

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA  
TOKO BAJUKU PANGKALAN BARU**

**SKRIPSI**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2023**

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA  
TOKO BAJUKU PANGKALAN BARU**

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :

**RENDRA PRATAMA**

**1922510005**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2023**

## LEMBAR PERNYATAAN

### LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 1922510005  
Nama : Rendra Pratama  
Program Studi : Sistem Informasi  
Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi  
Judul Skripsi : Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Bajuku  
Pangkalan Baru

Menyatakan Bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir atau Program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 26 Maret 2023



Rendra Pratama

## LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

### LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

#### SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA TOKO BAJUKU PANGKALAN BARU

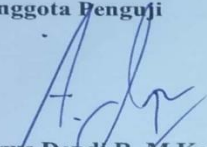
Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**RENDRA PRATAMA**


**1922510005**

Telah di pertahankan di depan Dewan Penguji  
Pada Tanggal 29 Juli 2023

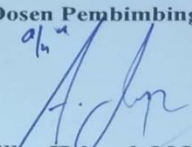
**Anggota Penguji**

  
**Agus Dendi R, M.Kom**  
NIDN. 0231087901

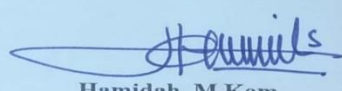
**Kaprodi Sistem Informasi**

  
**Supardi, M.Kom**  
NIDN. 0219059501

**Dosen Pembimbing**


  
**Ellya Helmud, M.Kom**  
NIDN. 0201027901

**Ketua Penguji**

  
**Hamidah, M.Kom**  
NIDN: 0210048302

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 05 Agustus 2023

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR**

  
**Ellya Helmud, M.Kom**  
NIDN. 0201027901

## KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi ISB ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
3. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Drs. Harry Sudjikianto, M.M., M.B.A., selaku Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc., selaku Rektor ISB Atma Luhur.
6. Bapak Ellya Helmud, M.Kom., selaku Dekan FTI ISB Atma Luhur.
7. Bapak Supardi, M.Kom., selaku Kaprodi Sistem Informasi ISB Atma Luhur.
8. Bapak Ellya Helmud, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing ISB Atma Luhur.
9. Ibu Siska Marlianti, selaku Pembimbing Lapangan
10. Saudara dan sahabat-sahabatku terutama teman-teman angkatan 2019 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan skripsi ini.

Pangkalpinang, Juli 2023

Penulis

## ABSTRAK

Toko Bajuku adalah toko yang menjual berbagai macam pakaian perempuan. Toko bajuku menyediakan berbagai macam pakaian yang lumayan lengkap, tetapi pada toko ini terdapat masalah yaitu pada bagian transaksi dan pencatatan data. Salah satunya belum adanya sistem terkomputerisasi. Pembuatan sistem ini diharapkan dapat membantu pemilik dan pembeli dalam menjalankan proses bisnis. Dalam perancangan sistem ini penulis menggunakan model *fast* dan alat bantu *uml*, lalu penulis menggunakan metode orientasi objek.

Kata Kunci : *FAST*, *UML*, Toko Bajuku





## **ABSTRACT**

*My clothes shop is a shop that sells various kinds of women's clothing. My clothes shop provides a fairly complete range of clothes, but this shop has problems, namely in the transaction and data recording department. One of them is the absence of a computerized system. Making this system is expected to help owners and buyers in carrying out business processes. In designing this system the author uses the fast model and UML tools, then the author uses the object orientation method.*

*Keywords : FAST, UML, Bajuku shop*



## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	i
<b>LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI</b> .....	ii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iii
<b>ABSTRAK</b> .....	iv
<b>ABSTRACT</b> .....	v
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vi
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	ix
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xi
<b>DAFTAR SIMBOL</b> .....	xii
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xvi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan dan manfaat penelitian .....	2
1.5 Sistematika Penulisan .....	2
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	4
2.1 Sistem .....	4
2.2 Informasi .....	4
2.3 Sistem Informasi .....	4
2.4 Website .....	4
2.5 Penjualan .....	4
2.6 Model <i>Framework for The Application of System Thinking (FAST)</i> .....	5
2.7 Metode Berorientasi Objek .....	6
2.7.2 Perancangan Berorientasi Obyek ( <i>Object Oriented Design</i> ) .....	6
2.7.3 Spesifikasi Basis Data .....	6
2.7.4 <i>Package Diagram</i> .....	6
2.7.5 ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ) .....	6
2.8 UML ( <i>Unified Modelling Language</i> ) .....	8



2.9 XAMPP.....	9
2.10 PHP .....	9
2.11 <i>MySql</i> .....	9
2.12 Tinjauan Penelitian Terdahulu .....	10
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>13</b>
3.1 Model Pengembangan Sistem .....	13
3.2 Metode Pengembangan Sistem .....	14
3.3 Tools.....	14
3.4 Basis Data .....	15
<b>BAB IV PEMBAHASAN.....</b>	<b>16</b>
4.1 Sejarah Toko Bajuku.....	16
4.2 Struktur Organisasi .....	16
4.3 Analisa Proses Bisnis.....	18
4.4 <i>Activity Diagram</i> .....	19
4.5 Analisa Masukan dan Keluaran .....	23
4.6 <i>Package Diagram</i> .....	25
4.7 Identifikasi Kebutuhan.....	26
4.8 <i>Usecase diagram</i> .....	29
4.9 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> .....	31
4.10 Desain Basis Data .....	37
4.10.1 <i>ERD</i> .....	37
4.10.2 Transformasi Erd ke Lrs .....	38
4.10.3 <i>Logical Record Structure (LRS)</i> .....	39
4.11Tabel.....	40
4.12 Spesifikasi Basis Data .....	43
4.13 Analisis Keputusan ( <i>Decision Analysis</i> ) .....	50
4.14 <i>Class Diagram</i> .....	53
4.15 Struktur Rancangan Tampilan.....	54
4.16 Desain fisik .....	55
4.16.1 Rancangan Layar.....	55
4.15.2 <i>Sequence Diagram</i> .....	71

<b>BAB V PENUTUP</b> .....	86
5.1 Kesimpulan .....	86
5.2 Saran.....	86
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	87
<b>LAMPIRAN</b> .....	89



## DAFTAR GAMBAR

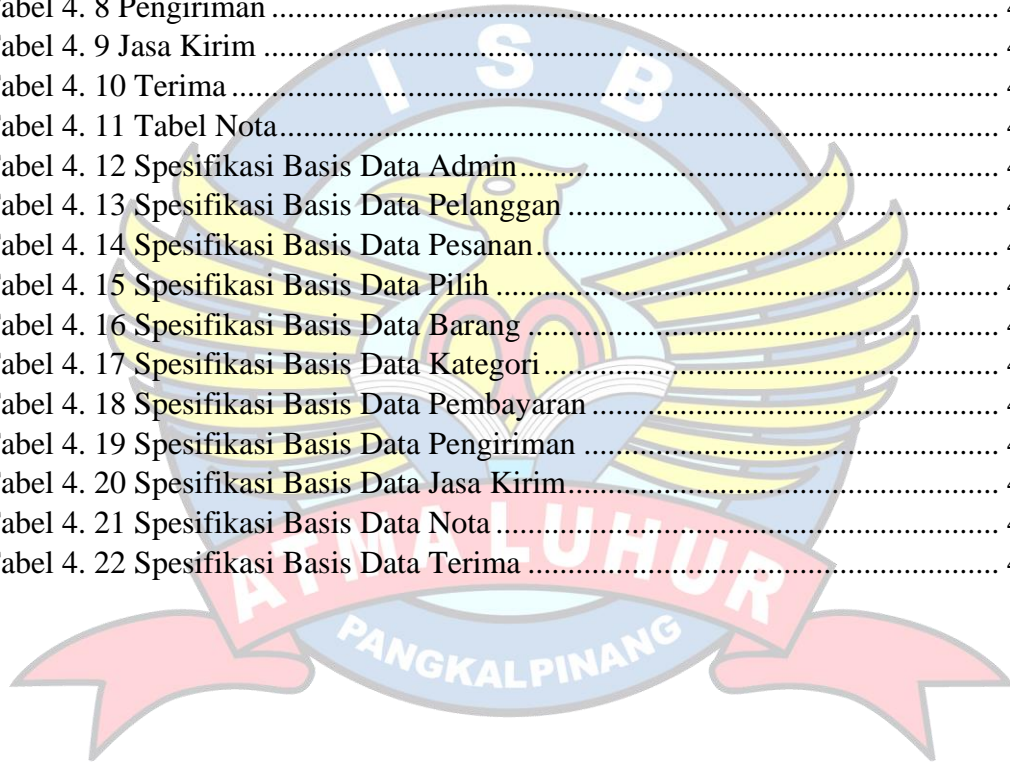
	<b>Halaman</b>
Gambar 3. 1 Model Fast.....	13
Gambar 4. 1 Struktur Organisasi.....	16
Gambar 4. 2 Activity Diagram Pencatatan Barang .....	19
Gambar 4. 3 Activity Diagram Penjualan Secara Langsung.....	20
Gambar 4. 4 Activity Diagram Penjualan Secara Tidak Langsung .....	21
Gambar 4. 5 Activity Diagram Cetak Laporan Penjualan .....	22
Gambar 4. 6 Package Diagram.....	25
Gambar 4. 7 Use Case Diagram Admin.....	29
Gambar 4. 8 Use Case Diagram Pelanggan .....	30
Gambar 4. 9 ERD.....	37
Gambar 4. 10 Transformasi ERD ke LRS .....	38
Gambar 4. 11 LRS .....	39
Gambar 4. 12 Class Diagram .....	53
Gambar 4. 13 Struktur Rancangan Tampilan.....	54
Gambar 4. 14 Rancangan Layar Login Admin .....	55
Gambar 4. 15 Rancangan Layar Dashboard Admin .....	56
Gambar 4. 16 Rancangan Layar Lihat Pelanggan.....	57
Gambar 4. 17 Rancangan Layar Entry Barang .....	58
Gambar 4. 18 Rancangan Layar Entry Kategori.....	59
Gambar 4. 19 Rancangan Layar Jasa Kirim.....	60
Gambar 4. 20 Rancangan Layar Lihat Pesanan Online .....	61
Gambar 4. 21 Rancangan Layar Lihat Pembayaran.....	62
Gambar 4. 22 Rancangan Layar Entry Pengiriman .....	63
Gambar 4. 23 Rancangan Layar Laporan Penjualan Online.....	64
Gambar 4. 24 Rancangan Layar Login Dan Register .....	65
Gambar 4. 25 Rancangan Layar Dashboard .....	66
Gambar 4. 26 Rancangan Layar Detail Barang .....	67
Gambar 4. 27 Rancangan Layar Keranjang .....	68
Gambar 4. 28 Rancangan Layar Checkout .....	69
Gambar 4. 29 Rancangan Layar List Pesanan .....	70
Gambar 4. 30 Sequence Diagram Login Admin.....	71
Gambar 4. 31 Sequence Diagram Entry Barang .....	72
Gambar 4. 32 Sequence Diagram Entry Kategori.....	73
Gambar 4. 33 Sequence Diagram Lihat Pelanggan .....	74
Gambar 4. 34 Sequence Diagram Lihat Pesanan Online .....	75
Gambar 4. 35 Sequence Diagram Lihat Pembayaran .....	76
Gambar 4. 36 Sequence Diagram Jasa Kirim .....	77
Gambar 4. 37 Sequence Diagram Entry Pengiriman .....	78

Gambar 4. 38 Sequence Diagram Cetak Laporan Penjualan Online .....	79
Gambar 4. 39 Sequence Diagram Daftar .....	80
Gambar 4. 40 Sequence Diagram Login Pelanggan .....	81
Gambar 4. 41 Sequence Diagram Lihat Barang.....	82
Gambar 4. 42 Sequence Diagram Buat Pesanan.....	83
Gambar 4. 43 Sequence Diagram Entry Pembayaran.....	84
Gambar 4. 44 Sequence Diagram Pesanan Saya.....	85





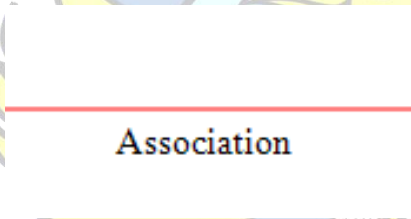
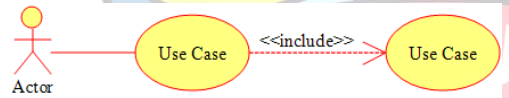
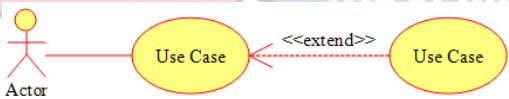
## DAFTAR TABEL

	<b>Halaman</b>
Tabel 4. 1 Admin.....	40
Tabel 4. 2 Pelanggan .....	40
Tabel 4. 3 Pesanan.....	40
Tabel 4. 4 Pilih .....	40
Tabel 4. 5 Barang .....	41
Tabel 4. 6 Kategori.....	41
Tabel 4. 7 Pembayaran .....	41
Tabel 4. 8 Pengiriman .....	41
Tabel 4. 9 Jasa Kirim .....	41
Tabel 4. 10 Terima .....	42
Tabel 4. 11 Tabel Nota.....	42
Tabel 4. 12 Spesifikasi Basis Data Admin.....	43
Tabel 4. 13 Spesifikasi Basis Data Pelanggan .....	43
Tabel 4. 14 Spesifikasi Basis Data Pesanan.....	44
Tabel 4. 15 Spesifikasi Basis Data Pilih .....	45
Tabel 4. 16 Spesifikasi Basis Data Barang .....	45
Tabel 4. 17 Spesifikasi Basis Data Kategori.....	46
Tabel 4. 18 Spesifikasi Basis Data Pembayaran .....	47
Tabel 4. 19 Spesifikasi Basis Data Pengiriman .....	47
Tabel 4. 20 Spesifikasi Basis Data Jasa Kirim.....	48
Tabel 4. 21 Spesifikasi Basis Data Nota .....	48
Tabel 4. 22 Spesifikasi Basis Data Terima .....	49







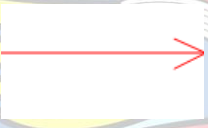
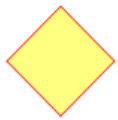
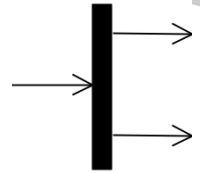
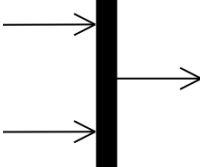
## DAFTAR SIMBOL

### 1. Simbol *Use Case Diagram*

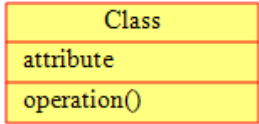
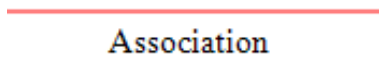
No	Simbol	Keterangan
1		<p><b>Use case</b></p> <p>Gambaran fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.</p>
2		<p><b>Actor</b></p> <p>Sebuah entitas manusia atau mesin yang berinteraksi dengan sistem untuk melakukan pekerjaan-pekerjaan tertentu.</p>
3		<p><b>Association</b></p> <p>Merupakan abstraksi berupa garis tanpa panah yang menghubungkan antara aktor dan <i>use case</i> atau <i>use case</i> dengan <i>use case</i>.</p>
4		<p><b>Include</b></p> <p>Menunjukkan bahwa suatu <i>use case</i> seluruhnya merupakan fungsionalitas dari <i>use case</i> lainnya.</p>
5		<p><b>Extend</b></p> <p>Menunjukkan suatu <i>use case</i> merupakan tambahan fungsional dari <i>use case</i> lainnya jika suatu kondisi terpenuhi.</p>







## 2. Simbol Activity Diagram

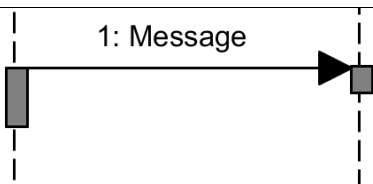
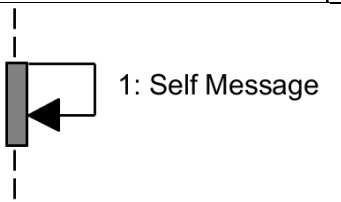
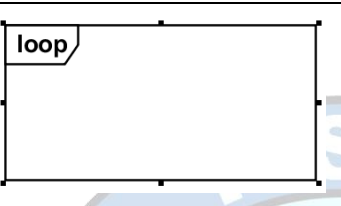
No	Simbol	Keterangan
1		<b>Initial Node</b> Merupakan simbol untuk memulai <i>Activity diagram</i> .
2		<b>Activity Final Node</b> Merupakan simbol untuk mengakhiri <i>Activity diagram</i> .
3		<b>Swimline</b> Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan aktivitas berdasarkan <i>actor</i> .
4		<b>Activity</b> <i>Activity</i> juga merupakan proses komputasi atau perubahan kondisi yang bisa berupa kata kerja atau ekspresi.
5		<b>Transition</b> Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara <i>activity</i> .
6		<b>Decision</b> Merupakan cara untuk menggabungkan ketika ada lebih dari 1 transisi yang masuk atau pilihan untuk mengambil keputusan.
7		<b>Fork (Percabangan)</b> Mempunyai 1 transisi masuk dan 2 atau lebih transisi keluar.
8		<b>Join (Penggabungan)</b> Mempunyai 2 atau lebih transisi masuk dan hanya 1 transisi keluar.

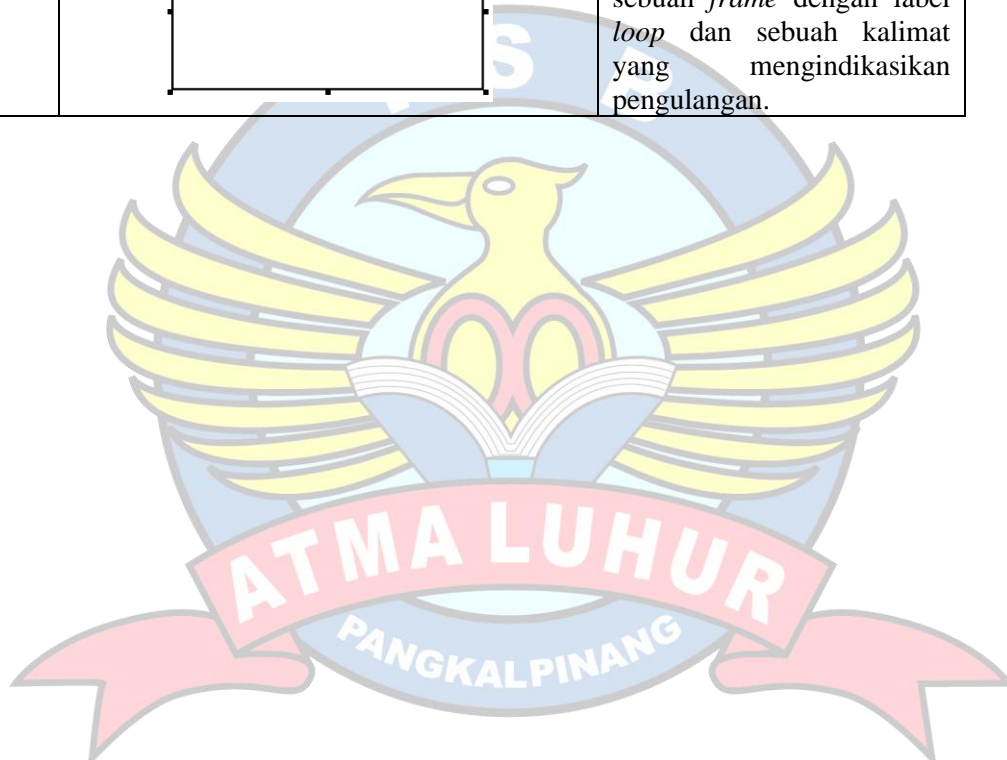
### 3. Simbol Class Diagram

No	Simbol	Keterangan
1		<p><b>Class</b> Himpunan dari object yang berbagi atribut dan operasi yang sama.</p>
2		<p><b>Association</b> Merupakan abstraksi berupa garis tanpa panah yang menghubungkan antara class.</p>

### 4. Simbol Sequence Diagram

No	Simbol	Keterangan
1		<p><b>Actor</b> Menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem.</p>
2		<p><b>Boundary</b> Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih actor dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak lain disekitarnya dan merupakan pembatas sistem dengan dunia luar.</p>
3		<p><b>Control</b> Menggambarkan “perilaku untuk mengatur atau kegiatan mengontrol”, mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.</p>
4		<p><b>Entity</b> Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).</p>

5		<p><b>Message</b> Menggambarkan pesan/hubungan antar objek yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.</p>
6		<p><b>Self Message</b> Pesan yang dikirim untuk dirinya sendiri.</p>
7		<p><b>Loop Message</b> Menggambarkan dengan sebuah <i>frame</i> dengan label <i>loop</i> dan sebuah kalimat yang mengindikasikan pengulangan.</p>



## DAFTAR LAMPIRAN

	<b>Halaman</b>
Lampiran A - 1 Nota .....	90
Lampiran A - 2 Laporan Penjualan .....	91
Lampiran B - 1 Data Pesanan.....	93
Lampiran B - 2 Data Barang .....	94
Lampiran C - 1 Laporan Penjualan Online .....	96
Lampiran D - 1 Data Barang .....	98
Lampiran D - 2 Data Kategori .....	98
Lampiran D - 3 Data Jasa Kirim .....	99
Lampiran D - 4 Data Pelanggan.....	99
Lampiran D - 5 Data Pesanan Online .....	100
Lampiran D - 6 Data Pembayaran.....	100
Lampiran D - 7 Data Pengiriman.....	101
Lampiran E - 1 Surat Riset.....	103
Lampiran E - 2 Surat Balasan Skripsi .....	104
Lampiran F - 1 Kartu Konsultasi .....	106
Lampiran G - 1 Surat Keterangan Cek Turnitin.....	108
Lampiran H - 1 Biodata.....	110
Lampiran I - 1 Foto Tempat Riset.....	112

