

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kemajuan teknologi pada saat ini sangat pesat tidak butuh hitungan tahun, hanya dengan hitungan bulan saja sudah mengalami pergantian, dari yang dahulu bersifat statis hingga yang saat ini lebih bersifat dinamis, oleh sebab itu banyak industri atau lembaga yang menggunakan sistem informasi untuk meningkatkan efektifitas kerja.

Sistem informasi dalam suatu organisasi bisa dikatakan sebagai suatu sistem yang menyediakan informasi untuk seluruh tingkatan dalam organisasi tersebut kapan saja dibutuhkan. Sistem ini menyimpan, mengambil, mengganti, mengolah dan mengkomunikasikan informasi yang diterima dengan menggunakan sistem informasi atau perlengkapan sistem lainnya.

Olahraga adalah suatu bentuk aktivitas fisik yang terencana dan terstruktur yang melibatkan gerakan tubuh berulang-ulang dan ditujukan untuk meningkatkan kebugaran jasmani. Olahraga beladiri merupakan olahraga yang dipergunakan untuk membela diri dari serangan secara fisik. Terdapat berbagai macam jenis dalam cabang olahraga beladiri, salah satunya Wushu, Silat, Taekwondo dan lain sebagainya.

Yayasan Kurnia Wushu Kencana (YKWK) adalah sebuah organisasi olahraga bela diri. Dibentuk pada tahun 2018 yang beralamatkan di Jalan Berlian IV, Kelurahan Sriwijaya, Kecamatan Girimaya, Kota Pangkal Pinang, Kepulauan Bangka Belitung. Organisasi tersebut termasuk cabang olahraga seni bela diri yang berasal dari Tiongkok. Yang memulai oranisasinya dalam rangka pengembangan olahraga bela diri Wushu yang ada di Kota Pangkal Pinang. Dimulai dengan mendatangkan pelatih dari luar DKI Jakarta sebagai salah satu pelatih utama, dan dengan bermodalkan bangunan seadanya dan berkembang menjadi Yayasan yang memiliki tempat latihan yang memadai dengan fasilitas yang memadai juga. Bukan hanya untuk cabang olahraga bela diri Wushu, tetapi dilengkapi dengan cabang olahraga bela diri Wushu Taolu,

Wushu Shanda/Chinese Boxing, Pencak Silat Tarung, Pencak Silat Seni, Cardio Boxing, Boxing(tinju).

Seiring dengan berkembangnya teknologi, Sistem Informasi sangat diperlukan pada setiap bidang usaha. Salah satunya pada Yayasan Kurnia Wushu Kencana (YKWK) Pangkalpinang ini juga telah memiliki banyak anggota *members*, namun untuk memanimalisir kesalahan pendataan anggota *members* maupun non *members* pada Yayasan Kurnia Wushu Kencana (YKWK) Pangkalpinang ini masih bersifat manual sehingga mengakibatkan penyimpanan data *members* tidak efisien rentan rusak dan hilang. Para *members* yang datang masih harus mengisi daftar kehadirannya. Pada saat pengarsipan data laporan anggota *members* sulit ditemukan ketika ingin melihat keaktifan anggota *members* saat ini. Terkadang pencatatan data untuk melihat data anggota *members* yang baru dan anggota *members* yang lama ini pun masih belum lengkap dan juga masih berantakan.

Oleh karena itu solusi kelemahan pada masalah yang telah peneliti jelaskan diatas adalah dengan membuat sebuah sistem informasi pengelolaan *Membership* berbasis *Web* yang nantinya akan mempermudah anggota *members* baru dalam mengakses informasi dan bisa melakukan pendaftaran dalam melakukan pendataan anggota *members* baru secara *online* tanpa harus datang ke Yayasan Kurnia Wushu Kencana (YKWK) Pangkalpinang. Sistem informasi *Web* tersebut akan diimplementasikan dengan menggunakan metode FAST (*Framework for the Application of System Thinking*) peneliti memilih metode ini dikarenakan metode ini lebih fleksibel, dapat disesuaikan dengan standar dan dapat dikembangkan dengan metode lain yang sedang berkembang seperti *object oriented*. Sehingga menghasilkan sistem informasi dengan kualitas yang terbaik. Agar adanya keterbukaan informasi, kemudahan dan teraturnya proses yang berjalan yang dibantu dengan bahasa pemrograman *Hypertext Preprocessor* (PHP) dan menggunakan *code igniter* (CI) sebagai *Framework* , pengelolaan data basenya menggunakan *MYSQL* yang merupakan sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data.

Berdasarkan latar belakang tersebut maka penulis mencoba untuk membuat suatu Sistem Informasi Pengelolaan *Membership* pada Yayasan Kurnia Wushu Kencana (YKWK) Pangkalpinang dari yang secara manual menjadi sisem yang terkomputerisasi. Dan judul yang akan diambil untuk penyusunan skripsi ini, yaitu **“SISTEM INFORMASI PENGEOLAAN *MEMBERSHIP* BERBASIS *WEB* PADA YAYASAN KURNIA WUSHU KENCANA (YKWK)PANGKALPINANG”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan masalah penelitian yang telah di uraikan di latar belakang diatas, berikut ini rumusan masalahnya :

1. Pendaftaran *members* masih dilakukan secara manual dan harus datang ke Yayasan Kurnia Wushu Kencana (YKWK).
2. Pengelolaan data *members* dalam keseluruhan masih dilakukan secara *konvensional*
3. Pembuatan laporan membutuhkan waktu yang lama dan sering terjadinya kesalahan data.

1.3 Batasan Masalah

Dalam hal ini penulis melakukan pembatasan masalah agar pembahasannya tidak menyimpang dari judul penelitian. Adapun batasan – batasan masalah dalam pembahasan penelitian ini sebagai berikut :

1. Sistem informasi yang dirancang hanya meliputi proses pengelolaan data *members* baru, pendaftaran *members* baru, cetak kartu *members* dengan berbasis web
2. Penelitian menggunakan model pengembangan sistem FAST dengan metode berorientasi objek
3. Penelitian hanya dilakukan di Yayasan Kurnia Wushu Kencana (YKWK)

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Penelitian ini mempunyai maksud dan tujuan sebagai berikut :

1. Membantu admin dan pimpinan dalam pengelolaan data anggota *members*
2. Memudahkan anggota *members* dalam proses pendaftaran dan mendapatkan informasi yang ada di Yayasan Kurnia Wushu Kencana (YKWK) Pangkal Pinang.
3. Memberikan solusi untuk penyimpanan dan pemeliharaan data anggota *members* di dalam database yang aman.
4. Memberikan kemudahan pada proses transaksi pengolahan *members*.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Dengan dibuatnya Sistem Informasi Pengelolaan *Membership* Berbasis *Web* ini dapat membantu dan memudahkan admin dan pemilik dalam meningkatkan pelayanan dan pengelolaan data *members*. Memberikan kemudahan kepada *members* sehingga anggota *members* dengan mudah dalam mengakses data informasi yang ada di Yayasan Kurnia Wushu Kencana (YKWK) Pangkal Pinang.

1.5 Sistematika Penulisan

Untuk memberikan gambaran secara keseluruhan mengenai materi pokok skripsi ini, penulis menyusun laporan ini dalam lima bab dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menguraikan latar belakang masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini membahas tentang berbagai landasan teori dan teori pendukung yang digunakan untuk mendukung judul skripsi yang diambil

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini berisi tentang pengembangan sistem informasi dan alat bantu pengembangan sistem.

BAB IV PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi tinjauan umum tentang gambaran umum objek penelitian yang disertai dengan struktur organisasi, tugas dan wewenang, serta analisa proses bisnis, *Activity Diagram* sistem berjalan, analisa masukan, analisa keluaran, identifikasi kebutuhan, *Use Case Diagram* sistem usulan, deskripsi *Use Case*, rancangan masukan, rancangan keluaran ERD, transformasi LRS, tabel, spesifikasi basis data, *Class Diagram*, *Sequence Diagram*, *Deployment Diagram*, rancangan layar dan tampilan layar.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini tentang kesimpulan dari topik yang dipaparkan dan saran-saran yang mungkin diperlukan dalam sistem informasi pengelolaan *membership* berbasis *Web* pada Yayasan Kurnia Wushu Kencana (YKWK) Pangkalpinang ini.