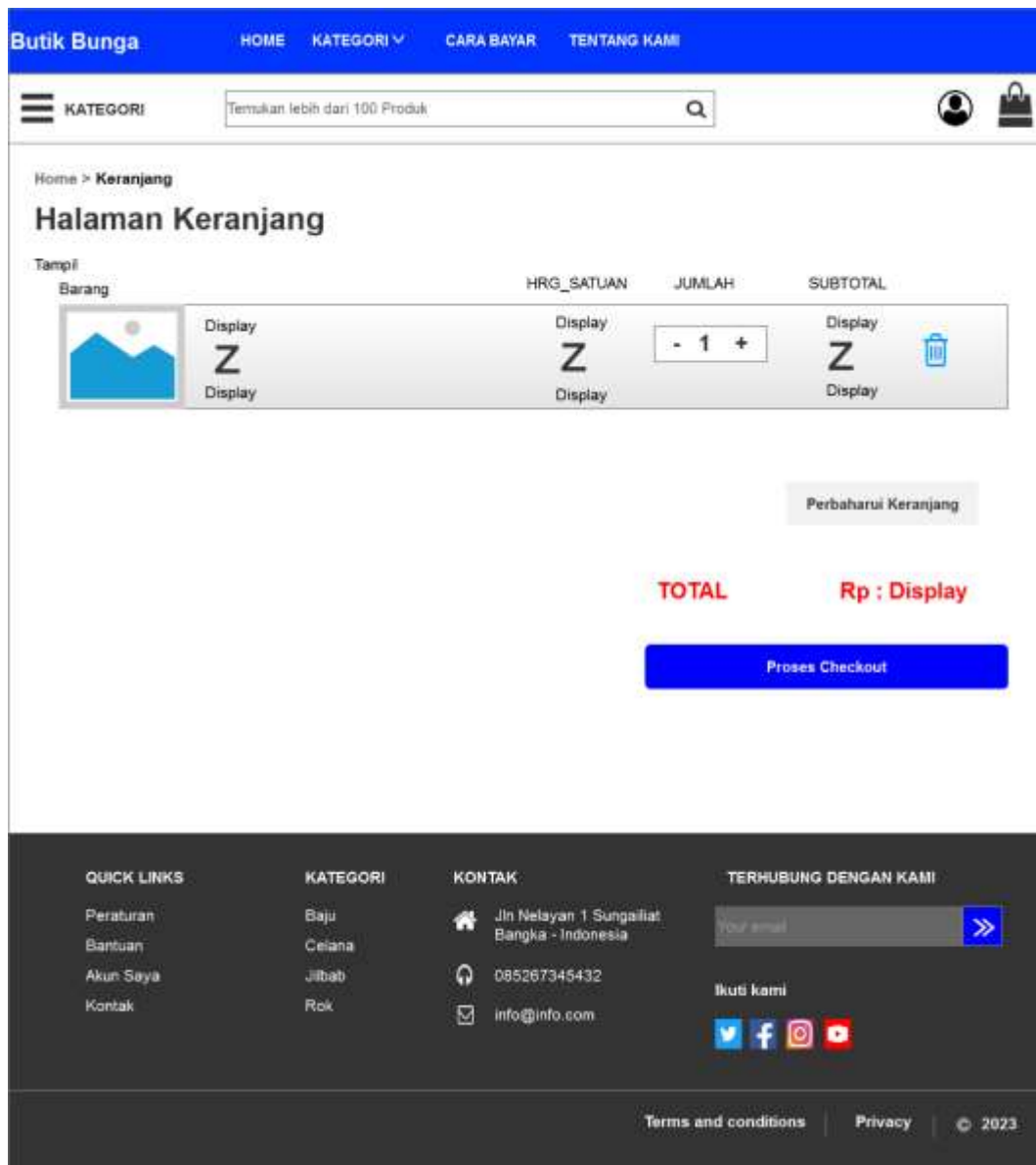
Gambar 4.26 Rancangan Layar Lihat Barang

### 13. Rancangan Layar Halaman Barang *Detail*



Gambar 4.27 Rancangan Layar Halaman Barang *Detail*

## 14. Rancangan Layar Halaman Keranjang



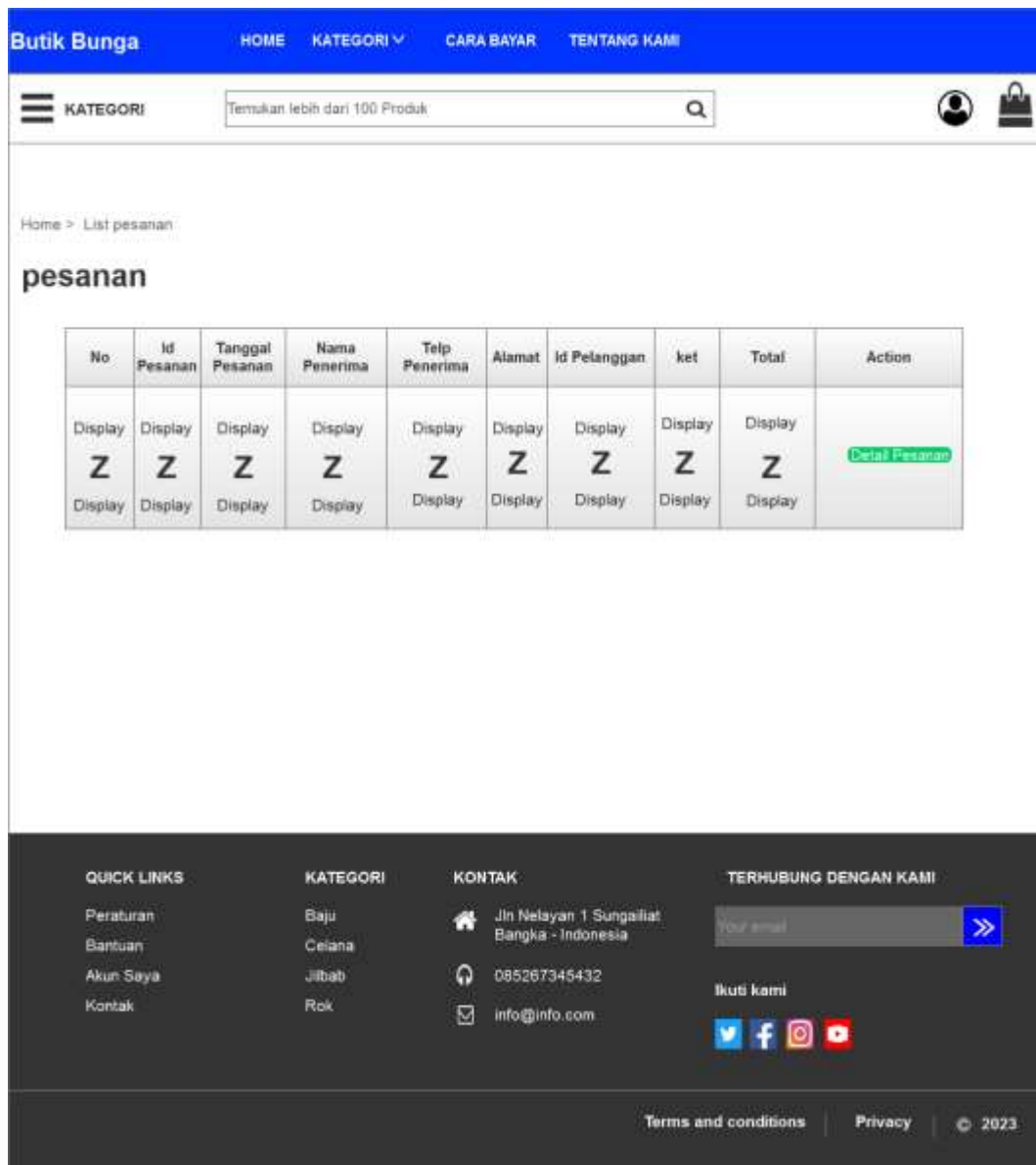
Gambar 4.28 Rancangan Layar Halaman Keranjang

## 15. Rancangan Layar Konfirmasi Pesanan

The screenshot shows a mobile application interface for 'Butik Bunga'. The top navigation bar is blue with the text 'Butik Bunga' and links for 'HOME', 'KATEGORI', 'CARA BAYAR', and 'TENTANG KAMI'. Below the navigation bar, there is a search bar with the placeholder text 'Temukan lebih dari 100 Produk' and a magnifying glass icon. To the right of the search bar are icons for a user profile and a shopping cart. The main content area is titled 'Home > checkout' and is divided into two columns. The left column, titled '1. Informasi dan Alamat Pelanggan', contains four input fields: 'Nama Pelanggan' (with a 'Display' label), 'Alamat Pengirim' (with a '<<input>>' placeholder), 'Nama Penerima' (with a '<<input>>' placeholder), and 'Telp Penerima' (with a 'Nomor Handphone' label and a '<<input>>' placeholder). The right column, titled '3. Ringkasan pesanan', displays a summary of the order. It features two columns of 'Display' labels, each with a large 'Z' character. Below this, there is a 'subtotal' label followed by 'Rp. Display'. At the bottom of this section, there is a 'TOTAL' label in red, followed by 'Rp. Display' in red, and a blue button labeled 'Konfirmasi'. The bottom of the screen features a dark grey footer with four sections: 'QUICK LINKS' (Peraturan, Bantuan, Akun Saya, Kontak), 'KATEGORI' (Baju, Celana, Jilbab, Rok), 'KONTAK' (address: Jln Nelayan 1 Sungailiat Bangka - Indonesia, phone: 085287345432, email: info@info.com), and 'TERHUBUNG DENGAN KAMI' (input field for email, a blue arrow button, and social media icons for Twitter, Facebook, Instagram, and YouTube). At the very bottom, there are links for 'Terms and conditions', 'Privacy', and a copyright notice '© 2023'.

Gambar 4.29 Rancangan Layar Konfirmasi Pesanan

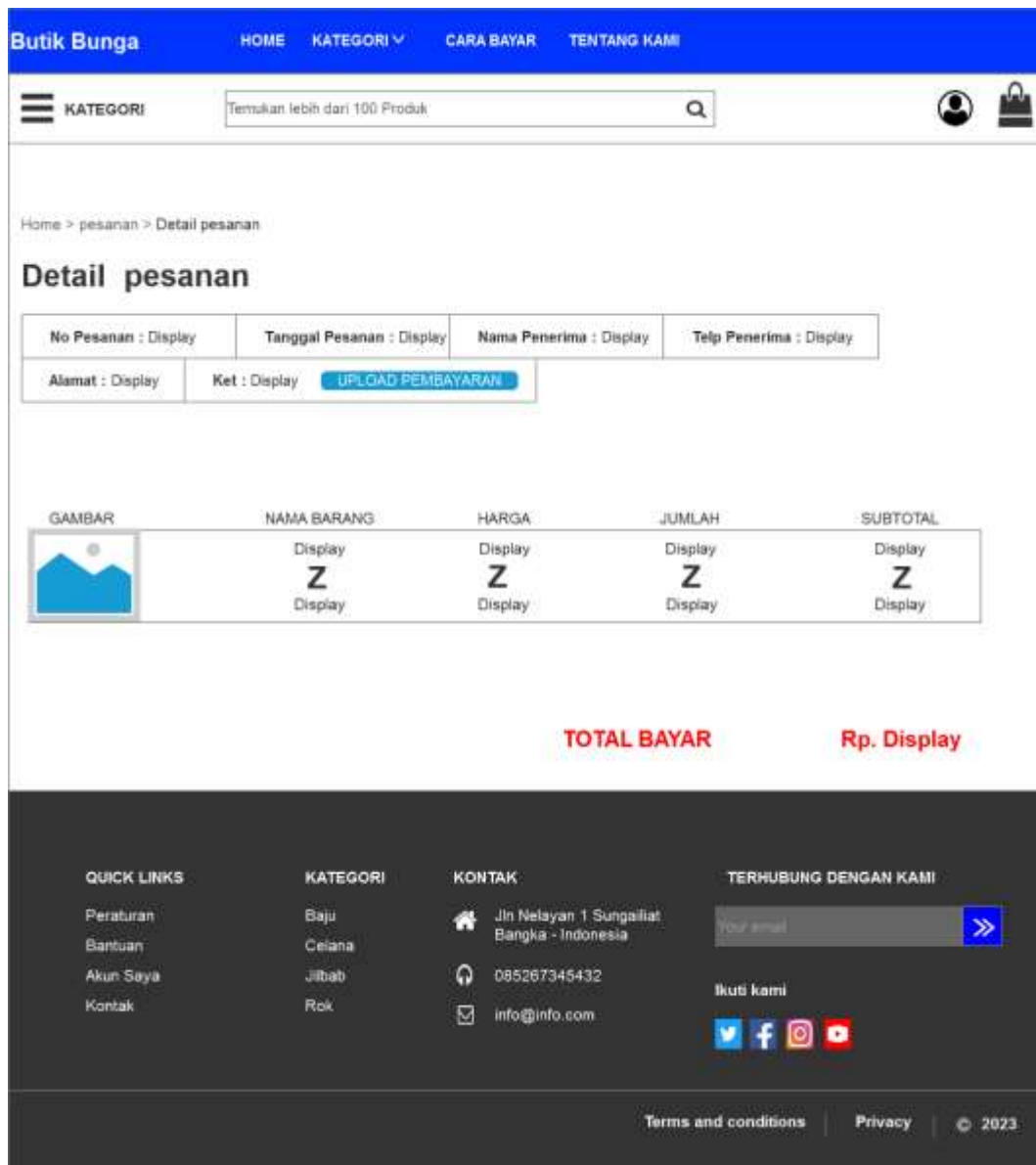
## 16. Rancangan Layar *List Pesanan*



Gambar 4.30 Rancangan Layar *List Pesanan*



## 17. Rancangan Layar *Detail* Pesanan



Gambar 4.31 Rancangan Layar *Detail* Pesanan

## 18. Rancangan Layar *Entry* Pembayaran

The screenshot shows a mobile application interface for 'Butik Bunga'. At the top, there is a blue navigation bar with the text 'Butik Bunga' and menu items: 'HOME', 'KATEGORI', 'CARA BAYAR', and 'TENTANG KAMI'. Below this is a white header area with a hamburger menu icon, the word 'KATEGORI', a search bar containing the text 'Temukan lebih dari 100 Produk', a magnifying glass icon, a user profile icon, and a shopping bag icon.

The main content area is titled 'Home > Pembayaran > Detail Pembayaran'. It contains several form fields:

- Pembayaran**: A dark grey header bar.
- Tanggal Pembayaran**: A text input field with a date mask 'mm/dd/yyyy'.
- No Rekening**: A text input field with the label 'No\_rek' and a placeholder '<<input>>'.
- Nama Rekening**: A text input field with the label 'atas\_nama' and a placeholder '<<input>>'.
- Bank**: A dropdown menu with the label 'Bank', a placeholder '--pilih bank--', and a '<<Display>>' indicator.
- File Upload**: A button labeled 'choose file' and a status indicator 'No file chosen'.
- Submit Button**: A large blue button labeled 'Simpan Bukti Pembayaran'.

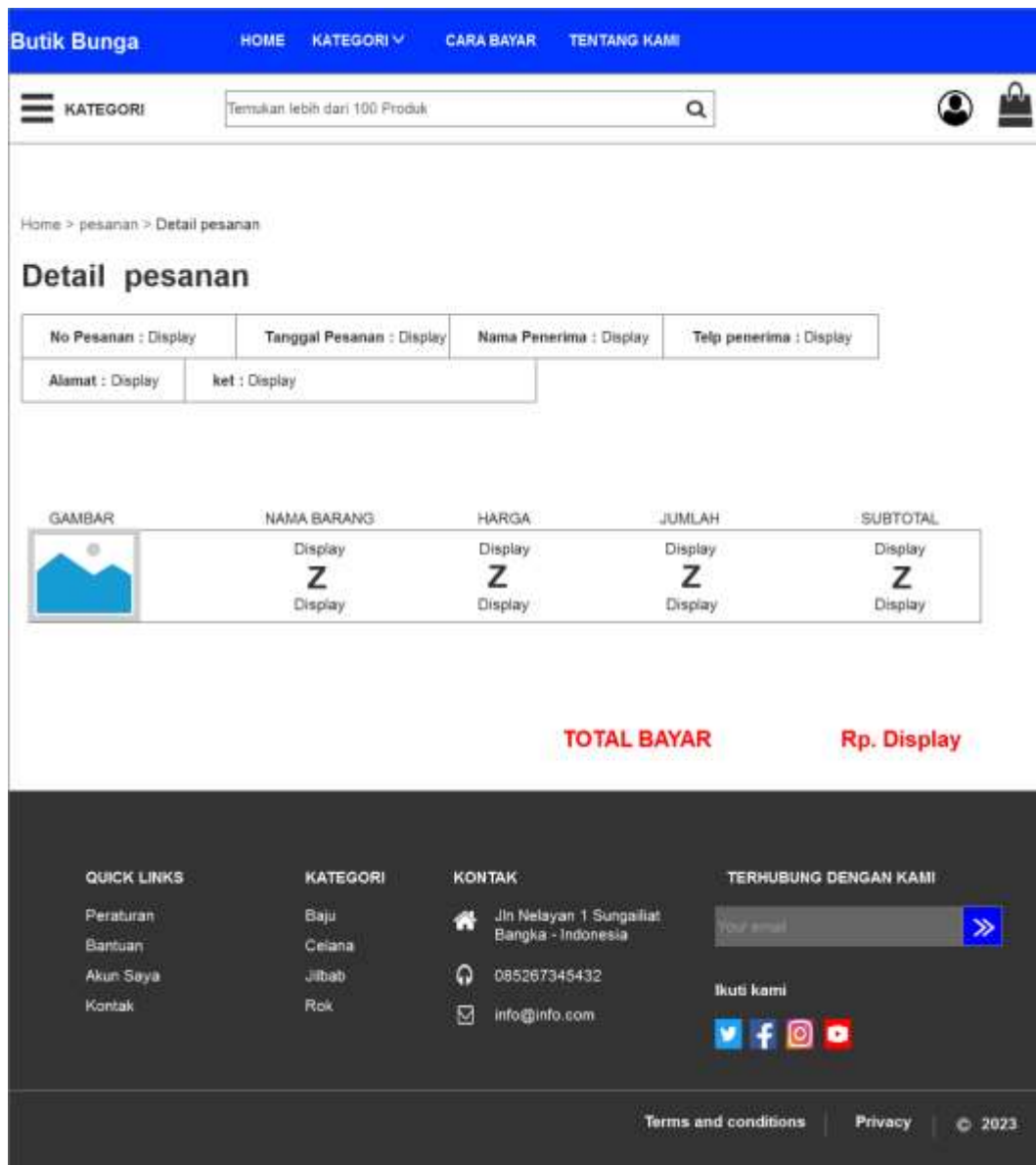
The footer is a dark grey bar with four columns of information:

- QUICK LINKS**: Peraturan, Bantuan, Akun Saya, Kontak.
- KATEGORI**: Baju, Celana, Jilbab, Rok.
- KONTAK**: Address: 'Jln Nelayan 1 Sungailiat Bangka - Indonesia', Phone: '085267345432', Email: 'info@info.com'.
- TERHUBUNG DENGAN KAMI**: A text input field for 'your email' with a blue arrow button, and social media icons for Twitter, Facebook, Instagram, and YouTube.

At the bottom right of the footer, there are links for 'Terms and conditions', 'Privacy', and a copyright notice '© 2023'.

Gambar 4.32 Rancangan Layar *Entry* Pembayaran

## 19. Rancangan Layar Lihat Pengiriman



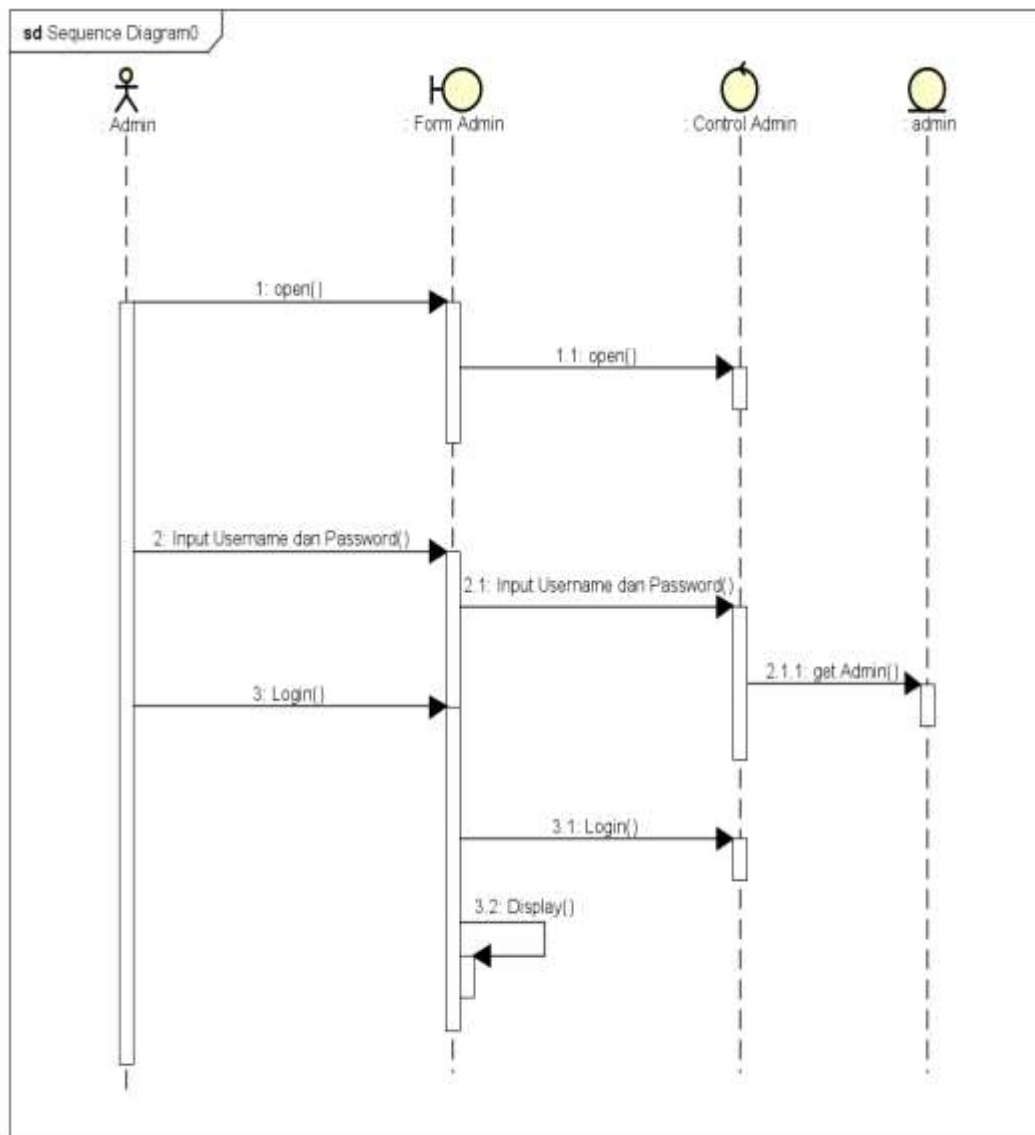
Gambar 4.33 Rancangan Layar Lihat Pengiriman

## 4.11 Analisis Keputusan (*Decision Analysis*)

Penulis mengidentifikasi dan menganalisis solusi perangkat lunak dan keras yang akan dipilih sebagai solusi dari permasalahan dari kebutuhan yang didefinisikan selama implementasi sistem

### 4.11.1 *Sequence Diagram*

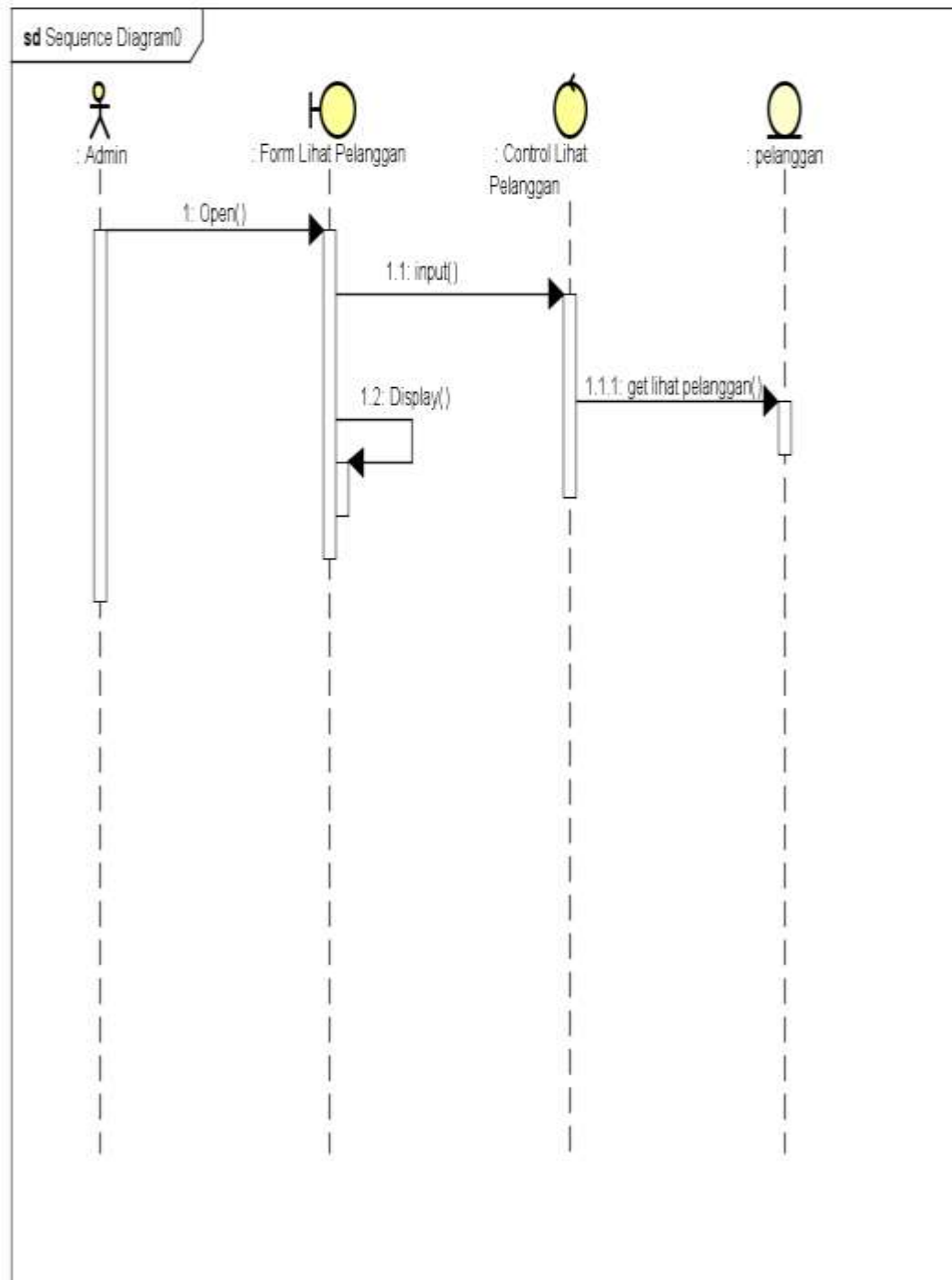
#### 1. *Sequence Diagram Login Admin*



powered by Astah

Gambar 4.34 *Sequence Diagram Login Admin*

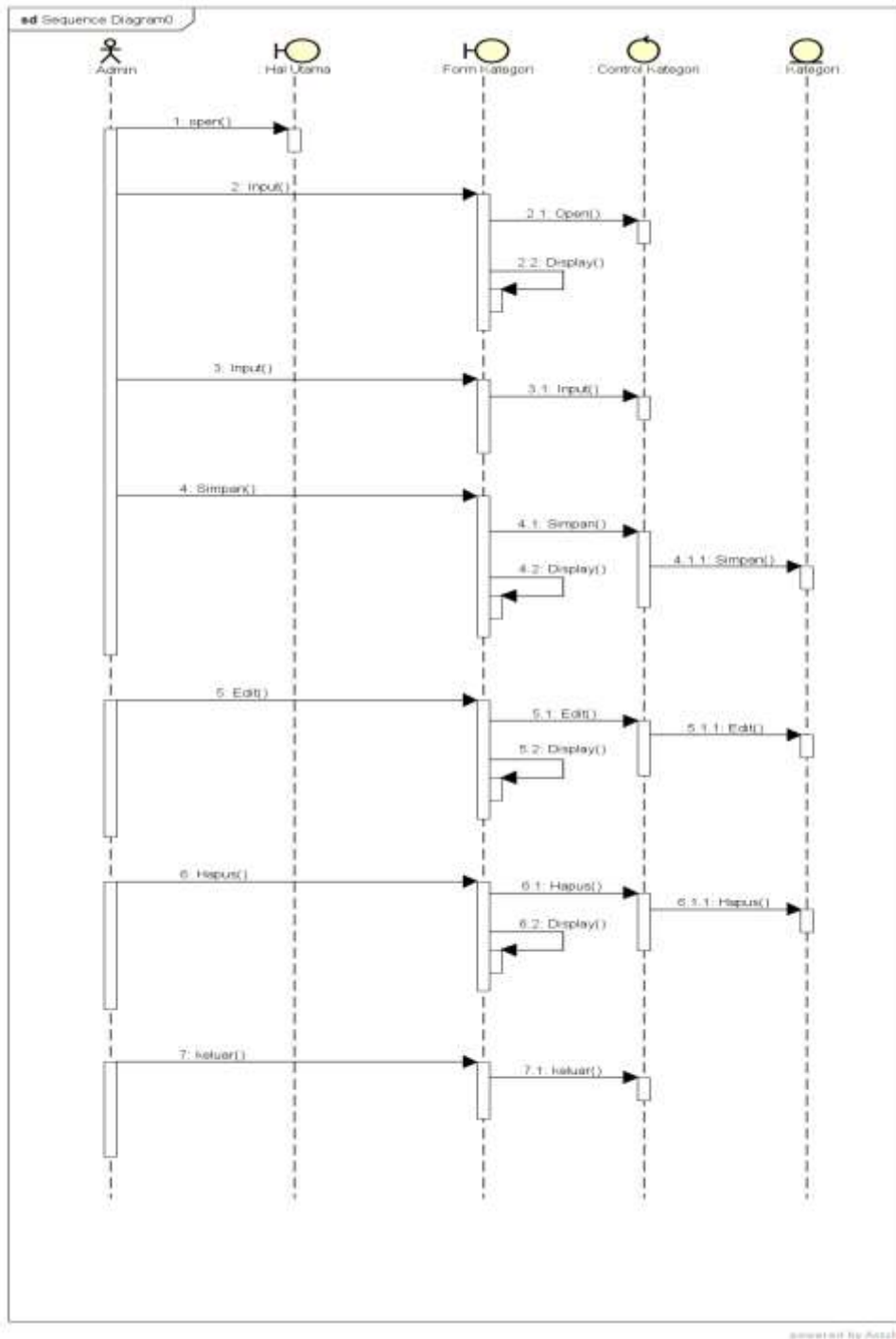
## 2. Sequence Diagram Lihat Pelanggan



powered by Astal

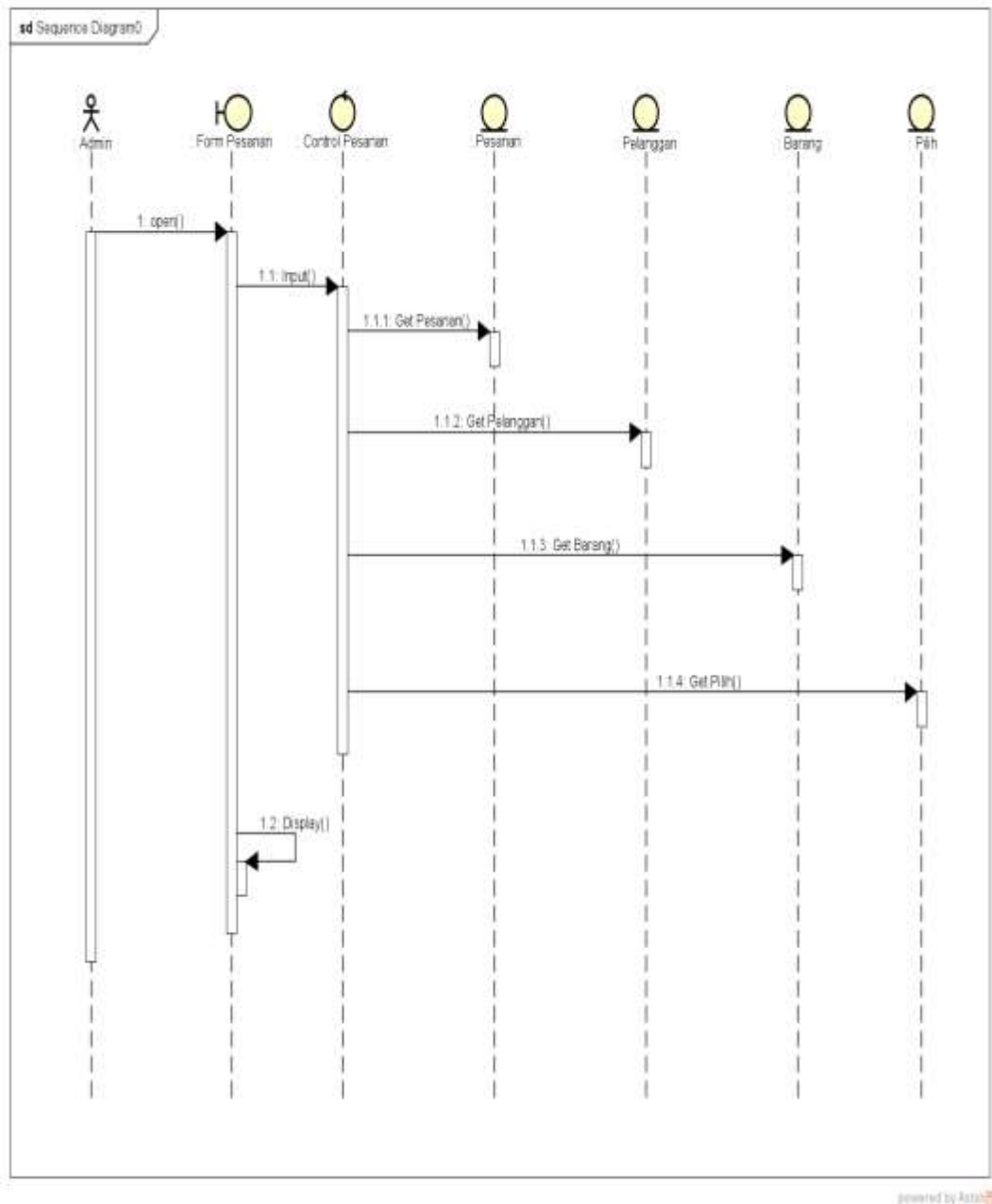
Gambar 4.35 Sequence Diagram Lihat Pelanggan

### 3. Sequence Diagram Entry Kategori



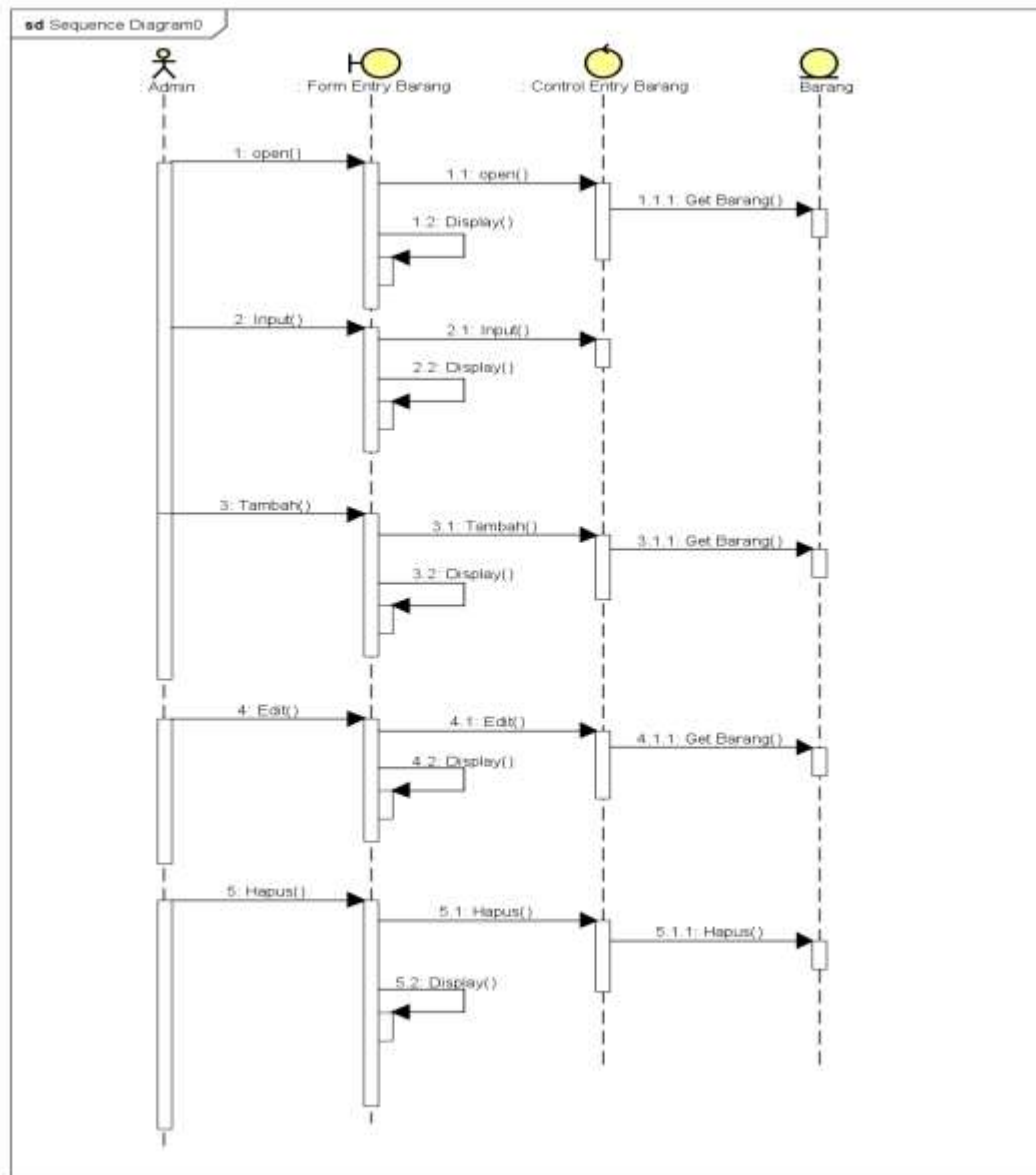
Gambar 4.36 Sequence Diagram Kategori

#### 4. Sequence Diagram Pesanan Online



Gambar 4.37 Sequence Diagram Pesanan Online

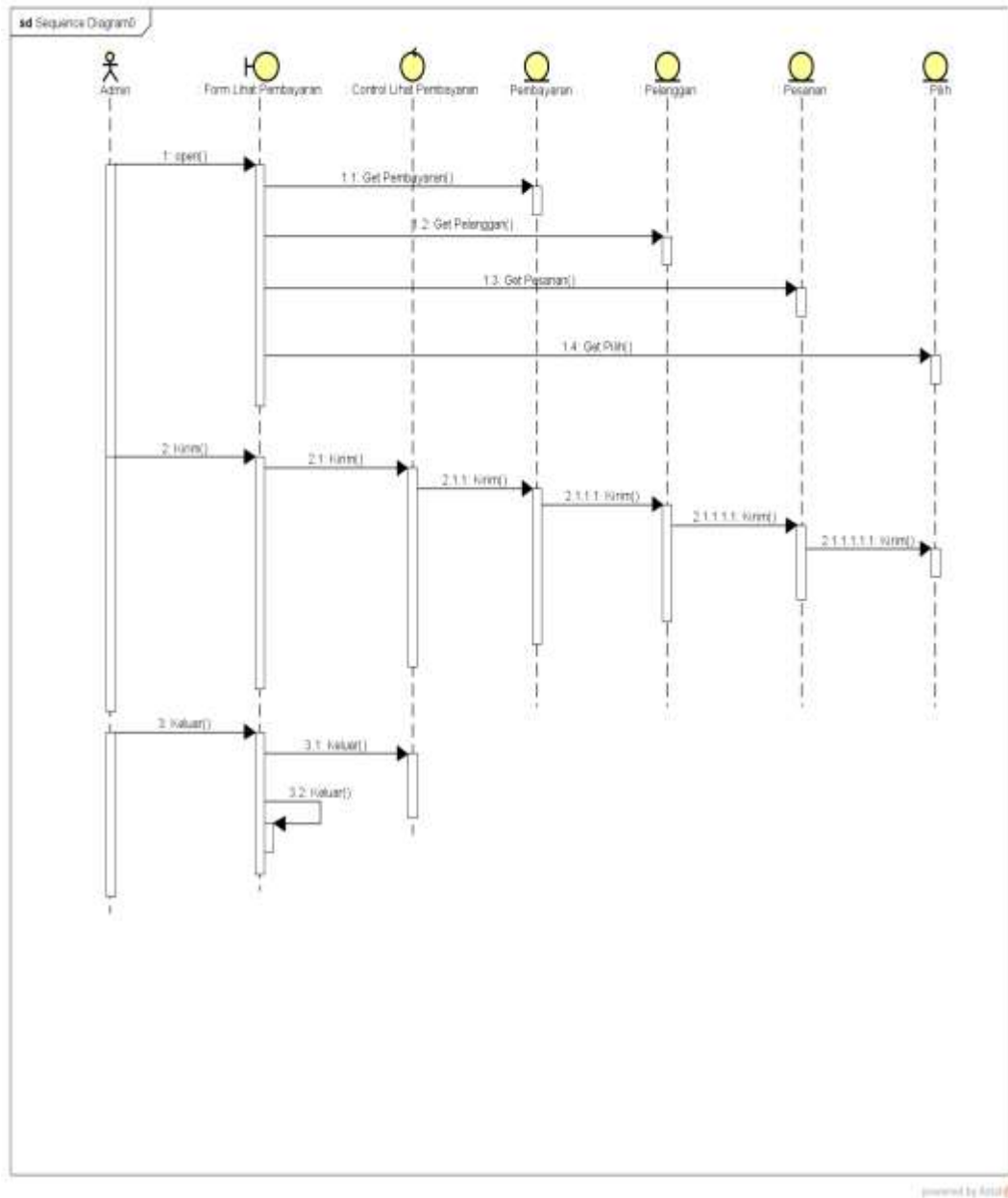
## 5. Sequence Diagram Entry Barang



Gambar 4.38 Sequence Diagram Entry Barang

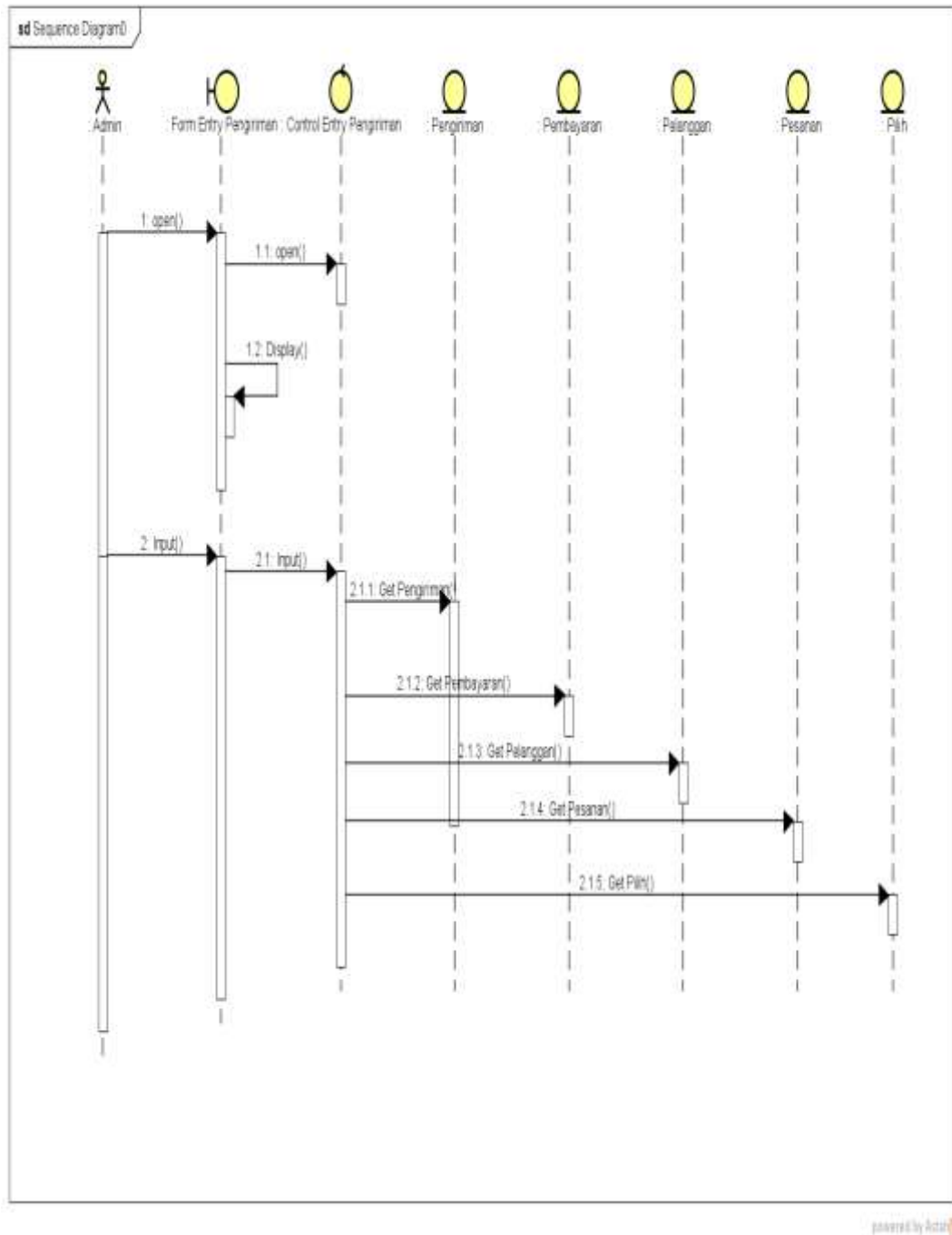


## 6. Sequence Diagram Konfirmasi Pembayaran



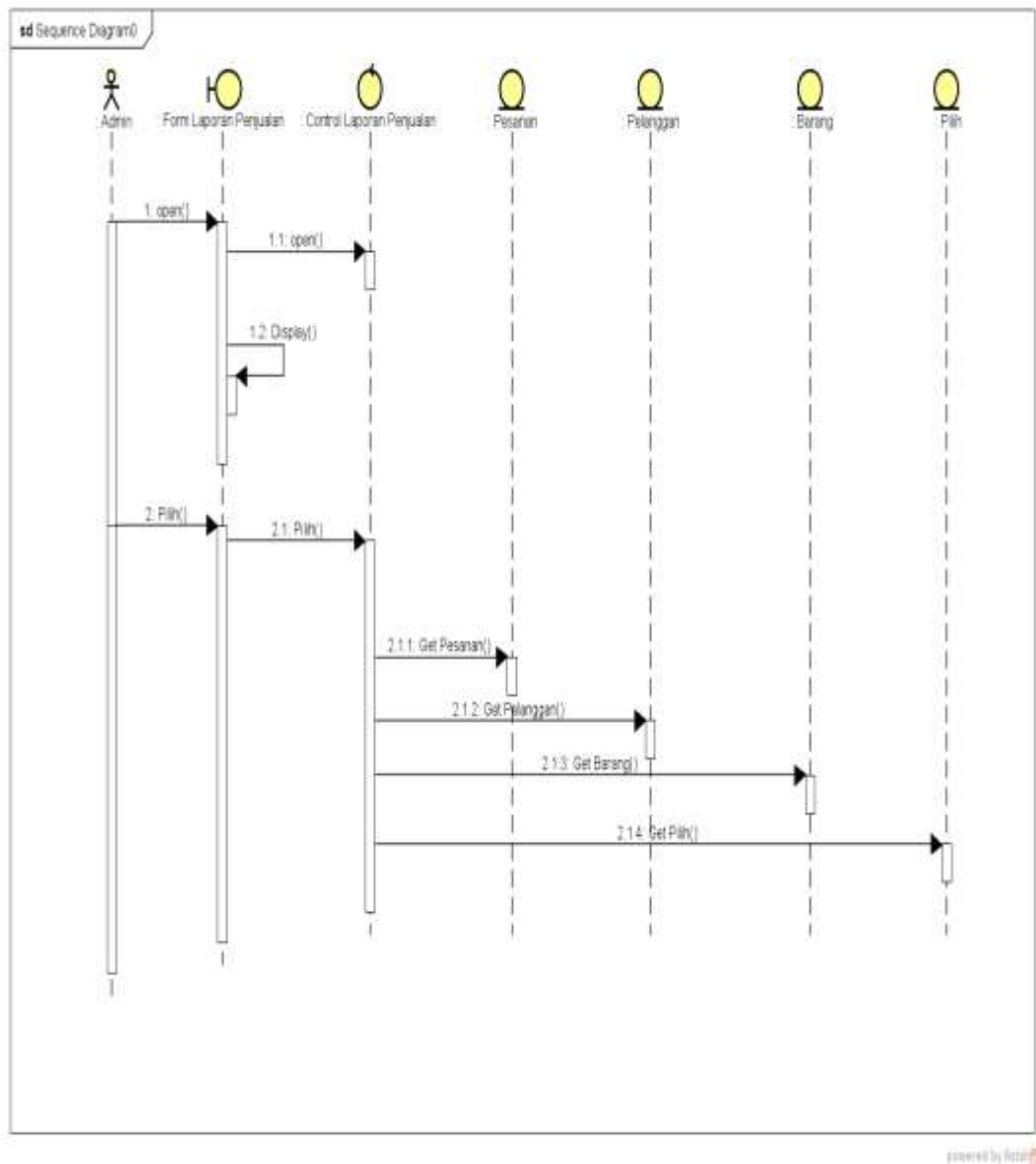
Gambar 4.39 Sequence Diagram Lihat Pembayaran

## 7. Sequence Diagram Entry Pengiriman



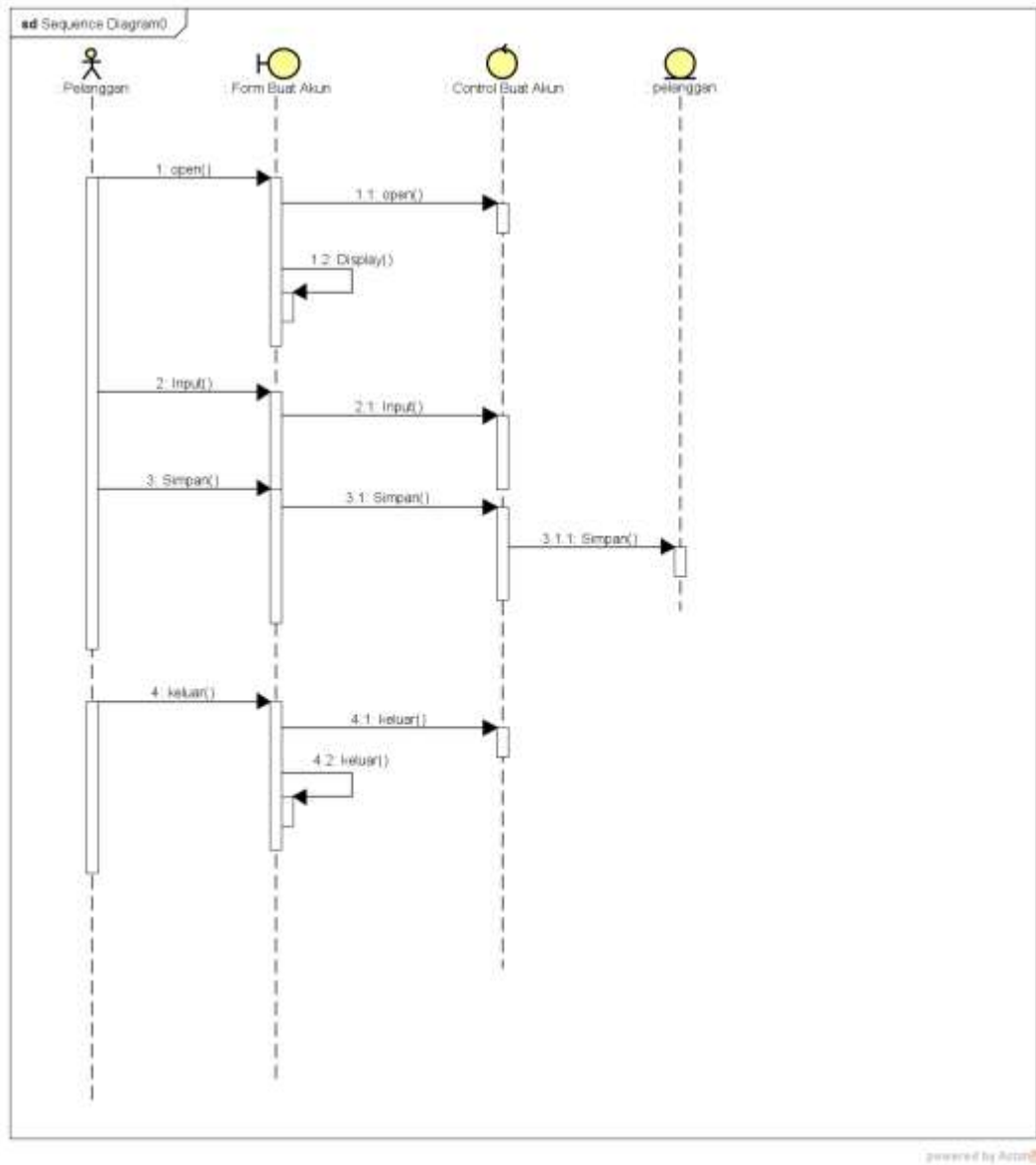
Gambar 4.40 Sequence Diagram Entry Pengiriman

## 8. Sequence Diagram Cetak Laporan Penjualan



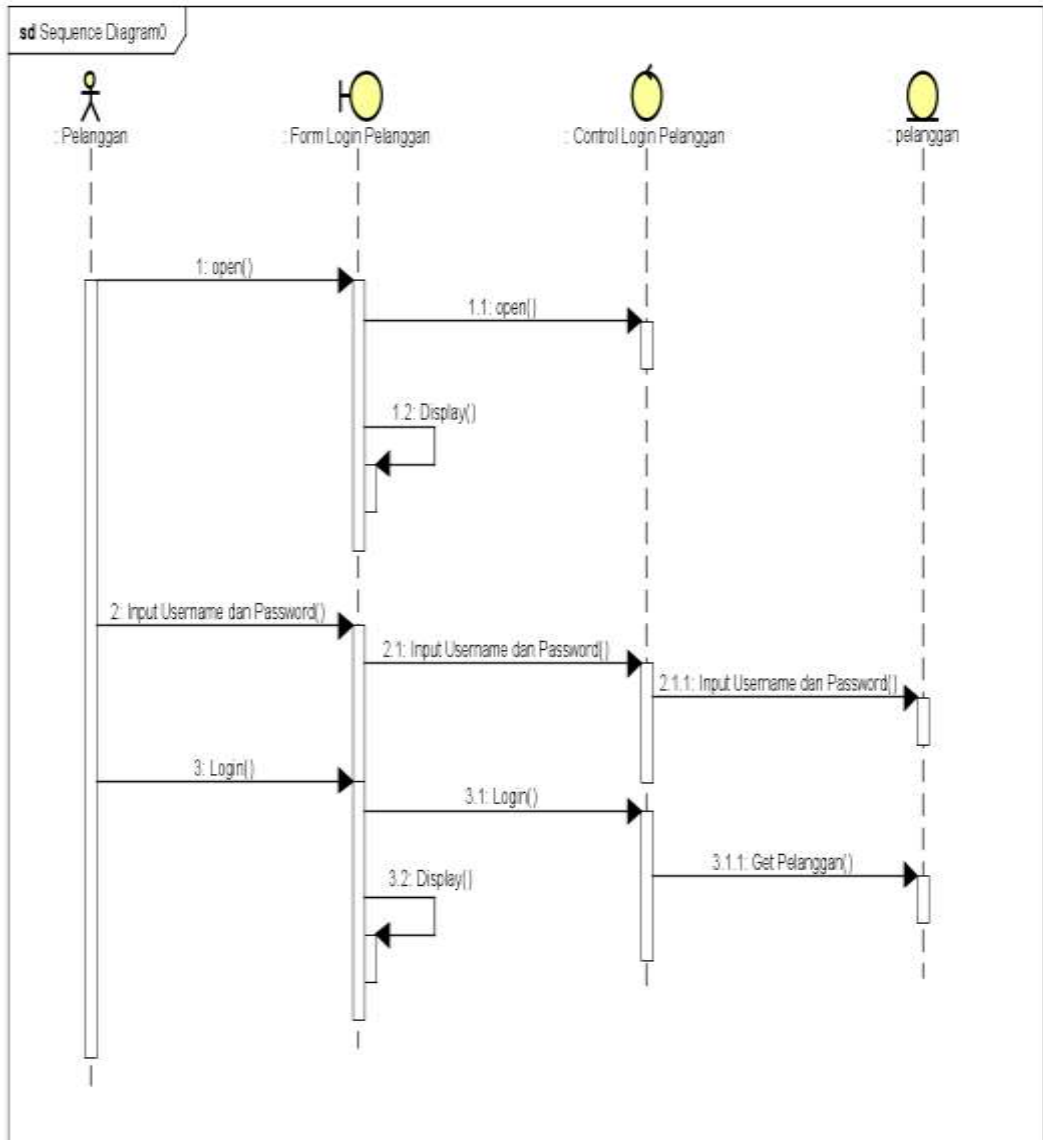
Gambar 4.41 Sequence Diagram Cetak Laporan Penjualan

## 9. Sequence Diagram Buat Akun Atau Registrasi



Gambar 4.42 Sequence Diagram Buat Akun Atau Registrasi

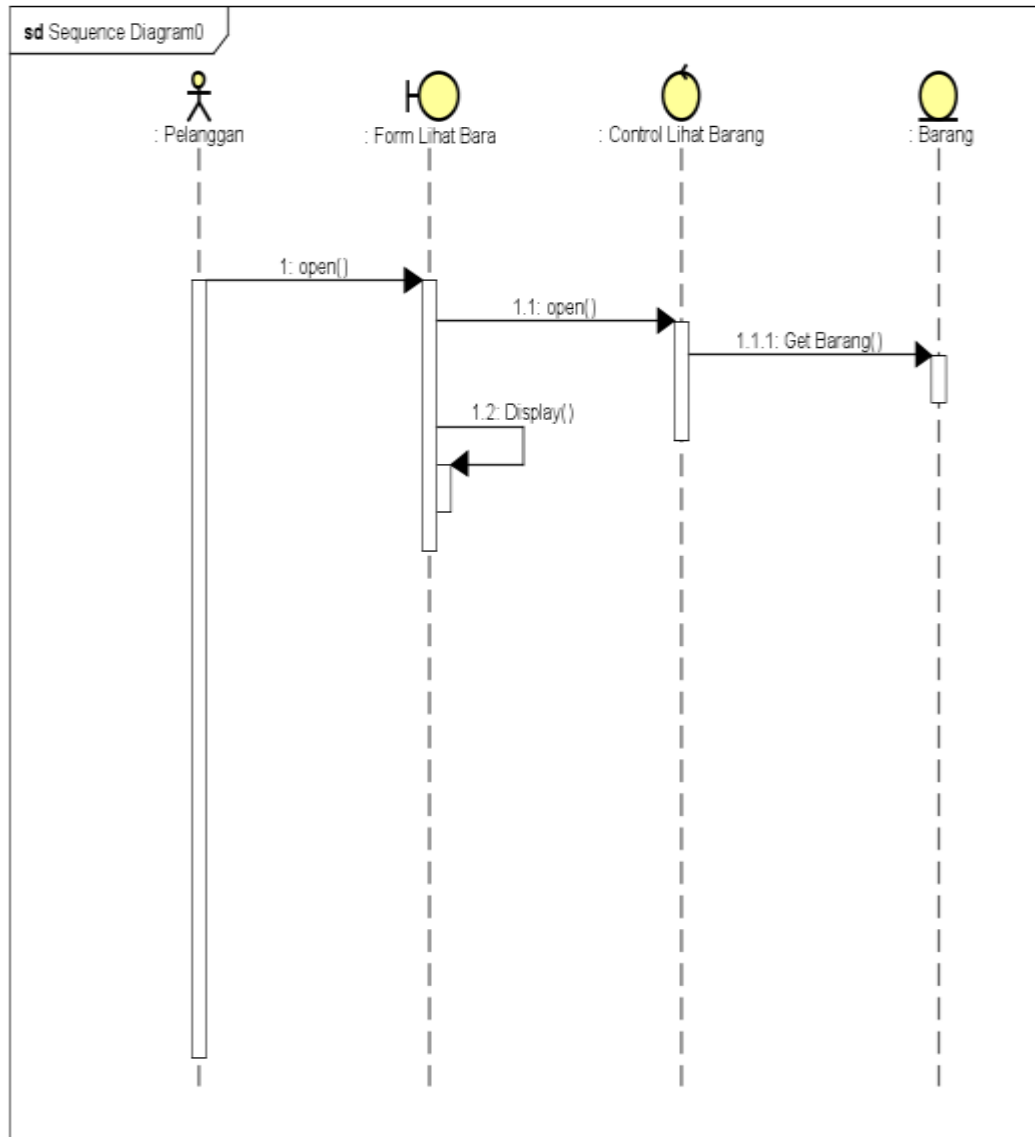
## 10. Sequence Diagram Login Pelanggan



powered by Astah

Gambar 4.43 Sequence Diagram Login Pelanggan

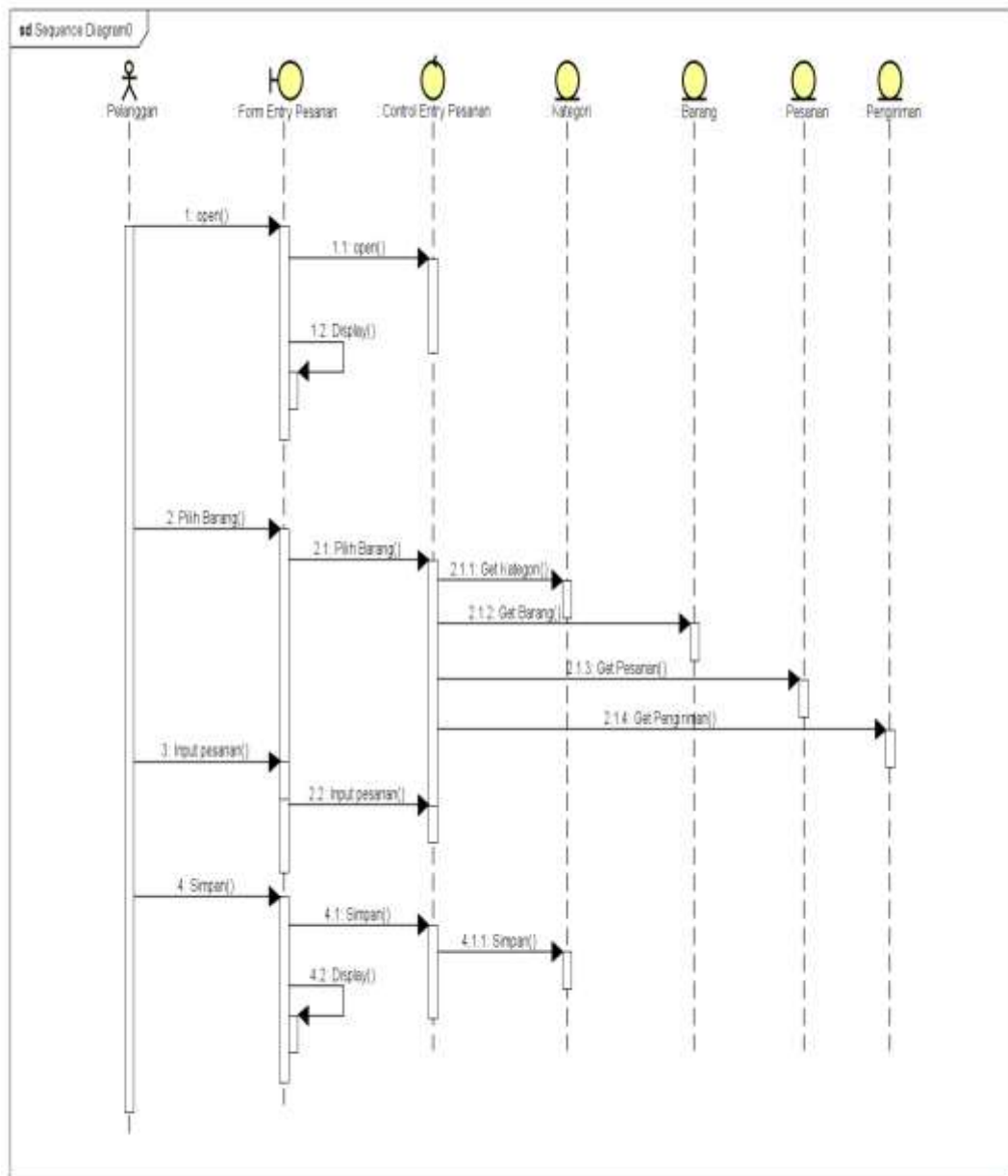
## 11. Sequence Diagram Lihat Barang



powered by Astah

Gambar 4.44 Sequence Diagram Lihat Barang

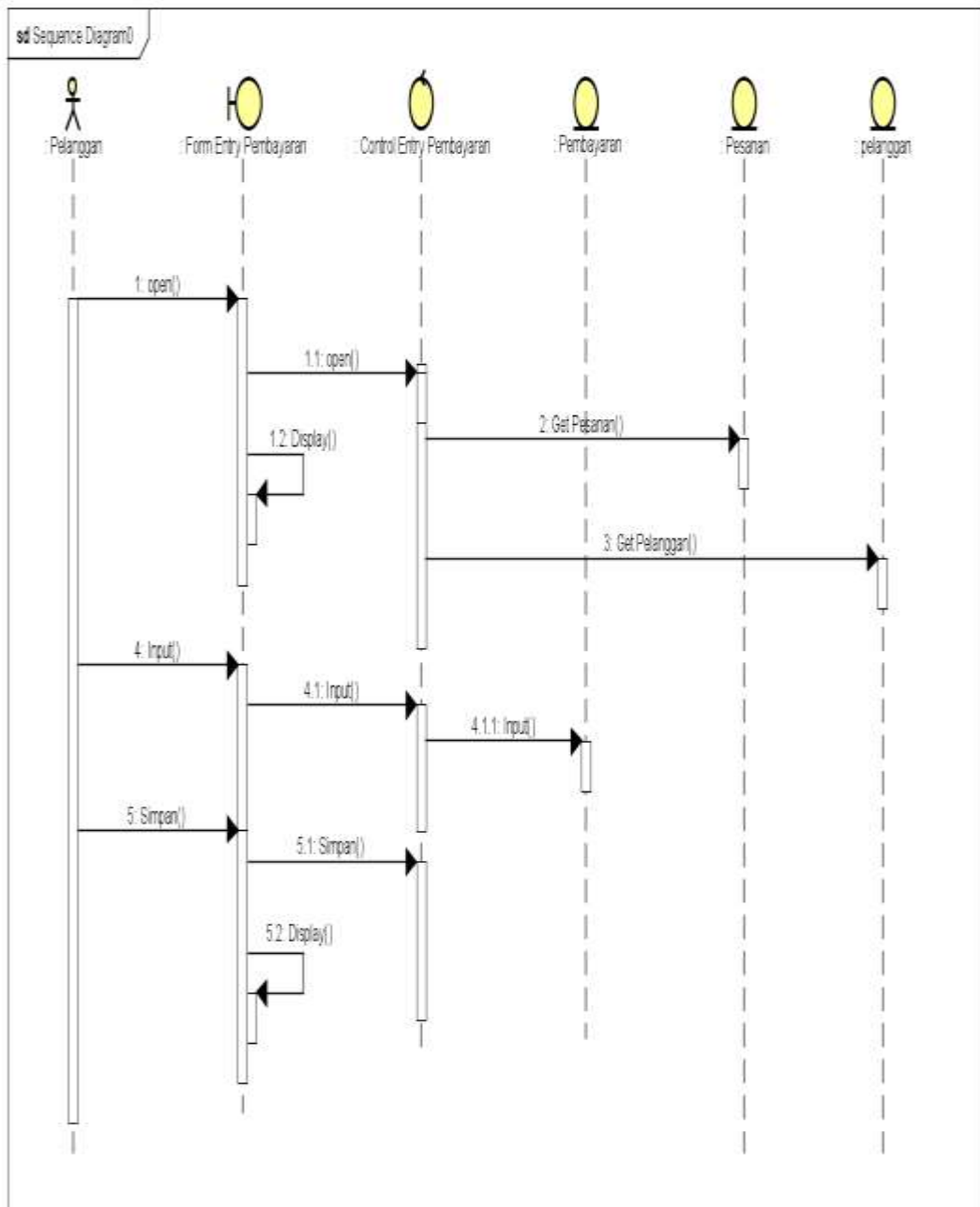
## 12. Sequence Diagram Entry Pesanan



powered by Actus

Gambar 4.45 Sequence Diagram Entry Pesanan

### 13. Sequence Diagram Entry Pembayaran

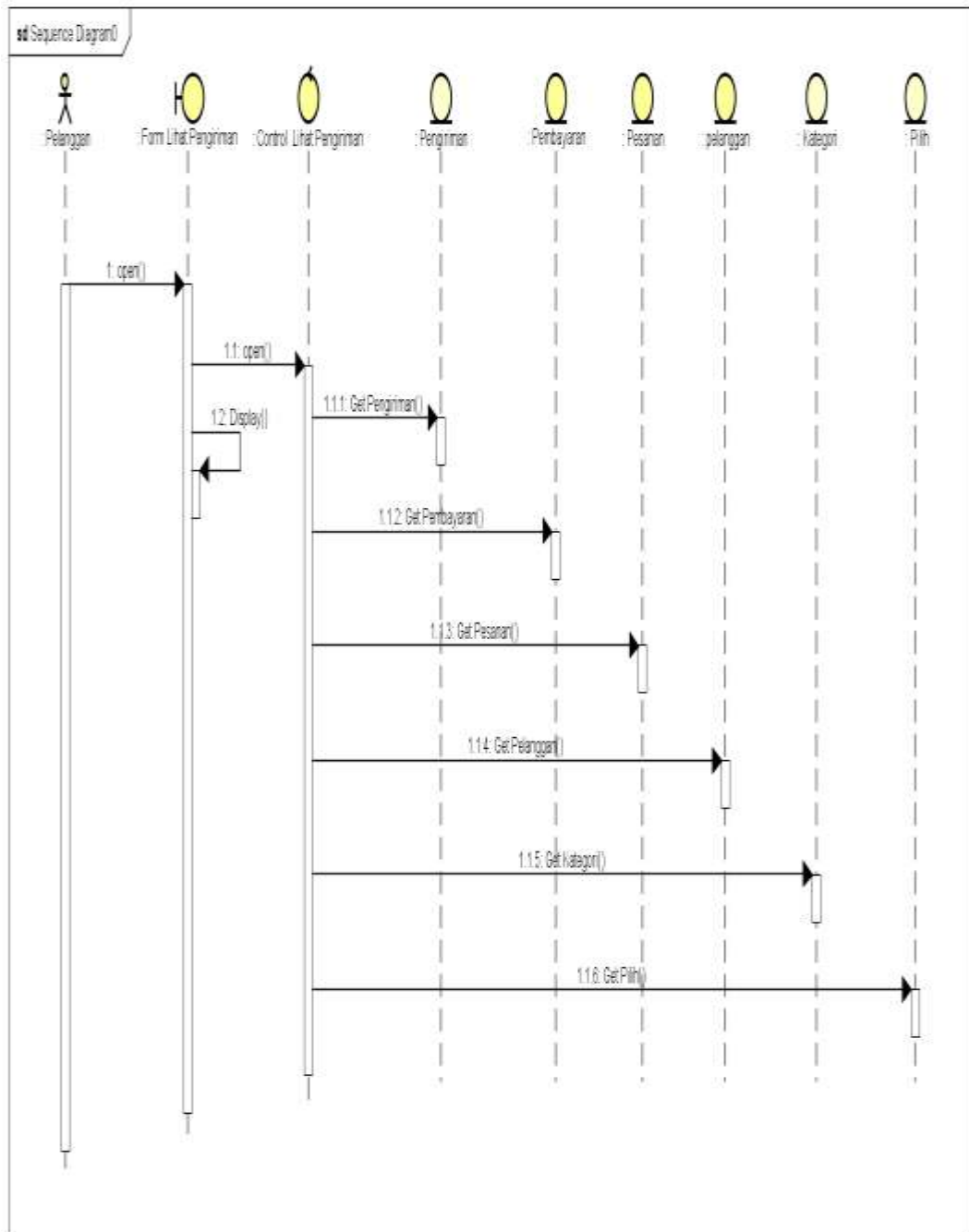


powered by Astal

Gambar 4.46 Sequence Diagram Entry Pembayaran



#### 14. Sequence Diagram Lihat Pengiriman



powered by Acta

Gambar 4.47 Sequence Diagram Lihat Pengiriman