

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN DATA PENGADAAN
BARANG DAN JASA BERBASIS DEKSTOP PADA UKPBJ
KABUPATEN BANGKA TENGAH**

SKRIPSI



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2023**

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN DATA PENGADAAN
BARANG DAN JASA BERBASIS DEKSTOP PADA UKPBJ
KABUPATEN BANGKA TENGAH**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



GUSTIANASARI

2122520011

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2023**



LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 2122520011

Nama : GUSTIANASARI

Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI MANAJEMEN DATA PENGADAAN
BARANG DAN JASA BERBASIS DEKSTOP PADA UKPBJ
KABUPATEN BANGKA TENGAH

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 18 Juli 2023



(GUSTIANASARI)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN DATA PENGADAAN BARANG DAN JASA BERBASIS DEKSTOP PADA UKPBJ KABUPATEN BANGKA TENGAH

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Gustianasari
2122520011

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
Pada Tanggal 05 Agustus 2023

Anggota Pengaji

Fitriyani, M.Kom
NIDN. 0220028501



Kaprodi Sistem Informasi

Supardi, M.Kom
NIDN. 0219059501

Dosen Pembimbing

Ellya Helmud, M.Kom
NIDN. 0201027901

Ketua Pengaji

Supardi, M.Kom
NIDN. 0219059501

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 12 Agustus 2023

DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR



KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Allah SWT. atas ridho dan segala rahmat serta karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang berjudul “Sistem Informasi Manajemen Data Pengadaan Barang Dan Jasa Berbasis Dekstop Pada UKPBJ Kab Bangka Tengah”.

Laporan skripsi ini mengambil topik manajemen data pengadaan barang dan jasa pada UKBJ Kabupaten Bangka Tengah, dengan masalah penelitian yaitu proses pengolahan data yang masih dilakukan secara manual dan memiliki kendala terutama pada verifikasi penerimaan dokumen serta belum adanya sistem yang dapat digunakan untuk mendukung proses pengolahan data tersebut. Adapun tujuan dibuatnya laporan skripsi ini adalah untuk membangun sistem informasi pengolahan manajemen data pengadaan barang dan jasa agar bermanfaat bagi admin di UKPBJ Kabupaten Bangka Tengah itu sendiri dalam melakukan proses pengolahan data pengadaan barang dan jasa.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini tidak akan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya yang tak terhingga bagi penulis.
2. Orang tua yang selalu mendoakan, serta keluarga, suami dan anak-anak yang selalu memberikan dorongan dan semangat untuk mengejar pendidikan yang lebih tinggi
3. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Drs. Harry Sudjikianto, M.M., M.B.A., selaku Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc selaku Rektor ISB Atma Luhur.

6. Bapak Ellya Helmud, M.Kom, selaku Dekan FTI ISB Atma Luhur.
7. Bapak Supardi, M.Kom, selaku Kaprodi Sistem Informasi.
8. Bapak Ellya Helmud, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing Skripsi
9. Bapak Radi, SST., M.H selaku Kepala Unit Kerja Pengadaan Barang dan Jasa
10. Suami, anak-anakku Hafy dan Haufanza serta Mamak yang selalu memberikan spirit maupun materi untuk menyelesaikan skripsi ini.
11. Saudara dan sahabat-sahabatku terutama teman-teman yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan skripsi ini.

Diharapkan kiranya skripsi ini dapat bermanfaat bagi mereka yang nantinya akan menulis laporan skripsi dengan topik yang sama.

Pangkalpinang, 18 Juli 2023

Penulis

ATMA LUHUR

PANGKALPINANG

ABSTRACT

The Work Unit for Procurement of Goods and Services (UKPBJ) of Central Bangka Regency is a container or organization that has the task of organizing all services related to the procurement of both goods and services carried out by the Government of Central Bangka Regency and coordinating all procurement activities at the Service / Agency / Agency / Office / Institutions / Work Units in the Government of Central Bangka Regency. With respect to the data management information system for the procurement of goods and services at UKPBJ it is still being done manually, especially in receiving files and reporting systems and the system for storing documents related to tender work packages as well. This causes difficulties in controlling by leader. This study uses a methodology that includes 3 (three) main parts, namely the Waterfall software development model, object-oriented research methods and supported by other relevant theories and tools used by the Unified Modeling Language (UML) in analyzing and designing information systems, so that the implementation of the information system that has been designed can produce an application that is useful for UKPBJ in Central Bangka to solving the problems above.

Keywords: UML, Information Systems, Software Development, research methodology tools



ABSTRAK

Unit Kerja Pengadaan Barang dan Jasa (UKPBJ) Kabupaten Bangka Tengah adalah Wadah atau organisasi yang memiliki tugas untuk menyelenggarakan seluruh layanan terkait pengadaan baik barang maupun jasa yang dilakukan oleh Pemerintah Kabupaten Bangka Tengah dan mengoordinasikan semua kegiatan penyelenggaraan pengadaan pada Dinas/ Badan/ Instansi/ Kantor/ Lembaga/ Satuan Kerja di Lingkungan Pemerintah Kabupaten Bangka Tengah. Sehubungan dengan sistem informasi manajemen data pengadaan barang dan jasa yang ada di UKPBJ masih dilakukan secara manual terutama dalam penerimaan berkas maupun sistem pelaporan serta sistem penyimpanan dokumen-dokumen terkait paket pekerjaan tender. Hal ini menyebabkan kesulitan bagi atasan dalam melakukan pengendalian. Penelitian ini menggunakan metodologi yang mencakup 3 (tiga) bagian utama yaitu model *Waterfall*, metode berorientasi objek serta didukung oleh teori lainnya yang relevan dan alat bantu yang digunakan *Unified Modeling Language (UML)* dalam menganalisis dan merancang sistem informasi, sehingga implementasi dari sistem informasi yang sudah di rancang dapat menghasilkan sebuah aplikasi yang bermanfaat bagi UKPBJ di Bangka Tengah dalam menyelesaikan permasalahan diatas.

Kata kunci : *UML, Sistem Informasi, Pengembangan Perangkat Lunak, alat metodologi penelitian*

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRACT	v
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR SIMBOL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
	
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Dan Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep sistem informasi	5
2.2 Pengertian Analisa Berorientasi Objek.....	5
a. UML (Unified Modelling Language)	5
2.3 Perancangan Berorientasi Objek.....	6
2.4 Metode Waterfall	14
2.5 Sistem Informasi Pengadaan Barang dan Jasa	15
2.6 Tinjauan Penelitian Sebelumnya	16

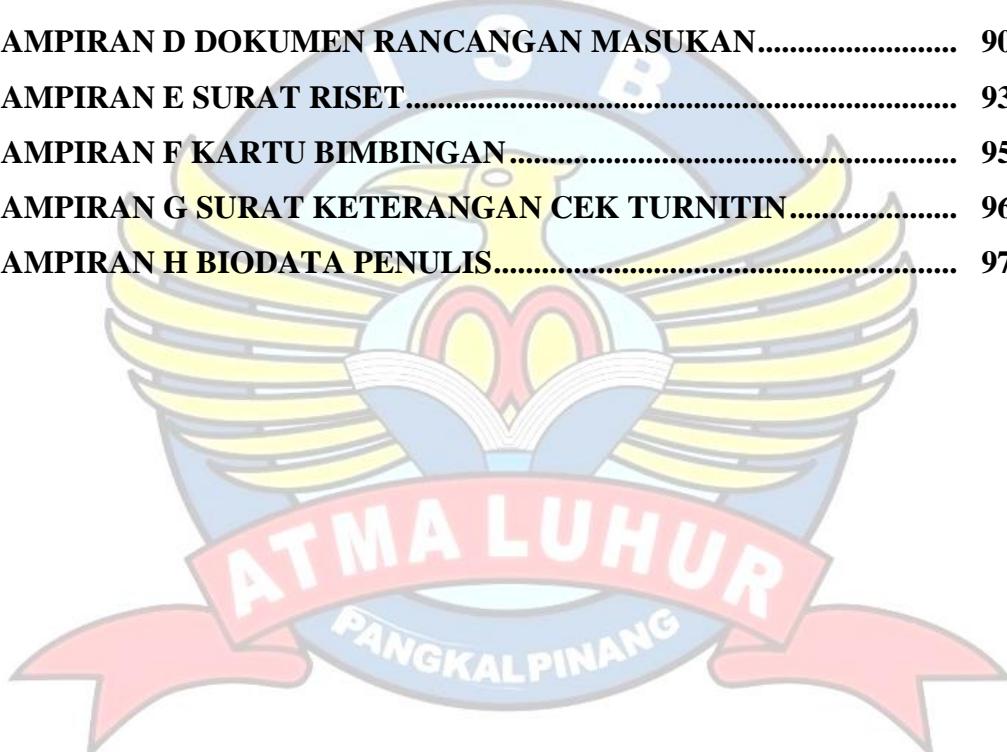
BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1	Model Pengembangan Perangkat Lunak	19
3.2	Metode Penelitian Dalam Pengembangan Perangkat Lunak.....	20
3.3	Alat Bantu Pengembangan Sistem	21

BAB IV PEMBAHASAN

4.1	Tinjauan Umum.....	22
4.2	Struktur Organisasi	23
4.3	Kepegawaian UKPBJ	24
4.4	Analisis Masalah Sistem Yang Sedang Berjalan.....	25
4.4.1	Proses Bisnis	25
4.4.2	Activity Diagram.....	26
4.5	Analisa Keluaran	29
4.6	Analisa Masukan	30
4.7	Identifikasi Kebutuhan	31
4.8	Package Diagram	33
4.9	Use Case Diagram	33
4.10	Deskripsi Use Case	35
4.11	Rancangan Basis Data	39
a.	ERD.....	39
b.	Transformasi ERD ke LRS	40
c.	LRS	41
4.10	Transformasi Logical Record Structure ke Relasi.....	42
4.11	Spesifikasi Basis Data	44
4.12	Rancangan Antar Muka	52
a.	Rancangan Keluaran.....	52
b.	Rancangan Masukan.....	54
4.13	Rancangan Dialog Layar	56
4.14	Rancangan Layar	57
4.15	Sequence Diagram.....	64

4.16 Class Diagram.....	74
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan.....	75
5.2 Saran	75
DAFTAR PUSTAKA	77
LAMPIRAN A DOKUMEN KELUARAN SISTEM BERJALAN	79
LAMPIRAN B DOKUMEN MASUKAN SISTEM BERJALAN	82
LAMPIRAN C DOKUMEN RANCANGAN KELUARAN	84
LAMPIRAN D DOKUMEN RANCANGAN MASUKAN.....	90
LAMPIRAN E SURAT RISET.....	93
LAMPIRAN F KARTU BIMBINGAN	95
LAMPIRAN G SURAT KETERANGAN CEK TURNITIN.....	96
LAMPIRAN H BIODATA PENULIS.....	97



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Model Air Terjun	15
Gambar 4.1 Struktur Organisasi Sekda Kab Bangka Tengah	23
Gambar 4.2 Diagram Activity Permohonan Lelang	26
Gambar 4.3 Diagram Activity Verifikasi Kelengkapan Berkas.....	27
Gambar 4.4 Diagram Activity Pembuatan Surat Pengantar.....	28
Gambar 4.5 Diagram Activity Laporan Pengadaan Barang dan jasa.....	29
Gambar 4.6 Package Diagram.....	33
Gambar 4.7 Use Case Diagram Master.....	33
Gambar 4.8 Use Case Diagram Transaksi	34
Gambar 4.9 Use Case Diagram Laporan.....	34
Gambar 4.10 Diagram ERD.....	39
Gambar 4.11 Tranformasi ERD Ke LRS	40
Gambar 4.12 Logical Record Structure	41
Gambar 4.13 Rancangan Dialog Layar.....	56
Gambar 4.14 Rancangan Layar Menu Utama.....	57
Gambar 4.15 Rancangan Layar Entry OPD.....	57
Gambar 4.16 Rancangan Layar Entry Tim Pokja	58
Gambar 4.17 Rancangan Layar Entry Surat Permohonan Lelang	58
Gambar 4.18 Rancangan Layar Cetak Verifikasi Berkas Jasa Lainnya.....	59
Gambar 4.19 Rancangan Layar Verifikasi Berkas Pengadaan Barang.....	60
Gambar 4.20 Rancangan Layar Cetak Verifikasi Berkas Jasa Konsultan	61
Gambar 4.21 Rancangan Layar Verifikasi Berkas Pekerjaan Kontruksi.....	62
Gambar 4.22 Rancangan Layar Cetak Surat Pengantar	62
Gambar 4.23 Rancangan Layar Entry Nota Dinas.....	63
Gambar 4.24 Rancangan Layar Cetak Laporan Pengadaan.....	63
Gambar 4.25 Sequence Diagram Entry OPD.....	64
Gambar 4.26 Sequence Diagram Entry Tim Pokja	65
Gambar 4.27 Sequence Diagram Entry Surat Permohonan Lelang	66

Gambar 4.28 Sequence Diagram Cetak Verifikasi Berkas Jasa Lainnya	67
Gambar 4.29 Sequence Diagram Verifikasi Berkas Pengadaan Barang.....	68
Gambar 4.30 Sequence Diagram Verifikasi Berkas Jasa Konsultan	69
Gambar 4.31 Sequence Diagram Verifikasi Berkas Pekerjaan Kontruksi.....	70
Gambar 4.32 Sequence Diagram Cetak Surat Pengantar.....	71
Gambar 4.33 Sequence Diagram Entry Nota Dinas.....	72
Gambar 4.34 Sequence Diagram Cetak Laporan Pengadaan.....	73
Gambar 4.35 Class Diagram	74



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 : Tabel TimPokja	42
Tabel 4.2 : Tabel OPD	42
Tabel 4.3 : Tabel SPLeLang	42
Tabel 4.4 : Tabel VKBJL.....	42
Tabel 4.5 : Tabel VKBPB	43
Tabel 4.6 : Tabel VKBJK	43
Tabel 4.7 : Tabel VKBPK.....	43
Tabel 4.8 : Tabel SPengantar	43
Tabel 4.9 : Tabel Nota Dinas	46
Tabel 4.10 : Tabel Beri	44
Tabel 4.11 : Spesifikasi Basis Data TimPokja	44
Tabel 4.12 : Spesifikasi Basis Data OPD	45
Tabel 4.13 : Spesifikasi Basis Data SPLeLang	45
Tabel 4.14 : Spesifikasi Basis Data VKBJL	46
Tabel 4.15 : Spesifikasi Basis Data VKBPB	47
Tabel 4.16 : Spesifikasi Basis Data VKBJK	48
Tabel 4.17 : Spesifikasi Basis Data VKBPK	49
Tabel 4.18 : Spesifikasi Basis Data SPengantar	50
Tabel 4.19 : Spesifikasi Basis Data NotaDinas.....	50
Tabel 4.20 : Spesifikasi Basis Data Beri	51

DAFTAR SIMBOL

1. Use Case Diagram

a. An Actor



Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem

b. Use Case



Menggambarkan proses sistem (kebutuhan sistem dari sudut pandang user)

c. Note



Menggambarkan dokumentasi dari use case

d. Association Aktif



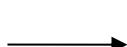
Menggambarkan bagaimana actor terlibat didalam use case

e. Association Extend



Menggambarkan perluasan dari use case diagram arah panah tidak boleh kearah extending use case

f. Association Include



Menggambarkan pemanggilan use case oleh use case lain, arah panah tidak boleh kearah base atau parent use case

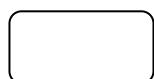
2. Activity Diagram

a. Start Point



Menggambarkan permulaan dari sebuah sistem yang akan dikerjakan, biasanya terletak pada pojok kiri atas.

b. Activities



Menggambarkan sebuah proses bisnis.

c. Fork



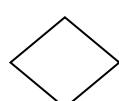
Menggambarkan sebuah activity yang berjalan secara bersamaan, biasanya mempunyai 1 transisi masuk dan dua atau lebih transisi keluar atau bisa lebih transisi masuk dan hanya satu transisi keluar.

d. Association



Menggambarkan hubungan antar obyek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah.

e. Decision Points



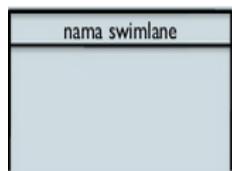
Menggambarkan hubungan transisi sebuah garis dari atau ke decision point

f. End Point



Menggambarkan akhir dari sebuah sistem

g. Swimlane



Menggambarkan sebuah cara untuk mengelompokkan *activity*.

3. Sequence Diagram

- a. An Actor



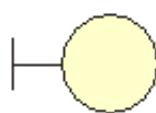
Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem

- b. Entity Class



Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan

- c. Boundary Class



Menggambarkan sebuah penggambaran dari form

- d. Control Class



Menggambarkan penghubung antara boundary dengan tabel

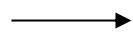
- e. A focus Of Control & A life line



Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya sebuah message

- f. A massage

A Message()



Menggambarkan Pengiriman Pesan

- g. Return values

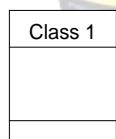
message()



Menggambarkan hasil dari pengiriman *message*

4. Simbol Class Diagram

- a. Class



Penggambaran dari class name, atribut atau property atau data dan method atau function atau behavior

- b. Association



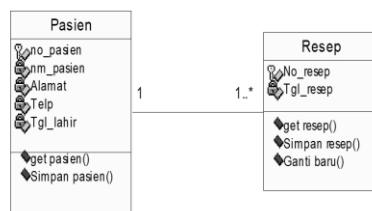
Menggambarkan hubungan antar obyek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah.

- c. Aggregation



Bentuk khusus dari asosiasi yang menggambarkan seluruh bagian suatu obyek merupakan bagian dari obyek lain.

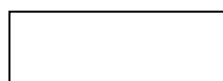
d. Multiplicity



Menggambarkan batasan terendah dan tertinggi untuk obyek-obyek yang berpartisipasi.

5. Simbol Diagram Hubungan Entitas

a. Entity



Menggambarkan kumpulan objek yang anggota-anggotanya berperan dalam sistem (Set Entitas)

b. Relationship



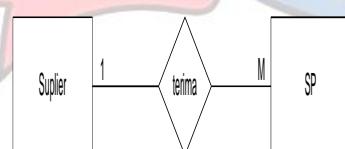
Menggambarkan sejimpunan hubungan antara objek yang dibangun (Relationship)

c. Garis penghubung



Menghubungkan atribut dengan set entitas, dan set entitas dengan relationship-set

d. Cardinality



Menggambarkan tingkat hubungan yang terjadi, dilihat dari suatu kejadian atau banyak tidaknya hubungan antar entitas tersebut.

DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

Lampiran A Dokumen Keluaran

Lampiran A-1	Laporan Pengadaan Barang dan Jasa	79
Lampiran A-2	Surat Pengantar.....	80

Lampiran B Dokumen Masukan

Lampiran B-1	Data Permohonan Lelang	81
Lampiran B-2	Nota Dinas.....	82

Lampiran C Rancangan Dokumen Keluaran

Lampiran C-1	Laporan Pengadaan Barang dan Jasa	83
Lampiran C-2	Surat Pengantar.....	84
Lampiran C-3	Verifikasi Berkas Jasa Lainnya	85
Lampiran C-4	Verifikasi Berkas Pengadaan Barang	86
Lampiran C-5	Verifikasi Berkas Jasa Konsultan	87
Lampiran C-6	Verifikasi Berkas Pekerjaan Kontruksi	88

Lampiran D Rancangan Dokumen Masukan

Lampiran D-1	Data Tim Pokja.....	89
Lampiran D-2	Data OPD	90
Lampiran D-3	Permohonan Lelang.....	91
Lampiran D-4	Nota Dinas.....	92

Lampiran E Surat Riset

Lampiran E-1	Surat Permohonan Riset.....	93
Lampiran E-2	Surat Balasan Permohonan Riset	94

Lampiran F Kartu Bimbingan

Lampiran F-1	Kartu Bimbingan.....	95
--------------	----------------------	----

Lampiran G Surat Keterangan Cek Turnitin/Similarity Index

Lampiran G-1 Surat Keterangan Cek Turnitin96

Lampiran H Biodata Penulis

Lampiran H-1 Biodata Penulis97





