

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan pesat teknologi informasi dan komunikasi telah membawa pengaruh terhadap semua bidang, termasuk bidang teknologi pengajuan dan pengelolaan. Seiring dengan perkembangan teknologi informasi, tingkat kebutuhan masyarakat akan informasi yang akurat juga meningkat. Hal yang sama juga berlaku terhadap instansi dalam menjalankan kegiatannya, termasuk dalam pengelolaan alat tulis kantor (ATK). Dengan memanfaatkan teknologi informasi, ATK dapat dikelola dengan baik serta informasi ATK dapat diakses dengan cepat dan akurat sehingga kinerja organisasi dapat berjalan secara efektif dan efisien.

Pengelolaan merupakan proses melakukan kegiatan tertentu menggunakan tenaga orang lain untuk merumuskan kebijakan dan tujuan organisasi. Pengajuan merupakan proses atau cara mengajukan, menyampaikan atau menyajikan dari pihak satu ke pihak lainnya. ATK merupakan barang-barang yang digunakan untuk mengerjakan pekerjaan yang berhubungan dengan administrasi.

Sekolah Menengah Pertama (SMP) Pembinaan adalah lembaga pendidikan tingkat menengah dasar swasta yang berada di bawah naungan Yayasan Pendidikan Pembinaan Pangkalpinang.

Pengelolaan ATK pada SMP Pembinaan masih bersifat konvensional. Hal ini berarti pendataan ATK masih dihitung secara manual, catatan pengambilan ATK masih dicatat di buku fisik, dan untuk laporan masih memeriksa catatan fisik. Pengelolaan ATK dengan metode tersebut masih mengalami kesulitan dalam kesesuaian data ATK antara ketersediaan stok di gudang dengan catatan tata usaha (TU). Ketidaksesuaian tersebut dapat terjadi karena pengajuan ATK yang dilakukan dengan cara yang tidak terdata seperti diajukan melalui pesan melalui aplikasi Whatsapp yang sewaktu-waktu dapat hilang atau dihapus dan secara lisan. Hal tersebut mengakibatkan pengajuan ATK yang sudah diproses tidak tercatat atau lupa dicatat.

Berdasarkan permasalahan tersebut, akan diusulkan sebuah aplikasi pengajuan dan pengelolaan ATK berbasis Android. Pengajuan dan pengelolaan ATK dipilih untuk membantu SMP Pembinaan dalam menentukan anggaran untuk ATK. Android dipilih berdasarkan fakta bahwa pada SMP Pembinaan Pangkalpinang seluruh guru dan staf administrasinya menggunakan *smartphone* dengan sistem operasi Android.

Pada aplikasi yang dibangun nanti, karyawan dapat melakukan pengajuan ATK. Saat proses pengajuan ATK selesai dan disetujui maka stok ATK akan berkurang. Selain itu, terdapat keranjang untuk *user/pengguna* guna mengambil ATK lebih dari satu jenis. Juga terdapat fitur *push notification* untuk menginformasikan status pengajuan ATK, dan adanya pengumuman baru atau pengumuman yang berubah. Admin dapat menambahkan *user* kepala sekolah, guru, dan staf TU.

Beberapa penelitian yang terkait dengan aplikasi pengajuan dan pengelolaan ATK yang dilakukan dalam 5 tahun terakhir diantaranya penelitian oleh Ahmad dan Perani pada tahun 2022 mengenai aplikasi pengajuan cuti karyawan berbasis Android pada PT. Surya Toto Indonesia Tbk[1]. Pada tahun 2021, Antonius dan Eko mengembangkan aplikasi inventaris barang berbasis website di kantor desa Klusik Batu lapu[2]. Penelitian oleh Zulfiqri pada tahun 2020 mengembangkan aplikasi inventori barang pada PT. KFC dengan menggunakan Java *Standard Edition* (JSE)[3]. Pada tahun 2021, Aldie dkk., mengembangkan aplikasi inventaris gudang berbasis web pada tahun 2021 pada CV. Gema Insani Press[4]. Penelitian oleh Rehulina dan Deni pada tahun 2020, mengembangkan aplikasi inventori berbasis web pada CV. MR Lestari[5].

Berdasarkan latar belakang di atas, akan dilakukan penelitian berjudul **“APLIKASI PENGAJUAN DAN PENGELOLAAN ALAT TULIS KANTOR (ATK) BERBASIS ANDROID PADA SMP PEMBINAAN PANGKALPINANG”**. Aplikasi ini diharapkan dapat berguna untuk meningkatkan produktivitas pengelolaan ATK pada SMP Pembinaan. Membantu pekerjaan staf tata usaha dalam mengelola ATK. Diharapkan juga aplikasi dapat membantu karyawan untuk mengetahui kondisi ATK pada SMP Pembinaan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas, maka masalah yang akan dibahas sebagai berikut:

1. Bagaimana mengembangkan aplikasi pengajuan dan pengelolaan ATK pada SMP Pembinaan ?
2. Bagaimana membantu karyawan (guru dan kepala sekolah) dalam mengajukan ATK dengan menggunakan aplikasi yang dikembangkan ?
3. Bagaimana membantu staf TU dalam mengelola data ATK dan menanggapi pengajuan ATK dari karyawan dengan menggunakan aplikasi yang dikembangkan ?

1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Tujuan yang akan dicapai dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Mengembangkan aplikasi pengajuan dan pengelolaan ATK pada SMP Pembinaan
2. Membantu karyawan (guru dan kepala sekolah) dalam mengajukan ATK dengan menggunakan aplikasi yang dikembangkan
3. Membantu staf TU dalam mengelola data ATK dan menanggapi pengajuan ATK dari karyawan dengan menggunakan aplikasi yang dikembangkan

Berdasarkan tujuan penelitian yang hendak dicapai, adapun manfaat penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagi Penulis

Sebagai salah satu syarat untuk skripsi guna mendapat gelar strata satu Teknik informatika dan meningkatkan wawasan peneliti tentang pengembangan aplikasi pengajuan dan pengelolaan ATK berbasis Android.

2. Bagi Karyawan

Membantu karyawan SMP Pembinaan untuk mengajukan ATK dan memeriksa status pengajuan ATK.

3. Bagi staf TU

Memudahkan staf TU untuk mengelola ATK serta menanggapi pengajuan ATK yang dilakukan oleh karyawan.

1.4 Batasan Masalah

Dalam penelitian diperlukan batasan masalah agar masalah yang ditinjau tidak terlalu luas dan sesuai dengan tujuan penelitian. Adapun batasan masalah yang dimaksud adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini hanya dapat digunakan oleh karyawan dan staf TU pada SMP Pembinaan
2. Penelitian ini tidak membahas keamanan data.
3. Penelitian ini tidak membangun aplikasi berbasis *web* untuk admin.
4. Penelitian ini dalam pengujiannya menggunakan server *web* XAMPP (tidak di-*hosting*) dengan memanfaatkan jaringan WLAN.
5. Admin hanya dapat menambahkan *user* kepala sekolah, tata usaha, dan guru.
6. Staf TU dapat mengelola data ATK, mengambil ATK dan verifikasi pengajuan.
7. Guru dapat mengajukan pengambilan ATK dan memberikan saran terhadap aplikasi.
8. Kepala sekolah dapat mengajukan pengambilan ATK dan melihat laporan ATK.
9. Data ATK yang digunakan dalam penelitian ini sebanyak 15 buah.

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan menggambarkan uraian per bab agar penelitian lebih terarah. Adapun sistematika penulisan dari penelitian ini sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini, membahas tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, batasan masalah dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini, berisi penjelasan teori yang berkaitan dengan topik penelitian yang dilakukan, teori yang digunakan sebagai pendukung, dan penelitian terdahulu yang sesuai dengan topik penelitian. Adapun teori-teori yang dijelaskan di dalam bab ini adalah Model *Extreme Programing*, metode pemrograman berbasis objek, *Unifed Modeling*

Language, aplikasi, pengajuan, pengelolaan, alat tulis kantor, Android, basis data, MySQL, PHP, Java, Android Studio, XAMPP, *Blackbox*, dan penelitian terdahulu yang masih berkaitan dengan penelitian ini.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan tentang metodologi penelitian yang terdiri dari model penelitian, teknik pengumpulan data, dan *tools* pengembangan sistem.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini, membahas tentang profil dari tempat riset, struktur organisasi, tugas dan wewenang, analisis masalah, perancangan sistem yang diusulkan dan implementasi berupa tampilan layar dari aplikasi dan hasil pengujian yang dilakukan terhadap fitur-fitur serta hasil dari kuesioner pengguna.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari pembahasan yang memuat kesimpulan yang diperoleh serta saran yang diusulkan untuk mengembangkan sistem lebih lanjut agar aplikasi yang dihasilkan menjadi lebih efektif dan efisien.

