

**RANCANGAN SISTEM INFORMASI *E – COMMERCE*
PENJUALAN PAKAIAN PADA BUTIK NABILA *FASHION*
SUNGAILIAT MENGGUNAKAN MODEL FAST**

SKRIPSI



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2023**

**RANCANGAN SISTEM INFORMASI *E – COMMERCE*
PENJUALAN PAKAIAN PADA BUTIK NABILA *FASHION*
SUNGAILIAT MENGGUNAKAN MODEL FAST**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :
LABIB RAFIQ ZUMARI
1922510003

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2023**

LEMBAR PERNYATAAN

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 1922510003
Nama : Labib Rafiq Zumari
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi
Judul Skripsi : RANCANGAN SISTEM INFORMASI *E - COMMERCE*
PENJUALAN PAKAIAN PADA BUTIK NABILA *FASHION*
SUNGAILIAT MENGGUNAKAN MODEL FAST

Menyatakan Bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir atau Program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 24 Juli 2023



Labib Rafiq Zumari

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

RANCANGAN SISTEM INFORMASI *E – COMMERCE* PENJUALAN PAKAIAN PADA BUTIK NABILA *FASHION* SUNGAILIAT MENGUNAKAN MODEL FAST

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Labib Rafiq Zumari
1922510003

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 05 Agustus 2023

Anggota Penguji

Fitriyani, M.Kom
NIDN. 0220028501

Dosen Pembimbing

Bambang Adiwino, M.Kom
NIDN. 0216107102

Kaprodi Sistem Informasi

Supardi, M.Kom
NIDN. 0219059501

Ketua Penguji

Supardi, M.Kom
NIDN. 0219059501

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 12 Agustus 2023

DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR



Supardi, M.Kom
NIDN. 0201027901

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi ISB ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan karunia-Nya kepada kita semua.
2. Kedua orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan dalam bentuk moral maupun materi.
3. Bapak Drs. H. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Drs. Harry Sudjianto, M.M., M.BA., selaku Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc., selaku Rektor ISB Atma Luhur.
6. Bapak Ellya Helmud, M.Kom., selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi ISB Atma Luhur.
7. Bapak Supardi, M.Kom., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi ISB Atma luhur
8. Bapak Bambang Adiwino, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Skripsi.
9. Bapak Charisma Romadhon selaku Pemilik Butik Nabila *Fashion*

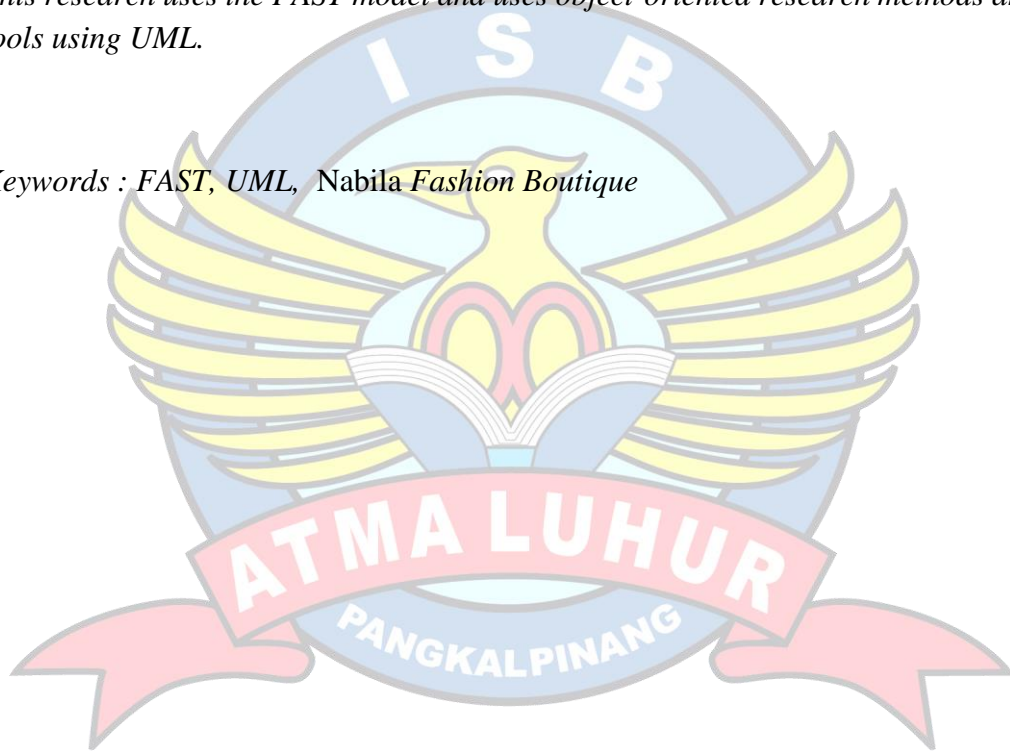
Pangkalpinang, 24 Juli 2023

Penulis

ABSTRACT

Currently, information systems have become a much needed part of the era of developing technology. Increasing technological needs now require a computerized system. Nabila fashion boutique is a boutique that sells men's and women's clothing. But there is a problem in this boutique, the transaction process is still old-fashioned, uses paper, this affects the customer's buying time and process. Customer data is also stored in books or on sheets of paper that are prone to loss. Hereby designing an information system that aims to help expand market reach and simplify the sales process in the business carried out at Nabila Fashion Boutique. This research uses the FAST model and uses object-oriented research methods and tools using UML.

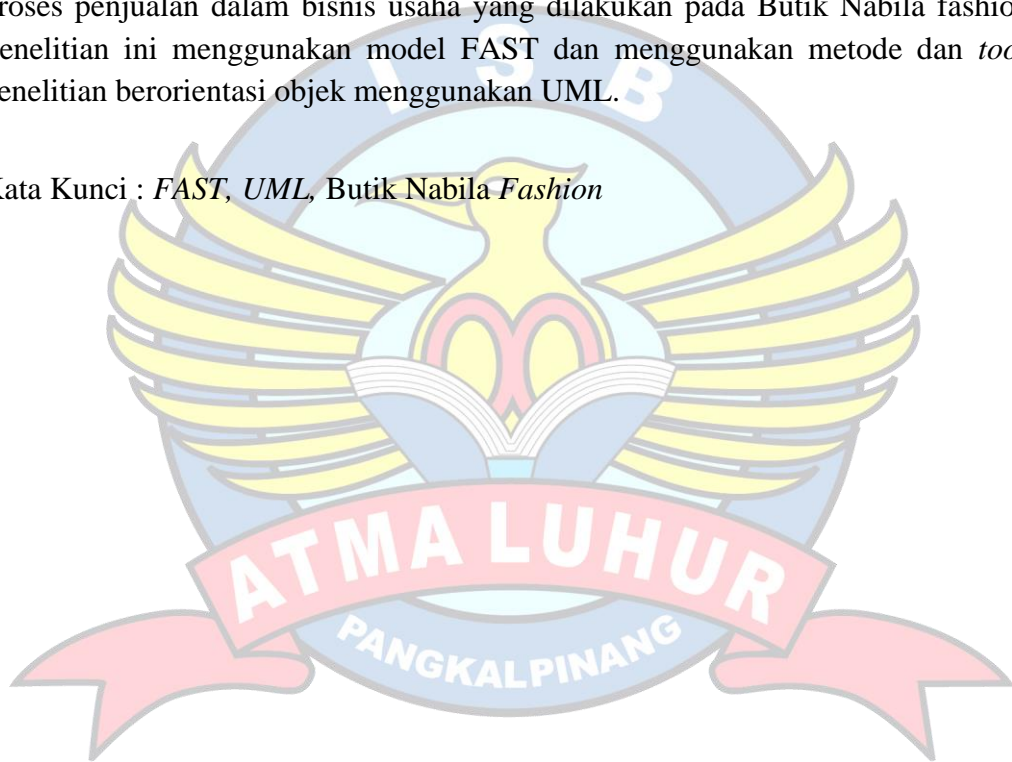
Keywords : FAST, UML, Nabila Fashion Boutique



ABSTRAKSI

Saat ini sistem informasi sudah menjadi bagian yang sangat dibutuhkan di era perkembangan teknologi yang sedang berkembang. Meningkatnya kebutuhan teknologi saat ini dibutuhkan suatu sistem yang sudah terkomputerisasi. Butik Nabila fashion adalah butik yang menjual barang pakaian pria dan wanita. Tapi ada masalah di butik ini, proses transaksi yang masih kuno, memakai kertas, ini pengaruhi waktu dan proses beli pelanggan. Data pelanggan juga di simpan di buku atau di lembar kertas yang rawan hilang. Dengan ini merancang sistem informasi yang bertujuan untuk membantu memperluas jangkauan pasar dan mempermudah proses penjualan dalam bisnis usaha yang dilakukan pada Butik Nabila fashion. Penelitian ini menggunakan model FAST dan menggunakan metode dan *tools* penelitian berorientasi objek menggunakan UML.

Kata Kunci : *FAST, UML, Butik Nabila Fashion*

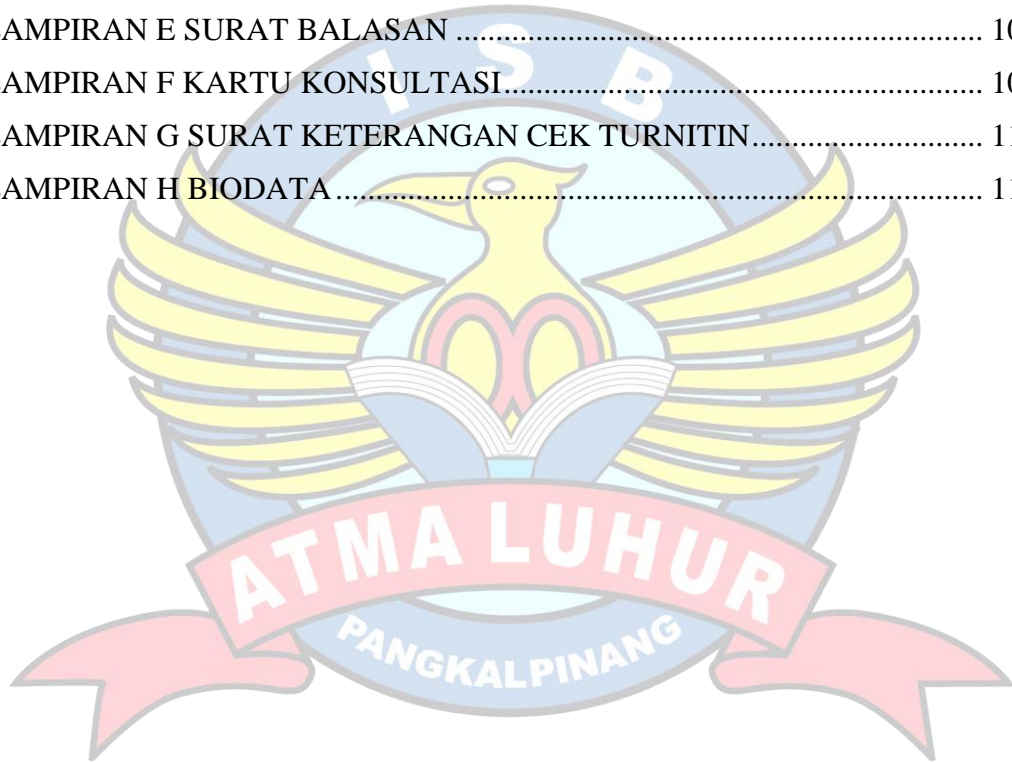


DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRACT	iv
ABSTRAKSI.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Batasan Masalah.....	1
1.4 Tujuan dan manfaat penelitian.....	2
1.5 Sistematika Penulisan	2
BAB II LANDASAN TEORI	4
2.1 Sistem.....	4
2.2 Informasi	4
2.3 Sistem Informasi	4
2.4 <i>Website</i>	4
2.5 <i>Butik</i>	5
2.6 <i>E-commerce</i>	5
2.7 <i>Model Framework for The Application of System Thinking (FAST)</i>	5
2.8 <i>Metode Berorientasi Objek</i>	6
2.9 <i>UML (Unified Modelling Language)</i>	8
2.10 <i>XAMPP</i>	9
2.11 <i>PHP</i>	9
2.12 <i>MySql</i>	9

2.13 Tinjauan Penelitian Terdahulu	10
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	13
3.1 Model Pengembangan Sistem	13
3.2 Metode Pengembangan Sistem	14
3.3 Tools.....	14
3.4 Basis Data	15
BAB IV PEMBAHASAN.....	17
4.1 Tinjauan Organisasi	17
4.1.2 Struktur Organisasi	17
4.1.3 Visi	17
4.1.4 Misi	17
4.1.5 Tugas	17
4.1.6 Foto Produk.....	18
4.2 Proses Bisnis	19
4.3 <i>Activity Diagram</i>	20
4.4 Analisa Masukan Dan Keluaran.....	25
4.5 Identifikasi Kebutuhan.....	28
4.6 <i>Package Diagram</i>	32
4.7 <i>Use Case Diagram</i>	33
4.8 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i>	35
4.9 Desain Basis Data	40
4.9.1 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	40
4.9.2 Transformasi ERD ke LRS	41
4.9.3 LRS (<i>Logical Record Structure</i>)	42
4.10 Tabel.....	43
4.11 Spesifikasi Basis Data.....	46
4.12 Analisis Keputusan (<i>Decision Analysis</i>)	51
4.13 <i>Class Diagram</i>	56
4.14 Struktur Rancangan Tampilan.....	57
4.15 Desain fisik	58
4.15.1 Rancangan Layar.....	58
4.15.2 <i>Sequence Diagram</i>	75

BAB V PENUTUP	90
5.1 Kesimpulan	90
5.2 Saran.....	90
DAFTAR PUSTAKA	91
LAMPIRAN	93
LAMPIRAN A DOKUMEN KELUARAN SISTEM BERJALAN.....	93
LAMPIRAN B DOKUMEN MASUKAN SISTEM BERJALAN.....	96
LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN SISTEM BERJALAN.....	99
LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN SISTEM BERJALAN	101
LAMPIRAN E SURAT BALASAN	106
LAMPIRAN F KARTU KONSULTASI.....	109
LAMPIRAN G SURAT KETERANGAN CEK TURNITIN.....	111
LAMPIRAN H BIODATA.....	113



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3. 1 Model Fast.....	13
Gambar 4. 1 Struktur Organisasi Butik Nabila Fashion	17
Gambar 4. 2 Foto Produk.....	18
Gambar 4. 3 Activity Diagram Pencatatan Data Barang	20
Gambar 4. 4 Activity Diagram Pencatatan Data Pelanggan	21
Gambar 4. 5 Activity Diagram Penjualan Langsung	22
Gambar 4. 6 Activity Diagram Penjualan Secara Tidak Langsung	23
Gambar 4. 7 Activity Diagram Cetak Laporan Penjualan	24
Gambar 4. 8 Package Diagram.....	32
Gambar 4. 9 Use Case Diagram Admin.....	33
Gambar 4. 10 Use Case Diagram Pelanggan	34
Gambar 4. 11 Entity Relationship Diagram.....	40
Gambar 4. 12 Transformasi ERD ke LRS	41
Gambar 4. 13 LRS	42
Gambar 4. 14 Class Diagram	56
Gambar 4. 15 Struktur Rancangan tampilan.....	57
Gambar 4. 16 Rancangan Layar Login Admin	58
Gambar 4. 17 Rancangan Layar Dashboard Admin	58
Gambar 4. 18 Rancangan Layar Entry Barang	59
Gambar 4. 19 Rancangan Layar Entry Kategori.....	60
Gambar 4. 20 Rancangan Layar Entry Ekspedisi	61
Gambar 4. 21 Rancangan Layar Lihat Pelanggan.....	62
Gambar 4. 22 Rancangan Layar Data Pesanan	63
Gambar 4. 23 Rancangan Layar Data Pembayaran	64
Gambar 4. 24 Rancangan Layar Entry Pengiriman	65
Gambar 4. 25 Rancangan Layar Laporan Penjualan.....	66
Gambar 4. 26 Rancangan Layar Daftar Pelanggan	67
Gambar 4. 27 Rancangan Layar Login Pelanggan.....	68




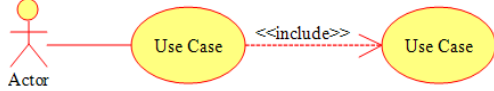
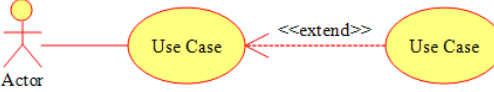
Gambar 4. 28 Rancangan Layar Halaman Dashboard.....	69
Gambar 4. 29 Rancangan Layar Lihat Barang.....	70
Gambar 4. 30 Rancangan Layar Halaman Keranjang.....	71
Gambar 4. 31 Rancangan Layar Halaman Checkout.....	72
Gambar 4. 32 Rancangan Layar Histori Pesanan.....	73
Gambar 4. 33 Rancangan Layar Konfirmasi Pembayaran.....	74
Gambar 4. 34 Sequence Diagram Login admin.....	75
Gambar 4. 35 Sequence Diagram Entry Barang.....	76
Gambar 4. 36 Sequence Diagram Entry Kategori.....	77
Gambar 4. 37 Sequence Diagram Entry Ekspedisi.....	78
Gambar 4. 38 Sequence Diagram Lihat Pelanggan.....	79
Gambar 4. 39 Sequence Diagram Lihat Pesanan.....	80
Gambar 4. 40 Sequence Diagram Lihat Pembayaran.....	81
Gambar 4. 41 Sequence Diagram Entry Pengiriman.....	82
Gambar 4. 42 Sequence Diagram Laporan Penjualan.....	83
Gambar 4. 43 Sequence Diagram Daftar.....	84
Gambar 4. 44 Sequence Diagram Login Pelanggan.....	85
Gambar 4. 45 Sequence Diagram Lihat Barang.....	86
Gambar 4. 46 Sequence Diagram Checkout.....	87
Gambar 4. 47 Sequence Diagram Entry Konfirmasi Pembayaran.....	88
Gambar 4. 48 Sequence Diagram Histori Pesanan.....	89

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4. 1 Admin.....	43
Tabel 4. 2 Pelanggan	43
Tabel 4. 3 Pesanan.....	43
Tabel 4. 4 Pilih	43
Tabel 4. 5 Barang	44
Tabel 4. 6 Kategori.....	44
Tabel 4. 7 Pembayaran.....	44
Tabel 4. 8 Pengiriman	44
Tabel 4. 9 Ekspedis	45
Tabel 4. 10 Spesifikasi Basis Data Admin.....	46
Tabel 4. 11 Spesifikasi Basis Data Pelanggan	47
Tabel 4. 12 Spesifikasi Basis Data Pesanan.....	47
Tabel 4. 13 Spesifikasi Basis Data Pilih	48
Tabel 4. 14 Spesifikasi Basis Data Barang	49
Tabel 4. 15 Spesifikasi Basis Data Kategori.....	50
Tabel 4. 16 Spesifikasi Basis Data Pembayaran	50
Tabel 4. 17 Spesifikasi Basis Data Pengiriman	51
Tabel 4. 18 Spesifikasi Basis Data Ekspedisi	51

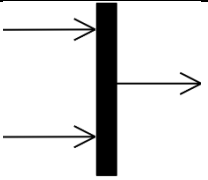
DAFTAR SIMBOL

1. Simbol *Use Case Diagram*

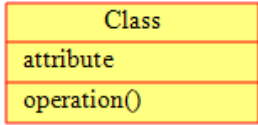
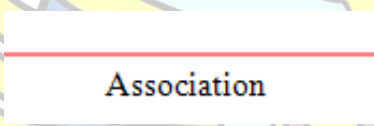
No	Simbol	Keterangan
1		<p>Use case</p> <p>Gambaran fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.</p>
2		<p>Actor</p> <p>Sebuah entitas manusia atau mesin yang berinteraksi dengan sistem untuk melakukan pekerjaan-pekerjaan tertentu.</p>
3		<p>Association</p> <p>Merupakan abstraksi berupa garis tanpa panah yang menghubungkan antara aktor dan <i>use case</i> atau <i>use case</i> dengan <i>use case</i>.</p>
4		<p>Include</p> <p>Menunjukkan bahwa suatu <i>use case</i> seluruhnya merupakan fungsionalitas dari <i>use case</i> lainnya.</p>
5		<p>Extend</p> <p>Menunjukkan suatu <i>use case</i> merupakan tambahan fungsional dari <i>use case</i> lainnya jika suatu kondisi terpenuhi.</p>

2. Simbol Activity Diagram

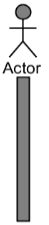
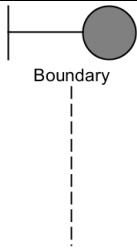
No	Simbol	Keterangan
1		Initial Node Merupakan simbol untuk memulai <i>Activity diagram</i> .
2		Activity Final Node Merupakan simbol untuk mengakhiri <i>Activity diagram</i> .
3		Swimline Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan aktivitas berdasarkan <i>actor</i> .
4		Activity <i>Activity</i> juga merupakan proses komputasi atau perubahan kondisi yang bisa berupa kata kerja atau ekspresi.
5		Transition Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara <i>activity</i> .
6		Decision Merupakan cara untuk menggabungkan ketika ada lebih dari 1 transisi yang masuk atau pilihan untuk mengambil keputusan.
7		Fork (Percabangan) Mempunyai 1 transisi masuk dan 2 atau lebih transisi keluar.

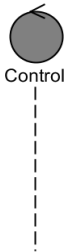
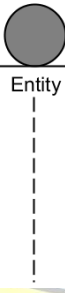
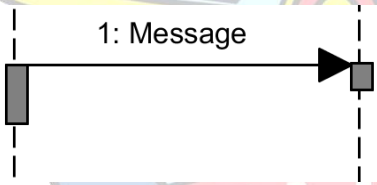
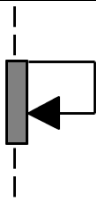
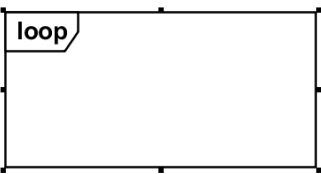
8		<p>Join (Penggabungan) Mempunyai 2 atau lebih transisi masuk dan hanya 1 transisi keluar.</p>
---	---	--

3. Simbol Class Diagram

No	Simbol	Keterangan
1		<p>Class Himpunan dari object yang berbagi atribut dan operasi yang sama.</p>
2		<p>Association Merupakan abstraksi berupa garis tanpa panah yang menghubungkan antara class.</p>

4. Simbol Sequence Diagram

No	Simbol	Keterangan
1		<p>Actor Menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem.</p>
2		<p>Boundary Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih actor dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak lain disekitarnya dan merupakan</p>

		pembatas sistem dengan dunia luar.
3		<p>Control</p> <p>Menggambarkan “perilaku untuk mengatur atau kegiatan mengontrol”, mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.</p>
4		<p>Entity</p> <p>Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).</p>
5		<p>Message</p> <p>Menggambarkan pesan/hubungan antar objek yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.</p>
6		<p>Self Message</p> <p>Pesan yang dikirim untuk dirinya sendiri.</p>
7		<p>Loop Message</p> <p>Menggambarkan dengan sebuah <i>frame</i> dengan label <i>loop</i> dan sebuah kalimat yang mengindikasikan pengulangan.</p>

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A - 1 Nota	94
Lampiran A - 2 Laporan Penjualan	95
Lampiran B - 1 Data Barang	97
Lampiran B - 2 Data Pelanggan	98
Lampiran B - 3 Data Pesanan.....	98
Lampiran C - 1 Nota	100
Lampiran C - 2 Laporan Penjualan	100
Lampiran D - 1 Data Barang	102
Lampiran D - 2 Kategori	102
Lampiran D - 3 Ekspedisi	103
Lampiran D - 4 Data Pelanggan	103
Lampiran D - 5 Pesanan	104
Lampiran D - 6 Pembayaran	104
Lampiran D - 7 Data Pengiriman	105
Lampiran E - 1 Surat Balasan Skripsi	107
Lampiran E - 2 Surat Pengantar Riset	108
Lampiran G - 1 Surat Keterangan Cek Turnitin.....	112
Lampiran H - 1 Biodata.....	114