

DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. P. Suhaimi and A. T. Hendrawan, "Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Dan Pembelian Mebel Berbasis Website," *Semin. Nas. Teknol. Inf. dan Komun.*, no. 2017, pp. 239–243, 2018, [Online]. Available: <http://prosiding.unipma.ac.id/index.php/SENATIK/article/view/1283>
- [2] A. A. Sakti and Suhirman, "Rancang Bangun Sistem Pemesanan Furniture Berbasis Website," 2020.
- [3] E. S. Aisyah and N. K. Nissa, "Perancangan Sistem Informasi Pasar Jati Baru Priuk Berbasis Website," *Maklumatika*, vol. 5, no. 2, pp. 182–193, 2019, [Online]. Available: <https://maklumatika.i-tech.ac.id/index.php/maklumatika/article/view/73%0Ahttps://maklumatika.i-tech.ac.id/index.php/maklumatika/article/download/73/79>
- [4] W. Darissalam and R. N. Rabbi, "Sistem Informasi Pendataan Pemesanan dan Bahan Baku Berbasis Web Di Megah Jati," (*Doctoral Diss. Univ. Komput. Indones.*, 2019.
- [5] 2017:19-21) Burch dan Grudnitski dalam (Fauzi, "Bab II Landasan Teori," *J. Chem. Inf. Model.*, vol. 53, no. 9, pp. 1689–1699, 2019.
- [6] C. F. Sunaryo *et al.*, "Perancangan Set Furniture limbah kayu jati dan resin untuk Public Space," vol. 7, no. 2, pp. 893–901, 2019.
- [7] A. S. Putra, A. Taurusia, and D. Budiman, "Sistem Informasi Penjualan Furniture Pada Sumber Jaya Jati Menurut Eliesabet , dkk (2017) Sistem adalah kumpulan orang yang saling bekerja sama dengan ketentuan-ketentuan aturan yang sistematis dan terstruktur untuk membentuk satu kesatuan yang melaksan," vol. 2, no. 1, 2021.
- [8] A. Mubarak, "Rancang Bangun Aplikasi Web Sekolah Menggunakan Uml (Unified Modeling Language) Dan Bahasa Pemrograman Php (Php Hypertext Preprocessor) Berorientasi Objek," *JIKO (Jurnal Inform. dan Komputer)*, vol. 2, no. 1, pp. 19–25, 2019, doi: 10.33387/jiko.v2i1.1052.

- [9] S. Nurjanah, “Aplikasi Pengolahan Data Utang Dagang Pada PT. Siger Jati Bandar Lampung,” *J. ONESISMIK*, vol. 2, pp. 85–98, 2019, [Online]. Available: <http://jurnal.dcc.ac.id/index.php/onesismik/article/view/275>
- [10] Mamay Syani and Nindi Werstantia, “Perancangan Aplikasi Pemesanan Catering Berbasis Mobile Android,” *J. Ilm. Ilmu dan Teknol. Rekayasa* /, vol. 1, no. 2, pp. 1–10, 2018.
- [11] Normah, B. Rifai, S. Vambudi, and R. Maulana, “Analisa Sentimen Perkembangan Vtuber Dengan Metode Support Vector Machine Berbasis SMOTE,” *J. Tek. Komput. AMIK BSI*, vol. 8, no. 2, pp. 174–180, 2022, doi: 10.31294/jtk.v4i2.
- [12] T. Pricillia and Zulfachmi, “Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, Prototype, RAD),” *J. Bangkit Indones.*, vol. 10, no. 1, pp. 6–12, 2021, doi: 10.52771/bangkitindonesia.v10i1.153.
- [13] Z. R. Saputri, A. N. Oktavia, L. S. Ramdhani, and A. Suherman, “Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbasis Web Pada Cafe Surabiku,” *J. Teknol. dan Inf.*, vol. 9, no. 1, pp. 66–77, 2019, doi: 10.34010/jati.v9i1.1378.
- [14] D. Lubis and R. P. Dhaniawaty, “Berbasis Website Pada Cv . Hkfurniture Information System of Production-Based Teak Furniture Website on Cv . Hkfurniture,” 2019.
- [15] I. P. Sari, E. D. Rahmawati, P. S. Manajemen, F. Hukum, U. Duta, and B. Surakarta, “ANALISIS FACEBOOK MARKETING PADA PENJUALAN FURNITURE (STUDI KASUS UD BUANA JATI MAKMUR),” no. 47, pp. 1–3.
- [16] A. Saputra Defa, A. E. Febrianisa, T. P. Maharani, T. Listiani, and R. Susanto, “Analisis Break Even Point (BEP) Usaha Jati Furniture di Desa Sambirembe Kecamatan Kalijambe Kabupaten Sragen,” pp. 18–27, 2021.
- [17] T. T. Djafar *et al.*, “Wood-Type Information System for Web-Based Furniture Craft,” vol. 2, no. 1, pp. 60–63, 2023, doi: 00.0000/jati.

