

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] E. Rihendri, C. Adifa, and I. Santoso, "Pembangunan Sistem Informasi E-Canteen Berbasis Web Mobile di Politeknik Statistika STIS (Development of Mobile Web-Based E-Canteen Information System at the Politeknik Statistika STIS)," vol. 2019, pp. 633–642, 2022.
- [2] Siti Purnama, Khairul Anwar Hafidz, and Rabini Sayyidati, "Sistem Informasi Kantin Elektronik (Ecanteen) Politeknik Negeri Tanah Laut," *J. Ilm. Tek. Inform.*, vol. 14, no. 2, pp. 75–85, 2020.
- [3] E. A. Mufidah, "Efektivitas Layanan Khusus Kantin Digital ( E- Canteen ) Dalam Meningkatkan Digital Quotient Siswa," *J. Inspirasi Manaj. Pendidik.*, vol. 8, pp. 517–531, 2020.
- [4] V. Revaldy, "Pengembangan Aplikasi E-Canteen Dengan Pembayaran Non-Tunai Berbasis Android Untuk Siswa (Studi Kasus: Sma Negeri 5 Malang)," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput. Vol.*, vol. 4, no. 6, pp. 1924–1932, 2020.
- [5] Andri, Robin, and M. Ridho, "Pengembangan Aplikasi E-Kantin Berbasis Mobile Dan Web," *J. Mahajana Inf.*, vol. 4, no. 2, pp. 43–49, 2019.
- [6] D. Wijayanti and E. Haryadi, "Sistem Informasi Penyewaan Rumah Kontrakan Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Prototype," vol. 15, pp. 16–23, 2020.
- [7] N. Nurhidayati and A. M. Nur, "Pemanfaatan Aplikasi Android Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Persebaran Indekos di Wilayah Pancor Kabupaten Lombok Timur," *Infotek J. Inform. dan Teknol.*, vol. 4, no. 1, pp. 51–62, 2021, doi: 10.29408/jit.v4i1.2989.
- [8] J. M. Santoso and A. R. Iskandar, "Rancang Bangun Aplikasi Jurnal Dan Absensi Pada Study Center Di Wilayah Cengkareng Barat Berbasis Android," *eJournal Mhs. Akad. Telkom Jakarta*, vol. 2, no. 1, pp. 50–56, 2020.
- [9] R. R. C. Putra and E. B. Perkasa, "Aplikasi Peminjaman Ruang Rapat Kantor Gubernur Provinsi Kepulauan Bangka Belitung Berbasis Android," *J. Sisfokom (Sistem Inf. dan Komputer)*, vol. 8, no. 2, pp. 191–198, 2019,

doi: 10.32736/sisfokom.v8i2.688.

- [10] M. S. Vovendri, A. Saputra, and C. E. Firman, “Pengertian Web,” *Lentera Dumai*, vol. 10, no. 2, pp. 46–57, 2019.
- [11] B. Haqi, *APLIKASI SPK PEMILIHAN DOSEN TERBAIK METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW) DENGAN JAVA*. CV BUDI UTAMA, 2019.
- [12] Wahyudi, Muhardi, and Muh.Syahlan, “Perancangan Aplikasi Pembelajaran Matematika Menggunakan Teknologi Augmented Reality Dengan Database Marker Cloud Recognition Berbasis Android Pada SD Inpres Paccerakkang Makassar,” *e-Jurnal JUSITI (Jurnal Sist. Inf. dan Teknol. Informasi)*, vol. 8–1, no. 1, pp. 78–88, 2019.

