

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Diera perkembangan, pengetahuan dapat diperoleh tidak hanya dengan pengalaman aktual tetapi juga dari suatu informasi. Membaca buku di perpustakaan merupakan cara seseorang dapat memperoleh informasi dari berbagai sumber.

Perpustakaan sekolah merupakan tempat dimana siswa serta guru-guru dapat membaca buku atau mencari referensi buku untuk dipinjam. Untuk memajukan perpustakaan dengan cara menambahkan buku-buku baru ke dalam koleksi perpustakaan serta menciptakan layanan baru dan memanfaatkan teknologi yang ada.

Salah satu sekolah yang berjenjang SD adalah SD Negeri 62 Pangkalpinang. Kel Gabek Satu, Kec. Gabek, Kota Pangkalpinang, Kepulauan Bangka Belitung. Dalam pelaksanaannya, SD Negeri 62 Pangkalpinang berada di bawah naungan Dinas Pendidikan dan Kebudayaan.

Saat ini, SD Negeri 62 Pangkalpinang sedang menghadapi beberapa masalah terkait pengelolaan perpustakaan mereka. Salah satu kendala utamanya terletak pada proses peminjaman buku, pengembalian buku, pendataan pengunjung perpustakaan, serta pembuatan laporan peminjaman dan pengembalian buku yang masih dilakukan secara manual. Oleh karena itu, perlu sistem yang terkomputerisasi yang mampu menyelesaikan masalah perpustakaan dengan cepat. Serta waktu berkunjung juga ditentukan setiap hari.

Untuk mengatasi permasalahan yang sedang terjadi maka perlu dibuat sistem informasi perpustakaan berbasis web, karena dengan sistem informasi berbasis web lebih efisien sehingga dapat terkomputerisasi dengan baik sehingga lebih efektif dalam menggunakan waktu. Dengan menggunakan model FAST dan teknik berorientasi objek, sistem dapat dikembangkan dengan konsep web menggunakan teknologi informasi yang ada. Oleh karena, penulis mengambil

judul “PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB PADA SD NEGERI 62 PANGKALPINANG”.

## **1.2 Perumusan Masalah**

Rumusan masalah yang didasarkan pada masalah penelitian yang telah dibahas pada latar belakang:

1. Bagaimana cara pengembangan dan menerapkan sebuah Sistem Informasi perpustakaan berbasis web yang mudah digunakan pada SD Negeri 62 Pangkalpinang?
2. Bagaimana cara meningkatkan kinerja dan efisiensi dalam mengumpulkan data atau dokumen terkait dengan sistem informasi perpustakaan di SD Negeri 62 Pangkalpinang?
3. Bagaimana cara meningkatkan efisiensi dalam menghasilkan laporan agar lebih cepat, akurat dan tepat?

## **1.3 Batasan Masalah**

Dalam pembuatan skripsi ini, ada beberapa batasan masalah yaitu:

1. Topik penelitian ini adalah Perpustakaan SD Negeri 62 Pangkalpinang.
2. Sistem informasi yang akan dikembangkan terbatas pada mencatat informasi tentang pengunjung perpustakaan, proses peminjaman dan pengembalian buku serta membuat laporan mengenai peminjaman dan pengembalian buku.
3. Hanya ada satu orang administrator yang bertanggung jawab dalam pengolahan data administrasi dan informasi di Perpustakaan SD Negeri 62 Pangkalpinang.

## **1.4 Tujuan Dan Manfaat Penelitian**

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

1. Untuk mengembangkan sistem informasi perpustakaan pada SD Negeri 62 Pangkalpinang.
2. Memperbarui sistem yang masih manual ke sistem yang sudah terkomputerisasi.

### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

1. Menghasilkan sistem aplikasi berupa web perpustakaan SD Negeri 62 Pangkalpinang agar mudah dalam proses operasionalnya.
2. Mengoptimalkan waktu dan tenaga yang efisien karena kemudahan akses.

### **1.5 Sistematika Penulisan**

Untuk mempermudah pemahaman, skripsi ini akan diorganisir ke dalam beberapa sub bab menggunakan format penulisan yaitu:

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Bagian ini memberikan penjelasan mengenai konteks latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat dari penelitian yang dilakukan serta sistematika penulisan laporan.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bagian ini memiliki tujuan untuk menjelaskan teori-teori yang terkait dengan topik yang diangkat dalam skripsi, serta merinci berbagai alat atau perangkat lunak yang digunakan dalam pengembangan untuk keperluan penelitian sistem.

#### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Di Bab ini menguraikan tentang suatu pendekatan penelitian yang terdiri dari 3 (tiga) komponen kunci. Pertama, terdapat kerangka atau model pengembangan perangkat lunak yang digunakan. Selanjutnya, bab ini menjelaskan prosedur atau metode penelitian yang diterapkan. Dan yang terakhir, dijelaskan pula alat dan teknik yang digunakan dalam menganalisa dan pengembangan sistem perpustakaan.

#### **BAB IV PEMBAHASAN**

Pada bagian ini, dijelaskan dengan lengkap mengenai topik penelitian yang mencakup struktur organisasi, wewenang dan tugas. Selain itu, juga disampaikan penjelasan mendetail mengenai rancangan sistem yang akan diusulkan.

Rancangan ini terdiri dari rancangan berbasis data seperti ERD (*Entity Relationship Diagram*), transformasi ERD ke LRS, LRS (*Logical Record Structure*), tabel, dan spesifikasi basis data. Selain itu, juga dijelaskan tentang rancangan antarmuka seperti rancangan masukan dan keluaran, *class diagram*, *sequence*, *deployment*, struktur tampilan dan rancangan layar.

## **BAB V PENUTUP**

Kesimpulan dan saran yang ditarik dari hasil analisis penelitian disajikan dalam bab ini.

