

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJADWALAN DAN  
MANAJEMEN KEUANGAN KEGIATAN SEMINAR PROPOSAL  
(KOLOKIUUM), SEMINAR HASIL DAN SIDANG KOMPREHENSIF  
MAHASISWA BERBASIS WEB STUDI KASUS : JURUSAN  
AGRIBISNIS UNIVERSITAS BANGKA BELITUNG**

**SKRIPSI**



**Ria Elliana**

**2122520010**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2023**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJADWALAN DAN  
MANAJEMEN KEUANGAN KEGIATAN SEMINAR PROPOSAL  
(KOLOKSIUM), SEMINAR HASIL DAN SIDANG KOMPREHENSIF  
MAHASISWA BERBASIS WEB STUDI KASUS : JURUSAN  
AGRIBISNIS UNIVERSITAS BANGKA BELITUNG**

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**Oleh :**

**Ria Elliana**

**2122520010**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2023**

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 2122520010

Nama : Ria Elliana

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi

Judul Skripsi : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJADWALAN  
DAN MANAJEMEN KEUANGAN KEGIATAN SEMINAR  
PROPOSAL (KOLOKIUUM), SEMINAR HASIL DAN SIDANG  
KOMPREHENSIF MAHASISWA BERBASIS WEB STUDI  
KASUS : JURUSAN AGRIBISNIS UNIVERSITAS BANGKA  
BELITUNG

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Skripsi atau program saya terdapat unsur plagiat , maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 24 Juli 2023



(Ria Elliana)

**LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJADWALAN DAN  
MANAJEMEN KEUANGAN KEGIATAN SEMINAR PROPOSAL  
(KOLOKIUUM), SEMINAR HASIL DAN SIDANG KOMPREHENSIF  
MAHASISWA BERBASIS WEB STUDI KASUS : JURUSAN AGRIBISNIS  
UNIVERSITAS BANGKA BELITUNG**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Ria Elliana  
2122520010**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
Pada Tanggal 29 Juli 2023

**Anggota Penguji**

  
**Elly Yanuarti, M.Kom  
NIDN. 0218018402**

  
**Kaprodi Sistem Informasi**  
  
**Supardi, M.Kom  
NIDN. 0219059501**

**Dosen Pembimbing**

  
**Bambang Adwinoto, M.Kom  
NIDN. 0216107102**

**Ketua Penguji**

  
**Supardi, M.Kom  
NIDN. 0219059501**

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 05 Agustus 2023

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR**

  
  
**Ellya Helmut, M.Kom  
NIDN. 0201027901**

Dipindai dengan CamScanner

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah SWT atas anugrah yang telah dilimpahkan serta segala rahmat karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini tepat waktu. Skripsi yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Penjadwalan dan Manajemen Keuangan Kegiatan Seminar Proposal (Kolokium), Seminar Hasil dan Sidang Komprehensif Mahasiswa Berbasis Web Studi Kasus : Jurusan Agribisnis Universitas Bangka Belitung” ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan Program Strata Satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi ISB ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna . Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu dengan segala kerendahan hati, penulis ingin mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah SWT yang telah memberi nikmat kesehatan dan umur yang berkah sehingga penulis dapat berjuang sampai pada tahap ini.
2. Bapak Drs. Djaetun HS, yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
3. Bapak Drs. Harry Sudjianto, M.M., MBA., selaku Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Prof. Dr. Moedjiono M.Sc., selaku Rektor ISB Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Ellya Helmud, M.Kom., selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi ISB Atma Luhur Pangkalpinang.
6. Bapak Supardi, M.Kom., selaku Ketua Program Studi Jurusan Sistem Informasi ISB Atma Luhur Pangkalpinang.
7. Ibu Anisah, M.Kom, selaku Sekretaris Program Studi Jurusan Sistem Informasi ISB Atma Luhur Pangkalpinang.



8. Bapak Bambang Adiwinoto, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah dengan sabar dan ikhlas meluangkan waktu, tenaga, dan pikiran untuk memberikan bimbingan, motivasi, arahan, dan saran-saran yang sangat berguna dan membangun bagi penulis selama penyusunan laporan skripsi ini.
9. Ibu Hamidah, M.Kom selaku dosen pembimbing program yang telah membantu dengan sabar dan ikhlas meluangkan waktu, tenaga, dan pikiran memberikan bimbingan, motivasi, arahan dan saran-saran yang berguna selama membuat aplikasi skripsi ini.
10. Civitas Akademika Kampus ISB Atma Luhur Pangkalpinang yang telah sabar dalam memberikan pelayanan kepada kami dari kelas karyawan.
11. Suami dan anak-anakku yang telah mendukung penulis sepenuhnya baik dalam bentuk materi, maupun moril serta doa-doa yang selalu kebersamai perjuangan penulis.
12. Saudara dan sahabat-sahabatku yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan laporan skripsi ini.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mecurahkan taufik dan hidayah-Nya, Aamiin Ya Rabbal Alamin.

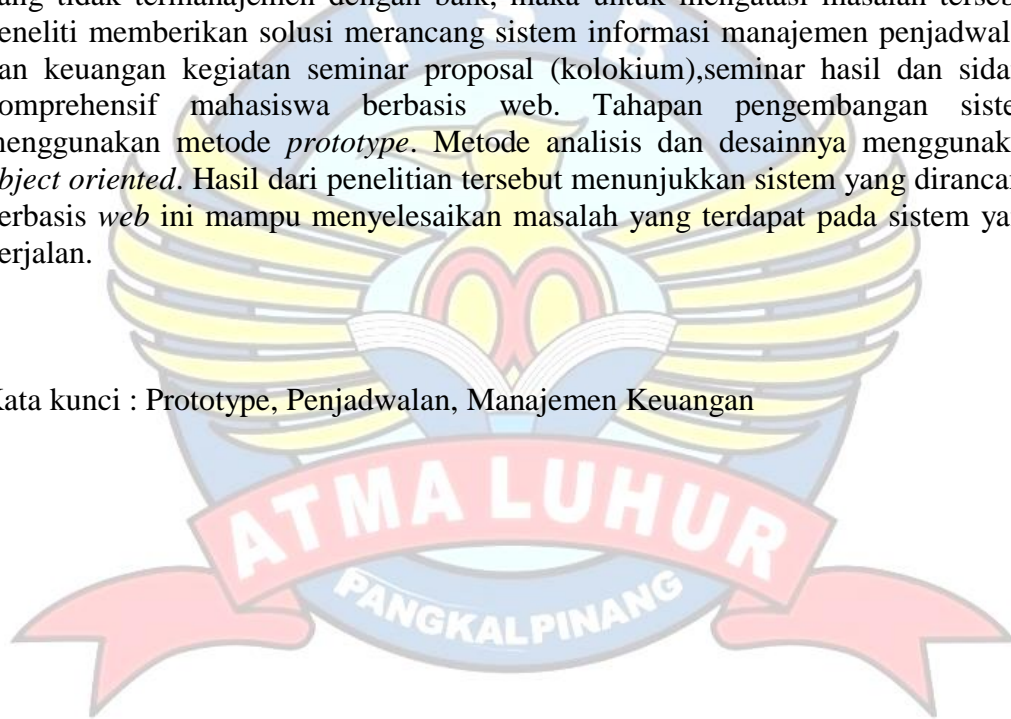
Pangkalpinang, Juli 2023

Penulis

## ABSTRAKSI

Jurusan Agribisnis Universitas Bangka Belitung merupakan institusi yang memberikan pelayanan pada bidang pendidikan. Dalam meningkatkan pelayanan pada bidang akademik perlu adanya peningkatan dalam teknologi informasi sehingga dapat mempermudah layanan khususnya pada manajemen penjadwalan dan keuangan kegiatan seminar proposal (kolokium), seminar hasil dan sidang skripsi. Manajemen penjadwalan dan keuangan kegiatan seminar proposal (kolokium), seminar hasil dan sidang skripsi pada Jurusan Agribisnis sering terjadi permasalahan jadwal yang bentrok dan tertunda serta perhitungan honor yang tidak termanajemen dengan baik, maka untuk mengatasi masalah tersebut peneliti memberikan solusi merancang sistem informasi manajemen penjadwalan dan keuangan kegiatan seminar proposal (kolokium), seminar hasil dan sidang komprehensif mahasiswa berbasis web. Tahapan pengembangan sistem menggunakan metode *prototype*. Metode analisis dan desainnya menggunakan *object oriented*. Hasil dari penelitian tersebut menunjukkan sistem yang dirancang berbasis *web* ini mampu menyelesaikan masalah yang terdapat pada sistem yang berjalan.

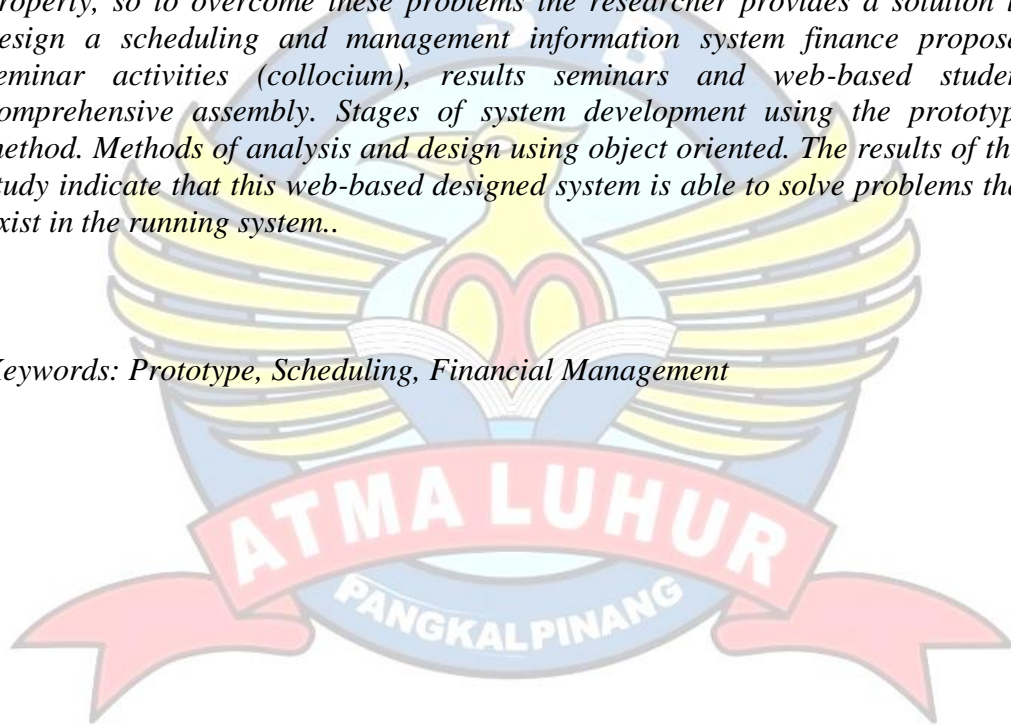
Kata kunci : Prototype, Penjadwalan, Manajemen Keuangan



## ABSTRACT

*The Department of Agribusiness, University of Bangka Belitung is an institution that provides services in the education sector. In improving services in the academic field, there needs to be an increase in information technology so that it can facilitate services, especially in scheduling and financial management for proposal seminars (collociums), results seminars and thesis trials. Scheduling and financial management of proposal seminars (collociums), results seminars and thesis sessions at the Agribusiness Department often occur with conflicting and delayed schedule problems and the calculation of fees that are not managed properly, so to overcome these problems the researcher provides a solution to design a scheduling and management information system finance proposal seminar activities (collocium), results seminars and web-based student comprehensive assembly. Stages of system development using the prototype method. Methods of analysis and design using object oriented. The results of this study indicate that this web-based designed system is able to solve problems that exist in the running system..*

*Keywords: Prototype, Scheduling, Financial Management*





## DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRAKSI.....	v
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	4
1.4.1 Tujuan Penelitian.....	4
1.4.2 Manfaat Penelitian.....	4
1.5 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1. Konsep Dasar Sistem Informasi.....	7
2.1.1 Definisi Sistem.....	7
2.1.2 Definisi Informasi.....	8
2.1.3 Definisi Sistem Informasi.....	8
2.2 Definisi Sistem Informasi Manajemen.....	8
2.3. Definisi Penjadwalan.....	9
2.4 Definisi Skripsi.....	9
2.5 Definisi Seminar Proposal (Kolokium).....	9

2.6	Definisi Seminar Hasil.....	10
2.7	Definisi Sidang Komprehensif.....	10
2.8	Definisi Website .....	10
2.9	Xampp.....	11
2.10	MySQL .....	11
2.11	PHP .....	11
2.12	UML.....	12
2.13	Metode Prototype .....	14
2.13.1	Pengertian Metode <i>Prototype</i> .....	14
2.13.2	Keuntungan dan Kekurangan Metode <i>Prototype</i> .....	15
2.13.3	Tahapan Metode <i>Prototype</i> .....	15
2.14	Tinjauan Penelitian Terdahulu .....	17
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....</b>		<b>18</b>
3.1	Model Prototype .....	18
3.2	Metode Pengembangan Sistem.....	19
3.3	Alat Bantu Pengembangan Sistem.....	20
<b>BAB IV PEMBAHASAN.....</b>		<b>23</b>
4.1	Profil Jurusan Agribisnis .....	23
4.1.2	Visi dan Misi.....	24
4.1.3	Struktur Organisasi .....	24
4.1.4	Tugas dan Wewenang.....	25
4.2	Analisa Kebutuhan .....	26
4.2.1	Analisa Proses Bisnis .....	26
4.2.2	Activity Diagram .....	28
4.2.3	Analisa Keluaran dan Masukan .....	32
4.2.4	Analisa Kebutuhan Sistem.....	35
4.3	Desain Logis .....	38
4.3.1	Package Diagram .....	38
4.3.2	<i>Usecase Diagram</i> .....	38
4.3.4	Deskripsi Usecase .....	40
4.4	Perancangan Basis Data (Logical Design) .....	48
4.4.1	ERD (Entity Relationship Diagram).....	48

4.4.2	Transformasi ERD ke LRS .....	49
4.4.3	LRS (Logical Record Structure) .....	50
4.3.4	Tabel .....	51
4.3.5	Spesifikasi Basis Data .....	53
4.3.6	Rancangan Antar Muka .....	59
4.3.7	Class Diagram .....	64
4.3.8	Deployment Diagram .....	65
4.5	Perancangan Sistem .....	65
4.5.1	Rancangan Struktur Tampilan .....	65
4.5.2	Rancangan Layar .....	66
4.5.3	Sequence .....	81
<b>BAB V PENUTUP</b> .....		<b>97</b>
5.1	Kesimpulan .....	97
5.2	Saran .....	97
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....		<b>99</b>
<b>LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN</b> .....		<b>101</b>
<b>LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN</b> .....		<b>106</b>
<b>LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN</b> .....		<b>111</b>
<b>LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN</b> .....		<b>115</b>
<b>LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET</b> .....		<b>125</b>
<b>LAMPIRAN F KARTU BIMBINGAN</b> .....		<b>129</b>
<b>LAMPIRAN G SURAT KETERANGAN CEK PLAGIASI</b> .....		<b>131</b>
<b>LAMPIRAN H BIODATA PENULIS SKRIPSI</b> .....		<b>133</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Prototype Paradigma .....	16
Gambar 4. 1 Struktur Organisasi.....	24
Gambar 4. 2 Activity Diagram Pendataan Dosen Pembimbing.....	29
Gambar 4. 3 Activity Diagram Pendataan Dosen Penguji .....	29
Gambar 4. 4 Activity Diagram Penentuan Jadwal .....	30
Gambar 4. 5 Activity Diagram Penentuan Jadwal .....	30
Gambar 4. 6 Activity Diagram Peminjaman Ruangan.....	31
Gambar 4. 7 Activity Diagram Proses Pencairan Honor .....	32
Gambar 4. 8 Package Diagram.....	38
Gambar 4. 9 Usecase Diagram Admin.....	39
Gambar 4. 10 Usecase Diagram Mahasiswa.....	39
Gambar 4. 11 Usecase Diagram Pembimbing .....	40
Gambar 4. 12 Usecase Diagram Penguji.....	40
Gambar 4. 13 ERD (Entity Relationship Diagram) .....	48
Gambar 4. 14 Transformasi ERD ke LRS .....	49
Gambar 4. 15 LRS (Logical Record Structure) .....	50
Gambar 4. 16 Class Diagram .....	64
Gambar 4. 17 Deployment Diagram .....	65
Gambar 4. 18 Rancangan Struktur Tampilan.....	65
Gambar 4. 19 Rancangan Layar Login .....	66
Gambar 4. 20 Rancangan Layar Dashboard Admin .....	66
Gambar 4. 21 Rancangan Layar Entry Ruangan.....	67
Gambar 4. 22 Rancangan Layar Tambah Ruangan .....	67
Gambar 4. 23 Rancangan Layar Ubah Ruangan .....	68
Gambar 4. 24 Rancangan Layar Entry Penguji.....	68
Gambar 4. 25 Rancangan Layar Tambah Penguji .....	69
Gambar 4. 26 Rancangan Layar Ubah Penguji .....	69
Gambar 4. 27 Rancangan Layar Entry Pembimbing .....	70

Gambar 4. 28 Rancangan Layar Tambah Pembimbing .....	70
Gambar 4. 29 Rancangan Layar Ubah Pembimbing.....	71
Gambar 4. 30 Rancangan Layar Entry Mahasiswa .....	71
Gambar 4. 31 Rancangan Layar Tambah Mahasiswa.....	72
Gambar 4. 32 Rancangan Layar Ubah Mahasiswa .....	72
Gambar 4. 33 Rancangan Layar Entry Jadwal.....	73
Gambar 4. 34 Rancangan Layar Tambah Jadwal.....	73
Gambar 4. 35 Rancangan Layar Entry Sidang.....	74
Gambar 4. 36 Rancangan Layar Tambah Sidang.....	74
Gambar 4. 37 Rancangan Layar Entry Nilai.....	75
Gambar 4. 38 Rancangan Layar Tambah Nilai.....	75
Gambar 4. 39 Rancangan Layar Cetak Honor Sidang .....	76
Gambar 4. 40 Rancangan Layar Tambah Honor Sidang .....	76
Gambar 4. 41 Rancangan Layar Cetak Laporan Jadwal.....	77
Gambar 4. 42 Rancangan Layar Login Mahasiswa .....	77
Gambar 4. 43 Rancangan Layar Lihat Jadwal Mahasiswa .....	78
Gambar 4. 44 Rancangan Layar Lihat Nilai Mahasiswa .....	78
Gambar 4. 45 Rancangan Layar Login Dospem.....	79
Gambar 4. 46 Rancangan Layar Lihat Jadwal Dospem.....	79
Gambar 4. 47 Rancangan Layar Lihat Mahasiswa Bimbingan.....	80
Gambar 4. 48 Rancangan Layar Login Penguji .....	80
Gambar 4. 49 Rancangan Layar Lihat Jadwal Penguji .....	81
Gambar 4. 50 Sequence Diagram Login .....	81
Gambar 4. 51 Sequence Diagram Entry Ruangan .....	82
Gambar 4. 52 Sequence Diagram Entry Penguji .....	83
Gambar 4. 53 Sequence Diagram Entry Dospem .....	84
Gambar 4. 54 Sequence Diagram Entry Mahasiswa.....	85
Gambar 4. 55 Sequence Diagram Entry Jadwal.....	86
Gambar 4. 56 Sequence Diagram Entry Sidang.....	87
Gambar 4. 57 Sequence Diagram Entry Nilai.....	88



Gambar 4. 58 Sequence Diagram Cetak Honor Sidang.....	89
Gambar 4. 59 Sequence Diagram Cetak Laporan Jadwal.....	90
Gambar 4. 60 Sequence Diagram Logout Admin .....	91
Gambar 4. 61 Sequence Diagram Login Mahasiswa .....	91
Gambar 4. 62 Sequence Diagram Lihat Jadwal .....	92
Gambar 4. 63 Sequence Diagram Lihat Nilai .....	92
Gambar 4. 64 Sequence Diagram Logout Mahasiswa .....	93
Gambar 4. 65 Sequence Diagram Login Pembimbing.....	93
Gambar 4. 66 Sequence Diagram Lihat Jadwal .....	94
Gambar 4. 67 Sequence Diagram Lihat Bimbingan .....	94
Gambar 4. 68 Sequence Diagram Logout Pembimbing.....	95
Gambar 4. 69 Sequence Diagram Login Penguji.....	95
Gambar 4. 70 Sequence Diagram Lihat Jadwal .....	96
Gambar 4. 71 Sequence Diagram Logout Penguji.....	96

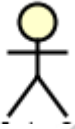


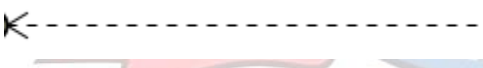


## DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Admin.....	51
Tabel 4. 2 Mahasiswa.....	51
Tabel 4. 3 Tabel Dospem .....	51
Tabel 4. 4 Tabel Ada.....	51
Tabel 4. 5 Tabel Penguji .....	51
Tabel 4. 6 Tabel Ruang Ujian .....	52
Tabel 4. 7 Tabel Jadwal .....	52
Tabel 4. 8 Tabel isi.....	52
Tabel 4. 9 Tabel Sidang .....	52
Tabel 4. 10 Tabel Nilai.....	52
Tabel 4. 11 Tabel Honor .....	53
Tabel 4. 12 Spesifikasi Basis Data Admin.....	53
Tabel 4. 13 Spesifikasi Basis Data Mahasiswa.....	54
Tabel 4. 14 Spesifikasi Basis Data Dospem.....	54
Tabel 4. 15 Spesifikasi Basis Data Ada .....	55
Tabel 4. 16 Spesifikasi Basis Data Penguji.....	55
Tabel 4. 17 Spesifikasi Basis Data Ruang Ujian.....	56
Tabel 4. 18 Spesifikasi Basis Data Jadwal.....	56
Tabel 4. 19 Spesifikasi Basis Data Isi .....	57
Tabel 4. 20 Spesifikasi Basis Data Sidang.....	57
Tabel 4. 21 Spesifikasi Basis Data Nilai.....	58
Tabel 4. 22 Spesifikasi Basis Data Honor.....	59

## DAFTAR SIMBOL




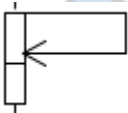


### Simbol *Use Case Diagram*

Gambar	Keterangan
	<p><b>Actor</b> menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna <i>software</i> aplikasi (<i>user</i>).</p>
	<p><b>Use Case</b> menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem , sehingga pengguna sistem mengerti dan paham mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.</p>
	<p><b>Associations</b> menggambarkan hubungan antara <i>actor</i> dan <i>use case</i>.</p>
	<p><b>Extends</b> menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.</p>

### Simbol Activity Diagram

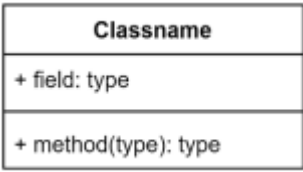
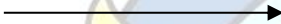
Gambar	Keterangan
	<p><i>Start Point</i> merupakan simbol yang menyatakan awal dari aktifitas.</p>
	<p><i>End Point</i> merupakan simbol yang menyatakan akhir dari aktifitas.</p>
	<p><i>Activity</i> merupakan simbol yang menggambarkan kegiatan yang dilakukan pada <i>system</i>.</p>
	<p><i>Decision</i> adalah simbol yang menggambarkan keadaan dari sebuah kegiatan yang bernilai benar/salah.</p>
	<p><i>Swimlane</i> menggambarkan pembagian/pengelompokan berdasarkan tugas dan fungsi tersendiri.</p>
	<p><i>Transition State</i> menggambarkan hubungan antara dua <i>state</i>, dua <i>activity</i> ataupun antara <i>state</i> dan <i>activity</i>.</p>

### Simbol Sequence Diagram

Gambar	Keterangan
	<p><b>Actor</b> menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan <i>system</i>.</p>
	<p><b>Boundary</b> menggambarkan interaksi antara satu atau lebih actor dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak lain disekitarnya dan merupakan pembatas sistem dengan dunia luar.</p>
	<p><b>Object Message</b> menggambarkan pesan/hubungan antar obyek, menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.</p>
	<p><b>Message to self</b> menggambarkan pesan/hubungan obyek itu sendiri, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.</p>
	<p><b>Object</b> menggambarkan abstraksi dari sebuah entitas nyata/tidak nyata yang informasinya harus disimpan.</p>
	<p><b>Control</b> mengatur aliran dari informasi untuk sebuah skenario.</p>



### Simbol *Class Diagram*

Gambar	Keterangan
	<p><b>Class</b> merupakan penggambaran dari <i>class name</i>, <i>attribute</i>, atau <i>property</i> atau data <i>method</i> atau <i>function</i> atau <i>behavior</i>.</p>
	<p><b>Associations</b> menggambarkan hubungan antar obyek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih satu arah.</p>

### Simbol *Entity Relationship Diagram (ERD)*

Gambar	Keterangan
	<p><b>Entitas</b> merupakan obyek-obyek dasar yang terikat di dalam sistem. Obyek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal lainnya yang keterangan perlu disimpan di basis data.</p>
	<p><b>Relationship</b> merupakan kejadian yang menggambarkan hubungan antara dua atau lebih entitas.</p>
	<p><b>Garis</b> yang menghubungkan entitas dengan <i>relationship</i>.</p>

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A -1 Dokumen Keluaran Sistem Berjalan Laporan Dosen Pembimbing .....	100
Lampiran A- 2 Dokumen Keluaran Sistem Berjalan Jadwal Ujian .....	101
Lampiran A-3 Dokumen Keluaran Sistem Berjalan Laporan Honor Penguji dan Pembimbing .....	102
Lampiran B-1 Dokumen Masukan Sistem Berjalan Data Mahasiswa.....	105
Lampiran B-2 Dokumen Masukan Sistem Berjalan Data Dosen Pembimbing ...	106
Lampiran B -3 Dokumen Masukan Sistem Berjalan Data Ruang Ujian .....	107
Lampiran B -4 Dokumen Masukan Sistem Berjalan Data Jadwal.....	108
Lampiran C-1 Rancangan Keluaran Jadwal.....	110
Lampiran C-2 Rancangan Keluaran Honor Sidang .....	111
Lampiran C-3 Rancangan Keluaran Laporan Jadwal .....	112
Lampiran D- 1 Rancangan Masukan Data Admin .....	114
Lampiran D- 2 Rancangan Masukan Data Admin .....	115
Lampiran D- 3 Rancangan Masukan Dosen Pembimbing .....	116
Lampiran D- 4 Rancangan Masukan Data Ruang Sidang .....	117
Lampiran D- 5 Rancangan Masukan Data Dosen Penguji.....	118
Lampiran D- 6 Rancangan Masukkan Data Jadwal .....	119
Lampiran D- 7 Rancangan Masukan Data Sidang .....	120
Lampiran D- 8 Rancangan Masukan Data Nilai .....	121
Lampiran D- 9 Rancangan Masukan Data Honor .....	122
Lampiran E- 1 Surat Pengantar Riset.....	124
Lampiran E- 2 Surat Balasan Riset .....	125
Lampiran E- 3 Surat Selesai Riset .....	126
Lampiran F- 1 Kartu Bimbingan.....	128

Lampiran G- 1 Surat Keterangan Cek Plagiasi/Similarity .....130  
Lampiran H- 1 Biodata Penulis Skripsi .....132

