

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Saat ini sistem informasi sudah menjadi bagian yang sangat dibutuhkan di era perkembangan teknologi yang sedang berkembang. Meningkatnya kebutuhan teknologi saat ini dibutuhkan suatu sistem yang sudah terkomputerisasi. Apabila sudah terkomputerisasi maka informasi yang dihasilkan jauh lebih efektif. Banyak yang memanfaatkan teknologi informasi saat ini dapat meningkatkan aktivitas dan efektivitas pengguna.

Sebagai contoh penjualan Pakaian pada Toko Bajuku sekarang belum menggunakan sepenuhnya teknologi. Hal ini dapat mempengaruhi kecepatan transaksi dan kecepatan waktu untuk bertransaksi di toko Bajuku. Sistem pencatatan yang masih manual, masih dicatat di sebuah buku besar, yang rawan akan rusak dan hilang. . Sistem terkomputerisasi akan memudahkan pelanggan maupun pemilik toko dalam melakukan sebuah transaksi jual beli, bisa mempercepat transaksi, data transaksi tersusun dengan rapi pada sebuah *database*. Menggunakan sistem yang terkomputerisasi memiliki banyak keuntungan seperti yang telah dijelaskan diatas.

Oleh karena itu penulis merancang sistem informasi yang bertujuan untuk membantu memperluas jangkauan pasar dan mempermudah proses penjualan dalam bisnis usaha yang dilakukan pada toko bajuku. Penelitian ini menggunakan model FAST dan menggunakan metode dan *tools* penelitian berorientasi objek menggunakan UML. Maka dari itu berdasarkan latar belakang tersebut penulis mengangkat sebuah tema penulisan skripsi ini dengan judul “SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA TOKO BAJUKU PANGKALAN BARU”

## 1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana cara menganalisa dan membuat Sistem komputerisasi penjualan

## 1.3 Batasan Masalah

Tidak membahas pengembalian barang dan implementasi sistem informasi hanya berbasis *website*

## 1.4 Tujuan dan manfaat penelitian

### 1.4.1 Tujuan Penelitian

1. Bagi Penulis

Diharapkan dapat lebih membuat penulis mengerti dalam menyusun laporan skripsi dan lebih memahami pemrograman web

2. Bagi pemilik

Diharapkan sistem informasi ini dapat bermanfaat dan membantu pemilik dalam melakukan transaksi proses bisnis

### 1.4.2 Tujuan Penelitian

1. Menghasilkan sistem informasi *e – commerce* berbasis web

2. Memudahkan pemilik dalam melakukan transaksi penjualan

## 1.5 Sistematika Penulisan

### BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat serta sistematika penulisan.

### BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan tentang landasan teori, membahas secara singkat teori-teori yang diperlukan dalam menunjang penulisan skripsi

### BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan tentang metodologi penelitian untuk sistem yang dirancang serta tahapan mode framework sebagai pengembangan perangkat lunak, metode berorientasi objek dalam pengembangan perangkat lunak, dan UML (*Unified Modelling Language*) sebagai alat bantu pengembangan sistem yang digunakan.

#### **BAB IV PEMBAHASAN**

Bab ini akan membahas tentang hasil analisis berupa proses bisnis yang sedang berjalan, rancangan basis data untuk membuat database, gambaran umum sistem informasi yang akan dibuat dan analisis kebutuhan sistem usulan.

#### **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi tentang kesimpulan secara keseluruhan dan saran yang diharapkan penulis agar laporan yang dibuat dapat lebih baik untuk masa yang akan datang.

