

**PENGEMBANGAN SISTEM PENYUSUNAN LAPORAN FISIK
& KEUANGAN BERBASIS WEB PADA BAGIAN
ADMINISTRASI PEMBANGUNAN SEKRETARIAT DAERAH
KABUPATEN BANGKA**

SKRIPSI



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2023**

**PENGEMBANGAN SISTEM PENYUSUNAN LAPORAN FISIK
& KEUANGAN BERBASIS WEB PADA BAGIAN
ADMINISTRASI PEMBANGUNAN SEKRETARIAT DAERAH
KABUPATEN BANGKA**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :

CHERA DESPRIANTI

2122520003

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2023**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 2122520003
Nama : Chera Desprianti
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi
Judul Skripsi : PENGEMBANGAN SISTEM PENYUSUN LAPORAN FISIK
& KEUANGAN BERBASIS WEB BAGIAN ADMINISTRASI
PEMBANGUNAN SEKRETARIAT DAERAH KABUPATEN
BANGKA

Menyatakan bahwa Laporan Tugas atau Program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 29 Juli 2023



(Chera Desprianti)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**PENGEMBANGAN SISTEM PENYUSUNAN LAPORAN FISIK DAN
KEUANGAN BERBASIS WEB PADA BAGIAN ADMINISTRASI
PEMBANGUNAN SEKRETARIAT DAERAH KABUPATEN BANGKA**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Chera Desprianti
2122520003**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 29 Juli 2023

Anggota Penguji



**Hamidah, M.Kom
NIDN. 0210048302**

Dosen Pembimbing



**Supardi, M.Kom
NIDN. 0219059501**

Kaprodi Sistem Informasi



**Supardi, M.Kom
NIDN. 0219059501**

Ketua Penguji



**Okkita Rizan, M.Kom
NIDN. 0211108306**

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 05 Agustus 2023

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR**



**Ellya Helmud, M.Kom
NIDN. 0201027901**

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi ISB ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Bapak dan Ibu *tercinta* yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
3. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Drs. Harry Sudjianto, MM., MBA., selaku Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc., selaku Rektor ISB Atma Luhur.
6. Bapak Ellya Helmud, M.Kom., selaku Dekan FTI ISB Atma Luhur.
7. Bapak Supardi, M.Kom., selaku Kaprodi Sistem Informasi ISB Atma Luhur dan Dosen Pembimbing Skripsi.
8. Bapak Kepala Bagian beserta rekan kerja di Bagian Administrasi Pembangunan Sekretariat Daerah Kabupaten Bangka.
9. Kedua Orang tua, suami dan anakku yang selalu memberikan spirit maupun materi untuk terus menyelesaikan skripsi ini.
10. Saudara dan sahabat – sahabatku yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan skripsi ini.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan taufik dan hidayahNya. Amin.

Pangkalpinang, 29 Juli 2023

Penulis



ABSTRACT

Physical and financial realization reports are one of the media designed to provide information and measurements regarding the resources and permormance of a government's agency. The budget realization report is a component of the government's financial report that provides information on realization and the budget. The process of preparing physical and financial reports begins with filling out reports in the format that has been made. Making it easier for the Regional Apparatus Organizations to fill out the report in accordance with the program of activities and ceilings that have been approved in the process of preparing the Budget Work Plan (RKA) and the issuance of the DPA Budget Implementation Document) which has been signed by the Regional Secretary and the Regional Apparatus in charge. In this case, the report preparation process is still manual through Microsoft Excel. So that errors and delays often occur in the drafting process. To overcome this problem, we need a computerized system for compiling physical and financial reports that is very suitable to support the progress and development of preparing these reports. So that it can overcome problems or constraints on the current system. By properly and correctly utilizing the proposed computerized system, it is possible that the admin in the Development Administration section can do the job more easily.

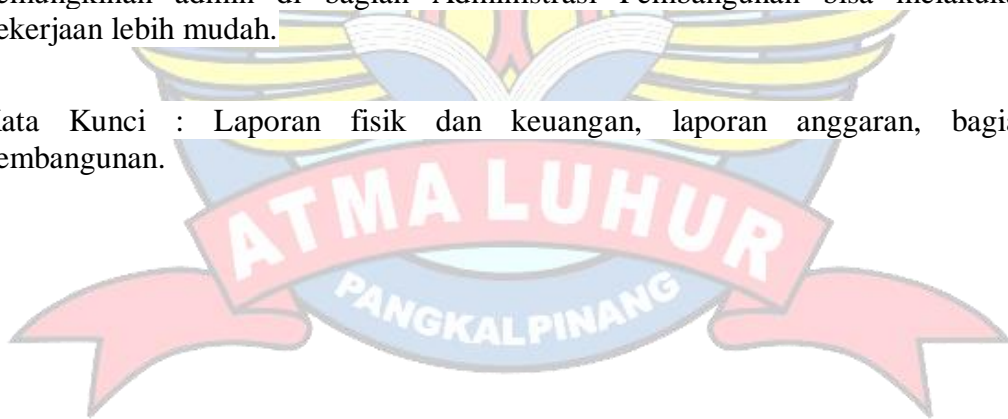
Keywords: Physical and financial reports, budget reports, development section.



ABSTRAKSI

Laporan realisasi fisik dan keuangan merupakan salah satu media yang dirancang untuk memberikan informasi dan pengukuran mengenai sumber daya dan kinerja yang dimiliki oleh suatu instansi pemerintah. Laporan realisasi anggaran merupakan salah satu komponen laporan keuangan pemerintah yang menyajikan informasi tentang realisasi dan anggaran. Proses penyusunan laporan fisik dan keuangan dimulai dengan pengisian laporan dengan format yang telah dibuat. Sehingga memudahkan para Organisasi Perangkat Daerah dalam pengisian laporan tersebut sesuai dengan program kegiatan serta pagu yang telah disetujui pada proses penyusunan Rencana Kerja Anggaran (RKA) dan terbitlah Dokumen Pelaksanaan Anggaran (DPA) yang telah ditanda tangani oleh Sekretaris Daerah dan Perangkat Daerah yang membidangi. Dalam hal ini, proses penyusunan laporan masih bersifat manual melalui *Microsoft Excel*. Sehingga sering terjadi kesalahan-kesalahan serta keterlambatan dalam proses penyusunan. Untuk mengatasi masalah tersebut, maka diperlukan suatu sistem terkomputerisasi penyusunan laporan fisik dan keuangan yang sangat sesuai untuk mendukung kemajuan dan perkembangan penyusunan laporan tersebut. Sehingga dapat mengatasi permasalahan atau kendala pada sistem yang berjalan saat ini. Dengan memanfaatkan sistem komputerisasi yang diusulkan ini secara baik dan benar, kemungkinan admin di bagian Administrasi Pembangunan bisa melakukan pekerjaan lebih mudah.

Kata Kunci : Laporan fisik dan keuangan, laporan anggaran, bagian pembangunan.



DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRACT.....	v
ABSTRAKSI.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	2
1.4.1 Tujuan Penelitian	2
1.4.2 Manfaat Penelitian	3
1.5 Sistematika Penulisan Laporan	3
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Sistem Informasi.....	5
2.1.1 Definisi Sistem.....	5
2.1.2 Definisi Informasi	5
2.1.3 Definisi Sistem Informasi.....	5
2.2 Definisi <i>Website</i>	6
2.3 Definisi Laporan Fisik & Keuangan.....	6
2.4 Model <i>Waterfall</i>	7
2.5 Pengertian SDLC (<i>Software Development Life Cycle</i>).....	7
2.6 <i>Unified Modelling Language</i> (UML)	8
2.7 Perancangan Basis Data.....	10

2.8 <i>Software</i> yang digunakan.....	11
2.9 Tinjauan Penelitian Terdahulu	12
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	15
3.1 Model Pengembangan Sistem Informasi	15
3.1.1 Model <i>Waterfall</i>	15
3.1.2 Tahapan Model <i>Waterfall</i>	15
3.2 Metode Pengembangan Sistem Informasi	16
3.3 <i>Tools</i> Pengembangan Sistem Informasi.....	17
3.3.1 Pengertian <i>Unified Modelling Language</i> (UML)	17
3.3.3 Jenis <i>Unified Modelling Language</i> (UML)	17
3.3 Kerangka Penelitian.....	19
BAB IV PEMBAHASAN.....	20
4.1 Sejarah Bagian Administrasi Pembangunan	20
4.2 Struktur Organisasi	21
4.3 Tugas dan Wewenang.....	22
4.4 Visi dan Misi	24
4.5 Analisa Pieces	25
4.6 Analisis Masalah	26
4.7 Analisa Sistem Berjalan.....	26
4.8 <i>Activity Diagram</i>	27
4.9 Analisa Keluaran dan Masukan.....	30
4.9.1 Analisa Keluaran.....	30
4.9.2 Analisa Masukan.....	30
4.10 Identifikasi Kebutuhan.....	33
4.11 <i>Package Diagram</i>	36
4.12 <i>Use Case Diagram</i>	36
4.13 Deskripsi <i>Use Case</i>	38
4.13.1 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Admin.....	38
4.13.2 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> OPD.....	39
4.14 Rancangan Basis Data	42
4.14.1 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	42

4.14.2 Transformasi <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) ke <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	43
4.14.3 <i>Logical Record Structure</i> (LRS).....	44
4.14.4 Tabel atau Relasi	45
4.14.5 Spesifikasi Basis Data	47
4.15 Rancangan Antar Muka	53
4.15.1 Rancangan Dokumen Keluaran	53
4.15.2 Rancangan Dokumen Masukan	54
4.16 <i>Class Diagram</i>	56
4.17 <i>Deployment Diagram</i>	57
4.18 Struktur Tampilan.....	58
4.19 Rancangan Layar	59
4.19.1 Rancangan Layar <i>Login</i>	59
4.19.2 Rancangan Layar Admin	59
4.19.3 Rancangan Layar OPD	61
4.20 <i>Sequence Diagram</i>	68
4.20.1 <i>Sequence Diagram</i> Admin.....	68
BAB V PENUTUP	77
5.1 Kesimpulan	77
5.2 Saran	77
DAFTAR PUSTAKA	79
LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN	82
LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN.....	84
LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN	89
LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN	91
LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET.....	95
LAMPIRAN F SURAT BALASAN RISET	97
LAMPIRAN G KARTU KONSULTASI	99
LAMPIRAN H SURAT KETERANGAN HASIL PLAGIASI	101
LAMPIRAN I BIODATA PENULIS SKRIPSI.....	103

DAFTAR GAMBAR

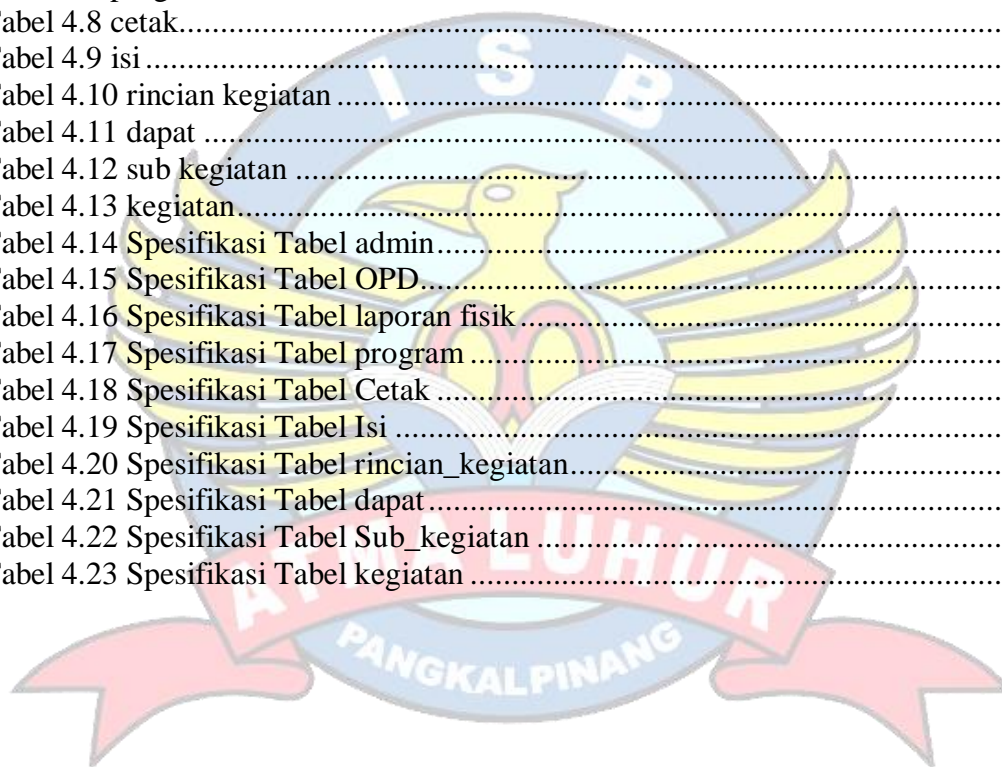
	Halaman
Gambar 3.1 Tahapan Metode <i>Waterfall</i>	15
Gambar 3.2 Kerangka Penelitian.....	19
Gambar 4.1 Struktur Organisasi	21
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis penyusun Laporan.....	28
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Penerimaan Laporan	28
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Rekap Laporan	29
Gambar 4.5 <i>Package Diagram</i>	36
Gambar 4.6 <i>Use Case Diagram</i> Admin	37
Gambar 4.7 <i>Use Case Diagram</i> Organisasi Perangkat Daerah (OPD).....	37
Gambar 4.8 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	42
Gambar 4.9 Transformasi <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) ke <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	43
Gambar 4.10 <i>Logical Record Structure</i> (LRS).....	44
Gambar 4.11 <i>Class Diagram</i>	56
Gambar 4.12 <i>Deployment Diagram</i>	57
Gambar 4.13 Struktur Tampilan.....	58
Gambar 4.14 Rancangan Layar Menu <i>Login</i>	59
Gambar 4.15 Rancangan Layar Tampilan Menu Admin	59
Gambar 4.16 Rancangan Layar Admin <i>Entry</i> OPD	60
Gambar 4.17 Rancangan Layar Transaksi Cetak Rekap Laporan Fisik	60
Gambar 4.18 Rancangan Layar Admin Laporan Fisik Per OPD	61
Gambar 4.19 Rancangan Layar Menu OPD.....	61
Gambar 4.20 Rancangan Layar OPD <i>Entry</i> Kegiatan	62
Gambar 4.21 Rancangan Layar OPD Ubah Data Kegiatan	62
Gambar 4.22 Rancangan Layar OPD <i>Entry</i> Rincian Kegiatan	63
Gambar 4.23 Rancangan Layar OPD <i>Entry</i> Sub Kegiatan	63
Gambar 4.24 Rancangan Layar OPD <i>Detail</i> Rincian Kegiatan	64
Gambar 4.25 Rancangan Layar OPD <i>Entry</i> Program.....	64
Gambar 4.26 Rancangan Layar OPD <i>Detail</i> Program.....	65
Gambar 4.27 Rancangan Layar OPD <i>Entry</i> Laporan Fisik.....	65
Gambar 4.28 Rancangan Layar OPD Tambah Laporan Fisik.....	66
Gambar 4.29 Rancangan Layar Cetak Rekap laporan fisik	66
Gambar 4.30 Rancangan Layar OPD Cetak laporan fisik per OPD.....	67
Gambar 4.31 <i>Sequence Diagram</i> <i>Login</i> admin	68
Gambar 4.32 <i>Sequence Diagram</i> <i>Entry</i> Data OPD	69
Gambar 4.33 <i>Sequence Diagram</i> admin Cetak Laporan Fisik	70
Gambar 4.34 <i>Sequence Diagram</i> OPD <i>Login</i> OPD	71
Gambar 4.35 <i>Sequence Diagram</i> OPD <i>Entry</i> Data Kegiatan.....	72
Gambar 4.36 <i>Sequence Diagram</i> OPD <i>Entry</i> Data Sub Kegiatan.....	73
Gambar 4.37 <i>Sequence Diagram</i> <i>Entry</i> Data Rincian Kegiatan	74

Gambar 4.38 *Sequence Diagram Entry Data* program 75
Gambar 4.39 *Sequence Diagram Entry Cetak Laporan per OPD* 76



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Jabatan tugas dan Wewenang	22
Tabel 4.2 Analisa Pieces	25
Tabel 4.3 Analisa Masalah	26
Tabel 4.4 admin	45
Tabel 4.5 opd.....	45
Tabel 4.6 laporan fisik	45
Tabel 4.7 program.....	45
Tabel 4.8 cetak.....	46
Tabel 4.9 isi	46
Tabel 4.10 rincian kegiatan	46
Tabel 4.11 dapat	46
Tabel 4.12 sub kegiatan	46
Tabel 4.13 kegiatan.....	47
Tabel 4.14 Spesifikasi Tabel admin.....	47
Tabel 4.15 Spesifikasi Tabel OPD.....	48
Tabel 4.16 Spesifikasi Tabel laporan fisik.....	48
Tabel 4.17 Spesifikasi Tabel program	49
Tabel 4.18 Spesifikasi Tabel Cetak	49
Tabel 4.19 Spesifikasi Tabel Isi	50
Tabel 4.20 Spesifikasi Tabel rincian_kegiatan.....	51
Tabel 4.21 Spesifikasi Tabel dapat.....	51
Tabel 4.22 Spesifikasi Tabel Sub_kegiatan	52
Tabel 4.23 Spesifikasi Tabel kegiatan	52



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A-1 Cetak Laporan Fisik & Keuangan yang telah disampaikan OPD..	83
Lampiran B-1 Laporan OPD yang telah mengumpulkan Laporan Fisik & Keuangan.....	85
Lampiran B-2 Data Laporan Fisik	86
Lampiran B-3 Data program	86
Lampiran B-4 Data Sub kegiatan	87
Lampiran B-5 Data kegiatan	87
Lampiran B-6 Data rincian kegiatan.....	88
Lampiran B-7 Data Admin.....	88
Lampiran C-1 Cetak Laporan Fisik	90
Lampiran D-1 Data OPD	92
Lampiran D-2 Data Program.....	92
Lampiran D-3 Data Kegiatan	93
Lampiran D-4 Data Sub Kegiatan	93
Lampiran D-5 Data Rincian Kegiatan	94
Lampiran D-6 Data Laporan Fisik.....	94
Lampiran E-1 Surat Keterangan Riset	96
Lampiran F-1 Surat Balasan Riset.....	98
Lampiran G-1 Kartu Konsultasi	100
Lampiran H-1 Surat Keterangan Hasil Plagiasi	102
Lampiran I-1 Biodata Penulis Skripsi.....	104



DAFTAR SIMBOL

1. Activity Diagram

a. Start State



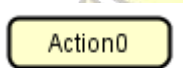
Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem

b. End State



Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.

c. Activity



Menggambarkan aktivitas yang dilakukan pada sistem.

d. Decision



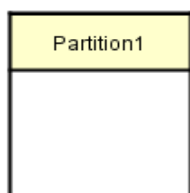
Menggambarkan kondisi dari sebuah aktivitas yang bernilai benar/ salah

e. Transition State



Menggambarkan hubungan antara dua *state*, dua *activity* ataupun antara *state* dan *activity*.

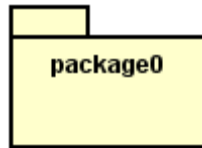
f. Swimlane



Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

b. Package Diagram

a. Package Diagram



Sekumpulan elemen UML yang saling memiliki hubungan logical yang disertai ketergantungan kelas satu dengan kelas lainnya.

c. Use case Diagram

a. Actor



Menggambarkan orang atau system yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna *software* aplikasi (*user*)

b. Use Case



Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.

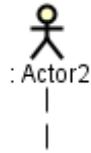
c. Association



Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *use case*.

d. Sequence Diagram

a. Actor



Peran orang pada sebuah sistem atau alat ketika berkomunikasi dengan *sequence*.

b. Entity



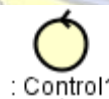
Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem)

c. Boundary



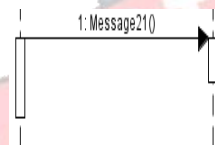
Menangani komunikasi antar lingkungan sistem.

d. Control



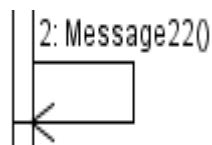
Bertanggung jawab terhadap kelas-kelas terhadap objek yang berisi logika.

e. Object



Menggambarkan hubungan antara objek yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.

f. Message to



Pesan yang mendefinisikan komunikasi tertentu antara life line dari sebuah *interaksi*.

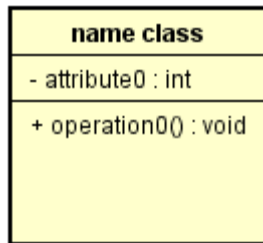
g. Life Line



Komponen yang digambarkan garis putus terhubung dengan objek.

e. Class Diagram

a. Class



Himpunan dari objek – objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama dapat mendefinisikan atribut-atribut dan metode-metode yang dapat dimiliki oleh objek yang dihasilkan dari kelas tersebut.

b. Multiplicity

Menggambarkan banyaknya objek yang terhubung satu dengan yang lainnya pada sebuah sistem.

c. Association

Menggambarkan mekanisme komunikasi antara kelas dengan kelas yang lainnya yang saling berinteraksi dalam mencapai tujuan tertentu.

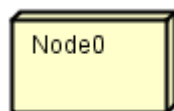
f. Deployment Diagram

a. Note



Memberi keterangan atau komentar tambahan dari suatu elemen sehingga bias langsung terlampir dalam model.

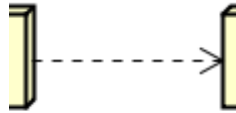
b. Node



Node biasanya mengacu pada *hardware* (perangkat keras), *software* (perangkat lunak) yang tidak dibuat sendiri. Jika dalam *node* disertai komponen yang

diikutsertakan harus sesuai dengan komponen.

c. *Depedency*



Kebergantungan anatar node, arah panah mengarah pada node yang dipakai.

d. *Link*



Menggambarkan relasi antar *node*.

g. *Entity Relationship Diagram (ERD)*

a. *Entity*



Merupakan objek atau konsep yang ingin disimpan informasinya.

b. *Relationship*



Relasi merupakan tindakan, yang diwakili oleh bentuk *intan*, menunjukkan dua entitas yang saling berbagi informasi dalam *database*.

c. *Line*



Digunakan sebagai penghubung entitas dengan relasi.