

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang dilakukan penulis, dapat disimpulkan mengenai aplikasi pendaftaran dan penjadwalan kursus komputer di lembaga pelatihan kerja ISB Atma Luhur berbasis android sebagai berikut :

1. Aplikasi pendaftaran dan penjadwalan kursus komputer pada LPK ISB Atma Luhur, dibangun dan dirancang dengan menggunakan model *prototype* serta metode pengujian *black box*.
2. Metode *prototype* yang digunakan penulis dalam kebutuhan membuat dan merancang aplikasi pendaftaran dan penjadwalan kursus komputer di LPK ISB Atma Luhur berbasis android terdiri dari 5 tahap yaitu pengumpulan kebutuhan, membangun *prototype*, evaluasi *prototype*, mengkodekan sistem dan menguji sistem, pada penelitian membangun aplikasi pendaftaran dan penjadwalan di LPK ISB Atma Luhur dimulai dari tahap pengumpulan kebutuhan hingga menguji sistem.
3. Pengujian fungsional memberikan gambaran fungsi mengenai aplikasi pendaftaran dan penjadwalan kursus komputer di LPK ISB Atma Luhur yang direncanakan pada perangkat lunak agar dapat bekerja.
4. Dari hasil pengujian kuisisioner menggunakan metode *blackbox* dapat disimpulkan responden memberikan respon yang baik terhadap desain *prototype* yang dirancang dan sesuai dengan keinginan LPK ISB Atma Luhur.

5.2 Saran

Aplikasi pendaftaran dan penjadwalan kursus komputer di lembaga pelatihan kerja ISB Atma Luhur berbasis android ini dibuat sampai tahap implementasi dan pengujian, dengan kesempatan ini penulis menyampaikan

beberapa saran kepada pengembang aplikasi kursus komputer LPK ISB Atma luhur untuk kedepannya, antara lain :

1. Aplikasi ini dapat ditambahkan fitur pembayaran secara DP.
2. Diharapkan penambahan fitur perancangan *website* admin LPK ISB Atma Luhur mempunyai menu laporan untuk melihat jumlah peserta yang daftar per tahun.
3. Diharapkan aplikasi pendaftaran dan penjadwalan kursus komputer pada LPK ISB Atma Luhur mempunyai fitur chat agar peserta dan admin dapat berkomunikasi secara *online*.

